

**Министерство образования и науки Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего профессионального образования  
«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана»  
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)**

<b>ФАКУЛЬТЕТ</b>	<b>«Информатики и систем управления»</b>
<b>КАФЕДРА</b>	Системы обработки информации и управления

Дисциплина «Разработка Интернет-Приложений»

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3**  
Функциональные возможности языка Python

Студент	Сахарова Е. К. ИУ5-52Б
Преподаватель	Гапанюк Ю. Е.

**Цель лабораторной работы:** изучение возможностей функционального программирования в языке Python.

**Задание:**

Задание лабораторной работы состоит из решения нескольких задач.

Файлы, содержащие решения отдельных задач, должны располагаться в пакете `lab_python_fr`. Решение каждой задачи должно располагаться в отдельном файле.

При запуске каждого файла выдаются тестовые результаты выполнения соответствующего задания.

*Задача 1 (файл `field.py`)*

Необходимо реализовать генератор `field`. Генератор `field` последовательно выдает значения ключей словаря. Пример:

```
goods = [  
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},  
    {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}  
]
```

`field(goods, 'title')` должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'

`field(goods, 'title', 'price')` должен выдавать `{'title': 'Ковер', 'price': 2000}`, `{'title': 'Диван для отдыха'}`

- В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через `*args` генератор принимает неограниченное количество аргументов.
- Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно `None`, то элемент пропускается.
- Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно `None`, то оно пропускается. Если все поля содержат значения `None`, то пропускается элемент целиком

*Задача 2 (файл `gen_random.py`)*

Необходимо реализовать генератор `gen_random(количество, минимум, максимум)`, который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона. Пример:

`gen_random(5, 1, 3)` должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

### *Задача 3 (файл `unique.py`)*

- Необходимо реализовать итератор `Unique(данные)`, который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
- Конструктор итератора также принимает на вход именованный `bool`-параметр `ignore_case`, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен `False`.
- При реализации необходимо использовать конструкцию `**kwargs`.
- Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
- Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Пример:

```
data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только 1 и 2.

```
data = gen_random(1, 3, 10)
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3.

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только a, A, b, B.

`Unique(data, ignore_case=True)` будет последовательно возвращать только a, b.

### *Задача 4 (файл `sort.py`)*

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа. Необходимо одной строкой кода вывести на экран массив 2, которые содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции `sorted`.  
Пример:

```
data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

Вывод: `[123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]`

Необходимо решить задачу двумя способами:

1. С использованием `lambda`-функции.
2. Без использования `lambda`-функции.

### *Задача 5 (файл print\_result.py)*

Необходимо реализовать декоратор `print_result`, который выводит на экран результат выполнения функции.

- Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
- Если функция вернула список (list), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.
- Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равенства.

### *Задача 6 (файл cm\_timer.py)*

Необходимо написать контекстные менеджеры `cm_timer_1` и `cm_timer_2`, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран. Пример:

with `cm_timer_1()`:

```
sleep(5.5)
```

После завершения блока кода в консоль должно вывестись `time: 5.5` (реальное время может несколько отличаться).

`cm_timer_1` и `cm_timer_2` реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами.

### *Задача 7 (файл process\_data.py)*

- В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
- В файле `data_light.json` содержится фрагмент списка вакансий.
- Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.
- Необходимо реализовать 4 функции - `f1`, `f2`, `f3`, `f4`. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора `@print_result` печатается результат, а контекстный менеджер `cm_timer_1` выводит время работы цепочки функций.
- Предполагается, что функции `f1`, `f2`, `f3` будут реализованы в одну строку. В реализации функции `f4` может быть до 3 строк.
- Функция `f1` должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.

- Функция f2 должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Для фильтрации используйте функцию filter.
- Функция f3 должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации используйте функцию map.
- Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист C# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте zip для обработки пары специальность — зарплата.

## Код программы:

### *field.py*

```
def field(items, *args):
    assert len(args) > 0
    if len(args) == 1:
        return_list = [item[key] for item in items for key in item if key in args]
        #print(*[item[key] for item in items for key in item if key in args], sep=',')
    else:
        return_list = []
        for item in items:
            return_list.append({key: item[key] for key in args})
        #print(return_list)
    return return_list

if __name__ == '__main__':
    goods = [
        {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
        {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'}
    ]

    print(*field(goods, 'title'), sep=', ') # должен выдавать 'Ковер', 'Диван для
отдыха'
    print(*field(goods, 'title', 'price'), sep=', ')
    # должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для
отдыха', 'price': 5300}
```

### *gen\_random.py*

```
import random

# Hint: туповая реализация занимает 2 строки
def gen_random(num_count, begin, end):
    list_ans = [random.randint(begin, end) for _ in range(num_count)]
    # print(*list_ans, sep=', ')
    return list_ans

if __name__ == '__main__':
```

```
print(*gen_random(5, 1, 3), sep=', ') # должен выдать 5 случайных чисел
# в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1
```

### *unique.py*

```
from github.lab3.lab_python_fp.gen_random import gen_random
```

```
class Unique:
    """Итератор, оставляющий только уникальные значения."""
    def __init__(self, items, **kwargs):
        self.used_elements = set()
        self.items = items
        self.index = 0
        self.ignore_case = [kwargs[key] for key in kwargs] if len(kwargs) > 0 and
kwargs['ignore_case'] is True \
        else False

    def __iter__(self):
        return self

    def __next__(self):
        while True:
            if self.index >= len(self.items):
                raise StopIteration
            else:
                #if self.ignore_case:
                #self.items = list(map(lambda _: str(_).lower(), self.items))
                if self.ignore_case:
                    current = str(self.items[self.index]).lower()
                else:
                    current = self.items[self.index]
                self.index += 1
                if current not in self.used_elements:
                    # Добавление в множество производится
                    # с помощью метода add
                    self.used_elements.add(current)
                    return current

if __name__ == '__main__':
    print('Task 1')
    data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2]
    for item in Unique(data):
        print(item, end=' ')

    print('\nTask 2')
    data = gen_random(5, 3, 10)
    print(*data, sep=', ')
    for item in Unique(data):
        print(item, end=' ')

    print('\nTask 3')
    data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
    for item in Unique(data):
        print(item, end=' ')

    print('\nTask 4')
    for item in Unique(data, ignore_case=True):
        print(item, end=' ')
```

### *sort.py*

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

if __name__ == '__main__':
    result = sorted(data, reverse=True, key=abs)
    print(result)

    result_with_lambda = sorted(data, reverse=True, key=lambda _: abs(_))
    print(result_with_lambda)
```

### *print\_result.py*

```
def print_result(func_to_decorate):

    def wrapped_func(*args, **kwargs):
        print(func_to_decorate.__name__)
        result = func_to_decorate(*args, **kwargs)
        if type(result) == dict:
            for key in result:
                # print('{} = {}'.format(key, result[key]))
                print('{} зарплата {} руб.'.format(key, result[key]))
            elif type(result) == list:
                for value in result:
                    print(value)
            else:
                print(result)
        return result

    return wrapped_func

@print_result
def test_1():
    return 1

@print_result
def test_2():
    return 'iu5'

@print_result
def test_3():
    return {'a': 1, 'b': 2}

@print_result
def test_4():
    return [1, 2]

if __name__ == '__main__':
    print('!!!!!!!')
    test_1()
    test_2()
    test_3()
    test_4()
```

### *cm\_timer.py*

```
import time
from contextlib import contextmanager

class cm_timer1:
    def __init__(self):
        self.start = time.time()

    def __enter__(self):
        return

    def __exit__(self, *args):
        print('Прошло времени: ', time.time() - self.start)

@contextmanager
def cm_timer2():
    start = time.perf_counter()
    yield lambda: time.perf_counter() - start

if __name__ == '__main__':
    with cm_timer1():
        time.sleep(2)
    with cm_timer2() as t:
        time.sleep(2)
    print('Прошло времени: ', t())
```

### *process\_data.py*

```
import json
from github.lab3.lab_python_fp.cm_timer import cm_timer1
from github.lab3.lab_python_fp.field import field
from github.lab3.lab_python_fp.gen_random import gen_random
from github.lab3.lab_python_fp.print_result import print_result
from github.lab3.lab_python_fp.unique import Unique

path = 'data_light.json'

with open(path, 'r', encoding='utf8') as f:
    data = json.load(f)

@print_result
def f1(arg):
    return sorted(Unique(field(arg, 'job-name'), ignore_case=True), key=lambda _: str(_).lower())

@print_result
def f2(arg):
    return list(filter(lambda _: str(_).startswith('программист'), arg))

@print_result
def f3(arg):
    return list(map(lambda _: str(_).title() + ' с опытом Python', arg))
```



```

@print_result
def f4(arg):
    return dict(zip(arg, gen_random(len(arg), 100000, 200000)))

if __name__ == '__main__':
    with cm_timer1():
        f4(f3(f2(f1(data))))

```

## Экранные формы с примерами выполнения программы:

```

C:\Programs\Python\python.exe C:/Users/sakha/Downloads/Универ/RIP/github/lab3/lab_python_fp/field.py
Ковер, Диван для отдыха
{'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}

```

Process finished with exit code 0

```

C:\Programs\Python\python.exe C:/Users/sakha/Downloads/Универ/RIP/github/lab3/lab_python_fp/gen_random.py
3, 3, 2, 2, 1

```

Process finished with exit code 0

```

C:\Programs\Python\python.exe C:/Users/sakha/Downloads/Универ/RIP/github/lab3/lab_python_fp/unique.py
Task 1
1 2
Task 2
4, 5, 3, 9, 4
4 5 3 9
Task 3
a A b B
Task 4
a b
Process finished with exit code 0

```

```

C:\Programs\Python\python.exe C:/Users/sakha/Downloads/Универ/RIP/github/lab3/lab_python_fp/sort.py
[123, 100, -100, -30, 4, -4, 1, -1, 0]
[123, 100, -100, -30, 4, -4, 1, -1, 0]

```

Process finished with exit code 0

```

C:\Programs\Python\python.exe C:/Users/sakha/Downloads/Универ/RIP/github/lab3/lab_python_fp/print_result.py
!!!!!!!
test_1
1
test_2
iu5
test_3
a = 1
b = 2
test_4
1
2

```

Process finished with exit code 0

C:\Programs\Python\python.exe C:/Users/sakha/Downloads/Универ/RIP/github/lab3/lab\_python\_fp/cm\_timer.py

Прошло времени: 2.0003929138183594

Прошло времени: 1.9999820000000001

Process finished with exit code 0

Программист/ Технический Специалист с опытом Python

Программист-Разработчик Информационных Систем с опытом Python

f4

Программист с опытом Python, зарплата 154794 руб.

Программист / Senior Developer с опытом Python, зарплата 155097 руб.

Программист 1С с опытом Python, зарплата 144634 руб.

Программист C# с опытом Python, зарплата 152930 руб.

Программист C++ с опытом Python, зарплата 120880 руб.

Программист C++/C#/Java с опытом Python, зарплата 164047 руб.

Программист/ Junior Developer с опытом Python, зарплата 118099 руб.

Программист/ Технический Специалист с опытом Python, зарплата 142672 руб.

Программист-Разработчик Информационных Систем с опытом Python, зарплата 168707 руб.

Прошло времени: 0.07328653335571289

Process finished with exit code 0