

## Actualizaciones en el código

El namespace de la propiedad **showAsAction** en los ejemplos está con “android”, pero en las versiones actuales posiblemente necesitéis ponerlo como “app”, es decir, deberéis de sustituir la línea:

```
android:showAsAction --> app:showAsAction
```

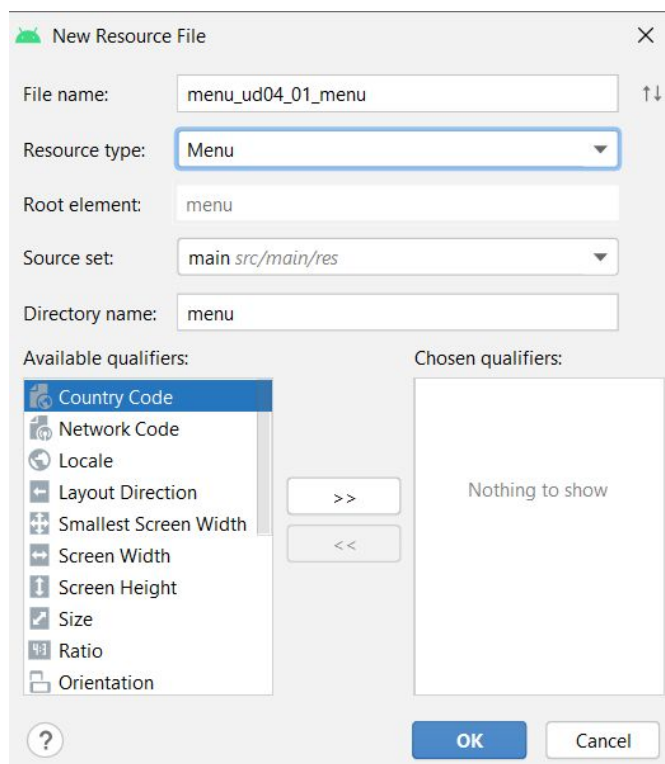
## Crear fichero de recursos Menu

Os menús defínense nun recurso xml en **res/menu/nome\_ficheiro.xml**

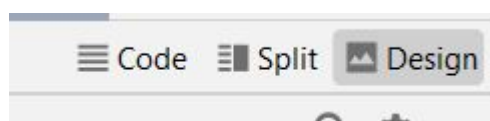
### Creando un menú



Na rama `/res/` prememos o botón dereito do rato e escollemos crear un novo arquivo de recursos.

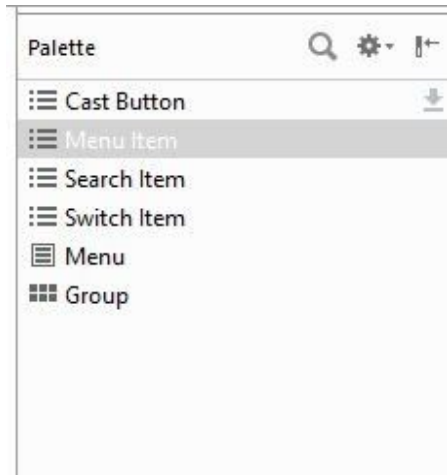


Ao crear o recurso a nivel de `/res` podemos elixir o tipo de recurso. Neste caso de tipo menu.



Aparece o arquivo creado, e como nos outros layouts temos a opción de traballar en modo código, en deseño, ou os dous modos o mesmo tempo.

Se usamos o modo deseño, temos a paleta cos elementos a poder añadir e tamén unha pantalla de deseño como de layout onde imos poder, 'graficamente' crear un menú.



Podemos 'colocar' os diferentes elementos do menú.

## **Practicar menú en modo deseño**

Dito recurso terá coma elementos:

- **<menu>**: elemento raíz. Contén <item> e <group>
- **<item>**: representa un elemento de menú.
  - Tería que ter un elemento **<menu>** dentro de <item> para crear un submenú.

Arrastrade dous 'menuitem' e cambiade as súas propiedades:

- id: mniPrimeiro
- Texto: Primeiro
- id:mniSegundo
- Texto: Segundo



O código xerado:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
      xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">

    <item
        android:id="@+id/mniPrimeiro"
        android:title="Primeiro"
        />

    <item
        android:id="@+id/mniSegundo"
        android:title="Segundo"></item>
</menu>
```

## Elementos seleccionables no menú

Se temos os elementos de menú como de tipo 'seleccionable' dentro dun grupo, debemos ser nos os que os marquemos chamando ao método `setChecked(boolean valor)` e para saber se está chequeado o método `isChecked()`.

```
@Override
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
    int id = item.getItemId();
    if (id == R.id.mniConCheck) {
        if (item.isChecked())
            // Está activado antes de premelo, entón o desactivamos
            item.setChecked(false);
        else
            item.setChecked(true);
        return true;
    }
    return super.onOptionsItemSelected(item);
}
```