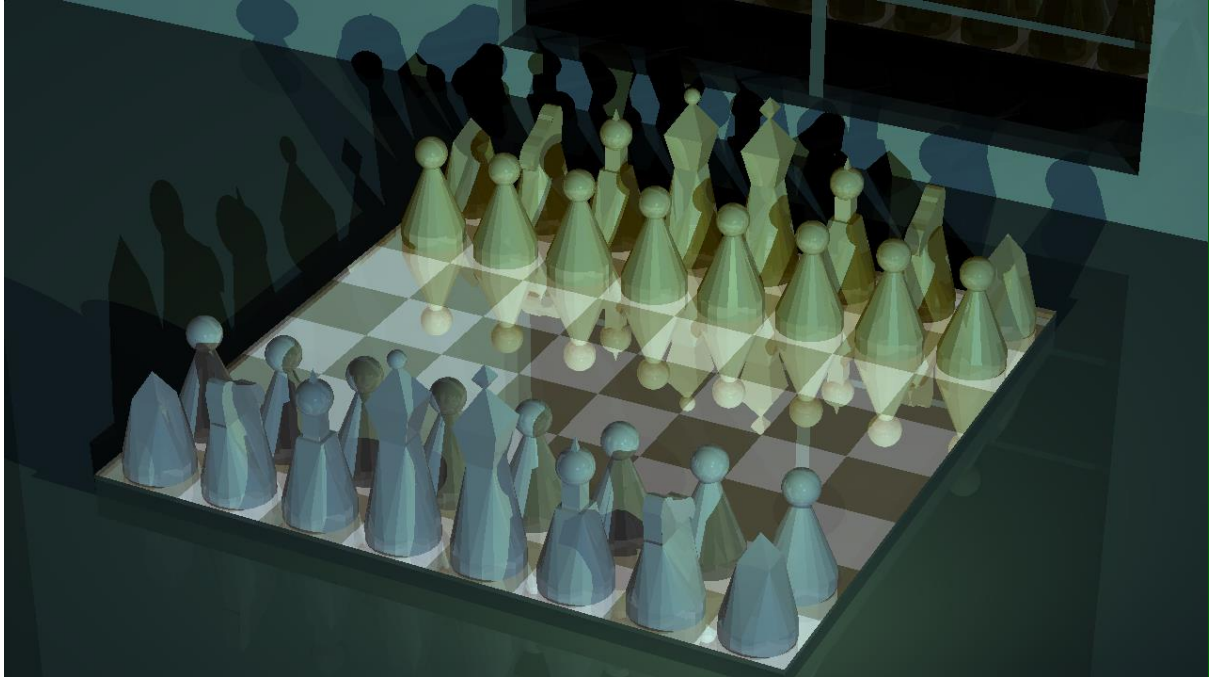
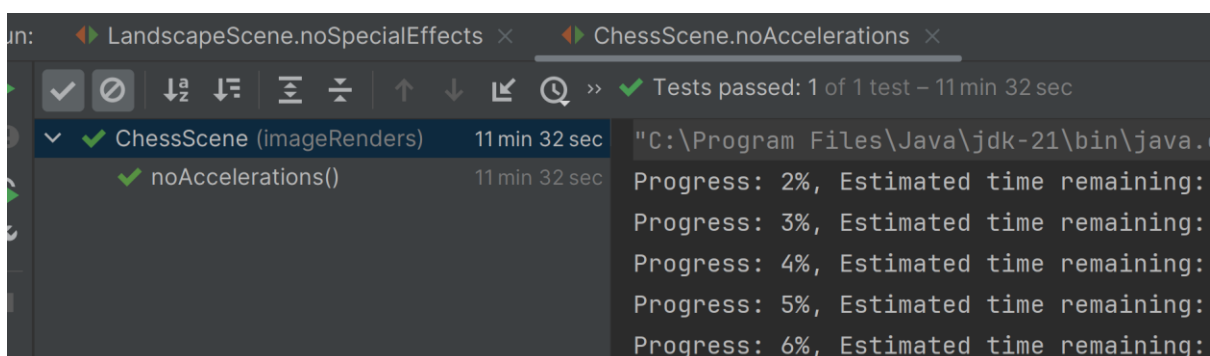


# להלן זמני הרנדור של התמונה ללא שיפורים ויזואלים, עם ובלי שיפורי האצה.

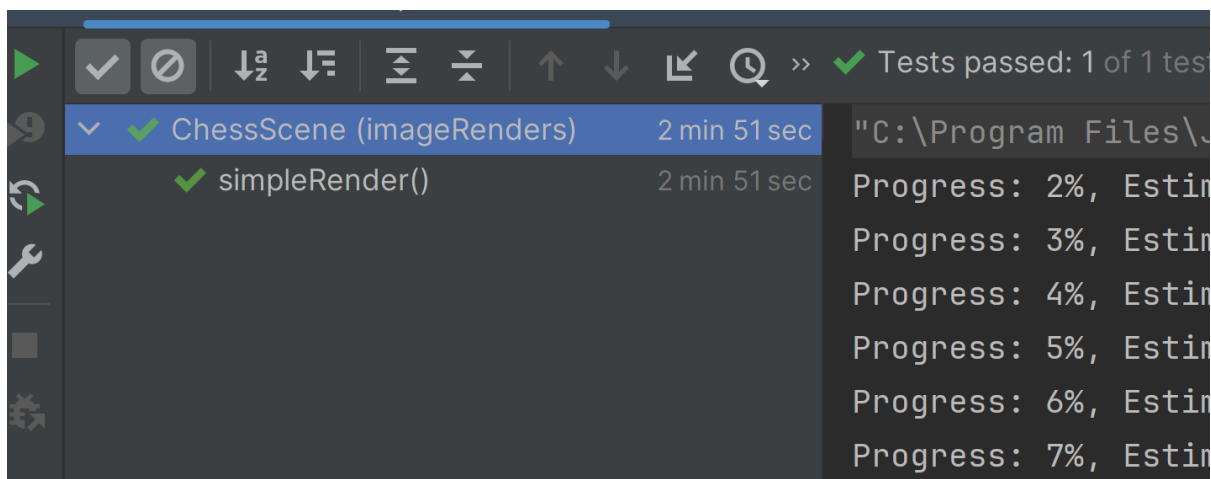
(התמונה מורכבת מ- Polygons, Triangles 1969)



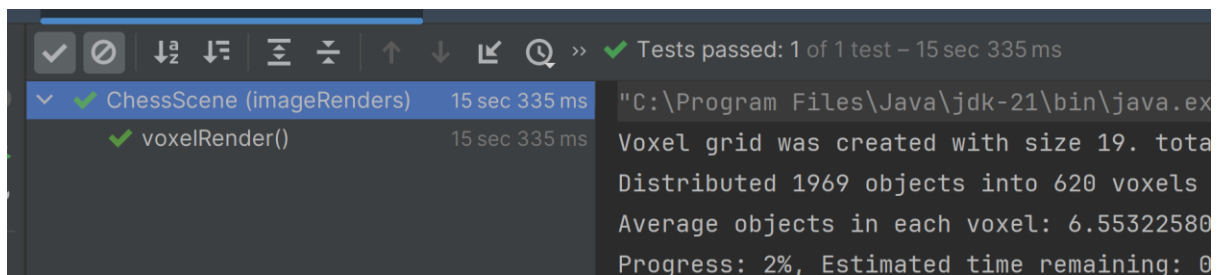
- ללא שיפורי האצה כלל
- שימוש בסורק קרניים רגיל Simple tracer
- תהליכון אחד – Multithreading disabled
- 11:32 דקות



- שימוש בסורק קרניים רגיל Simple tracer
- 5 threads – Multithreading enabled
- 2:51 דקות

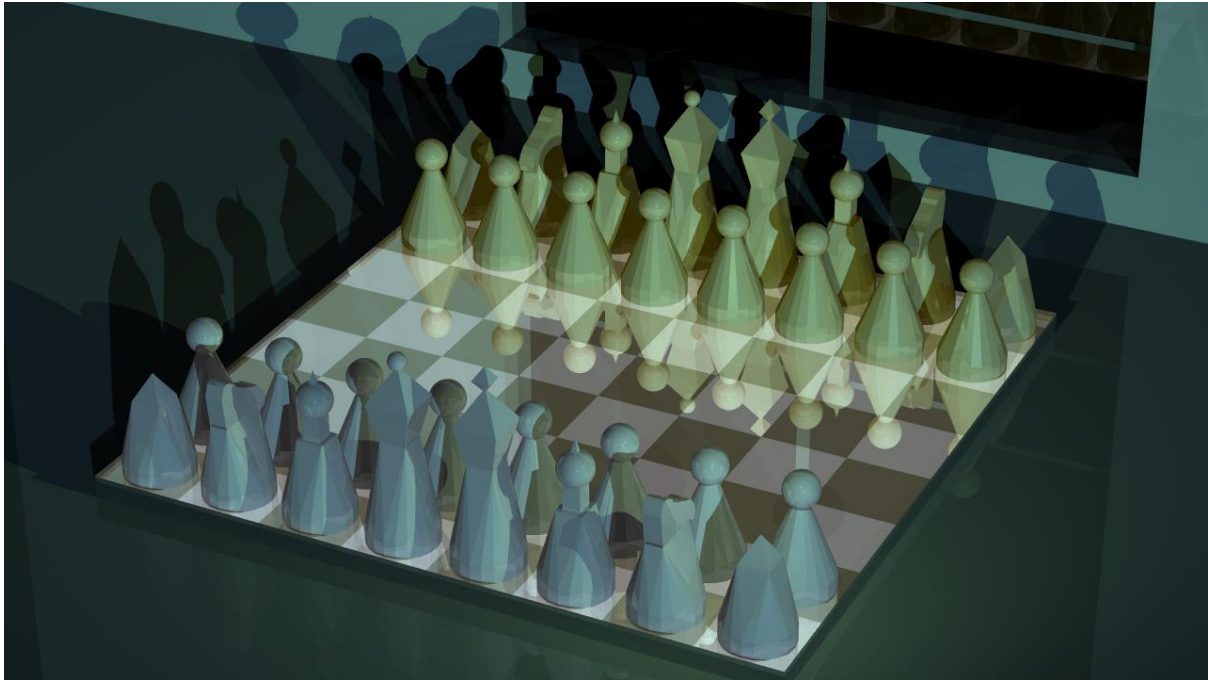


- שימוש בשיטת Regular grids (חלוקת הסצנה לזוקסלים)
- 5 threads – Multithreading enabled
- 15 שניות

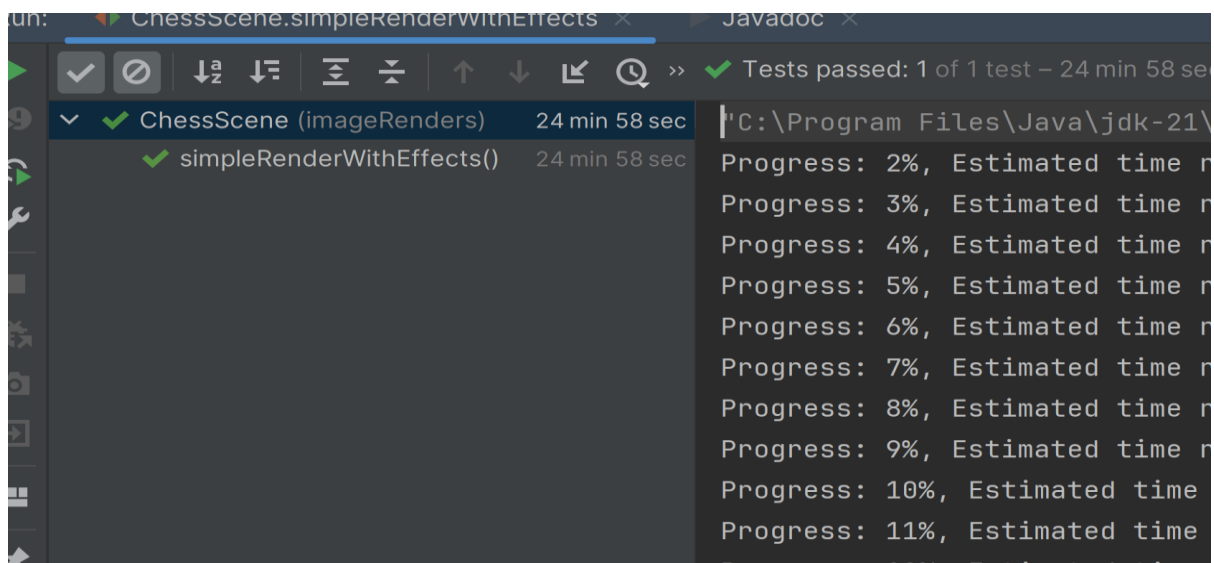


# להלן זמני הרנדור של התמונה עם השיפור

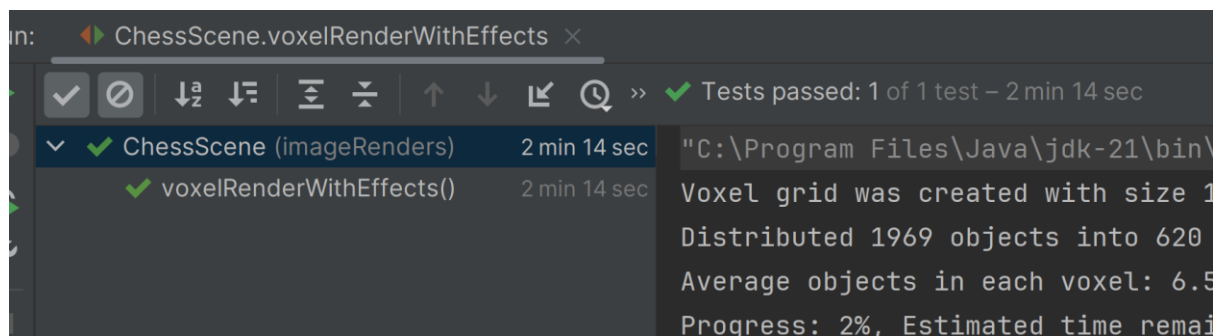
## Anti-aliasing with 9 rays



- שימוש בסורק קרניים רגיל Simple tracer
- 5 threads – Multithreading enabled
- 24:58 דקות



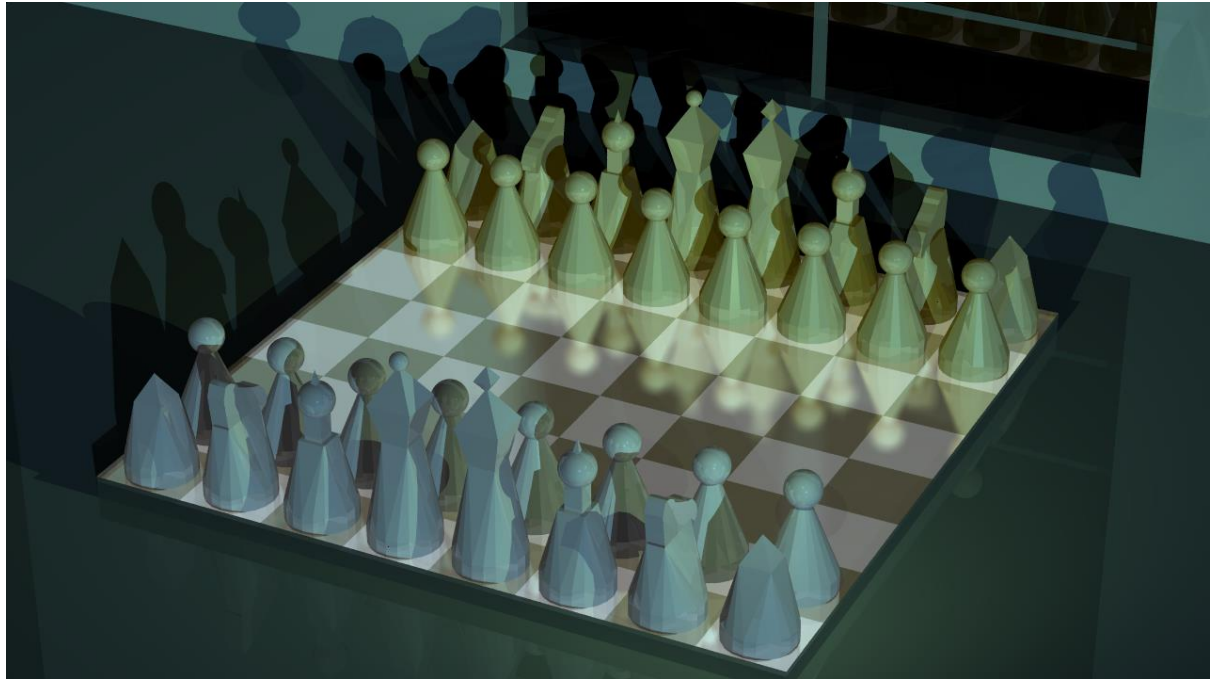
- שימוש בשיטת Regular grids (חלוקת הסצנה לזוקסלים)
- 5 threads – Multithreading enabled
- 2:14 דקות



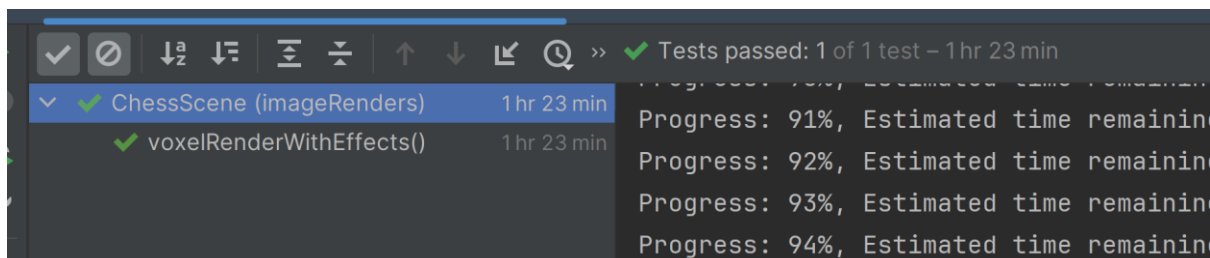
להלן זמני הרנדור של התמונה עם השיפורים הבאים:

Anti-aliasing with 9 rays

Diffusive & reflective surfaces with 81 rays



- שימוש בשיטת Regular grids (חלוקת הסצנה לוקסלים)
- 5 threads – Multithreading enabled
- 1:23:00 דקות



- הערכת זמן ללא שימוש בשיטת Regular grids: מעל 20 שעות

סה"כ, שיפור הביצועים שהתקבל משיטת האצה Regular-grids:  
מעל 92%