1. Teoría de Números

1.1. División

Considerando a $\mathbb{Z}$ como el conjunto de los números enteros, para $a, b \in \mathbb{Z}$ y $a \neq 0$, se dice que a divide a b si es que:

$$a|b \leftrightarrow \exists q \in \mathbb{Z} \ . \ a \cdot q = b$$

En el caso que esto no se cumpla, entonces a no divide b, expresado como $a \not| b$

1.1.1. Propiedades de la división

- Si $a|b$ y $a|c$, entonces $a|(b + c)$
- Si $a|b$, entonces $a|(b \cdot c)$ para todo $c \in \mathbb{Z}$
- Si $a|b$ y $b|c$, entonces $a|c$

Corolario: Si $a|b$ y $b|c$, entonces $a|(b \cdot m + n \cdot c)$, para todo $m, n \in \mathbb{Z}$

1.2. Módulo

Con $a, b \in \mathbb{Z}$, $a > 0$ y $a|b$, entonces existe un único par $q, r \in \mathbb{Z}$ tal que $a \cdot q + r = b$. Esta corresponde a la definición de la división con resto. Mediante esta, se define el operador módulo (mod) y el operador división (div).

$$\begin{aligned} b \text{ div } a &= q \\ b \bmod a &= r \end{aligned}$$

1.3. Congruencia modular

Con $m \in \mathbb{Z}$ y $m > 0$, diremos que para todo $a, b \in \mathbb{Z}$, a es congruente con $b \bmod m$ si:

$$a \equiv b(\bmod m) \quad \text{si, y solo si} \quad m|(a - b)$$

1.3.1. Propiedades de la congruencia modular

Para todo $a, b, m \in \mathbb{Z}$, donde $m > 0$, se cumple que:

- $a \equiv b(\bmod m)$
- $a = b + m \cdot s$, para algún $s \in \mathbb{Z}$
- $(a \bmod m) = (b \bmod m)$

1.3.2. Suma y multiplicación de la congruencia modular

Para todo $m > 0$, si $a \equiv b(\bmod m)$ y $c \equiv d(\bmod m)$ entonces:

$$\begin{aligned} a + c &\equiv b + d(\bmod m) \\ a \cdot c &\equiv b \cdot d(\bmod m) \end{aligned}$$

Adicionalmente...

$$\begin{aligned} (a + b) \bmod m &= ((a \bmod m) + (b \bmod m)) \bmod m \\ (a \cdot b) \bmod m &= ((a \bmod m) \cdot (b \bmod m)) \bmod m \end{aligned}$$

1.3.3. Aritmética módulo m - Aritmética modular

Con $m > 0$, se define $\mathbb{Z}_m = \{0, 1, 2, \ldots, m-1\}$. Entonces, para todo $a, b \in \mathbb{Z}_m$, se definen las operaciones $+_m$ y $\cdot_m$

$$\begin{aligned} a +_m b &= (a + b) \bmod m \\ a \cdot_m b &= (a \cdot b) \bmod m \end{aligned}$$

La aritmética modular cumple con las siguientes propiedades:

$$\begin{aligned} &\text{Clausura:} && a +_m b \in \mathbb{Z}_m \quad ; \quad a \cdot_m b \in \mathbb{Z}_m \\ &\text{Conmutatividad} && a +_m b = b +_m a \quad ; \quad a \cdot_m b = b \cdot_m a \\ &\text{Asociatividad} && a +_m (b +_m c) = (a +_m b) +_m c \quad ; \quad a \cdot_m (b \cdot_m c) = (a \cdot_m b) \cdot_m c \\ &\text{Identidad:} && a +_m 0 = a \quad ; \quad a \cdot_m 1 = a \\ &\text{Inverso aditivo:} && a \neq 0,\ \exists a' \in \mathbb{Z}_m \ .\ a +_m a' = 0 \\ &\text{Distributividad:} && a \cdot_m (b +_m c) = (a \cdot_m b) + (a \cdot_m c) \end{aligned}$$

1.4. Representación de los números

Sea $b > 1$. Si $n \in \mathbb{N} - \{0\}$, entonces n se puede escribir de forma única como:

$$n = a_{k-1}b^{k-1} + a_{k-2}b^{k-2} + a_{k-3}b^{k-3} + \ldots + a_2b^2 + a_1b^1 + a_0 = \sum_{i=0}^{k-1} a_i b^i$$

con

- $k \geq 1$
- Para todo $i < k$, $a_i < b$
- $a_{k-1} \neq 0$

Para poder simplificar un poco las cosas, vamos a establecer que todo número en representación de n en base b corresponde a la secuencia

$$(n)_b = a_{k-1} \ldots a_2 a_1 a_0$$

Como pequeño dato curioso, si esto le parece familiar al lector, es porque esto representa la forma en que nosotros escribimos los números normalmente, en donde la base $b = 10$.

1.4.1. Encontrando la representación de n en base b

Ahora que entendemos que podemos representar números usando distintas bases, ¿cómo podemos encontrar la representación de cualquier número en cualquier base?

Si se tiene un número $n \in \mathbb{N} - \{0\}$ y $b > 0$, sabiendo que su representación debe ser de la forma $(n)_b = a_{k-1} \ldots a_2 a_1 a_0$ y que por la división con resto, sabemos que $n = q \cdot b + r$, entonces tenemos que

$$\begin{aligned} r &= a_0 \\ (q)_b &= a_{k-1} \ldots a_1 \end{aligned}$$

1.4.2. Suma de números en base b

La forma de llegar al algoritmo para la suma de números en base b corresponde al siguiente, considerando que n y m son números en base b.

$$\begin{aligned} n + m &= (n_{k-1} + m_{k-1}) \cdot b^{k-1} + \ldots + (n_2 + m_2) \cdot b^2 + (n_1 + m_1) \cdot b + (n_0 + m_0) && /(n_0 + m_0) = c_0 \cdot b + s_0 \\ n + m &= (n_{k-1} + m_{k-1}) \cdot b^{k-1} + \ldots + (n_2 + m_2) \cdot b^2 + (n_1 + m_1 + c_0) \cdot b + s_0 && /(n_1 + m_1 + c_0) = c_1 \cdot b + s_1 \\ n + m &= (n_{k-1} + m_{k-1}) \cdot b^{k-1} + \ldots + (n_2 + m_2 + c_1) \cdot b^2 + s_1 \cdot b + s_0 && /(n_2 + m_2 + c_1) = c_2 \cdot b + s_2 \\ & && / \ldots \end{aligned}$$

Si se continua aplicando hasta terminar con toda la ecuación, se obtiene que

$$n + m = c_{k-1} \cdot b^k + s_{k-1} \cdot b^{k-1} + \ldots + s_1 \cdot b + s_0$$

Estas son muchas letras y posiblemente confunde demasiado, por lo que es mejor trabajar con un ejemplo de como se usa este algoritmo. Supongamos que queremos realizar la suma $(11)_2 + (14)_2$, donde $(11)_2 = 1011$ y $(14)_2 = 1110$.

Se comienza con el primer dígito (101**1**; 111**0**):	$1+0$	$=$	$0 \cdot 2 + 1$	Resultado: 1
Se continua con el segundo dígito (10**1**1; 11**1**0):	$1+1+0$	$=$	$1 \cdot 2 + 0$	Resultado: 01
Se continua con el tercer dígito (1**0**11; 1**1**10):	$0+1+1$	$=$	$1 \cdot 2 + 0$	Resultado: 001
Se continua con el cuarto dígito (**1**011; **1**110):	$1+1+1$	$=$	$1 \cdot 2 + 1$	Resultado: 1001
Siguiente dígito de la base (5° dígito acumulado):	$0+0+1$	$=$	$0 \cdot 2 + 1$	Resultado: 11001

Entonces, $(11)_2 + (14)_2 = 11001$.
Este algoritmo es exactamente lo que se usa para realizar sumas de forma manual en base 10.

1.4.3. Multiplicación de números en base b

Considerando que n y m son números en base b, la multiplicación $m \cdot n$

$$n \cdot m = n(m_{k-1}b^{k-1} + \ldots + m_2b^2 + m_1b + m_0) = n \cdot (m_{k-1}b^{k-1}) + \ldots + n \cdot (m_2b^2) + n \cdot (m_1b) + n \cdot (m_0)$$

Considerando esto, se define p_i como

$$(p_i)_b = n \cdot (m_i \cdot b) = \begin{cases} 0 & \text{si } m_i = 0 \\ n_{k-1} \ldots n_1 n_0 0 \ldots 0 & \text{si } m_i = 1. \text{ La cantidad de ceros es } i \end{cases}$$

1.5. Máximo común divisor

Sea $a, b \in \mathbb{Z} - \{0\}$. El máximo común divisor de a y b (o $\gcd(a, b)$) corresponde al mayor número d tal que $d|a$ y $d|b$, simultaneamente. El $\gcd(a, b)$ podemos decir, en otras palabras, que corresponde al máximo del conjunto $D_{a,b}$, definido como

$$D_{a,b} = \{c \in \mathbb{Z} \mid c|a \wedge c|b\}$$

1.5.1. Algoritmo del MCD - Algoritmo de Euclides[1]

Para obtener el $\gcd(a, b)$, se puede usar el algoritmo de Euclides, el cual permite descomponer el problema en un problema más pequeño.

$$\begin{aligned} \gcd(a, b) & \quad /a = b \cdot q + r \\ \gcd(a, b) = \gcd(b, r) & \quad /\text{Repetir de forma iterativa hasta poder determinar el MCD.} \end{aligned}$$

1.6. Conjunto Generadores

Con $a, b \in \mathbb{Z} - \{0\}$, se define el conjunto generador de a y b ($\langle a, b \rangle$) como

$$\langle a, b \rangle = \{c \in \mathbb{Z} \mid \exists s, t \in \mathbb{Z} \; . \; c = a \cdot s + b \cdot t\}$$

De forma más general, el conjunto generado por $a_1, \ldots, a_n$ se define como

$$\langle a_1, \ldots, a_n \rangle = \{c \in \mathbb{Z} \mid \exists s_1, s_2, \ldots, s_n \in \mathbb{Z} \; . \; c = a_1 s_1 + a_2 s_2 + \ldots + a_n s_n\}$$

[1] Información obtenida desde KhanAcademy

1.6.1. Identidad de Bézout

Para todo $a, b \in \mathbb{Z} - \{0\}$

- $\gcd(a, b)$ es el menor entero positivo tal que existe $s, t \in \mathbb{Z}$: $\gcd(a, b) = sa + tb$
- $\langle a, b \rangle = \langle \gcd(a, b) \rangle$

1.7. Ecuaciones de Congruencias