

# O evento onLongClick

---

## Sumario

---

### Introdución

#### onLongClick()

#### Caso Práctico

XML do Layout

Código Java

## Introdución

---

Para continuar coa xestión de eventos imos ver como xestionar un click longo.

## onLongClick()

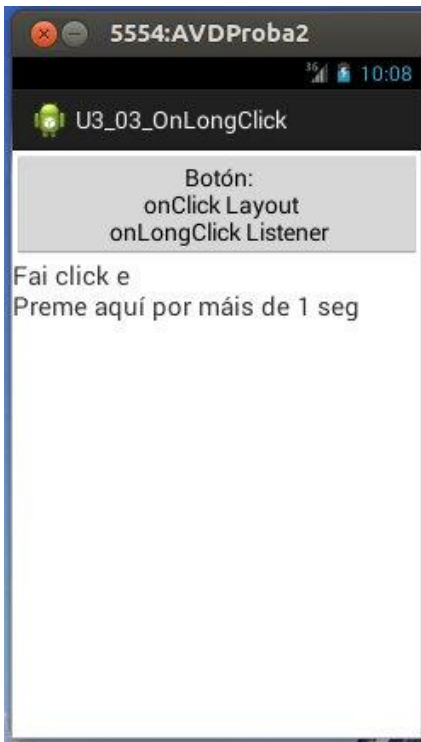
---

- Cando sobre unha vista se preme por duración de 1 segundo ou máis lánzase o evento **LongClick** que é capturado polo método **onLongClick()** asociado ao correspondente interface.
- O método onLongClick() devolve un booleano para poder comprobar se o evento se consumou ou non. Se chegamos a premer por un segundo (ou máis) ou non.
  - Devolve **true** se puidemos capturar o evento e xa non fai nada máis.
  - Devolve **false** se non se puido capturar o evento e continua chamando a outros escoitadores tipo on-Click.

## Caso Práctico

---

- Comezamos creando o proxecto **U3\_03\_OnLongClick**
- Esta actividade ten 2 vistas:
  - Un botón que se pode facer Click (usando a propiedade do XML) e LongClick (capturado a través dun Listener)
  - Unha etiqueta de texto (en 2 liñas) na que se pode facer Click (hai que habilitalo) e LongClick. Neste último caso os dous eventos captúranse con cadanseu Listener.



## XML do Layout

- Observar a **Liña 20** onde se habilita o TextView para sexa *clickable*.
- Agora poderíase engadir ao compoñente a propiedade: `android:onClick="onBotonClick"`

```

1 <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
2   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
3   android:layout_width="match_parent"
4   android:layout_height="match_parent"
5   android:orientation="vertical" >
6
7   <Button
8     android:id="@+id/boton"
9     android:layout_width="match_parent"
10    android:layout_height="wrap_content"
11    android:onClick="onBotonClick"
12    android:text="Botón:\n
13      onClick Layout\n
14      onLongClick Listener" />
15
16   <TextView
17     android:id="@+id/text_view"
18     android:layout_width="match_parent"
19     android:layout_height="wrap_content"
20     android:clickable="true"
21     android:text="Fai click e
22       \nPreme aquí por máis de 1 seg"
23     android:textSize="20sp" />
24
25 </LinearLayout>

```

## Código Java

```

1 package com.example.u3_03_onlongclick;
2
3 import android.app.Activity;
4 import android.os.Bundle;
5 import android.view.Menu;
6 import android.view.View;
7 import android.view.View.OnClickListener;
8 import android.view.View.OnLongClickListener;
9 import android.widget.Button;
10 import android.widget.TextView;

```

```

11 import android.widget.Toast;
12
13 public class U3_03_OnLongClick extends Activity {
14
15     @Override
16     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
17         super.onCreate(savedInstanceState);
18         setContentView(R.layout.activity_u3_03_on_long_click);
19
20         Button boton = (Button) findViewById(R.id.boton);
21         boton.setOnLongClickListener(new OnLongClickListener() {
22             @Override
23             public boolean onLongClick(View v) {
24                 // TODO Auto-generated method stub
25                 Toast.makeText(v.getContext(), "Premeches 1 seg no botón", Toast.LENGTH_SHORT).show();
26                 return true;
27             }
28         });
29
30
31
32         TextView tv = (TextView) findViewById(R.id.text_view);
33         tv.setOnLongClickListener(new OnLongClickListener() {
34             @Override
35             public boolean onLongClick(View v) {
36                 // TODO Auto-generated method stub
37                 Toast.makeText(v.getContext(), "Premeches 1 seg na etiqueta de texto", Toast.LENGTH_SHORT).show();
38                 return true;
39             }
40         });
41
42         tv.setOnClickListener(new OnClickListener() {
43
44             @Override
45             public void onClick(View v) {
46                 // TODO Auto-generated method stub
47                 Toast.makeText(v.getContext(), "Fixeches click na etiqueta de texto", Toast.LENGTH_SHORT).show();
48             }
49         });
50
51     }
52
53     public void onBotonClick(View v) {
54         Toast.makeText(this, "Fixeches Click no botón", Toast.LENGTH_SHORT).show();
55     }
56
57     @Override
58     public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
59         // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
60         getMenuInflater().inflate(R.menu.u3_03_on_long_click, menu);
61         return true;
62     }
63
64 }

```

▪ **Liñas 21-28:**

- Cando se faga un LongClick en *boton* este executará o método onLongClick() que devolverá true se se chegou a consumir o evento.
- Probar a cambiar a liña 26 a **return false** e executar a aplicación. Que pasa?

▪ **Liñas 33-40:**

- Acontece o mesmo que no caso anterior, so que para a etiqueta de texto.

▪ **Liñas 42-49:**

- Se na etiqueta sucede o evento Click chámase ao Listener correspondente da etiqueta.

-- Ángel D. Fernández González e Carlos Carrión Álvarez -- (2015).

Obtenido de «[https://manuais.iessanclemente.net/index.php?title=O\\_evento\\_onLongClick&oldid=57145](https://manuais.iessanclemente.net/index.php?title=O_evento_onLongClick&oldid=57145)»

Esta página se editó por última vez el 28 jul 2015 a las 09:20.

El contenido está disponible bajo la licencia [Creative Commons: CC-BY-NC-SA](#), a menos que se indique lo contrario.