Identification, Décoration et Critique d’un jeu

## **Introduction du jeu**

* Titre : Pokémon Diamant
* Développeur : Game Freak
* Editeur Support : Nintendo
* Genre : Role Playing Game

J’arrive en haut du mont Couronné où je rencontre les dirigeants de la team Galaxie. Après avoir combattu les deux commandants Jupiter et Mars. Alors que je m’apprête à combattre Hélios le chef, il fait apparaitre le pokémon légendaire Dialga. J’engage ensuite le combat final contre Hélios, Je fini part venir à bout de son équipe avec beaucoup de difficulté. Je me retrouve seul avec Dialga et mon équipe fortement amochée mais grâce à la Masterball qui m’assure une capture assurée je peux le capturer sans trop de difficulté.



* Faire la meilleur équipe pokémon possible
* S’attacher à son équipe et faire l’histoire avec elle
* Devenir le dresseur le plus puissant de la région
* Avoir de l’affection pour les pokémons

## **Décoration du jeu**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Machine | Dynamique | Player Experience |
| Joueur, pokémon, PNJ, Argent, Dresseur, types, niveaux, inventaire, capacités, capacité spécial | Combattre, dialoguer, utiliser des capaciter, capturer des pokémons, exploration | Stratégie, compétition, échange et partage |

1. Le joueur doit battre les 8 arènes pour pouvoir accéder à la ligue. Une fois a la ligue il combat le conseil 4 pour arriver au combat final contre le maitre de la ligue Cynthia et devenir le maitre de la ligue à son tour et finir le jeu.

Le joueur doit aussi combattre la team galaxie tout au long du jeu pour l’empêcher de dévaster le monde, il doit faire face au commandant et au chef et lorsqu’il finit par battre Hélios, le chef pour une la dernière fois il peut ensuite capturer le légendaire.

Une fois que le joueur a fini ces quêtes principales il peut essayer compléter le pokédex

1. Pour pouvoir atteindre ses objectifs le joueur doit :

* Capturer et choisir des Pokémon
* Explorer
* Gérer son équipe
* Faire monter de niveau les pokémon
* Gérer ses capacités et les types
* Faire évoluer ses pokémon
* Gérer son inventaire d’objet de soin et compétence
* Gagner de l’argent

1. Pour pouvoir faire monter de niveau ses pokémon le joueur doit combattre des pokémons pour cela il peut aller dans les hautes herbes pour combattre des pokémons sauvage ou alors combattre des dresseurs qui ont des pokémons plus fort mais qui ramène plus d’expérience et qui ramène aussi de l’argent.

Pour avoir une bonne équipe le joueur doit capturer les bon pokémons, pour cela il doit regarder les statistiques du pokémon mais aussi les attaques qu’il peut apprendre et son type.

Pour pouvoir acheter des objet le joueur dois gagner de l’argent pour cela il peut combattre des joueurs mais aussi explorer le jeu pour trouver des objets pour pouvoir les revendre.

Pour pouvoir faire évoluer ses pokémons le joueur à plusieurs manières de le faire en fonction des pokémon, pour la plupart il faut les faire monter de niveau mais il peut aussi devoir utiliser des objets ou devoir l’échanger avec un autre joueur.

1. Le joueur peut se demander sur les pokémon :

* Quels sont ses statiques ? Par rapport a quel pokémon est-il plus rapide ?
* Quels sont ses types ? A quoi résiste-t-il ? A quoi est-il faible ?
* Sur quel pokémon est-il plus fort ?
* Quel est son taux de capture ?
* Son niveau est-il assez haut ?
* Comment évolue-t-il ? Quel est son évolution ? Est-ce qu’il obtient un type ?
* A quelle capacités a-t-il accès ? Peut-il apprendre des capacités spéciales ?
* A quel niveau obtient-il ses capacités ?
* Ou-est-ce que je peux le capturer ?
* A quoi ressemble son shiny ? et comment l’obtenir ?
* Quels sont ses IV (individual values) ?
* Quels EV (Effort Points) va-t-il m’apporter ?
* Quelle est sa capacité spéciale ? est-elle avantageuse ?

1. **Critique du jeu**

Pokémon diamant fait partie de la série des jeux vidéo Pokémon encore active aujourd’hui. Il utilise donc des bases de gameplay principale déjà existante et qui lui son propre tel que le combats de pokémons que l’ont capture ou encore les types qui sont assez complexe mais qui amène beaucoup de stratégie au gameplay et qui donnent beaucoup de diversité dans l’expérience de jeu. Et cela commence dès le début en fonction du starter que l’on choisit, il est souvent plus fort que la moyenne donc on le garde jusqu’à la fin du jeu, de plus leurs types sont très générique et on beaucoup d’affectation par rapport aux autres types (eau, feu et plante). Ce premier choix va donc changer grandement l’expérience entre les joueurs car la difficulté ne se situera pas forcement dans les mêmes moments dans l’histoire et l’équipe est en partie créer en fonction de ce pokémon.

Bien qu’il existe déjà une grande diversité de pokémons et que le gameplay reste principalement le même, Pokémon Diamant arrive à se diversifier grâce à l’ajout de nouveau pokémon, la découverte d’une nouvelle région, Sinnoh, et d’une nouvelle histoire. L’ajout de nouveaux pokémons permet aux anciens joueurs de trouver du changement et de la nouveauté et reste à la fois appréciable par les nouveaux joueurs. La carte de Sinnoh offre une bonne expérience de jeu grâce à son scénario et au capacité requise ce qui la rends non linéaire sans qu’elles ne deviennent redondante. En effet il nécessaire plusieurs fois de passer à un endroit sans avoir à y faire quelque chose et devoir y revenir plus tard ou tout simplement que les chemins soit bloqué et que l’ont débloque de quoi le débloquer plus tard dans l’aventure. Ce système ne rend pas pour autant la carte redondante grâce à la CS Vol qui nous permet de nous amener à proximité des passages.

En dehors de de la quête principale de devenir le maître de la ligue, le scénario est redondant par rapport aux anciennes générations. Il s’agit toujours d’une organisation qui souhaite dominer le monde d’une quelconque manière qui met en scène les légendaire. Certain personnage et certain combat reste mémorable comme Cynthia et son combat a la ligue qui relève d’une grande difficulté mais qui donne accès a l’accomplissement final du jeu.

Le jeu dispose d’un post Game assez remplie, il introduit une nouvelle partie de la carte qui a une histoire qui lui est propre et qui introduit un nouveaux légendaire. De plus le joueur a la possibilité de remplir le pokédex en entier ce qui est d’ailleurs nécessaire pour pouvoir avancer sur cette nouvelle île, cela permet aussi d’obtenir le pokéradar permettant de chasser des pokémon chromatiques. L’accès a cette nouvelle île permet au joueur qui a donc assimiler toutes les bases du combat après avoir fini le jeu de se lancer dans la stratégie car elle dispose d’une zone permettant de jouer tout d’abords contre des pnj avec les règles de base. Si le joueur est en suite intéressais par les combats stratégiques il peut jouer contre d’autre joueur du monde entier.

Pokémon diamant a donc sût continuer et améliorer ce que la licence faisait déjà même si le jeu présente toujours des problèmes comme le scénario assez redondant mais aussi l’équilibrage parfois manquant qui permet au joueur de n’utiliser qu’une seul pokémon et qui rends le jeu trop facile.