# Perguntas com Hipóteses

1. 10. Um gestor percebe que sua equipe, ao filtrar manualmente conteúdo violento e perturbador, apresenta estresse e exaustão. Para evitar burnout, deve-se reconhecer que:

* a. Esse trabalho nunca afeta emocionalmente os funcionários
* b. A exposição contínua a conteúdo extremo pode causar desgaste psicológico
* c. Os funcionários não precisam de apoio ou rodízio de tarefas
* d. Apenas aumento salarial resolve

1. 11. O 'Heurístico de Disposição' é a tendência de:

* a. Avaliar eventos pela frequência percebida
* b. Analisar tudo racionalmente
* c. Julgar probabilidades pela facilidade de lembrar o evento
* d. Basear-se em experiências antigas ignorando memórias recentes

1. 12. Sobre Maximilian Schmidt e tráfico de drogas, sabe-se que:

* a. Tinha conhecimento tecnológico avançado
* b. Consumiu grandes quantidades de drogas
* c. Estava ligado a uma máfia holandesa fornecedora de drogas
* d. Era extremamente sociável

1. 28. Venda de drogas pela internet:

* a. Elimina a violência
* b. Tem pequena escala
* c. Ambas (pequena escala e reduz violência)
* d. Nenhuma

1. 29. Uma empresa de segurança cibernética avalia a adoção de um patch, com medo de custos e impactos. Isso ilustra:

* a. O Dilema do Patch
* b. Modelo do Queijo Suíço
* c. Princípio de Hanlon
* d. Heurístico de Representação

1. 30. Características psicológicas do hacker:

* a. Pensamento analítico elevado
* b. Contato precoce com tecnologia
* c. Formação em engenharia necessária
* d. A e B corretas

1. 31. Sentimento mais difícil de lidar no contexto agressivo online:

* a. Ira
* b. Ressentimento
* c. Ódio
* d. Ressentimento organizado

1. 32. Sentimento normalmente por trás do stalking composto (ex. Cristina Ferreira):

* a. Ira
* b. Ressentimento
* c. Ódio
* d. Amor

1. 33. 'Watering Hole' consiste em:

* a. Explorar confiança de um grupo em um site popular
* b. SMS fraudulento
* c. Chamadas telefônicas
* d. Clonagem de e-mails

1. 34. 'Abuso ao jogo recreativo' foi explicado como:

* a. Dificuldade de amadurecer plenamente na vida adulta
* b. Patologia severa
* c. Exige intervenção estatal massiva
* d. Inócuo sem relevância

1. 35. 'Abuso ao jogo no telemóvel' foi explicado devido a:

* a. Disponibilidade
* b. Não existe abuso
* c. Capacidade de feedback
* d. A e C estão certas

1. 36. Páginas falsas funcionam:

* a. Ajudando usuários com senhas
* b. Imitando páginas legítimas para roubar dados
* c. Fóruns de ajuda legítimos
* d. Distribuindo updates oficiais

1. 37. Ataques no WhatsApp:

* a. Via links SMS
* b. Incluem malware, phishing, pedido de códigos
* c. Só via Wi-Fi público
* d. Permissões excessivas legítimas

1. 38. Cripto-anarquismo é uma ideologia:

* a. Baseada em criptografia
* b. Nascida na dark web
* c. Inexistente
* d. Sem ligação com criptografia

1. 39. Segundo estudos, após qual evento participantes tendem mais a parar de jogar?

* a. Após derrota
* b. Após série de perdas
* c. Após uma vitória, especialmente grande
* d. Após 'near miss'

1. 40. Fraudes do tipo 'Yahoo-boy' visam despertar na vítima:

* a. Ganância
* b. Interesse sexual
* c. Ligação emocional (amor)
* d. Todas as anteriores

1. 41. No ciberespaço, fatores que aumentam agressividade (ex. stalking):

* a. Só anonimato
* b. Só ressentimento
* c. Anonimato e ressentimento juntos
* d. Nenhum

1. 42. Em organizações complexas com conflitos frequentes, tende a surgir:

* a. Liderança em startups simples
* b. Liderança feminina
* c. Liderança masculina em pequenos grupos
* d. Ausência de liderança

1. 43. Peter Scully se enquadra melhor como um pedófilo:

* a. Perseguidor físico
* b. Cruzador de chats
* c. Masturbador
* d. Utilizador em rede

1. 44. Medidas eficazes contra jogo patológico online envolveriam:

* a. Controle do ciberespaço nacional
* b. Controle biométrico no acesso ao casino online
* c. Ambas
* d. Nenhuma

1. 45. Filtragem manual de conteúdo em redes sociais:

* a. Pode causar burnout ao lidar com conteúdo extremo
* b. É sempre gerida de modo ótimo, sem impacto psicológico
* c. Pode causar burnout, especialmente com material violento, e nem sempre é bem gerida
* d. Não tem consequências