

Manual Técnico.

- Introducción
- Prerrequisitos del Sistema
- Requerimientos Mínimos de Software:
- ¿Qué es JavaFX?
- ¿Por qué utilice JavaFx?

Introducción

Esta plantilla guía sobre el Framework de Interfaz Gráfica de Usuario JavaFX pretende que estudiantes del curso de Lenguajes Formales de ingeniería de sistemas de la de San Carlos de Guatemala aprendan sobre los principales analizadores que no sirven para compilar un programa lo cual es importante contar con los conocimientos para realizar nuestro primer analizador léxico que nos lleva a la primera parte de un compilador esto con el fin para que cada uno de los estudiantes puedan desarrollar destrezas y aptitudes que le permitirá lograr unos buenos resultados académicos.

2) Prerrequisitos del Sistema Requerimientos Mínimos de Hardware:

- Procesador: Intel Core i3 o superior.
- Memoria RAM: 4 Gigabytes (GB) o superior.
- Disco Duro: 320 Gb o superior.
- Arquitectura de 64 bits

3) Requerimientos Mínimos de Software:

- Sistema Operativo: Windows 7, 8, 10 o superior/ Mac Os / Linux.
 - Tener instalado JDK 11. o superior. Se tiene en cuenta que JavaFX se trabaja por separado y cuenta con dependencias o librerías a partir de la versión del jdk 11.
Tomar en cuenta
 - Tener JavaFX Scene Builder v.11.0 instalado.
 - Tener la librería JavaFx.sdk.20-0.
 - IntelliJ IDEA 2023.2 (Ultimate Edition)
 - Runtime version: 17.0.7+7-b1000.6 amd64
 - VM: OpenJDK 64-Bit Server VM by JetBrains s.r.o.
 - Controlador de versiones Maven—> Apache Maven 3.6.3
 - Linux 5.15.0-78-generic
-
- Instalar graphviz en nuestro entorno de desarrollo con los siguientes comandos:
 1. `sudo apt update`
 2. `sudo apt install graphviz`
 - Instalar maven
 1. `sudo apt install maven`
 - Instalar jdk
 1. `sudo apt install default-jre`
 2. `java -version`

4)¿QUÉ ES JAVAFX?.

Tomando el concepto general que se encuentra en la documentación de
JAVAFX
dice lo siguiente:

JavaFX

Es un conjunto de paquetes de gráficos y medios que permite a los desarrolladores diseñar, crear, probar, depurar e implementar aplicaciones de cliente enriquecidas que operan de manera consistente en diversas plataformas.

Con JAVAFX tenemos muchas posibilidades y se puede desarrollar prácticamente cualquier cosa que se nos pueda ocurrir y este es el gran problema de muchos, en lo personal yo me preguntaba pero

¿Qué puedo hacer con esta tecnología?

pero bueno si te has preguntado esto, también lo tenemos a nuestra disposición en la documentación oficial.

Con JavaFX, se pueden crear muchos tipos de aplicaciones. Por lo general, son aplicaciones compatibles con la red que se implementan en múltiples plataformas y muestran información en una interfaz de usuario moderna de alto rendimiento que presenta audio, video, gráficos y animación.
fuente



5) ¿Por qué utilice JavaFX?

sinceramente pense que seria mucho mas facil hacer una aplicacion de escritorio en donde la estructura de desarrollo web y la forma de escritura en general lo parecido al tipado HTML me parecía un poco mas accesible hacer una aplicación con algo que ya tengo un poco de conocimiento sin embargo me di cuenta que necesitaba saber la estructura y la manera de ordenar para poder controlar las diferentes clases y objetos que me presenta la basta cantidad de objetos. sinceramente sufrí más de lo debido porque aprendí casi completamente a utilizar las dependencias y las librerías que necesitaba para correr cada uno de los objetos. por un momento pensé en cambiarlo a hacerlo con swing que se puede mas facil con Netbeans pero recordé que ya no lo tenía instalado y mejor seguí como estaba.