Deseños diferentes en función da orientación do dispositivo

Sumario

Introdución

Caso práctico

XML layout vertical XML layout horizontal

Introdución

- Algúns dispositivos deixan rotar a pantalla, poñéndoa en posición horizontal-vertical (apaisado-retrato)
- Se queremos ter un deseño diferente para cada orientación, debemos de crear un cartafol dentro de 'res' de nome /res/layout-land.
- Aquí dentro poñemos os deseños que queiramos ter cunha orientación apaisada do dispositivo, mentres que deixaremos en /res/layout os deseños para unha orientación vertical.

Nota: no emulador, para cambiar a orientación debemos premer os botóns CTRL+F11 ou 7 no teclado numérico, sen estar activado o teclado numérico.

Antes de continuar abre a calculadora nun AVD ou no dispositivo real e cambia a orientación do dispositivo/AVD. Notas algunha diferencia cando o dispositivo está en Vertical a cando o está en Horizontal?.

Veremos máis adiante, na sección <u>Internacionalización (http://informatica.iessanclemente.net/manuais/index.php/Internacionalizaci%C3%B3</u> n), como podemos xerar estes 'sufixos' de forma automática cando creamos o arquivo de recurso.

- Referencias:
 - Diferentes pantallas: http://developer.android.com/training/basics/supporting-devices/screens.html

Caso práctico

- Crear o proxecto: U2_40_Landscape
- Crear en /res o cartafol layout-land.
- Definir o XML vertical
- Copiar o XML vertical á nova carpeta e modificalo segundo as necesidades.

Cambio de orientación





Os ficheiros dos layouts para cada orientación

O dispositivo en vertical dispón os elementos de forma distinta



... a se está en apaisado

XML layout vertical

```
1 <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
       xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
       android:layout_width="match_parent"
 3
       android:layout_height="match_parent"
 4
       android:orientation="vertical"
 5
 6
       android:gravity="center" >
7
           android:layout_width="wrap_content"
           android:layout_height="wrap_content"
10
11
           android:textColor="#00F"
12
           android:textSize="18sp"
13
           android:text="O dispositivo está en posición vertical" />
14
           android:layout_width="wrap_content"
17
           android:layout_height="wrap_content"
18
           android:onClick="oMeuMetodo'
19
           android:text="Botón 1" />
20
21
         <TextView
           android:layout_width="wrap_content"
           android:layout_height="wrap_content"
```

```
android:gravity="center_horizontal"
android:text="Esta etiqueta só se amosa cando o dipositivo está en vertical" />
control /
control //
control /
con
```

XML layout horizontal

- Observar que falta unha etiqueta, a disposición e distinta, etc.
- Neste caso os botóns en Vertical e en Apaisado chaman ao mesmo método.

```
1 <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
       xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
       android:layout_width="match_parent"
 3
       android:layout_height="match_parent"
 4
       android:orientation="horizontal" >
6
       <Button
           android:layout_width="wrap_content"
           android:layout_height="wrap_content"
           android:onClick="oMeuMetodo'
10
11
           android:text="Botón 1" />
12
13
       <TextView
           android:layout_width="wrap_content"
           android:layout_height="wrap_content"
           android:text="O dispositivo está en posición horizontal"
           android:textColor="#F0F'
           android:textSize="18sp" />
20 </LinearLayout>
```

-- Ángel D. Fernández González e Carlos Carrión Álvarez -- (2015).

Obtenido de «https://manuais.iessanclemente.net/index.php?title=Deseños_diferentes_en_función_da_orientación_do_dispositivo&oldid=57135»

Esta página se editó por última vez el 28 jul 2015 a las 09:11.

El contenido está disponible bajo la licencia Creative Commons: CC-BY-NC-SA, a menos que se indique lo contrario.