
Rozpoznawanie emocji z głosu **Documentation**

Wydanie

Elżbieta Plaszczyk

06 lut 2018

Contents:

| | | |
|----------|------------------------------------|-----------|
| 1 | speech_emotion_recognition | 1 |
| 1.1 | FeatureImportance module | 1 |
| 1.2 | HMM module | 1 |
| 1.3 | KNN module | 4 |
| 1.4 | database_module module | 5 |
| 1.5 | hanning_window module | 6 |
| 1.6 | helper_file module | 6 |
| 1.7 | histogram module | 7 |
| 1.8 | hmm_main module | 7 |
| 1.9 | knn_main module | 10 |
| 1.10 | main module | 11 |
| 1.11 | voice_module module | 11 |
| 2 | Indices and tables | 15 |
| | Indeks modułów pythona | 17 |

1.1 FeatureImportance module

`FeatureImportance.feature_importance` (*path_pattern*, *emotions*)

Funkcja tworzy wektor cech z plików podanych w *path_pattern* i wypisuje ważność każdej z cech

Parametry

- **path_pattern** – Ścieżka do plików, z których mają być obliczone wektory cech
- **emotions** – Lista emocji które mają być uwzględnione

Zwraca `None`

1.2 HMM module

`class HMM.HMM` (*transition_ppb*, *states_num*, *observations*)

Klasy bazowe: `object`

Klasa implementująca algorytm Ukryte Modele Markowa dla problemu rozpoznawania emocji z głosu.

Dany jest zbiór uczący zawierający obserwację (wektory cech), z których każda ma przypisaną emocję jaką dany wektor

Parametry

- **hidden_states_num** (*int*) – liczba ukrytych modeli Markowa
- **observations_num** (*int*) – liczba wszystkich możliwych obserwacji
- **observation_dict** (*dict*) – słownik zawierający dla każdej obserwacji jej index w tablicy *emission_ppb*
- **emission_ppb** (*matrix[hidden_states_num][observations_num]*) – tablica zawierająca dla każdego stanu *S* i każdej obserwacji *O* prawdopodobieństwo wygenerowanie *B* w stanie *O*

- **transition_ppb** (*matrix* [*hidden_states_num*] [*hidden_states_num*]) – tablica prawdopodobieństw przejść pomiędzy stanami. *matrix*[*i*][*j*] – prawdopodobieństwo przejścia z stanu *i* do stanu *j*
- **initial_ppb** (*list* [*hidden_states_num*]) – lista prawdopodobieństw przejść z stanu początkowego do każdego z ukrytych stanów.

backward_algorithm (*ob_sequence*)

Implementacja algorytmu sufiksowego (backward algorithm)

Parametry *ob_sequence* (*list*) – sekwencja obserwacji

Zwraca

matrix[*hidden_states_num*][*len*(*observation_seq*)], *matrix*[*i*][*t*]

Opis algorytmu:

Dane: $Y = [y_0, y_1, \dots, y_n]$ - *observation_seq* $X = [x_1, x_1, \dots, x_k]$ - ukryte stany markowa

Cel:

macierz *beta*[*hidden_states_num*][*n*] taka, że: $\beta[i][t] = P(Y[t+1] = y_{t+1}, Y[t+1] = y_{t+1}, \dots, Y[n] = y_n \mid X_t = i)$ - prawdopodobieństwo zaobserwowania obserwacji *y*(*t*+1:*n*) zaczynając w punkcie *i* w czasie *t*.

Algorytm:

- $\beta[i][n] = 1$
- $\beta[i][t] = [\sum_{j=1}^k (\text{emission_ppb}[j][y_{t+1}] * \beta[j][t+1] * \text{transition_ppb}[i][j])]$

baum_welch_algorithm (*observations*, *observations_num*, *obs_seq_len*, *laplace_smoothing=0.001*)

Implementacja algorytmu bauma-welcha z użyciem równania Levinsona, dla *N* niezależnych sekwencji obserwacji. Algorytm służy to reestymacji parametrów ukrytych modeli Markowa

Parametry

- **observations** (*list*) – lista sekwencji obserwacji
- **observations_num** (*int*) – liczba sekwencji obserwacji
- **obs_seq_len** (*int*) – długość każdej z sekwencji obserwacji
- **laplace_smoothing** – minimalne prawdopodobieństwo wyrzucenia obserwacji

create_emission_ppb ()

Funkcja dla każdej obserwacji i każdego stanu tworzy tablicę prawdopodobieństw wyrzucenia obserwacji w danym stanie

Zwraca *matrix*[*state_num*][*observation_num*] - macierz emisji prawdopodobieństw obserwacji

create_initial_ppb (*states_num*)

Funkcja tworzy wektor prawdopodobieństw przejść ze stanu początkowe do każdego z ukrytych stanów

Parametry *states_num* (*int*) – liczba stanów modelu

Zwraca *list*[*states_num*]

create_observation_dict (*observations*)

Funkcja tworzy słownik obserwacji. Każdą obserwację zamienia na string i przypisuje unikatowy numer z przedziału [0, *len*(*observations*)-1].

Parametry *observations* (*list*) – lista obserwacji (wektorów cech)

Zwraca słownik obserwacji

create_transition_ppb (*states_num*, *given_transition_ppb*)

Parametry

- **states_num** (*int*) – liczba stanów
- **given_transition_ppb** (*matrix[states_num][2]*) – tablica prawdopodobieństw przejść pomiędzy kolejnymi stanami

Return *matrix[states_num][states_num]* macierz prawdopodobieństw przejść pomiędzy stanami

evaluate (*obs_sequence*)

Funkcja oblicza prawdopodobieństwo, że dana sekwencja obserwacji została wyprodukowana przez ten model.

Parametry *obs_sequence* (*list*) – lista obserwacji

Zwraca prawdopodobieństwo wygenerowania podanej sekwencji przez ten model

forward_algorithm (*observation_seq*)

Implementacja algorytmu prefiksowego (forward algorithm).

Parametry *observation_seq* (*list*) – sekwencja obserwacji

Zwraca *matrix[hidden_states_num][len(observation_seq)]*, *matrix[i][t]*

Opis algorytmu: Dane: $Y = [y_0, y_1, \dots, y_n]$ - *observation_seq* $X = [x_1, x_1, \dots, x_k]$ - ukryte stany markowa

Cel: macierz *alfa*[[*hidden_states_num*][*n*]] taka, że:

$\text{alfa}[i][t] = P(Y[0] = y_0, Y[1] = y_1, \dots, Y[t] = y_t \mid X_t = i)$ - prawdopodobieństwo wygenerowania $y(0:t)$ przy założeniu, że w czasie t byliśmy w stanie i .

Algorytm:

- $\text{alfa}[i][0] = \text{initial_ppb}[i] * \text{emission_ppb}[i][y_0]$
- $\text{alfa}[j][t] = [\sum_{i=1}^k (\text{alfa}[i][t-1] * \text{transition_ppb}[i][j]) * \text{emission_ppb}[j][y_t]$

get_parameters ()

Funkcja zwraca parametry obiektu

Zwraca

- *transiton_ppb*
- *emission_ppb*
- *initial_ppb*
- *observation_dict*

learn (*training_set*, *laplace_smoothing=0.001*)

Funkcja trenuje model HMM za pomocą podanego zbioru uczącego

Parametry

- **training_set** (*list*) – zbiór uczący postaci lista sekwencji obserwacji.
- **laplace_smoothing** (*float*) – minimalne prawdopodobieństwo wygenerowania obserwacji przez dany model

Ponieważ obserwacje modelu są typu string, najpierw zamienia każdą obserwację na elementy typu string. Następnie powtarza algorytm Bauma-Welcha na zbiorze uczącym, określoną ilość razy, lub dopóki różnica prawdopodobieństw wygenerowania zbioru uczącego w starym modelu i nowym będzie mniejsze niż epsilon.

```
print_params()
```

Funkcja wypisuje parametry modelu HMM

1.3 KNN module

```
class KNN.KNN(train_set)
```

Klasy bazowe: object

Klasa implementująca algorytm K najbliższych sąsiadów dla problemu rozpoznawania emocji z głosu

Dany jest zbiór uczący zawierający obserwację (wektory cech), z których każda ma przypisaną emocję jaką dany wektor reprezentuje. Zbiór uczący zostaje znormalizowany a zmienne użyte do normalizacji zapisane jako parametry obiektu.

Dany jest zbiór obserwacji $C = (c_1, c_2 \dots c_k)$. Celem jest na podstawie informacji z zbioru uczącego przewidzenie jaką emocję reprezentuje dany zbiór obserwacji.

$S = []$ - zbiór stanów wynikowych

Algorytm predycji: Dla każdej obserwacji c_i :

- c_i zostaje znormalizowane wartościami którymi znormalizowany został zbiór uczący.
- Obliczana jest odległość euklidesowa pomiędzy c_i a każdym wektorem z zbioru uczącego
- Z zbioru uczącego wybierane jest k wektorów, których odległość do c_i jest najmniejsza.
- Sumowane są stany które reprezentują zbiór k wektorów.
- Stany które wystąpiły najczęściej dodawane są do S

Stany które wystąpiły najczęściej w S są zwracane jako możliwe stany reprezentujące dany zbiór obserwacji

```
compute_emotion(obs_sequence, num_of_nearest_neighbour)
```

Funkcja dla każdego wektora z zbioru obserwacji, zlicza prawdopodobne stany jakie reprezentują.

Parametry

- **obs_sequence** (*list*) – lista obserwacji (wektorów) reprezentujących wypowiedź, której stan emocjonalny trzeba rozpoznać
- **num_num_of_nearest_neighbour** (*int*) – liczba najbliższych sąsiadów.

Zwraca stany najczęściej występujące w podanej sekwencji obserwacji.

```
get_emotion(test_vector, num_of_nearest_neighbour)
```

Funkcja porównuje podany wektor emocji z każdym z zbioru trenującego i wybiera k najbliższych.

Parametry

- **test_vector** (*vector*) – wektor, którego stan należy odgadnąć
- **num_num_of_nearest_neighbour** (*int*) – liczba najbliższych sąsiadów, z których należy wziąć stan do porównania.

Zwraca lista stanów których wektory pojawiły się najczęściej w grupie k najbliższych wektorów.

1.4 database_module module

`database_module.connect_to_database(db_name)`

Funkcja łączy się z bazą danych jako root

Parametry `db_name` – nazwa bazy danych

:type str :param db_password” hasło do bazy danych :type str

Zwraca

- `db, cursor` - jeżeli połączenie zostało nawiązane
- `None, None` - w przeciwnym przypadku

`database_module.is_training_set_exists(cursor, table)`

Funkcja sprawdza, czy wszystkie tablice podane w `table` istnieją.

Parametry

- `cursor` – kursor
- `table` (*dictionary*) – tablica, której kluczami są nazwy tablic, których istnienie należy sprawdzić

:return `True` - jeżeli wszystkie tablice w `table.keys` istnieją `False` - w.p.p.

`database_module.prepare_db_table(db, cursor, table_names)`

Tworzy w bazie danych tablice o podanych nazwach

Parametry

- `db` – obiekt połączenia, który reprezentuje bazę danych
- `cursor` – kursor
- `table_names` (*list*) – lista nazw tablic, do utworzenia

`database_module.save_in_dbtable(db, cursor, vect, tbname)`

Funkcja zapisuje w bazie danych w tablicy `tbname`, wartości z wektora `vect`

Parametry

- `db` – obiekt połączenia, który reprezentuje bazę danych
- `cursor` – kursor
- `vect` (*vector*) – wektor który ma być zapisany w bazie danych
- `tbname` (*string*) – nazwa tablicy w bazie danych, do której mają być zapisane wartości z wektora

`database_module.select_all_from_db(cursor, table_name)`

Funkcja pobiera z bazy danych z tablicy `table_name` wszystkie wartości i zwraca w postaci listy wektorów.

Parametry

- `cursor` – kursor
- `table_name` (*string*) – Nazwa tablicy, z której mają być pobrane dane

1.5 hanning_window module

class `hanning_window.HanningWindow` (*size*)

Klasy bazowe: `object`

Klasa reprezentuje funkcję Hanninga o konkretnej wartości

plot (*signal*)

Funkcja przemnaża podany jako argument sygnał przez okno Hanninga

Parametry *signal* – Fragment sygnału dźwiękowego

Zwraca sygnał będący wynikiem pomnożenia podanego sygnału przez okno Hanninga

1.6 helper_file module

`helper_file.build_file_set` (*path_pattern*)

Funkcja tworzy listę plików znajdujących się w katalogu *path_pattern* z rozszerzeniem `wav`. dla pliku `../anger/file.wav`, tworzy parę `[../anger/file.wav, anger]`

Parametry *pattern* (*basestring*) – Ścieżka do pliku z którego mają być wyodrębnione pliki `wav`

Zwraca `list`

`helper_file.create_summary_table` (*emotions*)

Funkcja tworzy tablicę podsumowującą i zeruje jej elementy

Parametry *emotions* (*list*) – lista emocji, w `summary table`

Zwraca `dictionary`

`helper_file.euclidean_distance` (*vec1*, *vec2*)

Funkcja oblicza dystans euklidesowy pomiędzy wektorami

Parametry

- **vec1** – wektor cech
- **vec2** – wektor cech

Zwraca Dystans pomiędzy dwoma wektorami

`helper_file.get_most_frequently_occurring` (*emotions_set*)

Zwraca najczęściej występujący element w liście

Parametry *emotions_set* (*list*) – lista elementów

Zwraca element który występuje najczęściej

`helper_file.normalize` (*feature_vector_set*)

Normalizuje listę wektorów postaci `[data, target]`, nie naruszając ich kolejności

Param *feature_vector_set*: Zbiór wektorów cech do znormalizowania

Zwraca

- wektor najmniejszych wartości z każdej cechy
- wektor największych wartości z każdej cechy

`helper_file.normalize_vector` (*feature_vector*, *min_features*, *max_features*)

Normalizuje wektor testowy wartościami podanymi jako argumenty

Parametry

- **feature_vector** – wektor cech do znormalizowania
- **min_features** – wektor najmniejszych wartości z każdej cechy, którymi należy znormalizować podany wektor
- **max_features** – wektor największych wartości z każdej cechy, którymi należy znormalizować podany wektor

`helper_file.print_progress_bar` (*iteration*, *total*, *prefix=""*, *suffix=""*, *decimals=1*, *length=100*, *fill=""*)

Funkcja rysuje pasek postępu

Parametry

- **iteration** (*int*) – Obecna iteracja
- **total** (*int*) – Liczba wszystkich operacji
- **prefix** (*str*) – Tekst na początku paska postępu
- **suffix** (*str*) – Tekst na końcu paska postępu

`helper_file.print_summary` (*summary_table*, *emotions*)

Funkcja wypisuje summary table dla emocji z listy

Parametry

- **summary_table** (*dictionary*) – Tablica podsumowująca wyniki
- **emotion** (*list*) – tablica emocji, z summary table, które mają być wypisane

1.7 histogram module

`histogram.show_subplot_histogram` (*file_set*)

Funkcja wyświetla przebieg częstotliwości bazowych, oraz wartości natężenia dla każdego z plików podanych jako argument

Parametry *file_set* – lista plików

Zwraca None

1.8 hmm_main module

`hmm_main.hmm_cluster` (*feature_vector_set*)

Funkcja normalizuje i za pomocą algorytmu K-means klasteryzuje podany zestaw wektorów cech.

Parametry *feature_vector_set* (*list[vector]*) – zbiór wektorów cech

Zwraca

- lista sklasteryzowanych wektorów cech
- wektor najmniejszych wartości z każdej cechy
- wektor największych wartości z każdej cechy

`hmm_main.hmm_get_all_possible_observations (train_path_pattern, db_name, emotions)`

Funkcja dla każdego zestawu cech tworzy zbiór wszystkich możliwych wektorów cech, wyliczony z plików w katalogu `train_path_pattern`, oraz klasteryzuje je w celu uzyskania ograniczonego zbioru obserwacji

Parametry

- **train_path_pattern** (*basestring*) – ścieżka do katalogu z plikami, z których mają być wyliczone obserwacje
- **db** – baza danych do zapisu
- **cursor** – kursor na bazę danych
- **summary_table** – tablica podsumowująca wyniki
- **emotions** (*list*) – lista emocji do wykrycia

Zwraca

- dla każdego zestawu cech lista możliwych obserwacji
- dla każdego zestawu cech wektor najmniejszych i największych wartości każdej z cech

`hmm_main.hmm_get_features_vector_from_dir (path_pattern, emotions)`

Funkcja dla każdego z dla każdego zbioru cech tworzy wektor cech z plików w katalogu „`path_pattern`”

Parametry `path_pattern` (*basestring*) – ścieżka do katalogu z plikami z których należy wygenerować wektory cech

Zwraca Dla każdego zbioru cech, lista wektorów cech

Typ zwracany dictionary

`hmm_main.hmm_get_features_vectors_from_db (cursor)`

Funkcja dla każdego z dla każdego zbioru cech pobiera wektor cech z bazy danych, którą wskazuje `cursor`

Param `path_pattern`: kursor na bazę danych

Zwraca Dla każdego zbioru cech, zbiór wektorów cech

Typ zwracany dictionary

`hmm_main.hmm_get_nearest_neighbour (vec, data)`

Funkcja porównuje dystans pomiędzy wektorem `vec` a każdym z wektorów „`data`”.

Parametry

- **vec** (*vector*) – wektor cech
- **data** (*list[feature_vector]*) – wszystkie akceptowalne wektory cech

Zwraca Wektor z „`data`” dla którego dystans do wektora `vec` jest najmniejszy.

Typ zwracany vector

`hmm_main.hmm_get_observations_vectors (file, min_max_features_vec, all_possible_observations)`

Funkcja dla każdego zestawu cech tworzy zbiór wektorów cech wyliczonych z pliku „`file`”. Każdy wektor normalizuje i przypisuje mu najbliższego sąsiada z wszystkich możliwych obserwacji.

Parametry

- **file** (*basestring*) – ścieżka do pliku z którego mają być pobrane zestawy cech
- **min_max_features** (*dictionary*) – Parametry potrzebne do normalizacji zbioru cech wektorów

- **all_possible_observations** (*vector[vector]*) – Dla każdej cechy wszystkie możliwe w HMM zbiory cech wektorów

Zwraca Słownik zawierający dla każdego zestawu cech listę sekwencji obserwacji wygenerowanych z pliku „file”. Każda sekwencja obserwacji jest ok 1,5sek wypowiedzią i składa się z 6 wektorów cech, z których każdy reprezentuje 0,25s wypowiedzi.

Typ zwracany dictionary

`hmm_main.hmm_get_train_set` (*path_pattern, min_max_features, all_possible_observations, emotions, summary_table*)

Funkcja dla każdego zestawu cech i każdej emocji tworzy zbiór sekwencji obserwacji do trenowania obiektów HMM.

Parametry

- **path_pattern** (*string*) – Ścieżka do folderu zawierające pliki dźwiękowe, z których mają być wygenerowane dane trenujące
- **min_max_features** (*dictionary*) – Parametry potrzebne do normalizacji zbioru cech wektorów
- **all_possible_observations** (*string*) – Wszystkie możliwe zbiory cech wektorów
- **emotions** (*list*) – Lista emocji

Zwraca Słownik, zawierający dla każdego zestawu cech i każdej emocji, listę sekwencji obserwacji (wektorów cech) z wszystkich plików z katalogu „path_pattern”.

Typ zwracany dictionary

`hmm_main.hmm_main` (*train_path_pattern, test_path_pattern, db_name, emotions*)

Główna funkcja hmm. Dla każdego zestawu cech i każdej emocji tworzy model HMM i trenuje go wektorami obserwacji pobranymi z bazy danych db_name jeżeli istnieją, lub w przeciwnym wypadku obliczonymi z plików znajdujących się w katalogu train_path_pattern.

Następnie dla każdej wypowiedzi z katalogu test_path_pattern próbuje przewidzieć jaką emocję reprezentuje ta wypowiedź, w następujący sposób. Dla każdego pliku

1. Dla każdego zestawu cech oblicz listę sekwencji obserwacji
2. Dla każdej sekwencji obserwacji:
 - 2_1) Dla każdej emocji oblicza prawdopodobieństwo wygenerowania sekwencji obserwacji w modelu hmm reprezentującym emocje.
 - 2_2) Jako prawdopodobną emocję uznaje emocję reprezentującą przez model HMM, który zwrócił największe prawdopodobieństwo wygenerowania tej sekwencji obserwacji.
3. Za emocję reprezentującą ten plik uznaje emocję, która wystąpiła największą ilość razy

Parametry

- **train_train_path_pattern** – Ścieżka do folderu zawierające pliki dźwiękowe, z których mają być wygenerowane dane trenujące
- **test_path_pattern** (*basestring*) – Ścieżka do folderu zawierające pliki dźwiękowe, z których mają być wygenerowane dane testujące
- **db_name** (*basestring*) – nazwa bazy danych
- **db_password** (*basestring*) – hasło do bazy danych
- **emotions** (*list*) – zbiór emocji do rozpoznania

`hmm_main.hmm_normalize (feature_vector_set)`

Funkcja normalizuje podany zbiór wektorów cech

Param `feature_vector_set`: Zbiór wektorów cech do znormalizowania

Type `feature_vector_set`: list[vector]

Zwraca

- wektor najmniejszych wartości każdej cechy
- wektor największych wartości każdej cechy

1.9 knn_main module

`knn_main.knn_compute_emotions (path_pattern, KNN_modules, summary_table, emotions)`

Funkcja dla każdego pliku z `path_pattern`, pobiera wektory obserwacji, a następnie testuje nimi każdy z modeli KNN w celu odgania najbardziej prawdopodobnej emocji jaką reprezentuje plik

Parametry

- **path_pattern** (*basestring*) – ścieżka do katalogu z plikami z których należy wygenerować wektory cech
- **KNN_modules** (*dictionary*) – Zbiór wytrenowanych obiektów KNN, dla każdej emocji jeden obiekt KNN
- **summary_table** (*list*) – Pomocnicza tablica do zapisywania wyników testów
- **summary_table** – Lista emocji do przetestowania

`knn_main.knn_get_training_feature_set_from_db (cursor)`

Funkcja dla każdego z dla każdego zbioru cech tworzy wektor cech z plików w katalogu „path_pattern”

Parametry `path_pattern` (*basestring*) – ścieżka do katalogu z plikami z których należy wygenerować wektory cech

Zwraca Dla każdego zbioru cech lista [wektor cech , emocja]

Typ zwracany dictionary

`knn_main.knn_get_training_feature_set_from_dir (path_pattern, emotions)`

Funkcja dla każdego z dla każdego zbioru cech pobiera wektor cech oraz emocję jaką reprezentuje z bazy danych na którą wskazuje cursor

Parametry `path_pattern` – cursor na bazę danych

Zwraca Dla każdego zbioru cech lista [wektor cech , emocja]

Typ zwracany dictionary

`knn_main.knn_main (train_path_pattern, test_path_pattern, db_name, emotions)`

Główna funkcja knn. Dla każdej emocji tworzy model KNN i trenuje go wektorami obserwacji pobranymi z bazy danych `db_name` jeżeli istnieją, lub w przeciwnym wypadku obliczonymi z plików znajdujących się w katalogu `train_path_pattern`. Następnie testuje ich działanie wektorami obserwacji obliczonymi z plików znajdujących się w `test_path_pattern`

Parametry

- **train_path_pattern** (*basestring*) – Ścieżka do folderu zawierające pliki dźwiękowe, z których mają być wygenerowane dane trenujące

- **test_path_pattern** (*basestring*) – Ścieżka do folderu zawierające pliki dźwiękowe, z których mają być wygenerowane dane testujące
- **db_name** (*basestring*) – nazwa bazy danych
- **db_password** (*basestring*) – hasło do bazy danych
- **emotions** (*list*) – zbiór emocji do rozpoznania

1.10 main module

1.11 voice_module module

`voice_module.compute_rms_db (time_domain_signal, window)`

Funkcja mnoży podany sygnał przez podane okno i oblicza średnią wadratową wartości natężenia tego sygnału

Parametry

- **time_domain_singal** (*list*) – sygnał w domenie czasu
- **window** – obiekt reprezentujący funkcję okna.

Zwraca średnia kwadratowa wartości natężenia

Typ zwracany double

`voice_module.get_energy_feature_vector (sample, window)`

Funkcja na podstawie podanej listy amplitudy w domenie czasu oblicza wektor cech dla tych danych

Parametry

- **sample** (*vector*) – lista zmian energii w domenie czasu
- **window** – funkcja okna

Zwraca lista cech na podstawie wprowadzonych danych

Typ zwracany list

`voice_module.get_energy_history (file)`

Funkcja otwiera plik podany w ścieżce, oraz oblicza rozkład wartości natężenia w czasie w tym pliku.

Parametry **file** (*str*) – Ścieżka do pliku

Zwraca lista zawierająca wartości natężenia w czasie w podanym pliku

Typ zwracany list

`voice_module.get_feature_vectors (file)`

Funkcja otwiera plik .wav a następnie co 0,125ms z pliku odczytuje próbkę dźwięku o długości ok 0,25 ms. Z każdej próbki oblicza wektor cech częstotliwości i energii, tworząc wektory cech.

Parametry **file** (*str*) – ścieżka do pliku z którego mają być wygenerowane wektory cech

Zwraca

- lista wektorów cech częstotliwości
- lista wektorów cech energii
- lista wektorów cech częstotliwości i energii

Typ zwracany dictionary

`voice_module.get_file_info(filename)`

Zwraca informacje o podanym pliku

Parametry `filename` (*str*) – Ścieżka do pliku z rozszerzeniem wav

Zwraca parametry pliku

Typ zwracany dictionary

`voice_module.get_freq_history(file)`

Funkcja otwiera plik wav i dzieli go na kawałki o długości ~0,25s i z każdego fragmentu oblicza wartość tonu podstawowego

Parametry `file` (*str*) – ścieżka do pliku z którego mają być wygenerowane wektory cech

Zwraca

- lista zawierająca wartości tonu podstawowego w czasie w podanym pliku

Typ zwracany list

`voice_module.get_fundamental_freq(freq_domain_vect, sample_rate, sample_length)`

Funkcja dla podanej jako argument funkcji w domenie częstotliwości, oblicza wartość tonu podstawowego

Parametry

- **freq_domain_vect** (*vector*) – wektor reprezentujący funkcję w domenie częstotliwości
- **sample_rate** (*int*) – częstotliwość próbkowania dźwięku z którego pochodzi funkcja
- **sample_length** (*int*) – długość ramki z której została wygenerowana funkcja

Zwraca wartość tonu podstawowego obliczonego z podanej funkcji

Typ zwracany float

`voice_module.get_fundamental_freq_form_time_domain(sample, frame_length, window, frame_rate)`

Funkcja dla każdej ramki z `sample`, długości `frame_length` przygotowuje fft i oblicza z tego częstotliwość bazową. Następnie tworzy listę częstotliwości bazowych.

Parametry

- **sample** – lista sampli, z których ma być obliczony wektor cech częstotliwości
- **frame_length** – Długość ramki do fft
- **window** – Funkcja okna
- **frame_rate** – Częstotliwość smpłowania

Zwraca Lista częstotliwości bazowych

Typ zwracany list

`voice_module.get_pitch_features(fundamental_freq_array)`

Funkcja na podstawie podanej listy wartości tonów podstawowych oblicza wektor cech dla tych danych

Parametry `fundamental_freq_array` (*vector*) – wektor częstotliwości bazowych

Zwraca lista cech obliczonych na podstawie podanej jako argument funkcji

Typ zwracany list

`voice_module.get_sample_rate(filename)`

Parametry `filename` (*str*) – Ścieżka do pliku z rozszerzeniem wav

Zwraca częstotliwość samplowania

Typ zwracany int

`voice_module.get_summary_pitch_feature_vector(pitch_feature_vectors)`

Funkcja na podstawie danych oblicza wektor cech częstotliwości bazowych

Parametry `pitch_feature_vectors` – lista wektorów cech częstotliwości bazowych

Zwraca wektor cech

Typ zwracany list

`voice_module.read_from_wav_file(wav_file, length)`

Funkcja odczytuje z pliku wav określoną ilość próbek pochodzących z jednego kanału.

Parametry

- **wav_file** – wskaźnik na plik wav
- **length** (*int*) – liczba sampli jaką chcemy odczytać

Zwraca lista sampli długości length, pochodzących z jednego kanału.

Typ zwracany list

Opis:

Sample w plikach wav z więcej niż jednym kanałem są ustawione naprzemiennie. Najpierw jest pierwszy sample kanału 1, następnie pierwszy sample kanału 2 itd. dopiero później są sample dla kanału 2.

Aby więc odczytać informację o długości n należy odczytać długość sampla * liczbę kanałów * rzędana długość, a następnie z odczytanych danych wziąć elemnty z określonego kanału. Na przykład dla trzech kanałów należy wziąć co trzeci element.

Indices and tables

- `genindex`
- `modindex`
- `search`

d

database_module, 5

f

FeatureImportance, 1

h

hanning_window, 6

helper_file, 6

histogram, 7

HMM, 1

hmm_main, 7

k

KNN, 4

knn_main, 10

m

main, 11

v

voice_module, 11