

A pixelated image of a brick wall made of orange bricks with grey mortar. Behind the wall, there is a green hill with a small grey structure on top. To the right, a small character with a red cap and white shirt is visible. The background is a light blue sky.

SELECT YOUR GAME



Lister les différents jeux proposés.

Possibilité de sélectionner un jeu, la sélection du jeu affiche une description et une image permettant de nous résumer le contenu du jeu.

Une fois sélectionné il sera possible de lancer le jeu en appuyant sur un bouton qui nous redirigera vers la page du jeu.

VOTE



Il sera possible de voter pour son jeu favori. Le vote pourra s'effectuer sur la page index ou sur une page dédiée.

L'internaute n'aura qu'un seul vote toutes les 24h.

RANKING



Il y aura un classement en fonction du nombre de votes.

Il sera présenté sous forme de liste ou de badge sur la page index.



CONTRAINTES

- Git + Github
- Gulp + Sass
- Mise en place d'animation en js
- Système de vote

Livrables

Livable le 20 mars:

- Lien du repository github
- Fichier au format «groupe-x.zip» du projet en version production (minification du css et du js)

Lien pour le fichier au format «zip»:

<https://drive.google.com/drive/folders/18Bke2C7k9oXVWvP4-ksLhpuNjWg9tTfb?usp=sharing>

Attention à ne pas oublier le .gitignior pour le dossier node_modules et à supprimer ce même dossier pour la version production.