

## 15021482. CSIFC02. MP0484. Bases de datos. (Grupo B)

[Inicio](#) / [Os meus cursos](#) / [129\\_15021482\\_ZSIFC02\\_MP0484\\_B](#) / [Unidade didáctica 3](#) / [Tarea para BD03.](#)

Tarea para BD03.

### Tarea para BD03.

Detalles de la tarea de esta unidad.

**Enunciado.**

Realiza los ejercicios en la Hoja de trabajo de [SQLDeveloper](#) o desde [SQLPlus](#) conectando con tu usuario, para crear un usuario ver el [PDF\\_Acceso](#) creado en la primera tarea, y comprueba que las sentencias son correctas antes de incluirlas en el script. Una vez hayas hecho todas para probar el script, desde [SQLPlus](#), ejecuta `start nombrescript.sql` o `@nombrescript.sql` eliminando previamente todas las tablas creadas para poder crearlas de nuevo.

Para realizar la tarea podéis utilizar un equipo real o una máquina virtual, en mi caso estoy utilizando una máquina virtual Windows 8.1 (64 bits) y que si queréis utilizar se puede descargar desde el siguiente enlace (<https://drive.google.com/file/d/1-YmYDDoLChotJRdVaQQkA6lnqGPave9I/view?usp=sharing>).

La MV corre sobre VirtualBox, disponéis de un tutorial en la carpeta de [Recursos Complementarios](#) como guía para trabajar con ella.

En este enlace [PDF\\_Acceso](#) tienes los pasos para acceder al usuario administrador desde SQLPLUS, visualizar el usuario y el contenedor activo, y crear un usuario.

### EJERCICIO 1:

Vamos a crear las tablas para una tienda virtual que distribuye productos agrupados en familias en varias tiendas.

Realiza un script llamado `Creatienda.sql` que implemente los ejercicios descritos a continuación.

Precede cada una de las sentencias `SQL` de los ejercicios con un comentario que incluya el enunciado del ejercicio correspondiente. Recuerda que los comentarios van precedidos del símbolo `--` al inicio de la línea.

Con las sentencias `DDL` de `SQL` crea las tablas especificadas a continuación aplicando las restricciones (`constraints`) pedidas. Se debe cumplir la integridad referencial.

**TABLA FAMILIA:** Contiene las familias a las que pertenecen los productos, como por ejemplo ordenadores, impresoras, etc.

Nombre Columna	Descripción	Tipo dato	Restricciones
Codfamilia	Código que distingue una familia de otra	N Numérico de 3 dígitos	Clave primaria.
Denofamilia	Denominación de la familia	Alfanumérico de 50 caracteres	No puede haber dos familias con la misma denominación.  Debe tener contenido.

**TABLA PRODUCTO** => contendrá información general sobre los productos que distribuye la empresa a las tiendas.

Nombre Columna	Descripción	Tipo dato	Restricciones
Codproducto	Código que distingue un producto de otro	N Numérico de 5 dígitos	Clave primaria.
Denoproducto	Denominación del producto	Alfanumérico de 20 caracteres	Debe tener contenido.
Descripcion	Descripción del producto	Alfanumérico de 100 caracteres	
PrecioBase	Precio base del producto	N Numérico de 8 dígitos dos de ellos decimales	Mayor que 0.  Debe tener contenido.
PorcReposición	Porcentaje de reposición aplicado a ese producto. Se utilizará para aplicar a las unidades mínimas y obtener el número total de unidades a reponer cuando el stock esté bajo mínimo	N Numérico de 3 dígitos	Mayor que 0
UnidadesMinimas	Unidades mínimas recomendables en almacén	N Numérico de 4 dígitos	Mayor que 0.  Debe tener contenido.

Codfamilia	Código de la familia a la que pertenece el producto	Número de 3 dígitos	Clave ajena, referencia a Codfamilia de la tabla FAMILIA.  Debe tener contenido.
------------	---	---------------------	--

**TABLA TIENDA**=> contendrá información básica sobre las tiendas que distribuyen los productos.

Nombre Columna	Descripción	Tipo dato	Restricciones
Codtienda	Código que distingue una tienda de otra.	Número de 3 dígitos	Clave primaria.
Denotienda	Denominación o nombre de la tienda.	Alfanumérico de 20 caracteres	Debe tener contenido.
Telefono	Teléfono de la tienda	Alfanumérico de 11 caracteres	
CodigoPostal	Código Postal donde se ubica la tienda	Alfanumérico de 5 caracteres	Debe tener contenido.
Provincia	Provincia donde se ubica la tienda	Alfanumérico de 5 caracteres	Debe tener contenido.

**TABLA STOCK** => Contendrá para cada tienda el número de unidades disponibles de cada producto. La **clave primaria** está formada por la concatenación de los campos Codtienda y Codproducto.

Nombre Columna	Descripción	Tipo dato	Restricciones	
Codtienda	Código de la tienda.	Número de 3 dígitos	Clave primaria: (Codtienda,Codproducto)	Clave ajena, referencia a Codtienda de la tabla tienda.  Debe tener contenido.
Codproducto	Código del producto	Número de 5 dígitos	Permite que un producto pueda aparecer en varias tiendas, y que en una tienda puedan haber varios productos.	Clave ajena, referencia a Codproducto de la tabla PRODUCTO.  Debe tener contenido.
Unidades	Unidades de ese producto en esa tienda	Número de 6 dígitos.	Mayor o igual a 0.  Debe tener contenido.	

## EJERCICIO 2:

A) Modificar las tablas creadas en el ejercicio anterior siguiendo las indicaciones. Los ejercicios se incluirán en un script llamado **ModificaTienda.sql**. Cada uno de ellos, como en el ejercicio anterior, irá precedido de un comentario con el enunciado.

- Añadir a la tabla STOCK
  - Una columna de tipo fecha llamada FechaUltimaEntrada que por defecto tome el valor de la fecha actual.
  - Una columna llamada Beneficio que contendrá el tipo de porcentaje de beneficio que esa tienda aplica en ese producto. Se debe controlar que el valor que almacene sea 1,2, 3, 4 o 5.

- En la tabla PRODUCTO
  - Eliminar de la tabla producto la columna Descripción.
  - Añadir una columna llamada percedero que únicamente acepte los valores: S o N.
  - Modificar el tamaño de la columna Denoproducto a 50.
- En la tabla FAMILIA
  - Añadir una columna llamada IVA, que represente el porcentaje de IVA y únicamente pueda contener los valores 21,10,ó 4.
- En la tabla tienda
  - La empresa desea restringir el número de tiendas con las que trabaja, de forma que no pueda haber más de una tienda en una misma zona (la zona se identifica por el código postal). Definir mediante DDL las restricciones necesarias para que se cumpla en el campo correspondiente..

B) Renombra la tabla STOCK por PRODXTIENDAS.

C) Elimina la tabla FAMILIA y su contenido si lo tuviera.

D) Crea un usuario llamado C##INVITADO siguiendo los pasos de la unidad 1 y dale todos los privilegios sobre la tabla PRODUCTO.

E) Retira los permisos de modificar la estructura de la tabla y borrar contenido de la tabla PRODUCTO al usuario anterior.

### EJERCICIO 3:

SQLDeveloper permite obtener el diagrama del modelo entidad relación a partir de las tablas ya creadas con la información contenida en el Diccionario de Datos. Una vez tengas realizados los ejercicios 1 y 2 genera el diagrama entidad relación y expórtalo en formato PNG.

En este enlace tienes los pasos a seguir

[SQL Developer: Obtener Entidad/Relacion](#)

### Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

**Ejercicio 1:** 4 puntos. Al ejecutar en el editor de SQL debe funcionar.

- Cada tabla con todas las restricciones y especificaciones: 1 punto.

**Ejercicio 2:** 5,5 puntos. Al ejecutar en el editor de SQL debe funcionar.

- Cada apartado 0,5 puntos.

**Ejercicio 3:** 0,5 puntos.

### Recursos necesarios para realizar la Tarea.

- Ordenador con al menos un 1GB de RAM
- Oracle Database 18c XE instalado
- SQLDeveloper opcional.
- Máquina Virtual Windows 8.1 (64 bits). Enlace des descarga (<https://drive.google.com/file/d/1-YmYDDoLChotJRdVaQQkA6InqGPave9I/view?usp=sharing>).
- Tutorial VirtualBox (disponible en [Recursos Complementarios](#) de la UD).

### Consejos y recomendaciones.

Para estos ejercicios tendrás que hacer uso de algunos operadores con los que aún no has trabajado, recuerda que en el apartado "**Elementos del Lenguaje. Normas de escritura**" tienes un documento con los operadores más comunes.

Aquí tienes un enlace que te pueden servir: [Operadores Oracle](#).

Se recomienda estudiar los temas en el orden establecido.

Haber realizado los ejemplos y ejercicios propuestos a lo largo de los temas.

Abordar la tarea con tiempo, no dejarlo para el último momento.

Si se detectan tareas copiadas, la nota será un cero para TODAS las copias. Y se entiende por copia cualquier origen (compañero, internet, libros, foros....).

Sí la profesora lo considera, podrá solicitar una videoconferencia para tratar con el estudiante aspectos relacionados con la tarea.

El [foro](#) de la unidad se puede utilizar para escribir/resolver dudas pero no se pueden publicar pantallazos de la tarea ni código.

### Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea comprime los scripts y la imagen del modelo en un único fichero con formato ZIP.

El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

**apellido1\_apellido2\_nombre\_SIGxx\_Tarea**

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la segunda unidad del MP de BD**, debería nombrar esta tarea como...

**sanchez\_manas\_begona\_BD03\_Tarea**

-  [AccesoSys\\_creausuario.pdf](#) 27 de Xaneiro de 2021, 18:20
-  [Anexo\\_UD3. MiniTutorial de VirtualBox.pdf](#) 27 de Xaneiro de 2021, 18:20

## Estado da entrega

<b>Estado da entrega</b>	Sen intentos
<b>Estado das cualificacións</b>	Sen cualificar
<b>Data límite</b>	Domingo, 14 de Febreiro de 2021, 23:59
<b>Tempo restante</b>	5 días 1 hora
<b>Última modificación</b>	-
<b>Comentarios a entrega</b>	<a href="#">▶ Comentarios (0)</a>

Engadir entrega

Vostede aínda non fixo ningunha entrega

[◀ Recursos complementarios UD03.](#)

Ir a...

[Examen para BD03. ▶](#)