Test

¿Cuál de las siguientes opciones describe un Content Provider?  
A. Ejecuta tareas en segundo plano  
B. Permite compartir datos entre aplicaciones  
C. Escucha eventos del sistema  
D. Gestiona la interfaz de usuario

¿Qué herramienta permite la comunicación entre componentes de Android?  
A. Services  
B. Broadcasts  
C. Intents  
D. Content Providers

¿Cuál es el propósito de un Broadcast Receiver?  
A. Controlar la interfaz de usuario  
B. Ejecutar procesos en segundo plano  
C. Escuchar mensajes del sistema o aplicaciones  
D. Almacenar datos de usuario

¿Qué biblioteca es esencial para el diseño de interfaces en Android?  
A. OpenGL  
B. ART  
C. Android SDK  
D. HAL

¿Cuál de las siguientes es una característica principal de Android?  
A. Es de código cerrado  
B. No permite multitarea  
C. No permite personalización  
D. Es de código abierto

¿Cuál es la función principal del Emulador de Android en Android Studio?  
A. Crear aplicaciones  
B. Probar aplicaciones en un entorno simulado  
C. Diseñar la interfaz de usuario  
D. Gestionar bases de datos

¿Cuál es un componente clave de la capa de Linux en Android?  
A. Intents  
B. Content Providers  
C. Gestión de procesos y memoria  
D. Diseñador de interfaz

¿Qué componente de la arquitectura Android facilita el renderizado de gráficos?  
A. Activity  
B. Bibliotecas nativas  
C. Content Provider  
D. Broadcast Receiver

¿Cuál es el formato de los paquetes de aplicaciones en Android?  
A. .exe  
B. .apk  
C. .zip  
D. .jar

¿Cuál es el rol del Layout en Android?  
A. Ejecutar servicios en segundo plano  
B. Definir la disposición visual de elementos en la pantalla  
C. Proporcionar APIs para gráficos  
D. Administrar la seguridad

¿Qué lenguaje de programación es preferido actualmente para el desarrollo de Android?  
A. Swift  
B. JavaScript  
C. Kotlin  
D. Ruby

¿Qué elemento se utiliza en Android para almacenar datos simples de usuario?  
A. SQLite  
B. Files  
C. Shared Preferences  
D. Content Providers

¿Qué componente se encarga de gestionar el ciclo de vida de una pantalla en una aplicación Android?  
A. Intents  
B. Activity  
C. Service  
D. Content Provider

¿Cuál es el objetivo de la capa de Framework de Aplicaciones?  
A. Gestionar procesos  
B. Controlar el hardware  
C. Proporcionar herramientas y APIs para el desarrollo de aplicaciones  
D. Administrar el almacenamiento

¿Qué base es fundamental para el desarrollo de Android?  
A. macOS  
B. Linux  
C. Windows  
D. FreeBSD

¿Cuál es el propósito principal del archivo AndroidManifest.xml?  
A. Diseñar la interfaz de usuario  
B. Definir la estructura y permisos de la aplicación  
C. Ejecutar aplicaciones en segundo plano  
D. Almacenar los datos de usuario

¿En qué año fue lanzada la primera versión comercial de Android?  
A. 2005  
B. 2010  
C. 2015  
D. 2008

¿Cuál es la función principal del Android Runtime (ART)?  
A. Renderizar gráficos  
B. Ejecutar aplicaciones en Java y Kotlin  
C. Administrar la red  
D. Controlar el almacenamiento

¿Qué tipo de aplicación permite la capa de Aplicación de Android?  
A. Solo aplicaciones del sistema  
B. Solo aplicaciones de Google  
C. Aplicaciones de terceros y del sistema  
D. Aplicaciones de hardware

¿Qué función tienen los controladores de hardware en la capa de Linux de Android?  
A. Gestionar la memoria  
B. Permitir la comunicación entre el sistema y el hardware  
C. Procesar aplicaciones  
D. Gestionar el ciclo de vida de actividades

Test Respuestas correctas

¿Cuál de las siguientes opciones describe un Content Provider?  
****B. Permite compartir datos entre aplicaciones****  
Los Content Providers gestionan el acceso a los datos de una aplicación y ofrecen una interfaz estándar para que otras aplicaciones puedan consultar, insertar, actualizar o eliminar información.

¿Qué herramienta permite la comunicación entre componentes de Android?  
****C. Intents****  
Los Intents son objetos que permiten iniciar actividades, servicios o enviar datos entre diferentes componentes de la aplicación.

¿Cuál es el propósito de un Broadcast Receiver?  
****C. Escuchar mensajes del sistema o aplicaciones****  
Los Broadcast Receivers reciben y responden a emisiones (broadcasts) del sistema (por ejemplo, cambio de red) o de otras apps.

¿Qué biblioteca es esencial para el diseño de interfaces en Android?  
****C. Android SDK****  
El Android SDK incluye las bibliotecas y APIs necesarias para definir layouts, vistas y gestionar recursos de UI.

¿Cuál de las siguientes es una característica principal de Android?  
****D. Es de código abierto****  
Android es un sistema operativo de código abierto basado en Linux, lo que permite que la comunidad modifique y distribuya su código.

¿Cuál es la función principal del Emulador de Android en Android Studio?  
****B. Probar aplicaciones en un entorno simulado****  
El emulador simula un dispositivo Android completo, permitiendo instalar y depurar apps sin hardware físico.

¿Cuál es un componente clave de la capa de Linux en Android?  
****C. Gestión de procesos y memoria****  
La capa de Linux maneja la creación, planificación y terminación de procesos, así como la asignación y protección de memoria.

¿Qué componente de la arquitectura Android facilita el renderizado de gráficos?  
****B. Bibliotecas nativas****  
Encima de la HAL, las bibliotecas nativas en C/C++ proporcionan funcionalidades de bajo nivel como el renderizado de gráficos.

¿Cuál es el formato de los paquetes de aplicaciones en Android?  
****B. .apk****  
Los archivos APK (Android Package) contienen todos los recursos, código y manifiesto necesarios para instalar una app.

¿Cuál es el rol del Layout en Android?  
****B. Definir la disposición visual de elementos en la pantalla****  
Los layouts XML especifican la estructura y posición de vistas (botones, textos, imágenes) en una Activity o Fragment.

¿Qué lenguaje de programación es preferido actualmente para el desarrollo de Android?  
****C. Kotlin****  
Kotlin es el lenguaje recomendado por Google por su concisión, seguridad de tipos e interoperabilidad con Java.

¿Qué elemento se utiliza en Android para almacenar datos simples de usuario?  
****C. Shared Preferences****  
Las Shared Preferences permiten guardar pares clave‑valor simples (configuraciones, flags) de forma persistente.

¿Qué componente se encarga de gestionar el ciclo de vida de una pantalla en una aplicación Android?  
****B. Activity****  
Una Activity representa una pantalla; el framework llama a sus métodos (onCreate, onResume, onPause…) para gestionar su ciclo de vida.

¿Cuál es el objetivo de la capa de Framework de Aplicaciones?  
****C. Proporcionar herramientas y APIs para el desarrollo de aplicaciones****  
Esta capa expone los componentes (Activities, Services, Content Providers, Broadcast Receivers) y las bibliotecas del SDK.

¿Qué base es fundamental para el desarrollo de Android?  
****B. Linux****  
Android se basa en un kernel Linux modificado que aporta gestión de procesos, memoria y seguridad.

¿Cuál es el propósito principal del archivo AndroidManifest.xml?  
****B. Definir la estructura y permisos de la aplicación****  
El manifiesto declara los componentes (Activities, Services…), los permisos requeridos y la configuración global de la app.

¿En qué año fue lanzada la primera versión comercial de Android?  
****D. 2008****  
Android 1.0 salió en septiembre de 2008, marcando el inicio de su evolución como plataforma móvil.

¿Cuál es la función principal del Android Runtime (ART)?  
****B. Ejecutar aplicaciones en Java y Kotlin****  
ART compila y ejecuta el código de las apps mediante ahead‑of‑time (AOT) para mejorar rendimiento.

¿Qué tipo de aplicación permite la capa de Aplicación de Android?  
****C. Aplicaciones de terceros y del sistema****  
La capa de Aplicación incluye tanto las apps preinstaladas como las instaladas por el usuario desde Google Play u otras fuentes.

¿Qué función tienen los controladores de hardware en la capa de Linux de Android?  
****B. Permitir la comunicación entre el sistema y el hardware****  
Los drivers en el kernel Linux habilitan el acceso y control de componentes físicos (pantalla táctil, cámara, sensores).