CheckBox

Sumario

Introdución

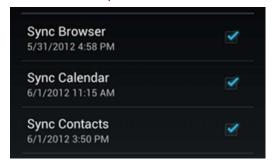
Caso práctico

Layout xml

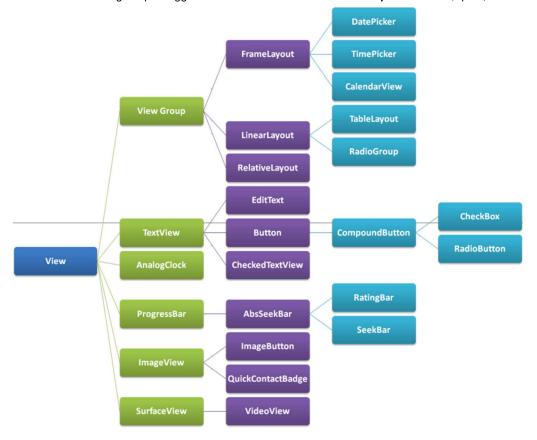
Código Java

Introdución

• Un CheckBox permite ao usuario elixir unha ou máis opcións dentro dun conxunto.



• Este control ao igual que ToggleButton e Switch herda da clase **CompoundButton**, quen, á súa vez, herda da clase **Button**.



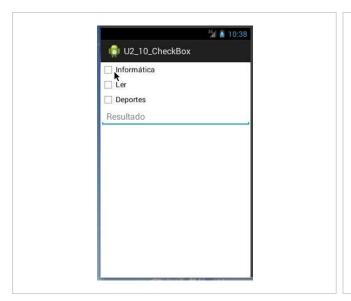
■ Imaxe obtida de: http://www.itcsolutions.eu/2011/08/27/android-tutorial-4-procedural-vs-declarative-design-of-user-interfaces

- Por tanto, funcionan da mesma maneira, pero ademais este control:
 - Ten 2 estados (True/False), que podemos comprobar co método isChecked ().
- Para xestionar os eventos podemos facelo da mesma forma que nos botóns.
- Para usalo nun XML layout usar a etiqueta <CheckBox/>
- Referencias:
 - O control CheckBox: http://developer.android.com/reference/android/widget/CheckBox.html
 - Introdución ao CheckBox: http://developer.android.com/guide/topics/ui/controls/checkbox.html

Caso práctico

- Creamos un novo proxecto: U2_10_CheckBox
- Imos crear unha aplicación na que o usuario indique as súas afeccións ("Aficiones").

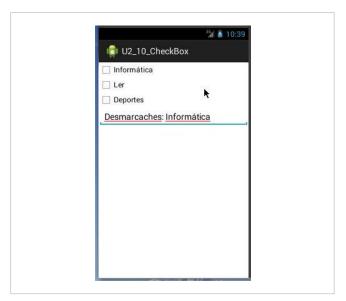
CheckBox





Ao entrar na aplicación non hai ningunha marcada.

Cando se selecciona unha afección aparece unha mensaxe nunha caixa de texto indicando o que se seleccionou.



Cando se deselecciona unha afección aparece unha mensaxe nunha caixa de texto indicando o que se deseleccionou.

Layout xml

- Cada CheckBox chama a un método cando se marca ou desmarca ese CheckBox.
- O método é o mesmo para os tres.

```
.....
1 <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
     android:layout_width="match_parent'
3
     android:layout_height="match_parent"
4
     android:orientation="vertical" >
5
6
     <CheckBox
        android:id="@+id/chk_informatica"
7
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:onClick="controlarAfeccions"
10
        android:text="Informática" />
11
12
13
     <CheckBox
         android:id="@+id/chk_ler"
```

```
15
           android:layout_width="wrap_content"
16
           android:layout_height="wrap_content"
17
           android:onClick="controlarAfeccions"
18
            android:text="Ler" />
19
20
       <CheckBox
21
           android:id="@+id/chk_deporte"
            android:layout_width="wrap_content"
23
           android:layout_height="wrap_content"
24
25
           android:onClick="controlarAfeccions"
            android:text="Deportes" />
26
27
       <EditText
28
           android:id="@+id/txt_resultado"
29
           android:layout_width="match_parent"
130
            android:layout_height="wrap_content"
           android:hint="Resultado" />
33 </LinearLayout>
```

Código Java

```
1 package com.example.u2_10_checkbox;
 3 import android.app.Activity;
 4 import android.os.Bundle;
 5 import android.view.Menu;
 6 import android.view.View;
 7 import android.widget.CheckBox;
 8 import android.widget.EditText;
10 public class U2_10_CheckBox extends Activity {
111
12
       @Override
13
       protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
           super.onCreate(savedInstanceState);
15
           setContentView(R.layout.activity_u2_10__check_box);
16
17
18
       @Override
       public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
19
20
            // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
            getMenuInflater().inflate(R.menu.u2_10__check_box, menu);
22
23
            return true;
       }
24
25
26
27
       public void controlarAfeccions(View view) {
           CheckBox check = (CheckBox) view;
28
            EditText caixa = (EditText) findViewById(R.id.txt_resultado);
29
           if (check.isChecked())
               caixa.setText("Marcaches: " + check.getText());
31
            else
               caixa.setText("Desmarcaches: " + check.getText());
:32
33
34 }
```

- Liña 25, recibimos a Vista do elemento pulsado hai que facer un casting para convertelo ao tipo CheckBox.
- Liña 29, comprobamos se se marcou ou desmarcou o control.
- -- Ángel D. Fernández González e Carlos Carrión Álvarez -- (2015).

Obtenido de «https://manuais.iessanclemente.net/index.php?title=CheckBox&oldid=57128»

Esta página se editó por última vez el 28 jul 2015 a las 09:07.

El contenido está disponible bajo la licencia Creative Commons: CC-BY-NC-SA, a menos que se indique lo contrario.