Test

1. · ¿Qué significa "bus" en el contexto de arquitectura de computadoras?  
   A. Un almacenamiento externo de datos.  
   B. Un conjunto de registros de alta velocidad.  
   C. Una conexión que facilita la comunicación entre componentes.  
   D. Un dispositivo de entrada/salida.
2. · · ¿Qué componentes se conectan mediante el bus de un sistema informático?  
   A. Solo la memoria y los periféricos.  
   B. Exclusivamente el almacenamiento y la CPU.  
   C. CPU, memoria y dispositivos de entrada/salida.  
   D. Tarjetas gráficas y de expansión.
3. · · ¿En qué consiste la arquitectura de von Neumann?  
   A. Una estructura modular de unidades de almacenamiento masivo.  
   B. Un sistema que integra procesador, memoria y entrada/salida.  
   C. Un diseño que separa la CPU y la GPU.  
   D. Un sistema de conectividad entre periféricos.
4. · · ¿Qué elemento es responsable de enviar instrucciones al resto de la CPU?  
   A. Unidad Aritmético-Lógica.  
   B. Registro de Instrucciones.  
   C. Unidad de Control.  
   D. Memoria RAM.
5. · · ¿Cuál es una característica de la memoria RAM?  
   A. No es volátil.  
   B. Se utiliza para almacenamiento a largo plazo.  
   C. Almacena datos solo mientras el sistema está encendido.  
   D. Se encuentra dentro de la CPU.
6. · · ¿Qué función tiene el contador de programa (PC) en la CPU?  
   A. Controlar las operaciones aritméticas.  
   B. Decodificar las instrucciones.  
   C. Almacenar datos temporales.  
   D. Indicar la dirección de la siguiente instrucción a ejecutar.
7. · · ¿Qué tipo de instrucciones permiten mover datos entre la CPU y la memoria?  
   A. Instrucciones aritméticas.  
   B. Instrucciones de transferencia.  
   C. Instrucciones de control.  
   D. Instrucciones lógicas.
8. · · ¿Qué tipo de dispositivo es un monitor en términos de periféricos?  
   A. Dispositivo de entrada.  
   B. Dispositivo de almacenamiento.  
   C. Dispositivo de salida.  
   D. Dispositivo mixto.
9. · · En un ordenador, ¿cuál es la función de la Unidad Aritmético-Lógica (ALU)?  
   A. Gestionar la interfaz gráfica.  
   B. Ejecutar operaciones matemáticas y lógicas.  
   C. Almacenar instrucciones de arranque.  
   D. Coordinar el flujo de información entre componentes.
10. · · ¿Qué componente se encarga de la administración de periféricos en un sistema?  
    A. Unidad Aritmético-Lógica.  
    B. Unidad de Entrada/Salida.  
    C. Memoria Principal.  
    D. Registro de Instrucción.
11. · · ¿Cuál es la función principal de la CPU en un ordenador?  
    A. Controlar únicamente la memoria.  
    B. Ejecutar y decodificar instrucciones almacenadas.  
    C. Almacenar datos y programas.  
    D. Proporcionar gráficos al usuario.
12. · · ¿Qué componente maneja las operaciones matemáticas básicas en una CPU?  
    A. Unidad de Control.  
    B. Unidad Aritmético-Lógica.  
    C. Memoria Caché.  
    D. Registro de Instrucciones.
13. · · ¿Cuál es la ventaja principal del diseño de von Neumann?  
    A. Facilita la conectividad de periféricos.  
    B. Permite la ejecución de múltiples sistemas operativos.  
    C. Simplifica el proceso de programación.  
    D. Mejora la velocidad de la memoria secundaria.
14. · · ¿Cuál es la característica de la memoria de video (VRAM)?  
    A. Es utilizada exclusivamente por la CPU.  
    B. Almacena instrucciones del sistema operativo.  
    C. Es una memoria específica para procesamiento gráfico.  
    D. Está integrada en la memoria caché.
15. · · ¿Qué módulo se usa principalmente para video en una computadora moderna?  
    A. DDR3.  
    B. GDDR5.  
    C. SSD.  
    D. HDD.
16. · · ¿Qué tipo de memoria se encuentra directamente en la CPU para un acceso rápido?  
    A. Memoria RAM.  
    B. Memoria ROM.  
    C. Caché.  
    D. Almacenamiento secundario.
17. · · ¿Cómo se organiza la jerarquía de memoria en un sistema informático?  
    A. Caché > Memoria principal > Almacenamiento secundario.  
    B. Memoria principal > Caché > Almacenamiento secundario.  
    C. Almacenamiento secundario > Memoria principal > Caché.  
    D. Memoria principal > Almacenamiento secundario > Caché.
18. · · En la estructura de von Neumann, ¿qué función cumple el registro de instrucción (IR)?  
    A. Decodificar las instrucciones almacenadas.  
    B. Almacenar datos temporales.  
    C. Gestionar la comunicación con periféricos.  
    D. Almacenar el contador de programa.
19. · · ¿Qué tipo de memoria se caracteriza por ser volátil y de alta velocidad?  
    A. Memoria RAM.  
    B. Disco duro.  
    C. ROM.  
    D. Unidad de estado sólido (SSD).
20. · · ¿Cuál es la función de los registros en la CPU?  
    A. Almacenar permanentemente los programas del sistema.  
    B. Almacenar datos temporales y resultados de operaciones.  
    C. Controlar los periféricos de entrada y salida.  
    D. Definir la jerarquía de la memoria.

·

Test Respuestas correctas

1. · C – Se trata de una conexión que facilita la comunicación entre los distintos componentes del ordenador.
2. · C – El bus conecta la CPU, la memoria y los dispositivos de entrada/salida.
3. · B – La arquitectura de von Neumann integra procesador, memoria y entrada/salida en un único sistema.
4. · C – La Unidad de Control es la encargada de enviar las instrucciones al resto de la CPU.
5. · C – La memoria RAM almacena datos sólo mientras el sistema está encendido, pues es volátil.
6. · D – El contador de programa indica la dirección de la siguiente instrucción a ejecutar.
7. · B – Las instrucciones de transferencia permiten mover datos entre la CPU y la memoria.
8. · C – Un monitor es un dispositivo de salida, ya que muestra la información procesada.
9. · B – La Unidad Aritmético-Lógica se encarga de ejecutar operaciones matemáticas y lógicas.
10. · B – La administración de periféricos se lleva a cabo mediante la unidad de Entrada/Salida.
11. · B – La función principal de la CPU es ejecutar y decodificar las instrucciones almacenadas.
12. · B – Las operaciones matemáticas básicas se realizan en la Unidad Aritmético-Lógica.
13. · C – Una ventaja clave del diseño de von Neumann es que simplifica el proceso de programación.
14. · C – La memoria de video (VRAM) es específica para el procesamiento gráfico.
15. · B – En computadoras modernas, se usa principalmente GDDR5 para el procesamiento de video.
16. · C – La memoria que se encuentra directamente en la CPU para acceso rápido es la caché.
17. · A – La jerarquía de memoria se organiza de la siguiente manera: Caché > Memoria principal > Almacenamiento secundario.
18. · A – El registro de instrucción (IR) almacena la instrucción que luego se decodifica.
19. · A – La memoria RAM se caracteriza por ser volátil y de alta velocidad.
20. · B – Los registros en la CPU almacenan datos temporales y los resultados de las operaciones.