

UF02 Processos i fils

Nom de l'activitat: **Joc3D**

Activitat 1:

Prenent com a referència els vídeos i el codi disponible a Classroom (DAM.MP09.UF02.P03.VGrav.Joc), has de fer un projecte similar, però amb les següents característiques.

Pots agafar com a referència el codi del projecte **DAM.MP09.UF2.P02.Fils.Joc2D**.

Basant-te en aquest projecte, hauràs de realitzar un nou projecte amb les següents indicacions:

Nom del projecte a entregar:

DAM.MP09.UF01.P02.PrimerCognom.Nom, on hauràs de substituir la part marcada pel teu primer cognom i el nom.

Nom del paquet:

nom.cognom1.joc3d

Classes:

La classe **ElementJoc** haurà d'incorporar una nova propietat:

- **private int posicioZ;**

La classe **EntornJoc** haurà d'incorporar una nova propietat:

- **private int midaProfunditatPantalla;**

La classe **EventJoc** haurà de tenir en compte les noves propietats afegides a les classes anteriors per a que els elements del joc apareguin al plànol 3D, igual que ho fan ara al plànol 2D amb les posicions X i Y. En aquest cas, hauràs de contemplar la posició Z, generada aleatòriament igual que X i Y.

Valoració de l'activitat

L'entrega del codi ben resolt, es valorarà amb 7 punts.

Si s'entrega un vídeo explicatiu, on es gravi la pantalla mostrant l'estructura del codi i la seva execució, explicada per l'alumne que l'ha desenvolupat, s'obtindrà 3 punts addicionals.

Forma d'entrega

Adjuntar un enllaç a GIT, Drive, o qualsevol altre entorn on s'hagin allotjat el codi del projecte i

CFGS: Desenvolupament d'aplicacions multiplataforma

MÓDULO/S: MP09 – Programació de processos i fils

DURACIÓN: 6h

PROFESOR: Joan Gordi

TIPO DE ACTIVIDAD: PR



el vídeo explicatiu. Ha de ser públic perquè el professor el pugui obrir.

El codi també es pot entregar en format ZIP.