A GUERRA

1

INDICE

- O PRINCIPE DE MAQUIAVELO (aplicação à doctrina militar)
- A ARTE DA GUERRA
- Geopolitica [Lebensraum] (aplicação nas redes sociais)

O Principe – Maquiavelo

- O Principe que saiba como defender-se deve saber fazer o mal [separação entre ética da política]
- O Principe deve promover são leis fortes e forças militares fortes [não promove a utilização de mercenarios nem a dependencia dos aliados]
- O Principe deve saber aprender a arte da guerra
 [da capacidade da guerra depende a supervivencia do estado]
- O Principe deve vulnerar os principios eticos e morais mas salvaguar sempre uma imagem de moralidade
 [não promove a utilização de mercenarios nem a dependencia dos aliados]

3





Doctrina Militar . Ciberseguridade

Por uma doutrina de sobrevivência em ciber segurança (Parte I)

Para que uma organização minimize a probabilidade de um ataque agressivo de malware ter resultados catastróficos, recomendamos uma doutrina de cibersegurança assente em seis pilares



5

A ARTE DA GUERRA

[1.]	Planejamento Inicial (始計, <u>pinyin</u> : Shǐjì)
[2.]	Guerreando (作戰, pinyin: Zuòzhàn)
[3.]	Estratégia ofensiva (謀攻, pinyin: Móugōng)
[4.]	Disposições (軍行, pinyin: Jūnxíng)
[5.]	Energia (兵勢, pinyin: Bīngshì)
[6.]	Fraquezas e forças (虛實, pinyin: Xūshí)
[7.]	Manobras (軍爭, pinyin: Jūnzhēng)
[8.]	As nove variáveis (九變, pinyin: Jiǔbiàn)
[9.]	Movimentações (行軍, pinyin: Xíngjūn)
[10.]	Terreno (地形, pinyin: Dìxíng)
[11.]	As nove variáveis de terreno (九地, pinyin: Jiǔdì)
[12.]	Ataques com o emprego de fogo (火攻, pinyin: Huǒgōng)
[13.]	Utilização de agentes secretos (用間, pinyin: Yòngjiàn)

A Arte da Guerra

"Um exército vitorioso ganha primeiro e depois entra em batalha; um exército derrotado luta primeiro e tenta ganhar depois. Esta é a diferença entre aqueles que têm estratégia e aqueles que não têm planos premeditados".

"Faça os seus adversários ver como extraordinário o que é ordinário para si; faça-os ver como ordinário o que é extraordinário para si.

"Conseguir cem vitórias em cem batalhas não é o auge da perícia. Render o inimigo sem lutar é o auge da perícia".

"O inimigo que age isoladamente, que carece de estratégia e que leva os seus adversários de ânimo leve, será inevitavelmente derrotado".

"Não exercer pressão sobre um inimigo desesperado"

"Conhece o inimigo e conhece-te a ti mesmo, e em cem batalhas nunca estarás em perigo"

"Se usares o inimigo para derrotar o inimigo, serás poderoso onde quer que vás"

"A nossa invencibilidade depende de nós, a vulnerabilidade do inimigo depende dele. Aqueles que são hábeis na arte da guerra podem tornar-se invencíveis, mas não podem tornar o inimigo vulnerável".

"Os guerreiros habilidosos fizeram-se primeiro invencíveis, e depois esperaram para descobrir a vulnerabilidade dos seus adversários".

"A invencibilidade reside na defesa, a possibilidade de vitória no ataque"

7

Geopolitica [Lebensraum]

- Lebensraum ("espaço vital") descreve a geografia física como um factor que influencia as actividades humanas no desenvolvimento de uma sociedade.
- O desenvolvimento das pessoas numa sociedade era influenciado sobretudo pela situação geográfica (habitat) e que a sociedade que se adaptou com sucesso a um território geográfico podia natural e logicamente expandir as fronteiras da sua nação para outro território.



Doctrina cibersegurança

• https://vincos.it/world-map-of-social-networks/

9

A GUERRA

Jose Ignacio Martín