APLICACIÓN TOKYO 2020





INTRODUCCIÓN

Durante el entregable 1 y el entregable 2 se generaron las bases de un sistema que luego permita implementar una aplicación destinada a un usuario final. Por otro lado, una aplicación de esa dimensión podría llevar meses desarrollarla, por lo que normalmente se suele acordar entre las partes interesadas (el cliente y el equipo de desarrollo) realizar el trabajo en etapas o módulos que luego sean escalables, priorizando según el interés del cliente.

En este entregable trabajaremos sobre el módulo de Deportista, Disciplina y País.

PROTOTIPO

El maquetado se encuentra accesible en este <u>link</u>. Es un esquema básico de lo que se espera de la aplicación. Por favor, revisen los comentarios que se encuentran insertos en cada pantalla.

DESARROLLO

Se espera como parte de la entrega:

- que se trabaje solo con la parte del modelo que sea necesaria, adaptando lo que sea necesario.
- respecto de la capa de persistencia, se debe respetar el patrón DAO.
- respecto de la vista será desarrollada en Swing y se espera que haga uso de los layouts vistos en clase. Considerando que la diagramación es relativamente sencilla, **no se permitirá el uso de plugins** para la generación de las ventanas.
- que implemente 2 excepciones nuevas
- que permita la exportación en formato CSV (<u>Comma-separated values</u>)

Relacionado al DAO, se encuentra también disponible un <u>script para generar la base de</u> <u>datos</u>, tal como se hizo en el segundo entregable. Además también tendrá disponible un documento básico de las <u>consultas SQL</u> para completar la entrega.

CONTENIDO DE LA ENTREGA NRO. 3

Fecha de entrega límite: 14/11 - 23:59

El entregable será un archivo .zip, cuyo nombre incluya los apellidos de los integrantes. Se espera que el ZIP contenga:

- Ejecutable Java
- Proyecto Eclipse con el código Java

HISTORIAL DE CAMBIOS

Autor	Fecha	Descripción
Vanessa Aybar Rosales	23/10/2021	Versión 1 - Doc. inicial