TD2: Lois de probabilités

2017-2018

Exercice 1. Loi discrète

Soit X une variable aléatoire discrète sur l'ensemble $\{1\dots 5\}$ de loi :

$$\begin{array}{lclcl} \mathbb{P}[X=1] & = & \frac{1}{10}, & \mathbb{P}[X=2] & = & \frac{3}{10}, & \mathbb{P}[X=3] & = & \frac{2}{10}, \\ \mathbb{P}[X=4] & = & \frac{3}{10}, & \mathbb{P}[X=5] & = & \frac{1}{10}. \end{array}$$

- a. Calculer et dessiner la fonction de répartition $F_X(x)$.
- **b.** Calculez $\mathbb{P}[1.4 \le X \le 4.2], \mathbb{E}[X], \mathbb{V}[X].$

Exercice 2. Loi continue

Soit X une variable aléatoire réelle ayant la fonction de densité suivante :

$$f_X(x) = x^2 + \frac{2}{3}x + \frac{1}{3}$$
 pour $0 \le x \le c$

Quelle doit être la valeur de c pour que f_X soit bien une fonction de densité? Cette valeur étant donnée à c:

- **a.** Dessiner $f_X(x)$.
- **b.** Calculer et dessiner $F_X(x)$.
- **c.** Calculer $\mathbb{P}\left[\frac{1}{3} \leq X \leq \frac{2}{3}\right]$, $\mathbb{E}[X]$, $\operatorname{Var}[X]$.

Exercice 3. Loi uniforme

La loi uniforme sur un intervalle [a, b] est décrite par la fonction de densité qui est constante sur l'intervalle et nulle en dehors.

- a. Calculer la fonction de densité et la fonction de répartition et l'espérance de la loi uniforme.
- ${\bf b.}$ Soient X et Y deux variables aléatoires indépendentes uniformes sur l'intervalle [0,1]. Calculer la loi de
 - 1. 1 X
 - 2. X + Y
 - 3. X Y
 - 4. 1/X
 - 5. $\max(X, Y)$
 - 6. $\min(X, Y)$

Préalablement au calcul, vous afficherez la densité empirique de ces lois dans R.

c. Soit F une fonction de répartition inversible (par exemple F est continue et strictement croissante). Si X est uniforme sur l'intervalle [0,1], quelle est la loi de $F^{-1}(X)$?

Exercice 4. Loi géométrique

Soit X une variable aléatoire qui suit une loi géométrique de paramètre p:

$$\mathbb{P}[X = n] = (1 - p)^{n-1}p, \quad n = 1, 2, \dots, \infty$$

- a. Calculer la moyenne de X.
- b. Montrer la propriété "sans mémoire" de la loi géométrique.

Exercice 5. Loi exponentielle

La fonction de densité d'une variable aléatoire X qui suit la loi exponentielle de moyenne $\frac{1}{\lambda}$ est proportionnelle à $e^{-\lambda x}$ si x > 0 et 0 sinon.

- a. Par quelle valeur faut il multiplier $e^{-\lambda x}$ pour que f soit une fonction de densité?
- **b.** Calculer la moyenne de X.
- c. Montrer la propriété "sans mémoire" de la loi exponentielle.
- **d.** Si X_1 et X_2 sont deux variables aléatoires indépendantes de loi exponentielle de paramètre λ , quelle loi suivent les variables $\min(X_1, X_2)$ et $X_1 + X_2$ et $\max(X_1, X_2)$? Au préalable, vous afficherez la densité de ces variables dans R.
- e. On considère la variable discrète obtenue par $Y = \lceil \theta X \rceil$. Vérifier visuellement, dans R, que Y suit une loi géométrique de paramètre $p = 1 e^{-1/\theta}$. Le démontrer.

M1: Simulation TD2: Lois de probabilités Page 2/2