# Projecte final: GracerCoop

Alex Vazquez Carrion

2n DAW

31/05/2024

# Index

1. Introducció	3
2. Requeriments Funcionals	4
Anònim:	4
Usuari:	4
Administrador:	4
3. Requeriments Tècnics	5
a. FrontEnd	5
b. BackEnd	6
4. Diagrames de casos d'ús	6
5. Diagrames d'Activitats	7
6. Disseny Interfícies	11
a. Vista Anònim	11
b. Vista User	12
c. Vista Administrador	14
7. Diagrama de Classes	16
8. Diagrama BDD	16
9. Implementació	17
a. Proves unitàries	17
10. Desplegament del projecte	17
a. Sistema, Laravel, PHP, Nginx, MariaDB, MySQL, Hosting	17
Sistema Operatiu	17
Tecnologies Utilitzades	17
Hosting	17
Desplegament en Local	17
b. Enllaços al projecte	18
c. Proves unitàries	18
11. Propostes de millora	18
a. Millores i aplicacions de cara al futur	18
12. Conclusions	18
13. Webgrafia	19

#### 1. Introducció

El projecte final que he desenvolupat està basat en un cas real per a l'empresa de consultoria Gracercoop. L'objectiu era crear una aplicació web que permetés mostrar els serveis que ofereixen als seus clients. Aquesta aplicació inclou diverses funcionalitats, com ara:

**Informació de Serveis:** Una secció on els clients poden trobar informació detallada sobre els serveis oferts.

**Formularis de Contacte:** Formularis interactius perquè els clients puguin posar-se en contacte fàcilment amb l'empresa.

**Cerca de Subvencions:** Un apartat dedicat a la cerca de subvencions, enllaçat amb la web externa Fandit.

Aquestes funcionalitats van ser desenvolupades utilitzant HTML, CSS amb Bootstrap i JavaScript.

Addicionalment, es va crear una secció privada amb les següents característiques:

**Gestió d'Arxius:** Els usuaris poden pujar i rebre arxius, amb notificació automàtica via correu electrònic a l'empresa receptora.

**Organització de Documents:** Possibilitat de crear carpetes per organitzar els arxius de manera eficient.

**Comunicació Interna:** Els usuaris poden contactar amb l'administrador i rebre respostes als seus missatges.

**Gestió de Contrasenyes:** Funcionalitat per canviar contrasenyes de manera segura.

Finalment, es va dissenyar un panell de control exclusiu per a administradors, amb capacitats per a:

**Gestió d'Empreses i Usuaris:** Crear, modificar i eliminar registres d'empreses i usuaris.

**Visualització de Logs:** Accés i revisió dels registres d'activitats per assegurar el bon funcionament del sistema.

## 2. Requeriments Funcionals

#### Anònim:

- Plana principal: L'usuari anònim podrà visualitzar la informació proporcionada per l'empresa, navegar per la pàgina web, veure els diferents apartats i accedir al login de l'àrea privada.
- **Contacte**: Hi ha dos formularis de contacte que enviaran la informació per correu electrònic a l'empresa.
- Renda: Els usuaris podran veure les diferents ofertes disponibles, les opcions que ofereixen i accedir al formulari de renda, que serà enviat a l'administrador.
- Subvencions: Aquesta secció inclou una petita introducció i un botó per accedir a una pàgina web col·laboradora, que és un cercador de subvencions.

#### Usuari:

- Pàgina inicial: En entrar, l'usuari veurà una barra de navegació a la part superior de la web. A l'esquerra es troba el logo i el nom de l'empresa, i a la dreta, el nom d'usuari, que ofereix les opcions següents: Perfil, Contactar amb l'administrador i Tancar sessió. A l'esquerra, hi haurà un llistat de les seves carpetes i, al centre, el contingut d'aquestes carpetes.
- **Perfil:** L'usuari podrà canviar el nom d'usuari, el compte de correu i sol·licitar un canvi de contrasenya, el qual li arribarà per correu electrònic.
- Contactar amb l'administrador: Es mostrarà un modal per enviar un missatge a l'administrador, on podrà especificar l'assumpte, la importància i el cos del missatge. Depenent de la urgència, l'administrador serà notificat per correu electrònic. L'usuari també podrà respondre els missatges de l'administrador.
- Vista de la carpeta: L'usuari podrà visualitzar les carpetes i arxius disponibles, crear noves carpetes amb noms únics, pujar fitxers i eliminar carpetes i arxius.

#### Administrador:

- Pàgina inicial: En entrar, l'administrador veurà una barra de navegació a la part superior de la web. A l'esquerra es troba el logo i el nom de l'empresa, i a la dreta, el nom d'usuari, amb les opcions següents: Perfil, Panell de control i Tancar sessió. A l'esquerra, hi haurà un llistat de les empreses i les seves carpetes, i al centre, el contingut d'aquestes carpetes.
- **Vista de la carpeta:** L'administrador podrà visualitzar les carpetes i arxius disponibles, crear noves carpetes amb noms únics, pujar fitxers i eliminar carpetes i arxius.

- **Perfil:** L'administrador podrà canviar el nom d'usuari, el compte de correu i sol·licitar un canvi de contrasenya, el qual li arribarà per correu electrònic.
- Panell de control: En accedir, trobarà les opcions següents a l'esquerra: Home, Empresa, Logs, Missatges. Al centre, es mostrarà un gràfic amb les accions diàries realitzades a la web, totes les opcions disponibles i l'última acció registrada als logs. Les opcions del panell de control són:
  - Empresa: Permet donar d'alta una nova empresa, introduint el nom de l'empresa, el correu electrònic i el CIF. Amb aquestes dades, es crearà l'empresa, les carpetes associades i un usuari amb una contrasenya aleatòria de 12 caràcters, que serà enviada per correu electrònic. També es poden veure totes les empreses registrades, eliminar empreses (amb totes les seves dades) i gestionar els usuaris associats a cada empresa (crear, editar i eliminar usuaris, amb un màxim de dos usuaris eliminables per empresa).
  - Logs: Permet consultar tots els registres d'activitats de la pàgina web, incloent l'usuari que ha realitzat l'acció, la descripció de l'acció i la IP des de la qual s'ha realitzat. També es pot seleccionar un log per veure'n els detalls.

## 3. Requeriments Tècnics

L'entorn de desenvolupament ha sigut Visual Studio Code, ja que es el que he estat utilitzant durant tot el curs i és el que més s'ajustava a les meves pretensions.

La base de dades ha estat feta en MYSQL ja que es un dels requisits de l'empresa

#### a. FrontEnd

**Llenguatges de programació**: Els llenguatges de programacio que s'ha utilitzat per l'apartat de frontend son: HTML, CSS, Bootstrap i JavaScript.

**HTML**, **CSS** i **Bootstrap** ha estat utilitzat per fer la part visual de la web i que es vegi bonica i agradable per l'usuari, també s'ha servit per fer els modals i obrir-los.

**JavaScript** principalment ho he utilitzat per fer peticions **AJAX** i poder enviar i fer comprovacions perquè arribi al Laravel i poder fer una doble verificació, també he creat un gràfic i he utilitzat una api per

poder rebre al correu la informació del formulari de contacte i del formulari de renda, i també alguna implementació dintre de la web.

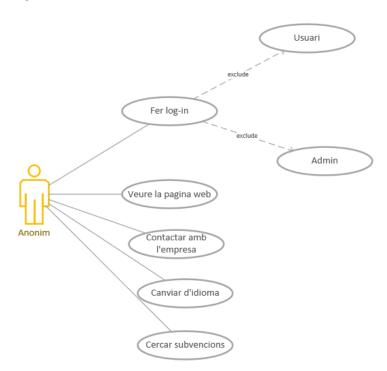
#### ь. BackEnd

A l'apartat de Back-end he utilitzat un framework de PHP anomenat Laravel, ja que he considerat que era una bona opció per aprendre i tenir més opcions de programació

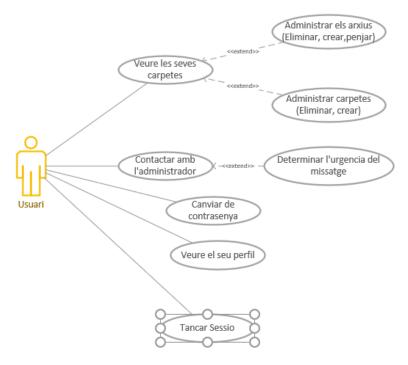
Principalment he tota l'estructura del projecte, perservant el MVC per tenir un ordre logic al meu programa, laravel es tot el meu projecte, ja que es el que crea la base de dades i tambe el que fa les insercions, basicament es el que fa tots els procesos

# 4. Diagrames de casos d'ús

#### Anonim:



Usuari:

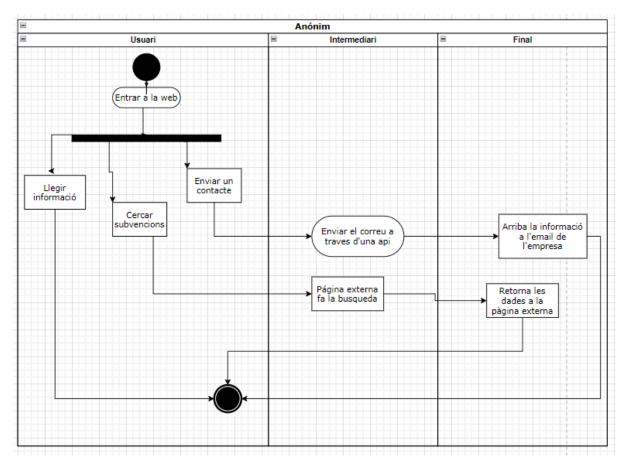


#### Administrador:

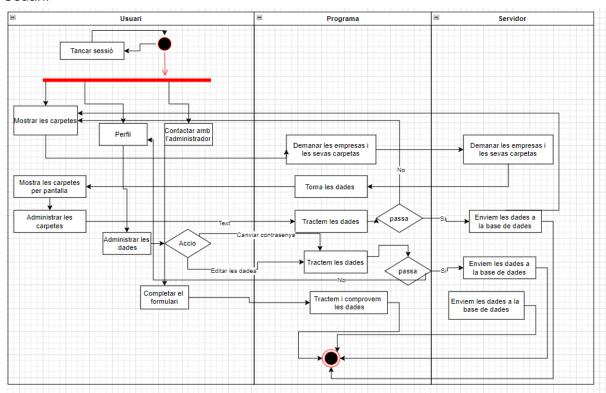


# 5. Diagrames d'Activitats

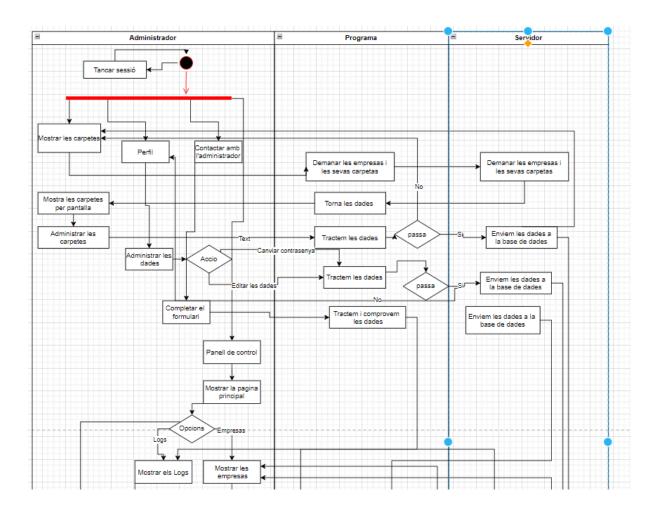
Anonim:

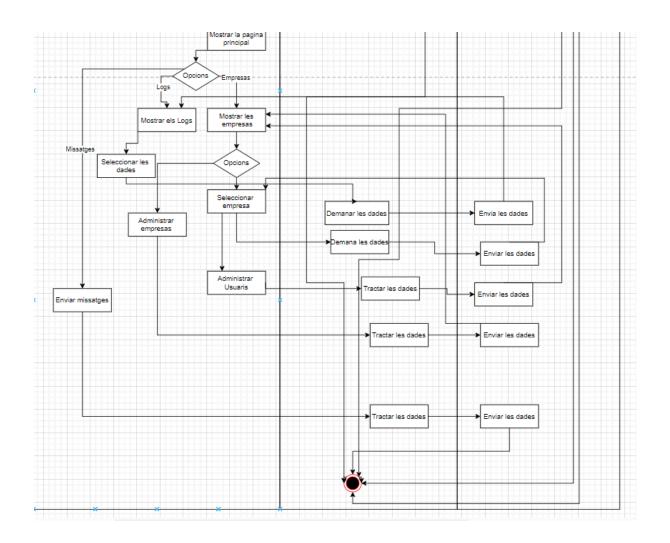


#### Usuari:



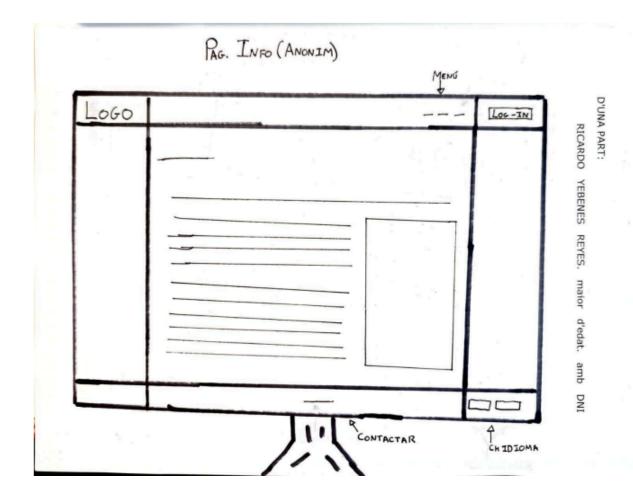
Administrador:



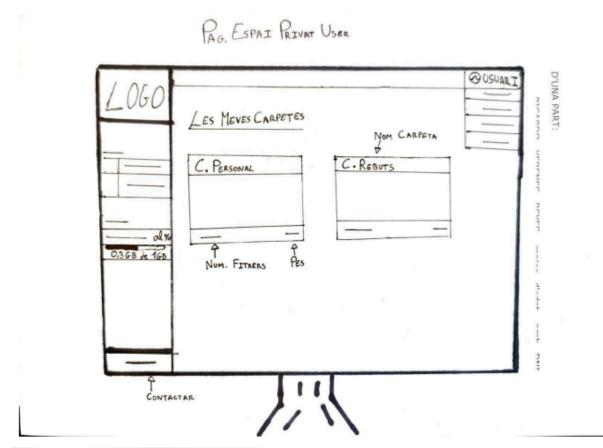


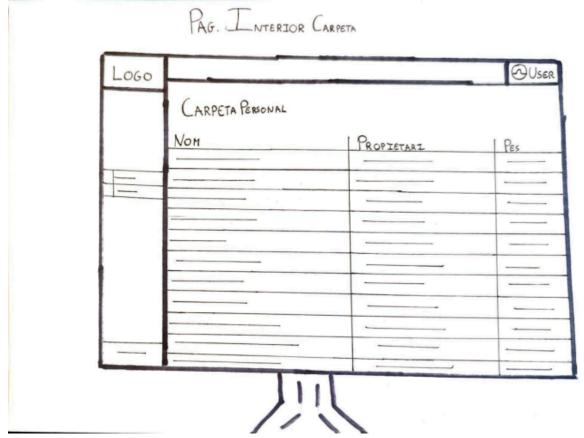
# 6. Disseny Interfícies

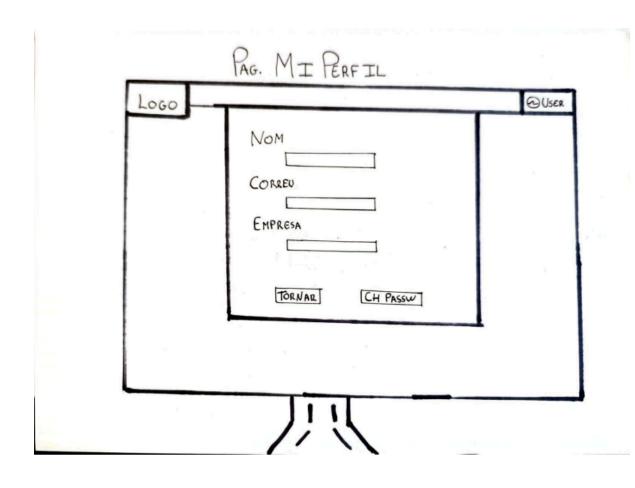
# a. Vista Anònim



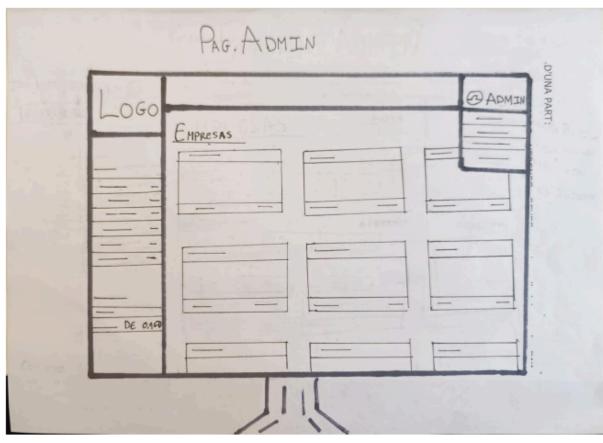
## b. Vista User

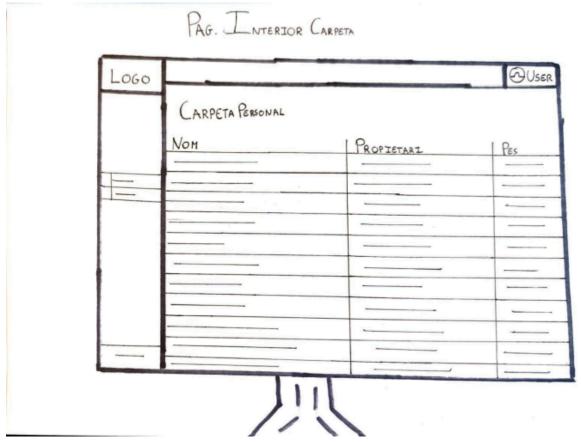


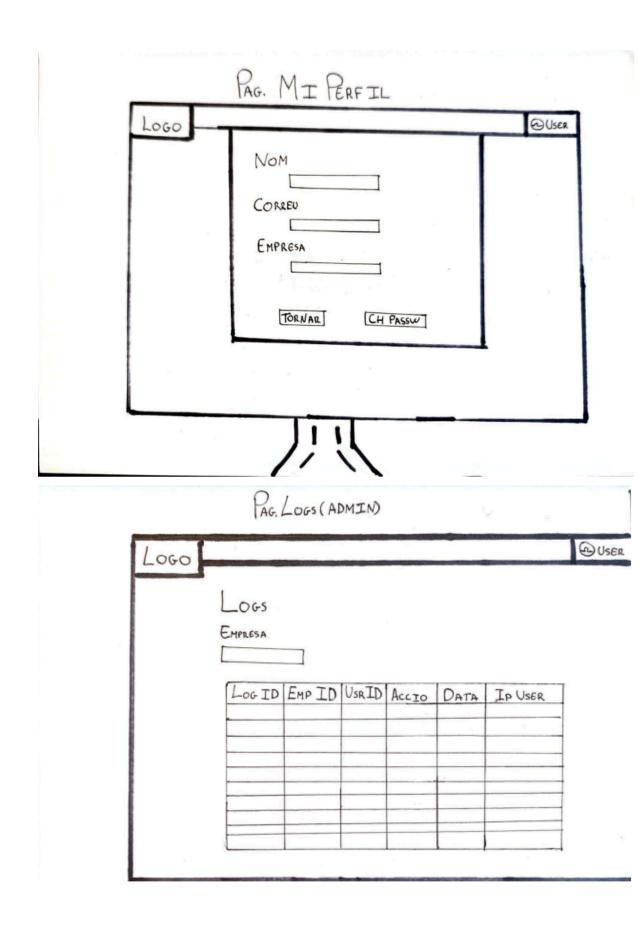




# c. Vista Administrador

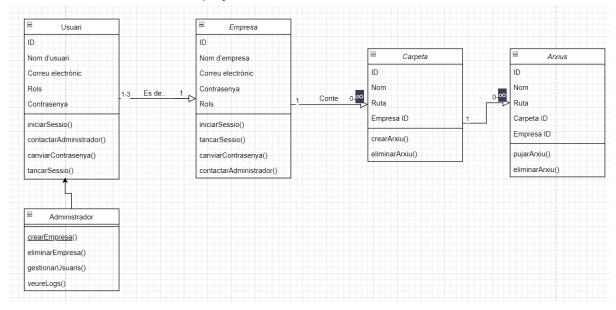




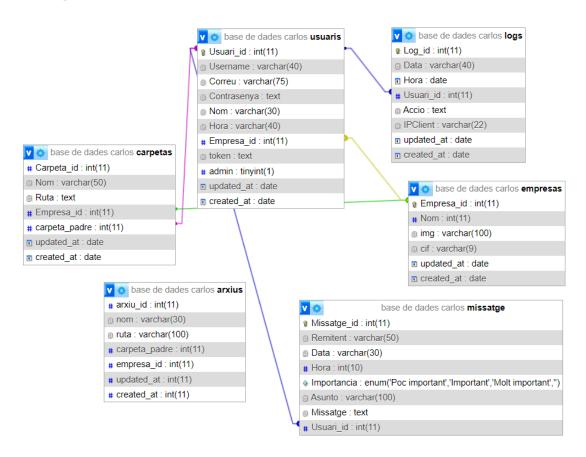


## 7. Diagrama de Classes

Tot i que no he utilitzat clases en el meu projetce final aquest seria el que hauria d'utilitzar a la creacio del meu projecte



# 8. Diagrama BDD



## 9. Implementació

a. Proves unitàries

## 10. Desplegament del projecte

a. Sistema, Laravel, PHP, Nginx, MariaDB, MySQL, Hosting..

#### Sistema Operatiu

• **Servidor Windows:** El projecte s'ha desplegat en un servidor Windows, on he hagut de fer l'aïllament de carpetes per assegurar la seguretat del servidor i prevenir possibles atacs. Això inclou la configuració de permisos d'accés i la implementació de mesures de seguretat per protegir les dades sensibles.

#### **Tecnologies Utilitzades**

- Laravel: El framework de PHP Laravel s'ha utilitzat per desenvolupar el backend del projecte. Laravel ofereix una estructura robusta i escalable, facilitant el desenvolupament ràpid i segur.
- **PHP:** El llenguatge de programació principal per al backend, utilitzat conjuntament amb Laravel per gestionar la lògica del servidor.
- MariaDB/MySQL: La base de dades utilitzada és MySQL, segons les preferències de l'empresa. En l'entorn de desenvolupament, també es pot utilitzar MariaDB, que és una bifurcació compatible de MySQL.

#### Hosting

- Dinahosting: El projecte s'ha desplegat en Dinahosting, ja que és on l'empresa ja tenia comprat el domini i és la plataforma amb la qual el cap estava familiaritzat. Això ha facilitat el manteniment i la gestió contínua de la pàgina web.
- Seguretat del Hosting: A Dinahosting, s'han configurat mesures de seguretat addicionals per protegir el servidor i les dades, incloent còpies de seguretat regulars, protecció DDoS, i configuració de tallafocs.

#### Desplegament en Local

 Laragon: Per al desplegament local i les proves, s'ha utilitzat Laragon.
Laragon és una eina que facilita la configuració d'un entorn de desenvolupament local complet, incloent PHP, Nginx, i bases de dades com MySQL o MariaDB. Aquesta eina és intuïtiva i ha estat utilitzada a classe, proporcionant un entorn familiar i eficient per al desenvolupament.

## ы. Enllaços al projecte

GitHub Projecte acabat:

https://github.com/EITinii/GracerCoop.git

Aquest github és el del projecte final, però deixo aquí l'altre GitHub amb la part visual:

Figma:

GitHub part visual:

https://github.com/EITinii/Porjecte-Final.git

Allotjament: http://prova.gracer.coop/

#### c. Proves unitàries

#### 11. Propostes de millora

## a. Millores i aplicacions de cara al futur

- 1. Millorar visualment la part privada.
- 2. Poder fer drag and drop per posar un arxiu a dintre de la carpeta
- 3. Poder programar missatges per enviar als dies indicats.
- 4. Habilitar editar el nom dels arxius i les carpetes

#### 12. Conclusions

Aquest projecte ha estat una experiència enriquidora que m'ha permès comprendre millor el que significa treballar amb un client real. Ha estat crucial adaptar el meu projecte a les necessitats i expectatives del client, ajustant-me a les seves demandes i requeriments específics. Aquest procés m'ha ajudat a perfeccionar les meves habilitats en diferents llenguatges de programació i a integrar-los de manera efectiva.

Una part important del meu aprenentatge ha estat aprendre dels errors que he comès durant el desenvolupament. Fins que no es prova tot en conjunt, és difícil saber si les coses funcionen correctament, i aquesta experiència pràctica ha estat fonamental per millorar les meves habilitats de programació.

Tot i això, un dels desafiaments que he afrontat ha estat la manca de temps presencial amb els professors degut a la meva participació en l'Erasmus. La comunicació per correu

electrònic no és tan efectiva com la interacció cara a cara per resoldre dubtes i obtenir aclariments. Això ha fet que alguns aspectes del projecte fossin més difícils de gestionar.

No obstant, aquesta situació també ha tingut un costat positiu. M'ha obligat a ser més autodidacta i a buscar solucions als meus problemes a través de recursos en línia. Aquesta capacitat de recerca i resolució autònoma de problemes és un aprenentatge molt valuós que em serà útil en la meva carrera futura.

En resum, aquest projecte no només m'ha proporcionat coneixements tècnics, sinó que també m'ha ensenyat a gestionar les expectatives dels clients, a ser resilient davant dels desafiaments i a valorar la importància de l'aprenentatge continuat.

## 13. Webgrafia

Aqui principalment he utilitzat les següents pàgines web per poder resoldre els dubtes i aprendre les funcions,no son totes les que he utilitzat pero son la majoria o les mes utilitzades:

https://laravel.com/docs/

https://stackoverflow.com/

https://www.youtube.com/

https://laracasts.com/discuss/channels/laravel/mimes-validation-not-working-correctly-in-laravel

https://www.php.net/manual/es/