

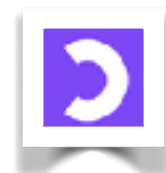


# OC Pizza

## Dossier d'exploitation

Version 1.0

**Auteur**  
DRIEVER Yannick  
Analyste Programmeur



Dossier d'exploitation	1
1 - VERSIONS	3
2 - INTRODUCTION	4
2.1 - Objet du document	4
3 - P re-requis	5
3.1 - Système	5
3.2 - Base de données	5
3.3 - Web-services	5
4 - PROCEDURE DE DEPLOIEMENT	6
4.1 - Déploiement de l'application web	6
4.1 - Déploiement de la base de données	8
5 - PROCEDURE DE DEMARRAGE / ARRET	10
5.1 - Démarrage / arrêt sur le site heroku.com	10
5.2 - Démarrage / arrêt sen ligne de commande	10
6 - PROCEDURE DE MISE A JOUR	11
7 - SUPERVISION / MONITORING	12
8 - PROCEDURE DE SAUVEGARDE ET RESTAURATION	13
8.1 - Sauvegarde de la base de données	13
8.2 - Restauration de la base de données	13
9 - GLOSSAIRE	14



## 1 - VERSIONS

Auteur	Date	Description	Version
YD	27/04/2021	Création du document	1.0



## 2 - INTRODUCTION

### 2.1 - Objet du document

Le présent document constitue le dossier de conception fonctionnelle de l'application PIZZAPP. L'objectif du document est de présenter les besoins de l'utilisateur et de décrire la solution qui va être implémentée pour répondre à ces besoins.

Les éléments du présent dossier découlent :

- De l'entretien réalisé avec le dirigeant de la société OC PIZZA du 12/01/2021
- De l'analyse des besoins suite à cet entretien effectué par l'équipe d'OC Solutions.



## 3 - Pre-requis

### 3.1 - Système

L'application web PIZZAPP est hébergé sur la plateforme « Heroku ». L'application est liée au nom de domaine : « pizzapp.fr »

### 3.2 - Base de données

Le SGBD utilisé par l'application est PostgreSQL dans sa version 13.2. La base de données est hébergée sur les serveurs de Heroku.

### 3.3 - Web-services

Le fonctionnement de l'application nécessite que les web-services suivants soit opérationnels :

- **Google Maps API** : L'utilisation de cette API nécessite une clé d'identification. La clé utilisée par PIZZAPP est la suivante : **73è8\_'ç »é\_12'ç\$/ \$\*ù^333**.

Le service étant payant étant donné le nombre de requêtes à cette API nécessaire pour le bon fonctionnement de PIZZAPP, il est nécessaire de veillez à ce que les règlements soient bien effectués sous peine de dysfonctionnement de l'application.



## 4 - PROCEDURE DE DEPLOIEMENT

### 4.1 - Déploiement de l'application web

#### 4.1.1 - Composition de l'application web

L'application PIZZAPP est construite sous la forme d'une archive ZIP contenant les répertoires suivants:

- **PIZZAPP** : Contient les fichiers de configuration de l'application et de Django.
- **Procfile** : Contient les instructions pour démarrer l'application
- **requirements.txt** : contient les librairies nécessaires pour que l'application fonctionne.
- **Static** : Contient les fichiers .CSS et .JS de l'application.
- **Templates** : Contient les fichiers HTML de l'application.
- **Ventes** : Contient les fichiers liés au package « Ventes » de l'application.
- **Production** : Contient les fichiers liés au package « Production » de l'application.
- **Docs** : Contient la documentation de l'application.

Le fichier **Procfile** contient les instructions exécutées par heroku pour démarrer l'application. Le contenu de ce fichier doit a minima être le suivant pour que l'application fonctionne :

**web:** `unicorn pizzapp.run :app`

#### 4.1.2 - Variables d'environnement

L'application nécessite la configuration des variables d'environnement suivantes :

Nom	Valeur	Obligatoire	Description
ENV	<b>PRODUCTION</b>	OUI	Indique à l'application qu'il faut utiliser la configuration de production et non de développement



Nom	Valeur	Obligatoire	Description
SECRET_KEY	<code>-~]Oe  \$;rE[?\$/w^\$cgmh (4'</code>	OUI	Nécessaire au démarrage de Django. Cette clé est la clé de production et ne doit figurer nulle part ailleurs que sur le serveur de production.

#### 4.1.3 - Configuration

Voici les différents fichiers de configuration :

- **profile** : fichier contenant les commandes utilisées par heroku pour le déploiement de l'application.
- **requirements.txt** : fichier contenant la liste des librairies à installer sur le serveur heroku pour que l'application fonctionne correctement.
- **pizzapp/pizzapp/settings.py** : fichier de configuration l'application Django.

#### 4.1.4 - Déploiement

Heroku propose différentes méthodes pour déployer une application. Nous conseillons cependant d'effectuer un déploiement en ligne de commande en utilisant « Heroku CLI ».

Les étapes présentées ci-dessous nécessite que « heroku CLI » soit installé, que le projet soit suivi avec « Git » et il faut être sur la branche « master » du projet.

##### 4.1.4.1 - Création de l'application

Une fois « heroku cli » installé la connexion au compte OC-PIZZA effectuée, il faut se rendre à la racine du projet de l'application et entrer la commande suivante :

```
$ heroku create pizzapp
```

##### 4.1.4.2 - Configuration des variables d'environnement :

Les variables d'environnement se définissent via la ligne de commande de la façon suivante :

```
$ heroku config :set ENV='PRODUCTION'  
$ heroku config :set SECRET_KEY= '*****'
```



Pour vérifier que les variables ont bien été configurées, utilisez la commande :

**\$ heroku config**

#### **4.1.4.3 - Envoyer l'application sur le serveur :**

Une fois les étapes précédentes réalisées, il suffit d'effectuer un « Push » sur le serveur :

**\$ git push heroku master**

#### **4.1.5 - Vérifications**

Une fois le déploiement terminé, les lignes suivantes doivent apparaître dans le terminal :

**Remote : https://pizzapp.fr/ deployed to Heroku**

**Remote : Verifying deploy... done.**

Pour s'assurer du bon déploiement, il convient ensuite de se connecter à l'adresse [www.pizzapp.fr](https://pizzapp.fr) afin de vérifier que l'application est bien en ligne.

## **4.1 - Déploiement de la base de données**

Le déploiement de la base de données sur la plateforme Heroku nécessite que l'application ait été déployée comme présenté précédemment.

De la même manière que pour le déploiement de l'application, celui de la base de données est présenté ici en utilisant la ligne de commande et « heroku CLI ».

#### **4.2.1 - Lancement des migrations**

Avant d'importer les données en elle-même, il est nécessaire de créer et configurer les tables de la base de données via la commande suivante :

**\$ heroku run python manage.py migrate**

#### **4.2.2 - Création d'un superutilisateur**

Une fois la base de données créée, il faut ajouter un super utilisateur via la commande :





**\$heroku run python manage.py createsuperuser**

#### 4.2.3 - Import des données

Il est possible d'importer les données de la version de développement de l'application sur le serveur de production. Pour cela, il faut créer un dump de la base de données de développement, puis l'envoyer l'importer sur le serveur d'heroku.

- Création de la base de données:

**\$ ./manage.py dumpdata pizzapp > pizzapp/dumps/pizzapp.json**

- Import des données dans la base

**\$ heroku run python manage.py loaddata pizzapp/dumps/pizzapp.json**

#### 4.2.4 - Import des données

La vérification de l'état de la base de données peut se faire directement via le site de Heroku dans la rubrique « Ressources » du projet.

Il faut ensuite se rendre dans la partie « Add-ons » puis cliquer sur « Heroku Postgres :: Database ».

On retrouve dans cet espace les informations sur la base de données telles que : son état (active ou non), le nombre de ligne ou encore l'espace utilisé.



## 5 - PROCEDURE DE DEMARRAGE / ARRET

La gestion de l'application peut se faire de deux manières, soit depuis le site de Heroku soit en ligne de commande après avoir téléchargé l'interface « heroku-cli » :

### 5.1 - Démarrage / arrêt sur le site heroku.com

Une fois déployée sur Heroku, l'application est par défaut en ligne.

Afin de désactiver l'application il faut se rendre dans la rubrique « Settings », puis changer le statut « Maintenance Mode » à « ON ».

Il suffira ensuite de faire la démarche inverse afin de rétablir l'application.

### 5.2 - Démarrage / arrêt sen ligne de commande

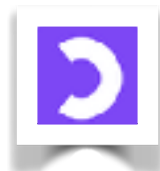
Afin de démarrer ou arrêter l'application via la ligne de commande, il faut utiliser les commandes suivantes :

Mise en marche de l'application :

**\$ heroku run**

Arrêt de l'application :

**\$ heroku ps :scale web=0**



## 6 - PROCEDURE DE MISE A JOUR

La mise à jour de l'application nécessite de passer celle-ci en mode maintenance.

La mise en mode maintenance peut s'effectuer directement via le tableau de bord heroku (comme présenté dans la section précédente), soit directement en ligne de commande via la commande suivante :

**\$ heroku maintenance :on**

Lorsque le mode maintenance est activé, un message s'affiche lors de la connexion à l'application et les utilisateurs n'ont plus accès à celle-ci.

Une fois la mise à jour de l'application effectuée, l'application peut être réactivée comme ceci :

**\$ heroku maintenance :off**



## 7 - SUPERVISION / MONITORING

La plateforme Heroku fournit des outils de monitoring dans la rubrique « Metrics » de l'application.

Plus d'informations sont disponibles dans la documentation de Heroku, à l'adresse suivante :

<https://devcenter.heroku.com/categories/monitoring-metrics>

Nos recommandations de suivi à mettre en place sont a minima les suivantes :

- Utilisation/Saturation du processeur
- Utilisation/Saturation de la mémoire vive
- Rapprochement de la limite de stockage de la base de données.



## 8 - PROCEDURE DE SAUVEGARDE ET RESTAURATION

Le processus de sauvegarde et de restauration de l'application passe essentiellement par la sauvegarde des données de celle-ci. Heroku propose cette fonctionnalité.

### 8.1 - Sauvegarde de la base de données

```
$ heroku pg:backups:capture --app pizzapp
```

### 8.2 - Restauration de la base de données

```
$ heroku pg:backups:restore <nom sauvegarde> DATABASE_URL --app pizzapp
```



## 9 - GLOSSAIRE

<b>SGBD</b>	Système de gestion de la base de données
<b>DJANGO</b>	Framework permettant la réalisation d'application web en Python