

“Curso de

HTML 5 y CSS 3”



Por: Ing. Ubaldo Acosta



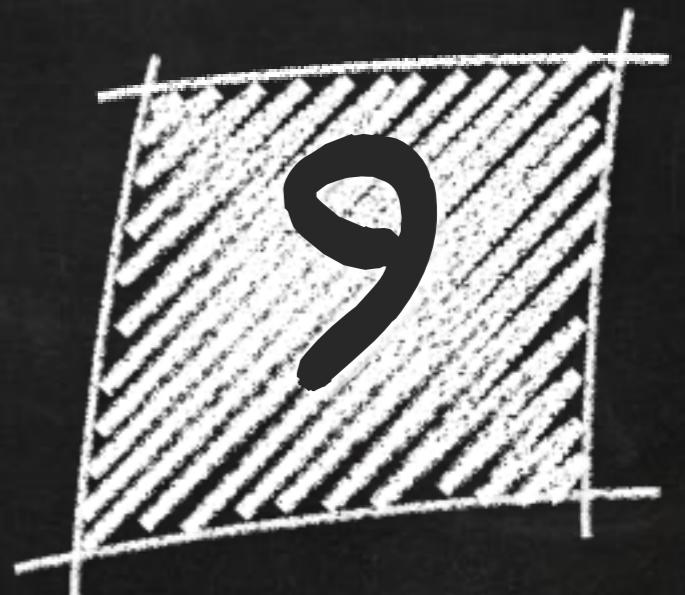
Experiencia y Conocimiento para tu vida

www.GlobalMentoring.com.mx



Experiencia y Conocimiento para tu vida

Ejercicio: Manejo de Video en HTML5



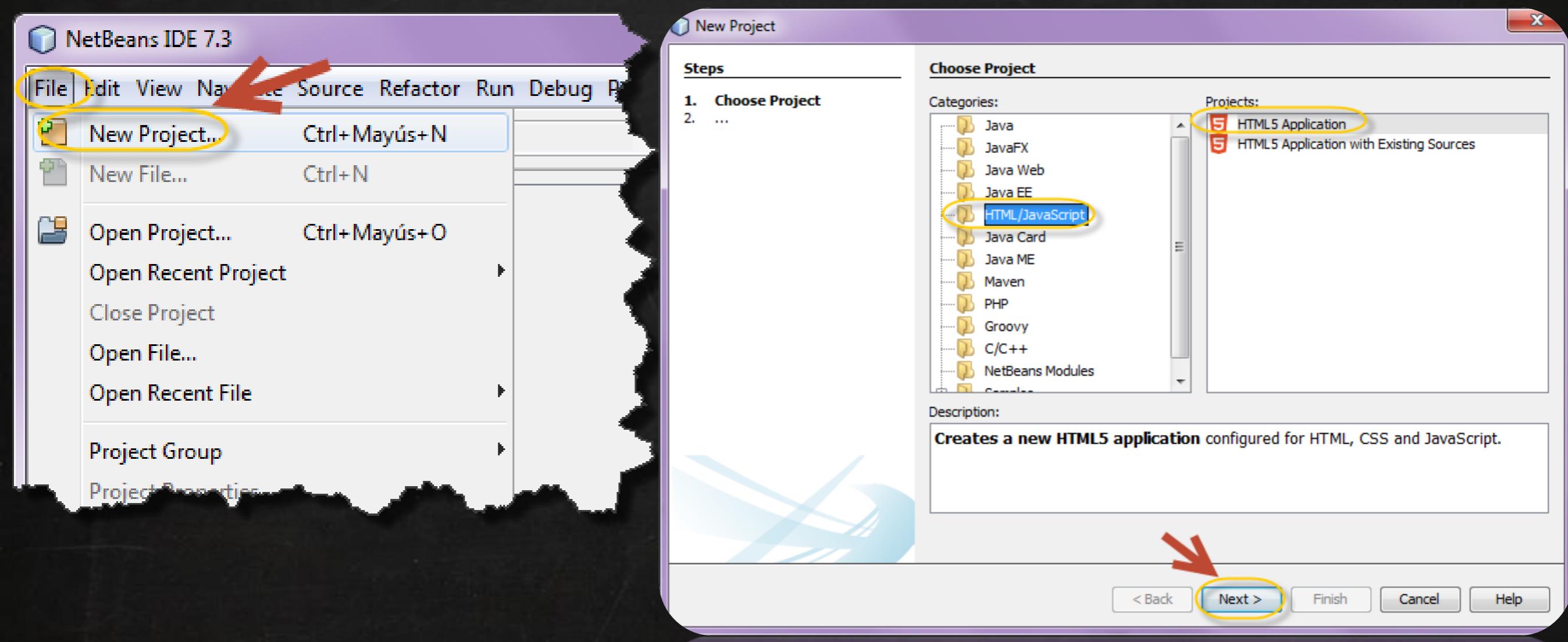
Objetivo del Ejercicio

- El objetivo del ejercicio es utilizar la etiqueta de video en HTML5, así como utilizar los distintos formatos existentes.
- Al finalizar deberemos observar la siguiente página:



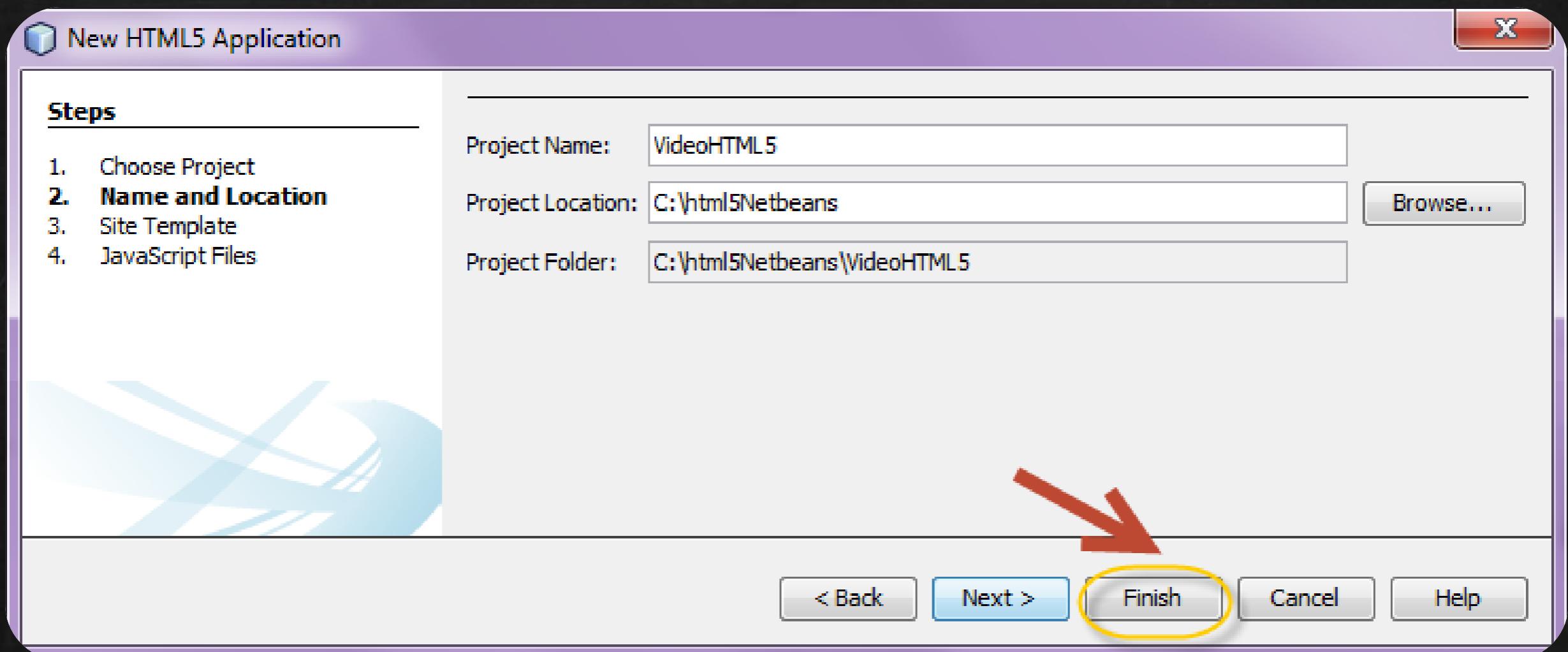
Paso 1. Crear proyecto VideoHTML5

- Creamos el proyecto VideoHTML5.



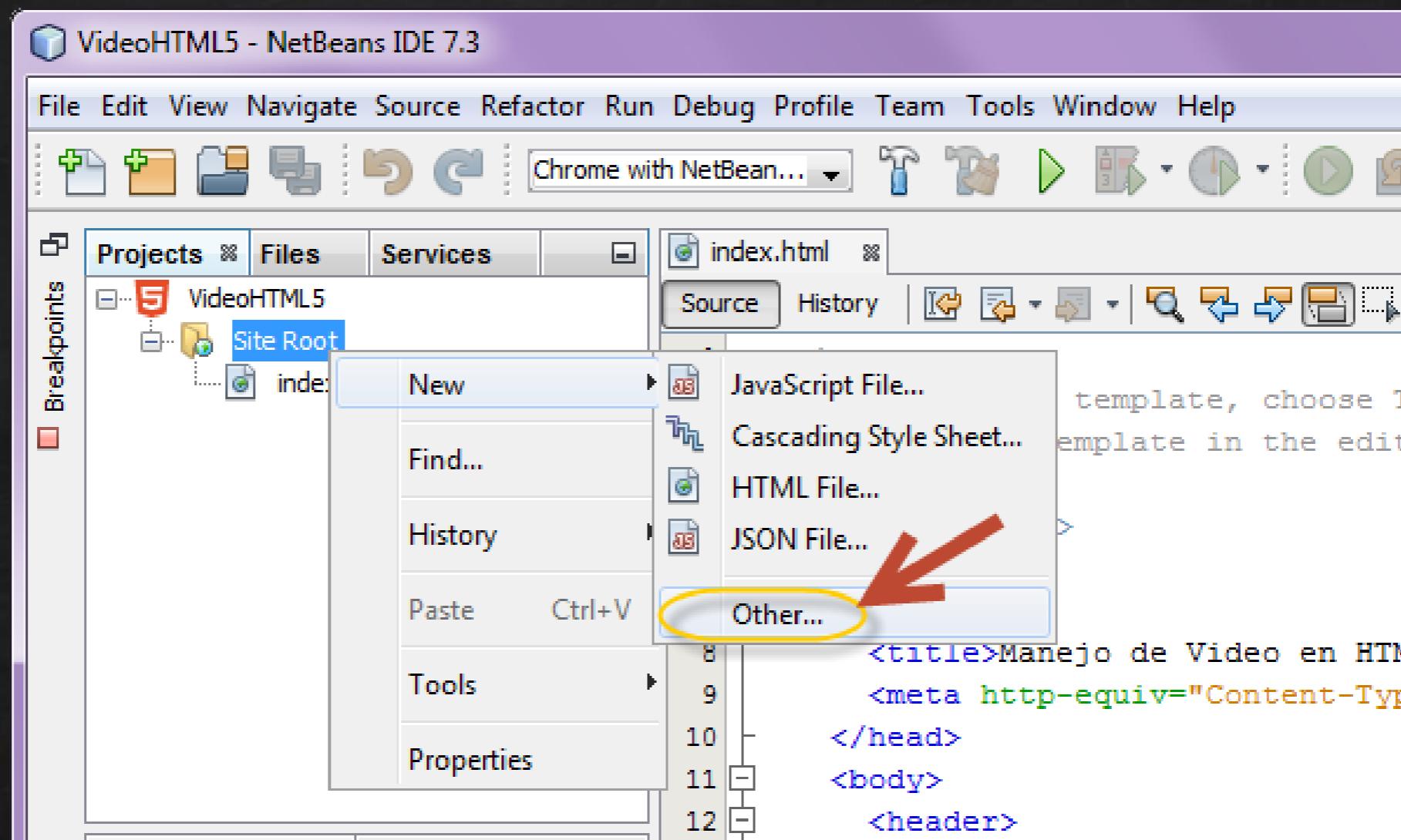
Paso 1. Crear proyecto VideoHTML5 (cont)

- Creamos el proyecto VideoHTML5.



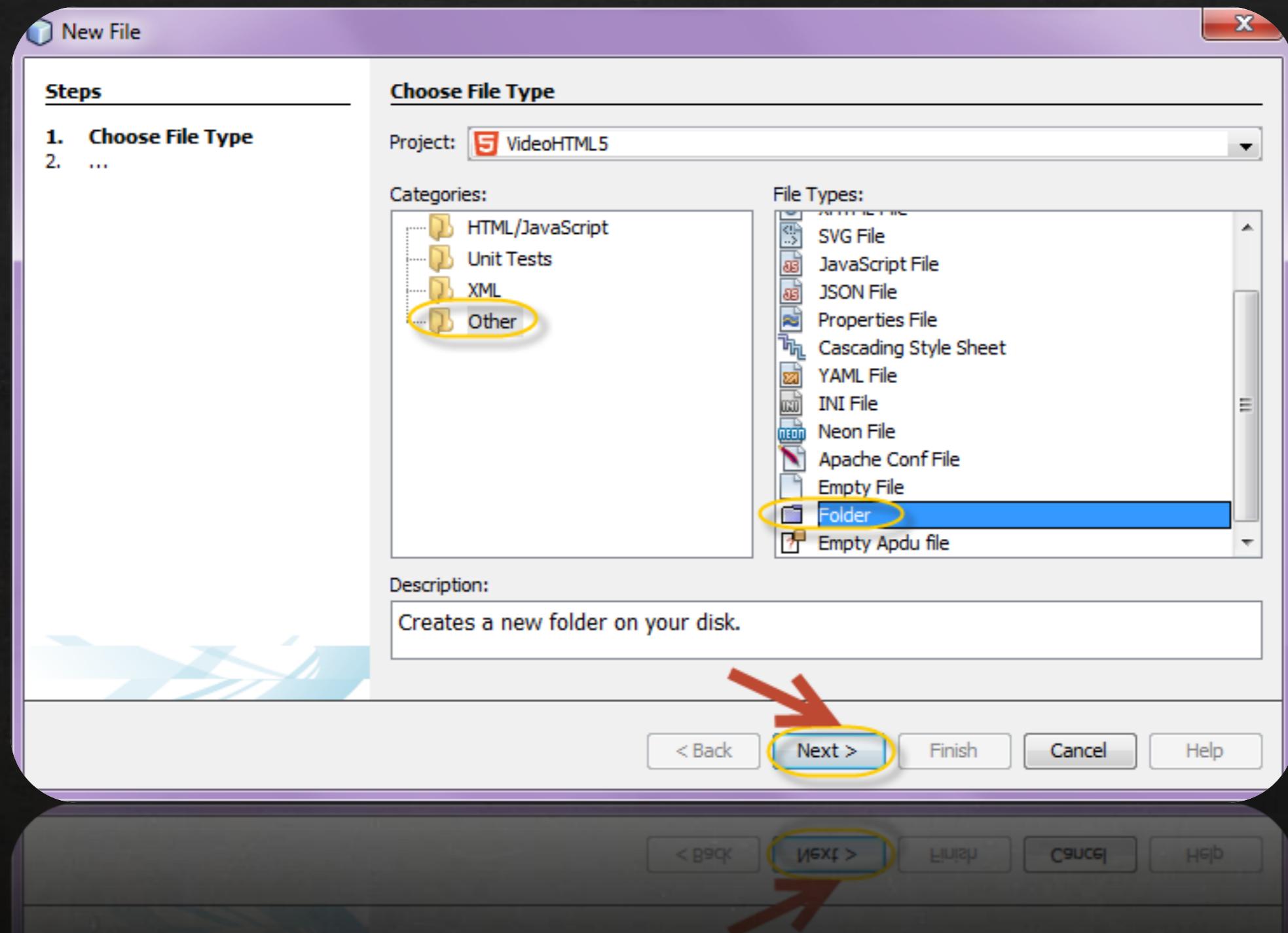
Paso 2. Agregar videos

- Creamos el folder de recursos para agregar los videos que vamos a utilizar como referencia:



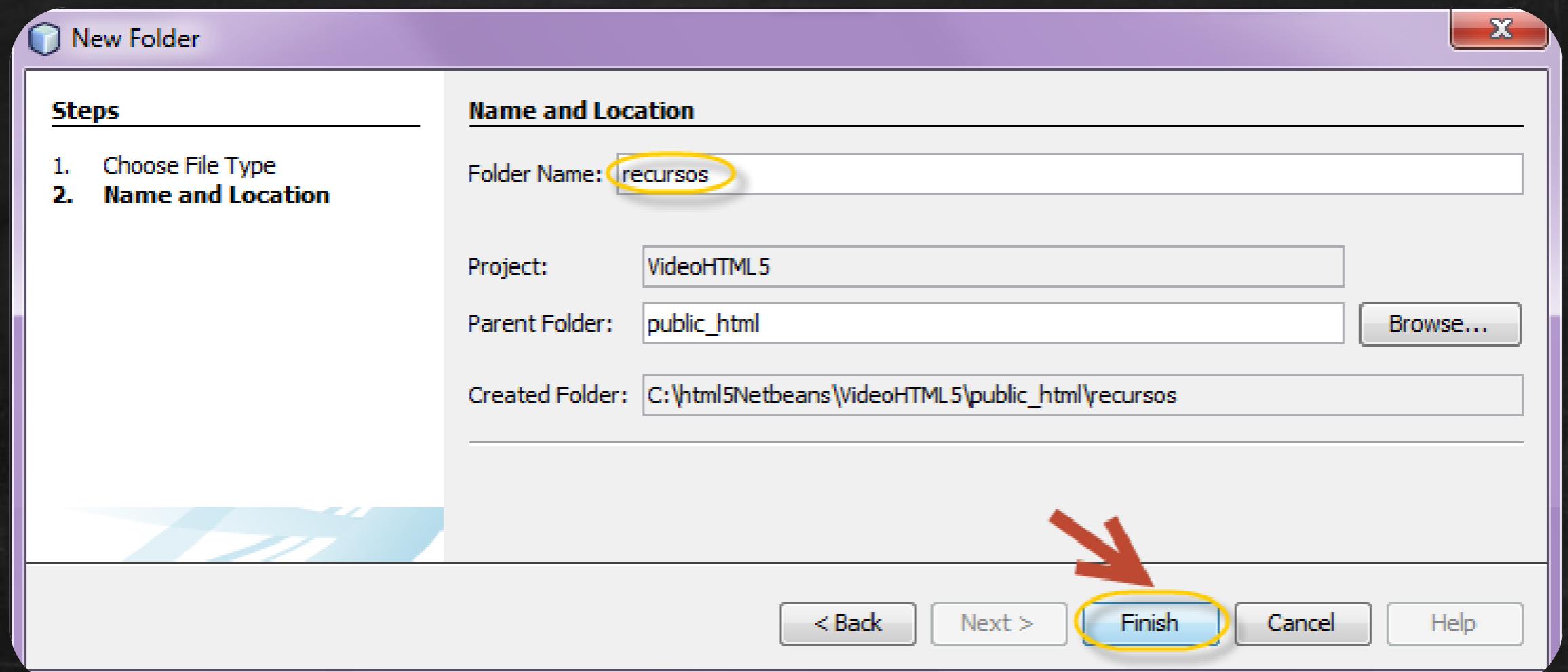
Paso 2. Agregar Videos (cont)

- Creamos el folder de recursos para agregar los videos que vamos a utilizar como referencia:



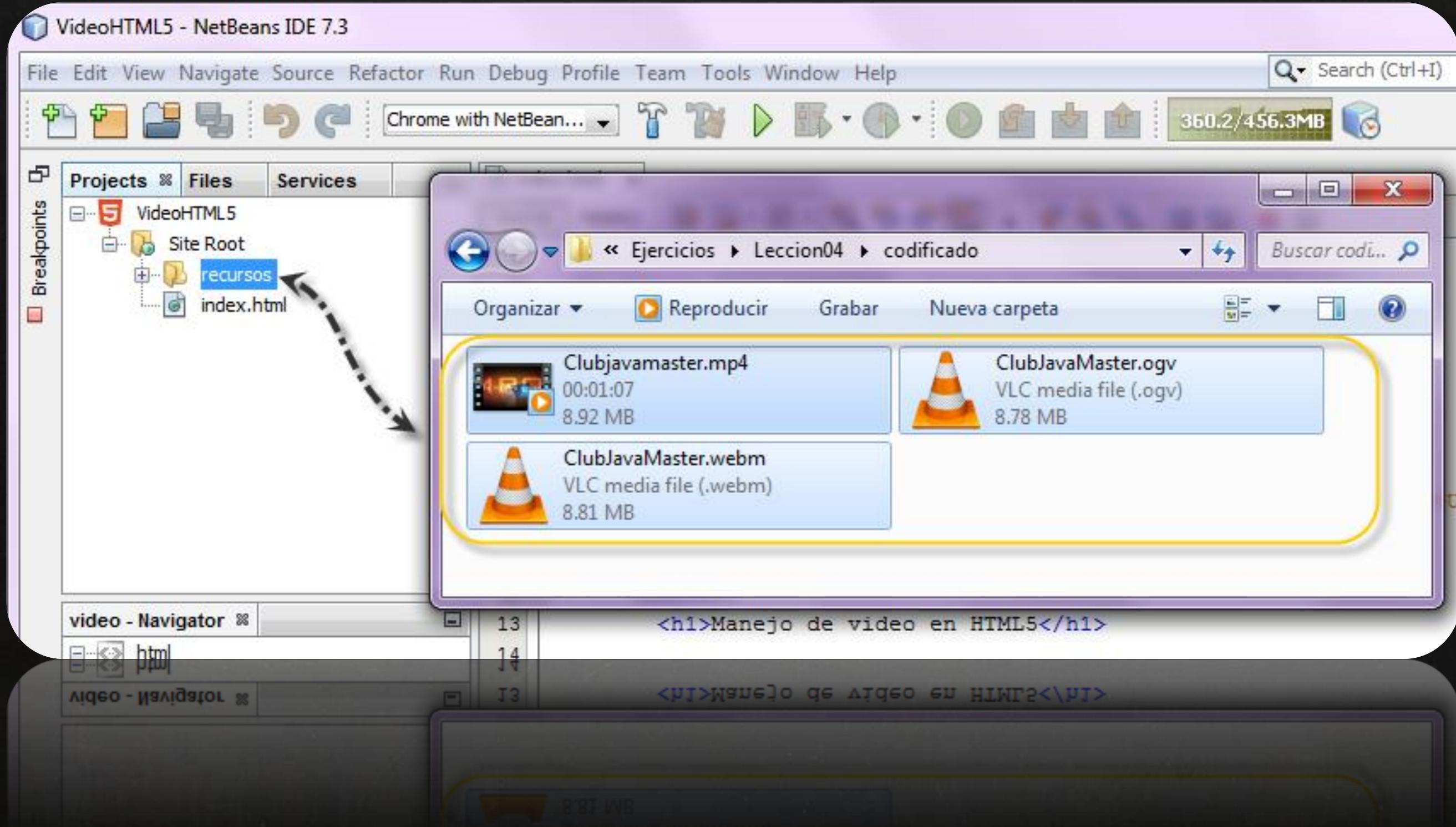
Paso 2. Agregar Videos (cont)

- Creamos el folder de recursos para agregar los videos que vamos a utilizar como referencia:



Paso 2. Agregar Videos (cont)

- Agregamos los videos codificados del ejercicio anterior:



Paso 3. Agregamos el código

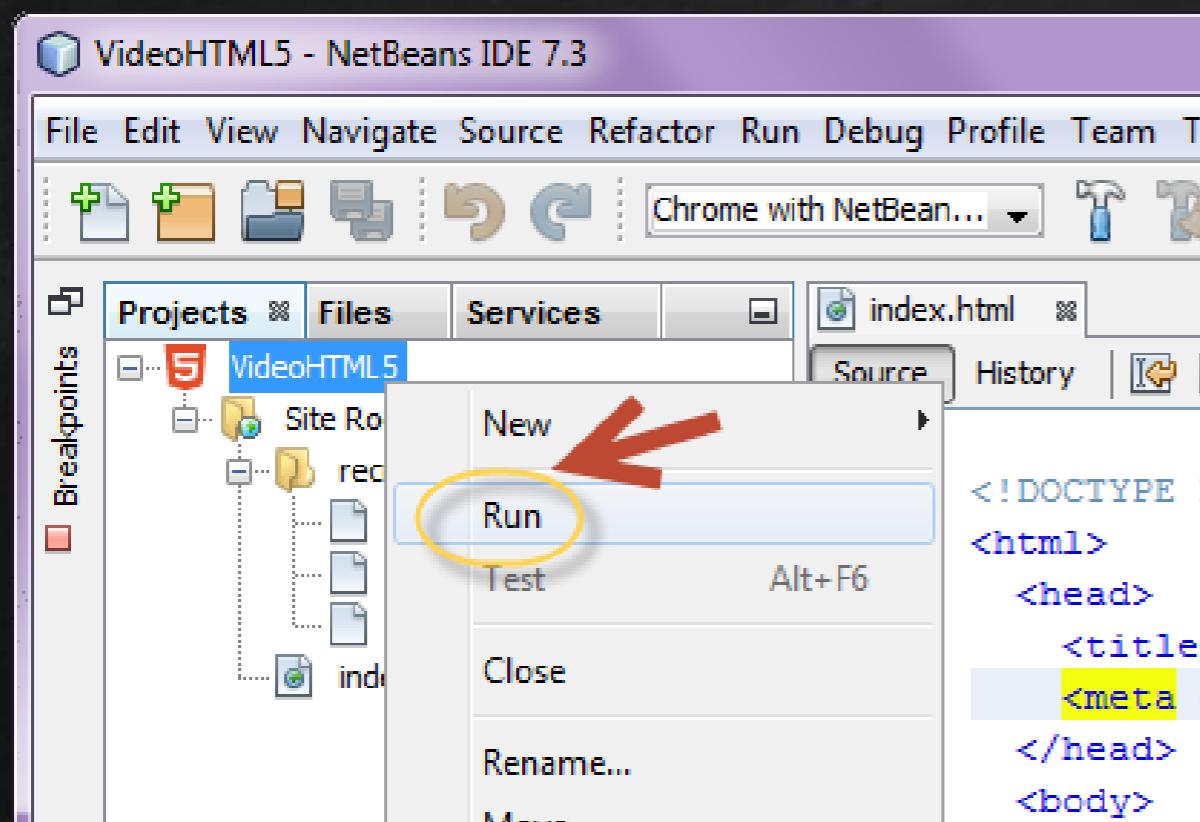
- Agregamos el código al archivo index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Manejo de Video en HTML5</title>
    <meta charset="UTF-8">
  </head>
  <body>
    <header>
      <h1>Manejo de video en HTML5</h1>

      <video>
        <source src="recursos/CLubjavamaster.mp4" type="video/mp4" />
        <source src="recursos/CLubJavaMaster.webm" type="video/webm" />
        <source src="recursos/CLubJavaMaster.ogv" type="video/ogg" />
      </video>
    </header>
  </body>
</html>
```

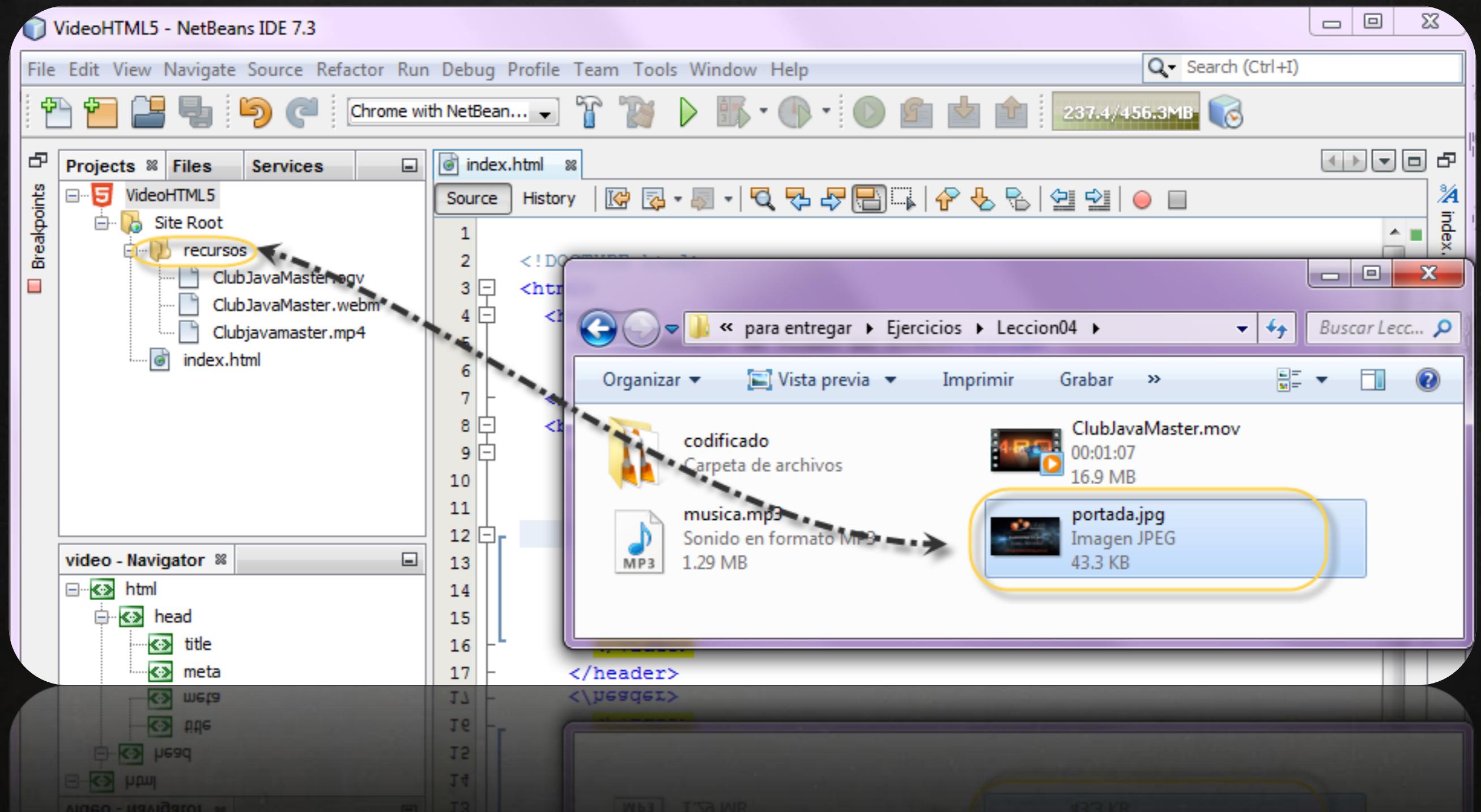
Paso 4. Ejecutar Proyecto

- Ejecutamos el proyecto. Sin embargo podemos observar que no se visualizan los controles para reproducir ni visualizar nuestro video:



Paso 5. Agregar portada

- Vamos a agregar más parámetros, incluyendo una portada del video para hacerlo más atractivo.



Paso 6. Agregamos el código

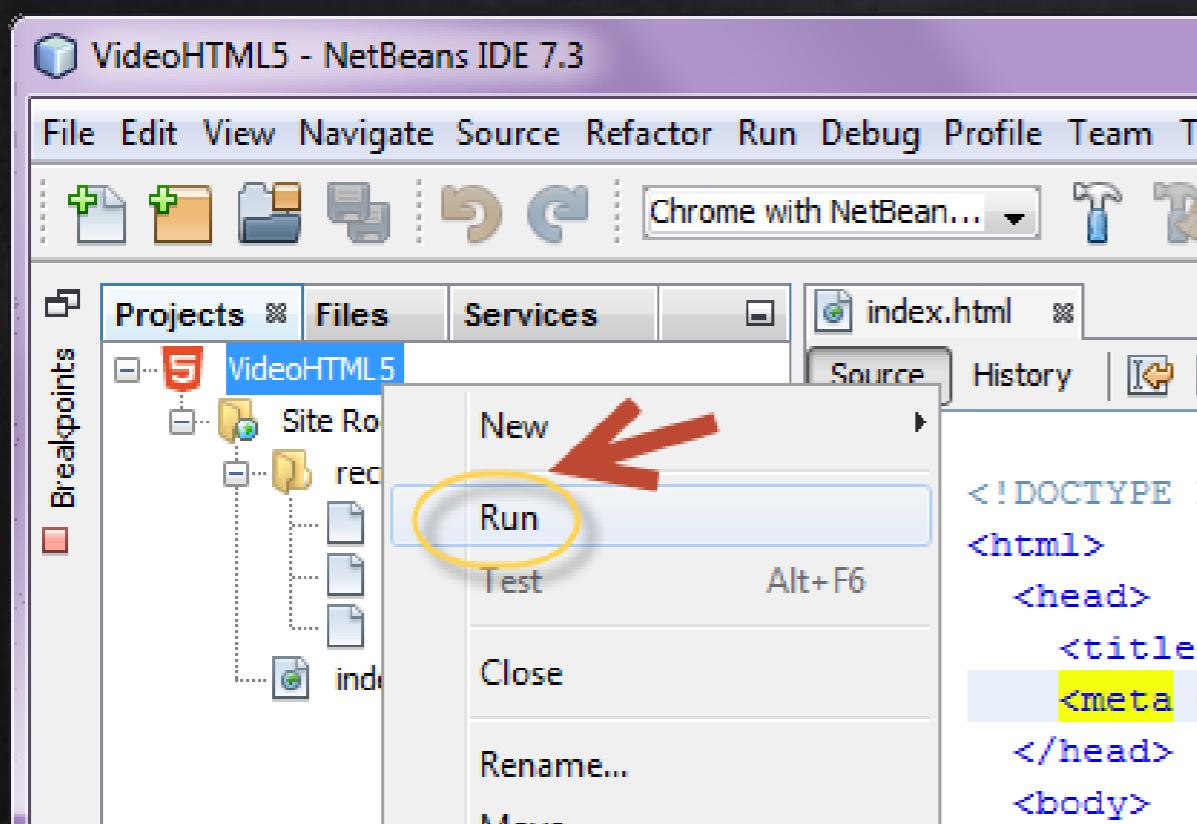
- Agregamos el código al archivo index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Manejo de Video en HTML5</title>
    <meta charset="UTF-8">
  </head>
  <body>
    <header>
      <h1>Manejo de video en HTML5</h1>

      <video controls poster="recursos/portada.jpg" preLoad autoplay loop>
        <source src="recursos/Clubjavamaster.mp4" type="video/mp4" />
        <source src="recursos/ClubJavaMaster.webm" type="video/webm" />
        <source src="recursos/ClubJavaMaster.ogv" type="video/ogg" />
        <p>El navegador no soporta video HTML5</p>
      </video>
    </header>
  </body>
</html>
```

Paso 6. Ejecutar Proyecto

- Ejecutamos el proyecto. Ya con los nuevos parámetros debemos observar el video en varios navegadores:



Paso 7. Soporte Flash

- Existirán aún así navegadores que no soporten el video HTML5, sobre todo con versiones antiguas. Por ello se recomienda agregar un soporte flash para este tipo de navegadores. Para ello hacemos lo siguiente.
- Entramos al siguiente link:
<http://www.osmf.org/configurator/fmp/>
- Y proporcionamos los siguientes valores:
 - Video Source:
<http://globalmentoring.com.mx/html5/leccion4/recursos/Clubjavamaster.mp4>
 - Poster frame file:
<http://globalmentoring.com.mx/html5/leccion4/recursos/portada.jpg>

Paso 7. Soporte Flash

- El resultado debe ser el siguiente. Esto nos genera el código Flash para agregar a nuestro código HTML.

Flash Media Playback Setup x
www.osmf.org/configurator/fmp/#

FLASH MEDIA PLAYBACK SETUP

Basic Advanced

Create the HTML code for your web site in three easy steps:

- Enter your **Video Source URL**, and the **Width** and **Height** of your desired video player below.
- Select the **Preview** button to watch your video play in the preview window.
- Copy **Embed Code** and then paste the HTML into your web page.

You are done! Review the documentation [here](#) and then experiment with other settings. To see the original sample video, select the reset button and all of the settings will be returned to their original values.

Video Source (URL):

Are you using HTTP Streaming or Flash Access 2.0?
 Yes No

Width (pixels): 600 **Height (pixels):** 409

Control Bar Position:
 Docked Floating None

Autohide the control bar? Yes No

Poster frame file location:

Include play button overlay? Yes No

Autoloop content? Yes No

Autoplay content? Yes No

Preview Player



Preview Embed Code

```
<object width="600" height="409"> <param name="movie" value="http://fpdownload.adobe.com/strobe/FlashMediaPlayback.swf"></param><param name="flashvars" value="src=http%3A%2F%2Fglobalmentoring.com.mx%2Fhtml5%2Fleccion4%2Frecursos%2FClubjavamaster.mp4&poster=</param><param name="allowFullScreen" value="true"></param><param name="allowScriptAccess" value="always"></param><embed src="http://fpdownload.adobe.com/strobe/FlashMediaPlayback.swf" type="application/x-shockwave-flash" allowScriptAccess="always" allowfullscreen="true" width="600" height="409" flashvars="src=http%3A%2F%2Fglobalmentoring.com.mx%2Fhtml5%2Fleccion4%2Frecursos%2FClubjavamaster.mp4&pos=</embed></object>
```

Preview Reset

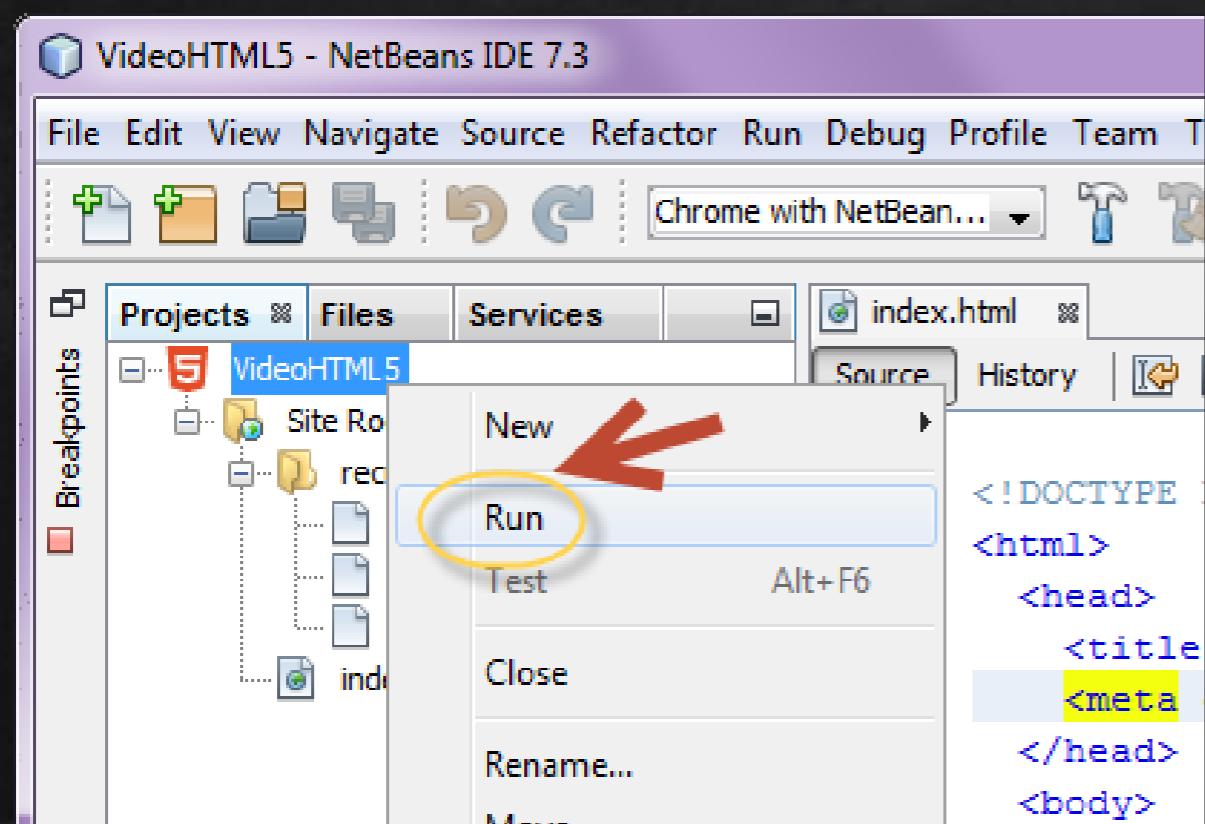
Paso 8. Agregamos el código

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Manejo de Video en HTML5</title>
    <meta charset="UTF-8">
  </head>
  <body>
    <header>
      <h1>Manejo de video en HTML5</h1>

      <video controls poster="recursos/portada.jpg" preload autoplay loop>
        <source src="recursos/Clubjavamaster.mp4" type="video/mp4" />
        <source src="recursos/ClubJavaMaster.webm" type="video/webm" />
        <source src="recursos/ClubJavaMaster.ogv" type="video/ogg" />
        <object width="600" height="409">
          <param name="movie" value="http://fpdownload.adobe.com/strobe/FlashMediaPlayback.swf">
          </param><param name="flashvars"
value="src=http%3A%2F%2Fglobalmentoring.com.mx%2Fhtml5%2Fleccion4%2Frecursos%2FClubjavamaster.mp4&poster
=http%3A%2F%2Fglobalmentoring.com.mx%2Fhtml5%2Fleccion4%2Frecursos%2Fportada.jpg"></param>
          <param name="allowFullScreen" value="true"></param>
          <param name="allowscriptaccess" value="always"></param>
          <embed src="http://fpdownload.adobe.com/strobe/FlashMediaPlayback.swf" type="application/x-
shockwave-flash" allowscriptaccess="always" allowfullscreen="true" width="600" height="409"
flashvars="src=http%3A%2F%2Fglobalmentoring.com.mx%2Fhtml5%2Fleccion4%2Frecursos%2FClubjavamaster.mp4&po
ster=http%3A%2F%2Fglobalmentoring.com.mx%2Fhtml5%2Fleccion4%2Frecursos%2Fportada.jpg">
        </embed>
      </object>
    </video>
  </header>
  </body>
</html>
```

Paso 9. Ejecutar Proyecto

- Ejecutamos el proyecto. Ahora ya debe verse la mayoría de los navegadores, incluyendo Internet Explorer:



Conclusión

- Con este ejercicio hemos visto cómo integrar video con HTML5, y además agregar opciones en caso que algún navegador no soporte video HTML5.
- En el siguiente ejercicio veremos cómo realizar esto mismo pero para el manejo de audio.

“Curso de

HTML 5 y CSS 3”



Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

www.GlobalMentoring.com.mx