

Curso Platega: Desenvolvemento de aplicacións para dispositivos móbiles con Android.

Iniciación



Este manual de **Curso Platega: Desenvolvemento de aplicacións para dispositivos móbiles con Android. Iniciación** é creado e editado por Ángel D. Fernandez González e Carlos Carrión Álvarez baixo a licenza Creative Commons 3.0: (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/es/>)

- Copiar, distribuír e comunicar publicamente a obra, sempre mencionando ós autores.
- Uso non comercial.
- Compartir as modificacións baixo a mesma licenza.

Para calquera outro tipo de uso non contemplado na licenza anterior consulte ós autores: Ángel D. Fernández González ou Carlos Carrión Álvarez.

Este manual/curso está deseñado para o curso de formación do profesorado: Desenvolvemento de aplicacións para dispositivos móbiles con Android. Iniciación (https://www.edu.xunta.es/fprofe/procesaConsultaPublica.do?DIALOG-EVENT-ver=ver&cod_actividade=61009)

Dado que o tema é moi extenso, trátase de abrir un abano das posibilidades que nos ofrece a programación en dispositivos móbiles e en concreto con Android.

O seu seguimento será realizado a través da plataforma PLATEGA (<http://www.edu.xunta.es/platega/login/index.php>) da Consellería de Cultura, Educación e Ordenación Universitaria (<http://www.edu.xunta.es>) da Xunta de Galicia (<http://www.xunta.es>).

Cada unha das partes do curso comeza indicando os obxectivos que persegue, así como, o escenario necesario para levalo a cabo.

Sumario

UNIDADE 0: Coñecementos de partida e observacións sobre o material

UNIDADE 1: Instalación JDK, Eclipse e Android SDK. Xestión dispositivos

UNIDADE 2: A interface de usuario.

UNIDADE 3: Ciclo de vida, Listeners, Diálogos e Intents

UNIDADE 4: LogCat. Adaptadores. Ficheiros.

UNIDADE 5: Menús - Fotos - Empaquetado e distribución de aplicacións

UNIDADE 0: Coñecementos de partida e observacións sobre o material

- PDM Android: Coñecementos previos
- Material vivo
- Observacións á edición do curso 17-18
- Xeración de apuntes off-line. (http://manuais.iessanclemente.net/index.php/PDM_Avanzado_Xeraci%C3%B3n_de_apuntes_off-line)

UNIDADE 1: Instalación JDK, Eclipse e Android SDK. Xestión dispositivos

- PDM: Android. Obxectivos e escenarios do UNIDADE 1
- Introdución a Android: Versións, APIS e SDK
- Instalación JDK, Eclipse, Android SDK e ADT Plugin
 - Instalación en Ubuntu
 - Instalación en Windows
 - Instalación en OS X
 - Instalación ADT Bundle
- Instalación Android Studio (http://wiki.cifprodolfoucha.es/index.php?title=Instalaci%C3%B3n_Android_Studio)
- Dispositivos Virtuais de Android: AVD
- Dispositivos Virtuais de Android (Android Studio): AVD (http://wiki.cifprodolfoucha.es/index.php?title=Dispositivos_Virtuais_de_Android:_AVD)
- Android Debug Bridge: ADB
- Variables de contorno
- Dalvik Debug Monitor Server: (DDMS) - Logcat
- O meu primeiro programa: Ola Mundo

UNIDADE 2: A interface de usuario.

- PDM: Android. Obxectivos e escenarios do UNIDADE 2
- Xestión de proxectos en Eclipse
 - Cartafoles para a xestión de proxectos das distintas Unidades do curso
- Ficheiros e cartafoles dun proxecto Android: Ola Mundo. Activities, Layouts e Múltiples pantallas
- Interface gráfica (UI - User Interface). Vistas (Views). Atributos básicos.
- Deseño de pantallas: Layouts
 - FrameLayout
 - LinearLayout
 - RelativeLayout
 - TableLayout

- [Combinación de layouts](#)
- [Controis](#)
 - [TextView. Definición de recursos XML](#)
 - [EditText. Control de eventos I](#)
 - [Button. ToggleButton. Control de eventos II](#)
 - [CheckBox](#)
 - [RadioButton](#)
 - [Spinner](#)
 - [ImageView](#)
 - [Chronometer. Ciclo de vida I \(finish\(\)\)](#)
 - [Toast](#)
- [Xerar Views nun Layout en tempo de execución. Layout ScrollView](#)
- [Deseños diferentes en función da orientación do dispositivo](#)
- [Internacionalización](#)
- [Estilos e temas](#)
- [Librerías de compatibilidade](#)

UNIDADE 3: Ciclo de vida, Listeners, Diálogos e Intents

- [PDM: Android. Obxectivos e escenarios do UNIDADE 3](#)
- [Ciclo de vida dunha aplicación](#)
- [Xestion de eventos III: Listeners e clases anónimas](#)
 - [O evento onLongClick](#)
- [Ventás de Diálogos](#)
- [Intents](#)
 - [Intents explícitos](#)
 - [Intents implícitos. Permisos. Filtros.](#)

UNIDADE 4: LogCat. Adaptadores. Ficheiros.

- [Depuración: LogCat](#)
- [Adaptadores](#)
 - [Spinner a través de adaptador](#)
 - [ListView](#)
 - [GridView](#)
- [Ficheiros](#)

UNIDADE 5: Menús - Fotos - Empaquetado e distribución de aplicacións

- [Menús](#)
- [Cámara fotográfica](#)
- [Empaquetado e distribución](#)

Obtenido de «https://manuais.iessanclemente.net/index.php?title=Curso_Patega:_Desenvolvimento_de_aplicacións_para_dispositivos_móbiles_con_Android._Iniciación&oldid=62445»

Esta página se editó por última vez el 26 sep 2017 a las 15:03.

El contenido está disponible bajo la licencia [Creative Commons: CC-BY-NC-SA](#), a menos que se indique lo contrario.