//Genera pirámides de acuerdo con el número introducido por el usuario

//Autoevaluación: Considero que merezco, al menos, un 8.5 porque me esforcé repasando los comandos y programé con ellos algo que mi limitado intelecto pudo.

Pseudocode.txt

1. Incluir librerías necesarias.
2. Declarar las variables correspondientes a los espacios, gatos y el número dado por el usuario.
3. Pedir al usuario que ingrese un número.
4. Usar “for” para fijar los parámetros para cada variable a partir de otra (s).
5. Imprimir # y espacios correspondientes por renglón y luego saltar.
6. Imprimir pirámide.

//incluir librerías

#include<stdio.h>

#

##

###

####

#####

######

#######

########

//Declarar variables como enteros y pedir al usuario un número, luego definir los gatos con el número dado por el usuario.

int main ()

{

int i,j,n;

printf("Número de Niveles:\n");

fflush(stdin);

scanf("%i",&n);

for(i=1;1<=n;i++)

} //imprimir espacios y gatos de acuerdo a los valores de las tres variables en un renglón

for(j=1;j<=n-i;j++)

printf("");

for(j=1;j<=2\*i-1;j++)

printf<("#");

//Salto a otro renglón

printf("\n");