

Шапошников Николай

Личные данные

Telegram: t.me/NikoShaposhnikov
E-mail: NikoShaposhnikov@gmail.com
Локация: Россия, Краснодар

Технические навыки

Языки программирования: **JavaScript** (3 года), **SQL**, **TypeScript**; (1-2 месяца): **C#**, **Java**, **PHP**, **Lua**, **Pawn**, **PL/pgSQL**
Технологии и фреймворки: **Qooxdoo**, **amCharts**, **SVG.js**, **HTML**, **CSS**, **LessCSS**, **REST**, **JSON**, **Node.js**, **NestJS**, **TypeORM**, **Swagger**, **Docker**
Базы данных: **PostgreSQL**, **Microsoft SQL Server 2014**, **MySQL**
IDE и прочее: **Visual Studio Code**, **Microsoft Visual Studio 2019**, **Eclipse 1C:Enterprise**, **CMS DataLife Engine**, **PHPMailer**, **Git Bash**, **Linux console** (**PuTTY**, **Linux Screen**), **Redmine**, **Jira**, **Slack**, **YouTrack**, **DataGrip**

Языки

Русский — Основной
Английский — A2 Elementary/Pre-Intermediate

Образование

2014 — 2018 Университет, бакалавр «Информационные системы и технологии», Россия

Опыт работы

- Компания: «Lad», инженер-программист 2021.12 — 2022.03

Сайт: <https://lad24.ru/>

- Компания: Группа компаний «ТБИ», инженер-программист 2018.12 — 2021.11

Сайт: <http://tbi-novo.ru/>

Платформа Строительных Сервисов

Компания:	Lad
Сайт проекта:	https://lad24.ru/products/csp
Описание:	Платформа единого информационного пространства ввода, оценки и контроля данных о ходе строительства. Позволяет автоматизировать различные области деятельности участников строительного рынка
Размер команды:	3 инженер-программиста
Языки программирования:	TypeScript, PL/pgSQL
Инструменты и технологии:	Node.js, NestJS, Swagger, TypeORM, PostgreSQL
Выполнял задачи:	<ul style="list-style-type: none">Разрабатывал сервисы на Node.jsПоддерживал и развивал текущий функционал

Аналитическая платформа «Logistic OS»

Компания:	Группа компаний «ТБИ»
Сайт проекта:	https://logisticos.org/
Описание:	Международная логистическая система нацелена на сбор данных по отгрузкам сельскохозяйственных и ископаемых сырьевых продуктов во всех портах России и их представлению в единой структуре с возможностью экспорта в Excel формате, это помогает клиентам анализировать и делать правильные прогнозы, помогающие их бизнесу
Размер команды:	3 инженер-программиста
Языки программирования:	JavaScript, PHP, SQL
Инструменты и технологии:	Qooxdoo, amCharts, MS SQL Server 2014

Выполнял задачи:	<ul style="list-style-type: none"> Создание JavaScript приложения на Qooxdoo, полностью сохраняя функциональность устаревшей версии из устаревшего фреймворка Создание REST API структуры на PHP из отдельных не связанных скриптов Создание хранимых процедур для отображения и работы с данными Внедрение новых функций в существующую функциональность в соответствии с требованиями клиентов Рефакторинг кода и исправление ошибок
------------------	---

Цифровая платформа «ГОРИЗОНТ»

Компания:	Группа компаний «ТБИ»
Сайт проекта:	http://горизонт.рус
Описание:	Платформа диспетчеризации зерновых грузов «ГОРИЗОНТ», которая обеспечивает прозрачность сделок между поставщиками, перевозчиками, заказчиками и портовыми терминалами и нацелена объединить на одной площадке максимальное количество участников
Размер команды:	3 инженер-программиста
Языки программирования:	JavaScript, PHP, SQL
Инструменты и технологии:	Qooxdoo, PostgreSQL
Выполнял задачи:	<ul style="list-style-type: none"> Разрабатывал основу для двух проектов одновременно Проектирование графического интерфейса пользователя Создание REST API структуры на PHP Создание базовых модулей и справочников в них Рефакторинг кода и исправление ошибок

Тендерная площадка VITERRA (RU)

Компания:	Группа компаний «ТБИ»
Сайт проекта:	https://trade.viterrarussia.com/
Описание:	Форк цифровой платформы «ГОРИЗОНТ». На момент ответвления был создан web-интерфейс на Qooxdoo и базовый REST API на PHP.

Хобби

- <https://github.com/Elaboro/DLE-Template>

Описание: Читал книгу «Джон Дакетт. HTML и CSS. Дизайн и разработка веб-сайтов» и верстал сайт по игре minecraft для CMS DataLife Engine с использованием препроцессора LessCSS.

Разворачивал окружение (JRE, MySQL Connector, ProFTPD) на VDS под управлением ОС Linux через консоль, используя PuTTY, для запуска игрового сервера.

Вносил исправления в лаунчере (Java), создал несколько PHP скриптов с отображением игровой информации, а так же использовал триггеры в MySQL.

Мои ожидания от работы

Ожидая заниматься TypeScript, JavaScript back-end разработкой удалённо. Нравится работать с NestJS и TypeORM. Рассматриваю full-stack, готов учиться и пополнять багаж знаний.

Могу удовлетворительно разговаривать в текстовом виде на английском языке с использованием переводчика.