Чародей отшельник КЛАСС ИМЯ ИГРОКА ПРЕДЫСТОРИЯ золотой драконорожде 6 ИМЯ ПЕРСОНАЖА МИРОВОЗЗРЕНИЕ опыт **УРОВЕНЬ** вдохновение 15 30 +2 СИЛА инициатива скорость +3 +0**БОНУС ВЛАДЕНИЯ** ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА 52 Максимум хитов 10 0 +0 Сила 0 +2 Ловкость ловкость 0 +2 Телосложение +2 ИДЕАЛЫ ТЕКУЩИЕ ХИТЫ 0 +1 Интеллект 0 <u>-1</u> Мудрость 14 О +4 Харизма ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ СПАСБРОСКИ привязанности ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ +2 0 +2 Акробатика (Лов) Всего 6 Успехи 15 0 **+1** Анализ (Инт) 0 +0 Атлетика (Сил) ИНТЕЛЛЕКТ кость хитов СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ СЛАБОСТИ 0 -1 Восприятие (Муд) -1 +1 0 Выживание (Муд) БОНУС АТАКИ НАЗВАНИЕ УРОН/ВИД 0 *Оружие дыхания.* Когда в свой ход вы +4 Выступление (Хар) 12 Лёгкий арбалет** 1к8 + 2 колющий совершаете действие Атака, вы можете 0 +4 Запугивание (Хар) заменить одну из ваших атак на 2 1к4 + 2 колющий Кинжал* 0 +1 История (Инт) выдыхание 15-футового конуса мудрость *дыхания* Огонь 15-футовый конус 3к6 0 +2 Ловкость рук (Лов) магической энергии. Все существа в Ю **+4** Магия (Инт) области выдоха должны совершить 0 +2 Медицина (Муд) спасбросок Ловкости (Сл = 8 + ваш 8 0 +4 Обман (Хар) модификатор Телосложения + ваш бонус мастерства). При провале существа 0 +1 Природа (Инт) ХАРИЗМА получают 1к10 урона, вид которого 0 -1 Проницательность (Муд) определяется вашим «Наследием +4 Ю **+4** Религия (Инт) металлического дракона». 0 +2 Скрытность (Лов) 18 Ю +7 Убеждение (Хар) 0 -1 Уход за животными (Муд) АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ навыки MM ЗМ ЭМ пм CM ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ) набор путешественника Набор травника. Два кинжала магическая фокусировка лёгкий арбалет и 20 болтов прочие владения и языки СНАРЯЖЕНИЕ УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

