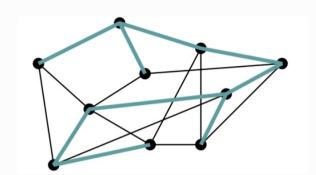
# Sia dato un grafo connesso e non orientato

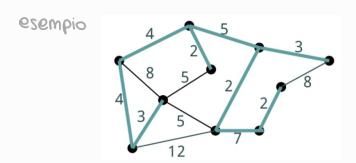
ALBERO RICOPRENTE = Sottografo - contenente tutti i nodi

- · aciclico
- · connesso



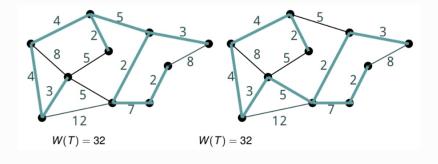
Dato un grafo pesato G(V,E) non orientato,

l'ALBERD MINIMO RICOPRENTE e' l'albero T con peso minimo



T t.c. W(T) e minimo : W(T) = 32

N.B. non e unico



ALGORITMO GENERICO :

MINIMO\_ALBERO\_RICOPRENTE(
$$G$$
)
 $A \leftarrow \emptyset$ 
while  $A$  non è un albero ricoprente do
trova un arco  $(u, v)$  che sia "sicuro" per  $A$ 
 $A \leftarrow A \cup (u, v)$ 

At termine, T = (V, A) e un albero minimo ricoprente

· Come si trova un arco sicuro?

<u>Definizione</u> Taglio di G(V,E): partizione di V in due insiemi X e V·X

- · l'arco (u,v) attraversa il taglio (x, Vx) se uex e veV-x
- · un taglio rispetta un insieme di archi A se nessun arco di A attraversa il taglio
- · un arco che attraversa un taglio e· leggeno se e· un arco di peso minimo tra quelli che altraversano il taglio

### CRITERIO PER ARCHI SKURI

- · Teorema
  - Sia: G(V, E) connesso, non orientato e pesato
    - . A = E contenuto in un albero minimo ricoprente
    - · (x, V-x) un taglio che rispetta A
    - · (u,v) un arco leggero une attroversa (x, V-x)

- ardni in A

=> (u,v) e siwro per A

es.

Laglio che rispetta A

outraverso e sicuro

### · Corollario

Sia :  $\cdot$  G(V, E) connesso, non orientato e pesato

- . A = E contenuto in un albero minimo ricoprente
- · C componente connessa (un albero) nella Foresta G = (V, A)
- (u,v) un arco leggero che connette C a uno qualche altro componente connessa di G(A)
- => (u,v) e siwro per A

Da qui si basano due algoritmi per la scelta dell'arco sicuro: - Kruskal - Prim

## Algoritmo di Kruskal

#### MST\_Kruskal(G)

Non serve un nodo da wi partire

O(IEI log IEI)  $\leftarrow$  ordina gli archi in ordine non decrescente di peso ordina gli archi in ordine do if (u, v) è "sicuro" per A then  $A \leftarrow A \cup (u, v)$ 

Obiettivo: costruzione di un albero (grafo connesso acidica)

- → Bisagna memorissare i vertici alelle componenti connesse del sottainsieme dell'albero
- -> Serve una struttura dati per gli insiemi disgiunti

collezione 5 di insiemi disgionti due insiemi non disgiunt:

affinche gli archi scelti non creino cicli: Unione di insiemi Disciunti iene

aulinizio, ogni insieme contiene un singolo nodo

→ l'algoritmo diventa

MST\_Kruskal(G)  $A \leftarrow \emptyset$ for  $\forall v \in V$  do

Make\_set(v) crea insteme con unica elementa Vordina gli archi in ordine non decrescente di peso

for  $\forall (u, v) \in E$  nell'ordine do

if  $Find(u) \neq Find(v)$  then trova il cappresentante  $A \leftarrow A \cup (u, v)$ Union(u, v) unisce gli instemi

che contengono u e v

O(IEI logIVI)

### Algoritmo di Prim

Come scelgo il nodo sicuro?

Memorizzo adogni iterazione quali sono gli archi usati per raggiungere un certo nodo

```
\begin{array}{l} \textbf{MST\_Prim}(G,s) \\ Q \leftarrow V \\ \textbf{for} \ \forall v \in V \ \textbf{do} \ \underline{v.d} \leftarrow \infty \quad \text{peso iniziale degli archiv} \\ \hline s.d \leftarrow 0 \quad \text{il nodo iniziale e gia coperto} \\ s.\pi \leftarrow \text{nil} \\ \textbf{while} \ Q \neq \emptyset \ \textbf{do} \\ u \leftarrow \text{nodo con d minimo in } Q \ \text{(tolto da } Q) \\ \textbf{for} \ \forall v \in \text{adj}[u] \ \textbf{do} \\ \textbf{if} \ v \in Q \ e \ W(u,v) < v.d \ \textbf{then} \\ v.d \leftarrow W(u,v) \\ v.\pi \leftarrow u \end{array}
```

a pro- essere implementata come una coda di priorita con heap min

O(IEI log IVI)