

La tarea de la unidad esta dividida en dos actividades.

Actividad 6.1. Crea una aplicación que realice los siguientes pasos:

- Solicita el nombre del usuario que va a utilizar la aplicación. El login tendrá una longitud mínima de 3 caracteres y máxima de 8 caracteres y estará compuesto únicamente por letras minúsculas y números (no pudiendo empezar por un número).
- El usuario podrá elegir entre dos opciones:
 - Solicita al usuario el nombre de un fichero que quiere mostrar. El nombre del fichero es como máximo de 8 caracteres y tiene una extensión de 3 caracteres. Y se visualiza en pantalla el contenido del fichero.
 - Solicita al usuario la ruta absoluta de un directorio para listar su contenido.
 - Preguntará al usuario si quiere listar también los subdirectorios (listado recursivo).
 - Listará el contenido del directorio y, si así lo ha indicado el usuario, de todos sus subdirectorios recursivamente.

Es importante tener en cuenta que se tiene que realizar una **validación** de los datos de entrada y llevar un **registro de la actividad** del programa (log).

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

- **Actividad 6.1** (10 puntos).
 - Validación correcta: 2 puntos
 - Registro de actividad: 2 puntos
 - Mostrar ficheros: 2 puntos
 - Mostrar directorios: 3 puntos
 - Control de excepciones y arquitectura: 1 punto

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Para realización de la actividad tan sólo es necesario tener instalado el entorno de desarrollo de Java.

Consejos y recomendaciones.

Leer detenidamente el contenido de la unidad.

Indicaciones de entrega.