

## TP : Programmation Application Mobile IOS.

### 1. Introduction

L'objectif des séances de TP est de développer une application complète de type Gestionnaire de tâches (Todo List). Le développement de cette application sera fait en respectant le modèle MVC et se décomposera en plusieurs phases, chacune d'elles permettant d'ajouter de nouvelles fonctionnalités.

### 2. Les listes et leurs fonctionnements

Le Swift avec le storyboard permet d'utiliser le modèle MVC avec des vues comme le storyboard, des contrôleurs comme la classe View\_Controller ou addController et des modèles avec la classe Todo

#### Class Todo :

Class classique comme en java, permet de créer un objet todo avec un titre, une description et la date limite.

#### Class TableViewCell :

Cette class permet de contrôler les cellules au sein du table View\_Cell, c'est une sorte de sous View\_Controller pour juste une partie de l'interface.

#### Class DetailTacheController :

Controller permettant gérer la page de détail d'une tâche, si la tâche n'a pas chargé, on affiche erreur.

#### Class AddController :

Controller permettant d'ajouter une nouvelle todo dans ma liste de tâche

#### Class View\_Controller :

Class la plus importante permettant de gérer la page principale de l'application. Au début on charge l'ensemble des tâches et on les affiche dans la table view.

#### Contrôle du bouton :

Switch permettant de savoir si la tâche est validée ou non et ajouter un bouton pour supprimer une tâche. La fonction prépare permet de récupérer la cell sélectionnée et envoyer les informations à la page de détail.

#### Storyboard :

Interface visuelle permettant de placer les différents composants de l'application en glisser déposer.

### 3. Quoi Fonctionne ??

Dans notre TP nous avons bien réussi à résoudre toutes les étapes demandées sauf la barre de recherche.

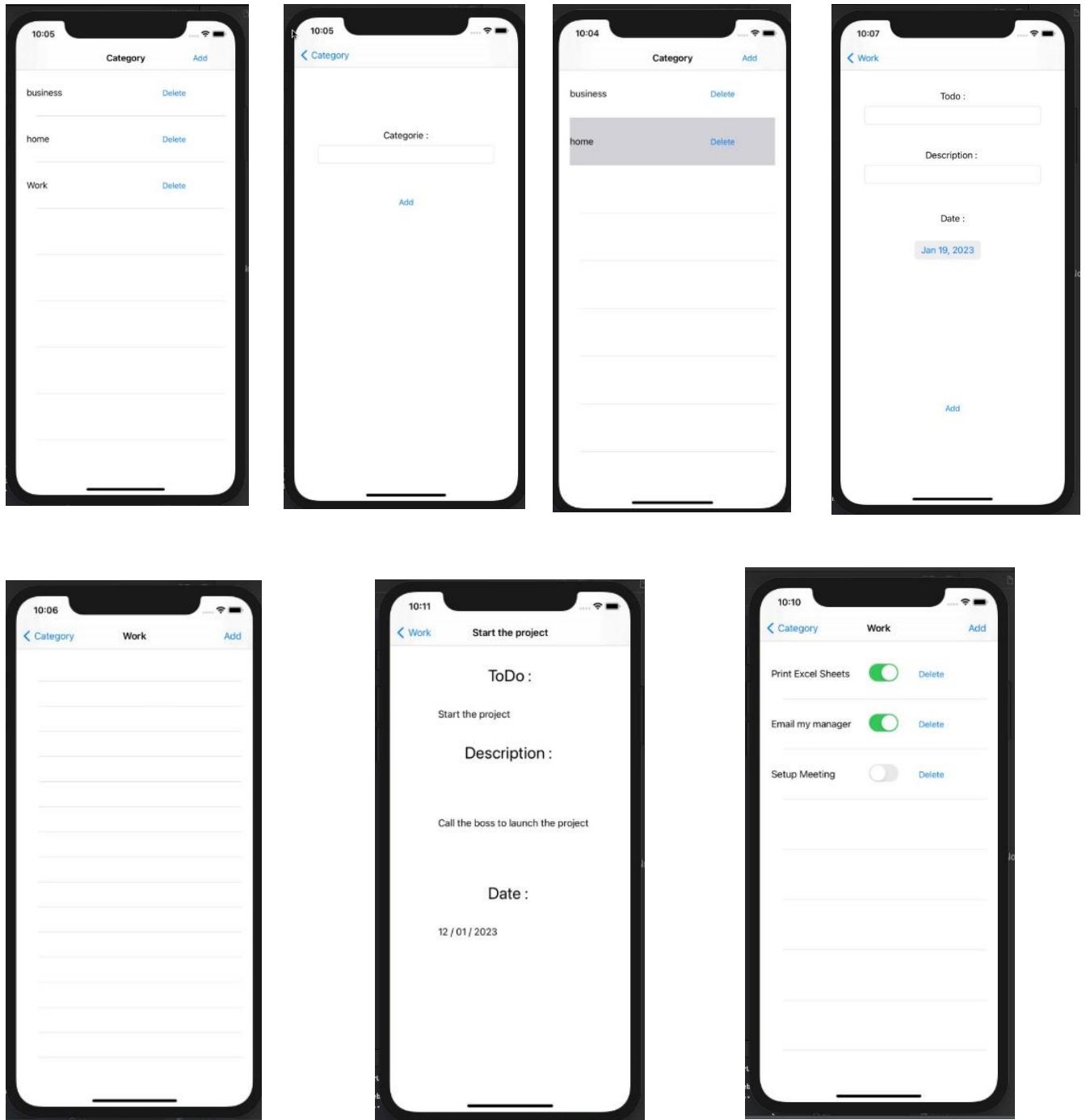


Figure 1 : Les différentes interfaces de notre application.