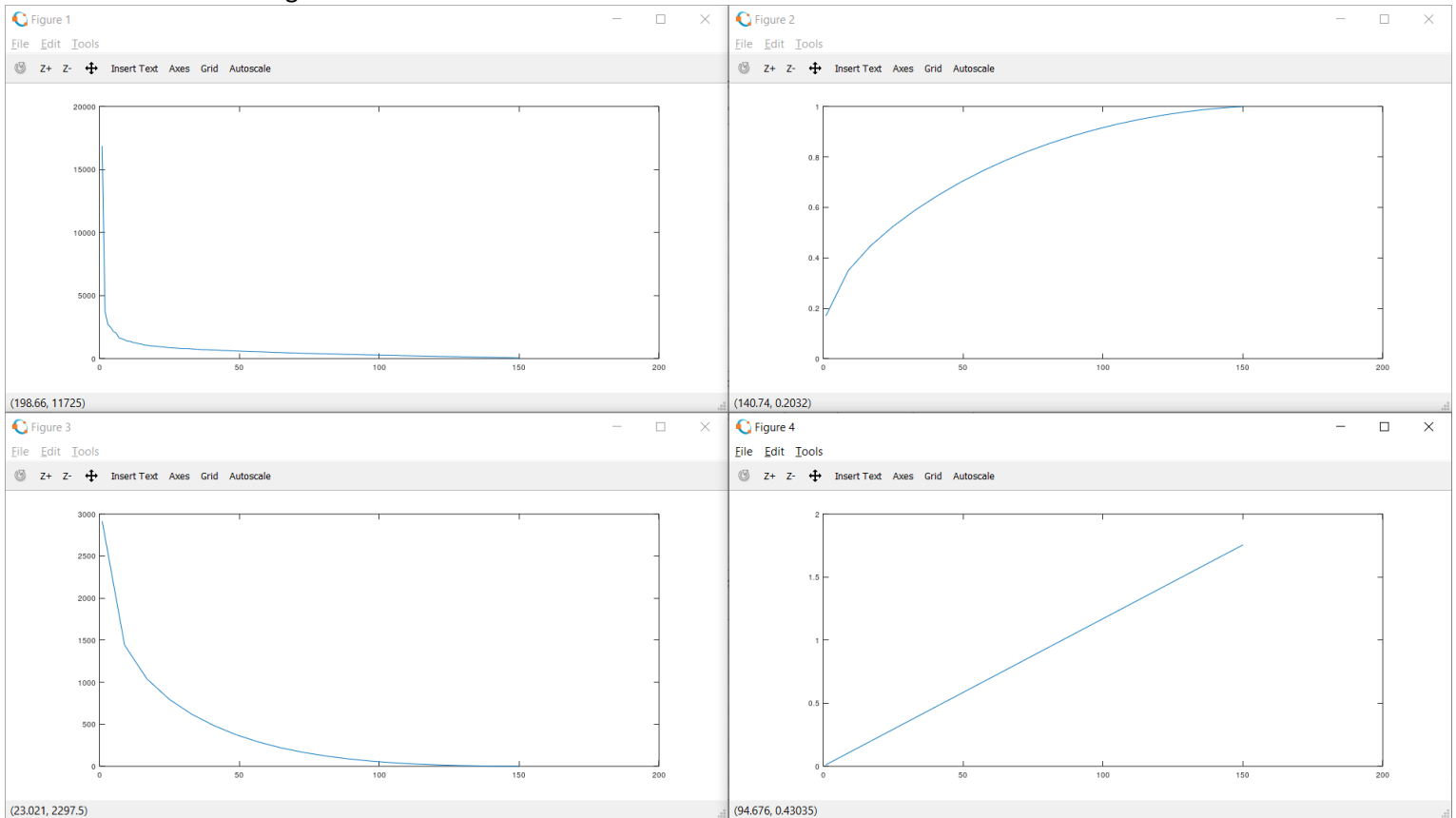
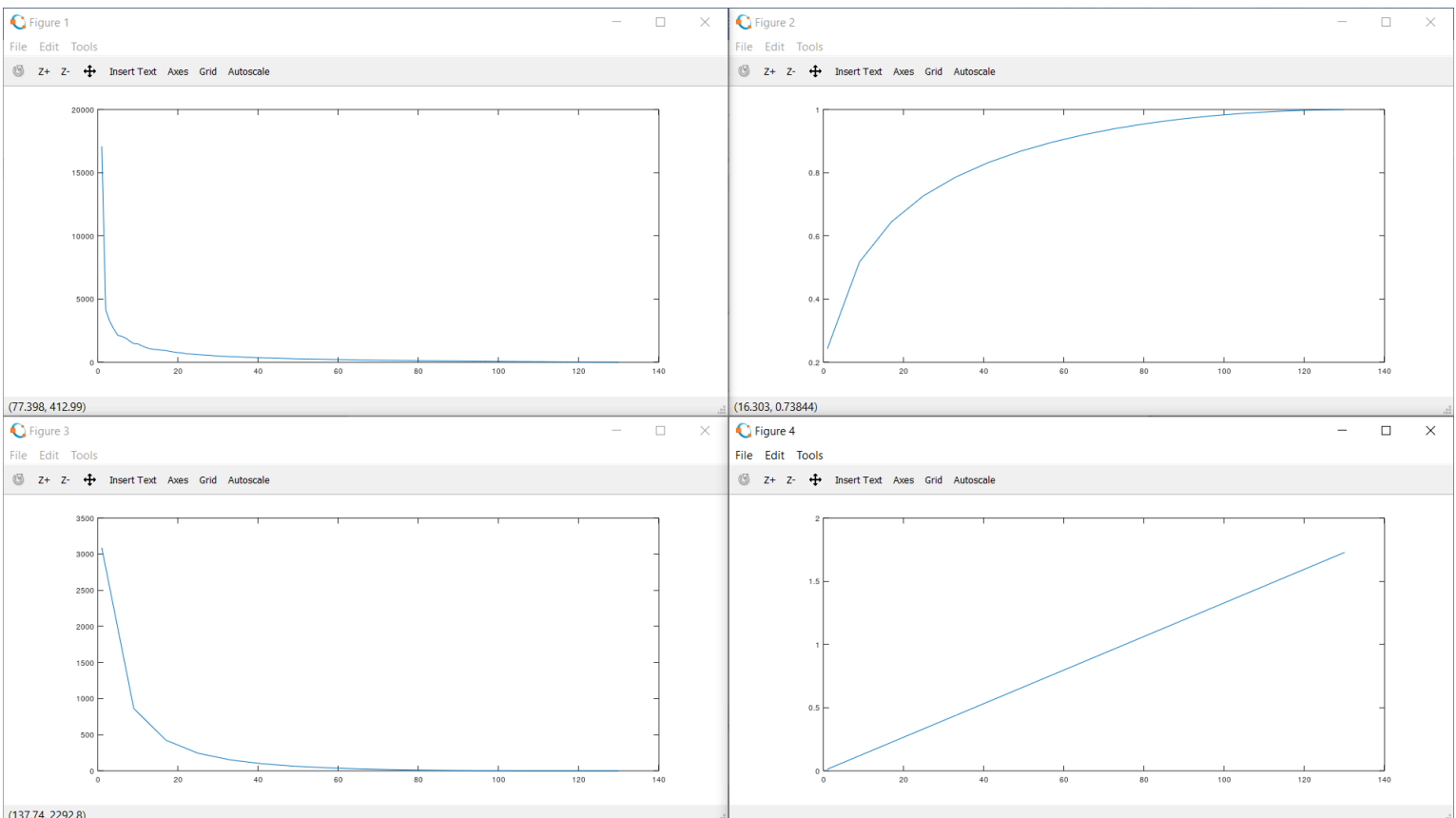


Task 2:

Graficele imaginii 2:



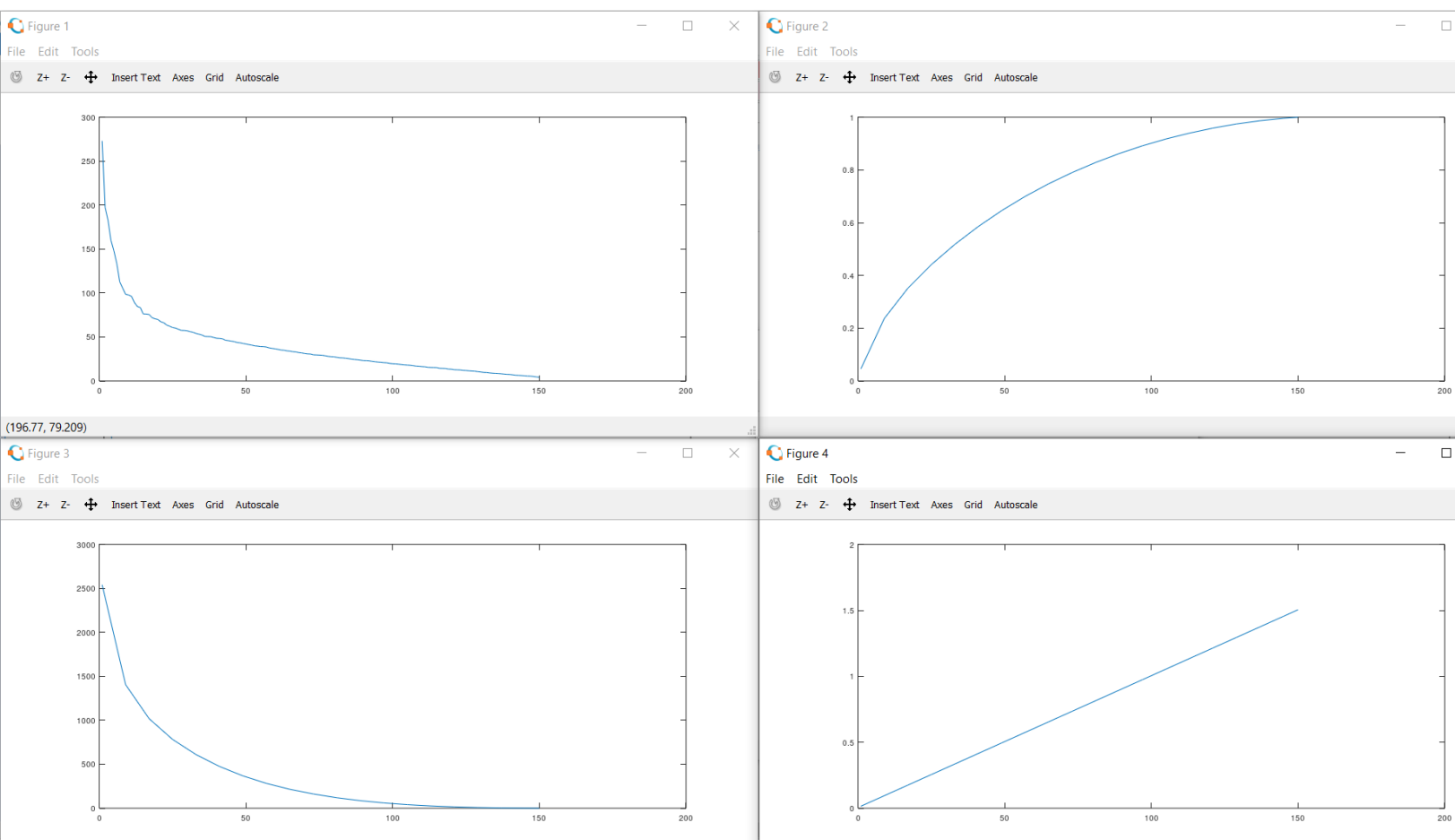
Graficele imaginii 3:



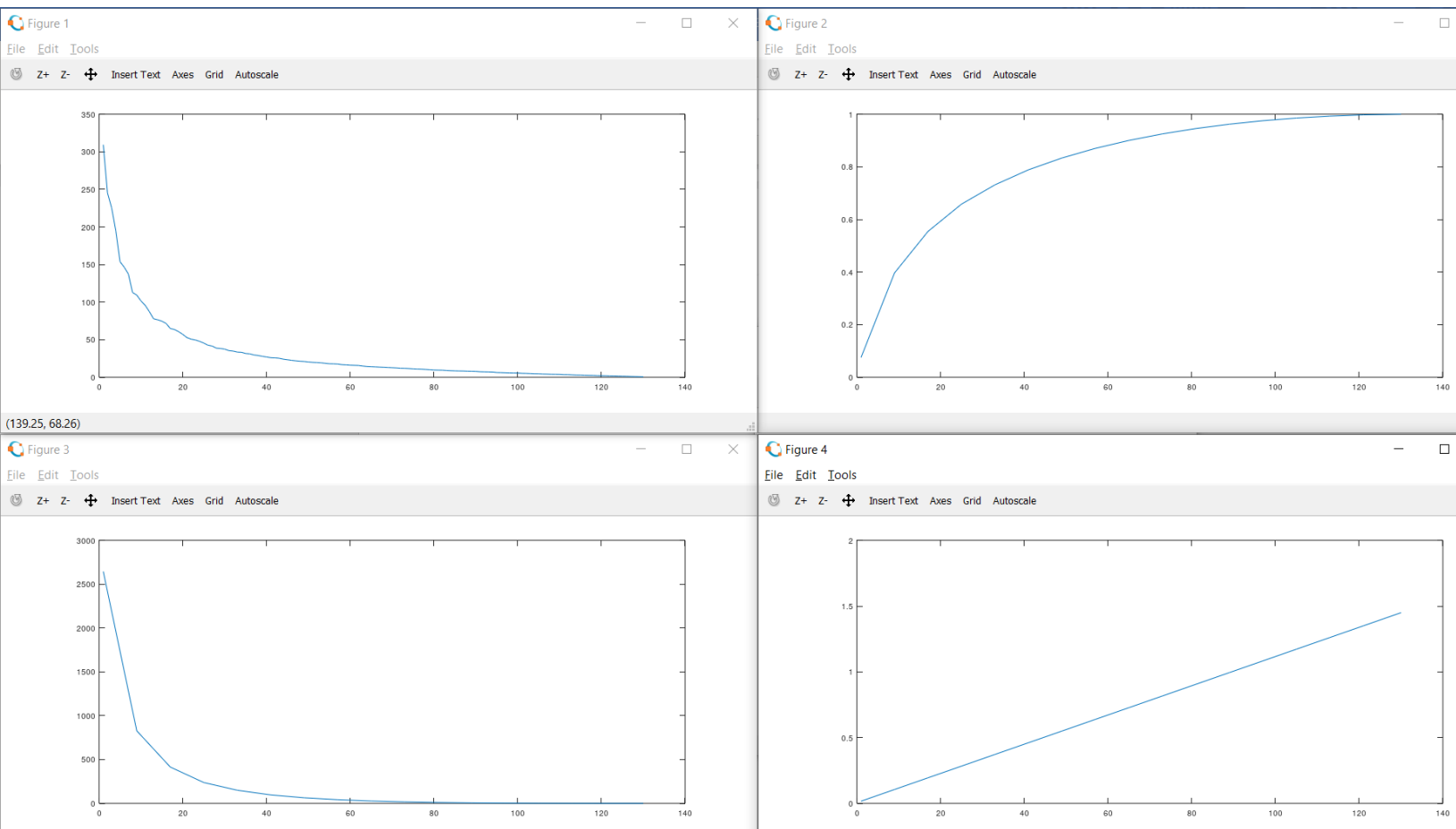
Pentru a crea graficele am avut nevoie sa variez variabila k, lucru pe care il fac intr-un while si eu pot controla pasul lui k, pentru orice finete vreau prin modificarea variabilei INCREMENT (daca e prea mic va dura mult). In acest while creez datele pentru graficele 2, 3 si 4 si apoi le calculez pentru ultimul k care ar fi chiar marimea minima a imaginii. Si dupa plotez totul. Pentru primul grafic, fac svd si imi strang datele intr-un vector (S1_k) pe care il plotez dupa aceea.

Task 5:

Graficele imaginii 2:



Graficele imaginii 3:



Codul pentru crearea graficelor de la taskul 5 a fost organizat in mod asemanator cu cel de la taskul 2, numai ca am folosit alte functii si pentru calcularea vectorilor doriti pentru a plotui.

Fisierele cu celelalte grafice de la imagini pot fi gasite in folderele “task2” si “task5” din arhiva si au extensia “.ofig”, organizate ulterior pe imagini.