שם התלמיד : אלעד דפנה

#### מבחן סופי:

הכתובת ההתחלתית שהבאת לי כנתון + הכתובת שאני סיפקתי הם מ Class C כמו כן שתבין מה עשיתי מספרתי את מספרי ה Host משמאל לימין כאשר ( 1 זה ההכי שמאלי , ו -9 זה הכי ימני)

# <u>שאלה 1 א.</u>

192.168.1.0/24= - it מחלקת Host1- 192.168.1.1/24

Host2-192.168.1.2/24

Host3-192.168.1.3/24

מחלקת R&D מחלקת

Host4 - 192.168.2.1

Host5 - 192.168.2.2

Host 6 - 192.168.2.3

מחלקת Support בחלקת 192.168.3.0/24

Host7 - 192.168.3.1

Host8 - 192.168.3.2

Host9 - 192.168.3.3

בעזרת Vlan בעצם נאפשר ייעול אפקטיבי ברשת ע"י הפרדה של הכתובות לכל מחלקה שונה, בעצם כל מחלקה תקבל רצף ייחודי של כתובות ובנוסף זה יכול לסייע בבקרה ואבטחה.

# שאלה 1 ב.

אפשר לחלק בצורה Virtual Local Area Network/Virtual Lan – VLAN בעזרת מאובטחת את שלושת המחלקות,

Vlan – טכניקה ברשתות המשתמשת לקבוצות חיבורים להפעלת מכשירים ושירותים בתחומי רשת מופרדים ובלתי תלויים לדוגמא: אני מגדיר שמחלקת it תוכל להיכנס רק לתוכן הספציפי שהיא צריכה ולא לדוגמא למחלקת R&D .

#### שאלה 2.

<u>TCP</u>	<u>UDP</u>
חובה לבצע Connection oriented הכוונה	נסיתי להעביר מידע > לא – Best Effort
שיוצרים חיבור לפני השליחה	הצלחתי > לא אכפת לי
	כמובן <b>שלא</b> יוצרים חיבור לפני
במקרה של אובדן חבילה, החבילה נשלחת	במקרה של אובדן חבילה – <b>לא</b> שולחים
שוב	שוב
מתאים ל דוא"ל, דפדפן	Voice מתאים ל
פרוטוקול איטי	פרוטוקול מהיר (מהיר פי כמה מ TCP)
הפקטות בוודאות יגיעו בדיוק באותו סדר	הפקטות יכולות להגיע באותו סדר <b>אך לא</b>
	<b>בהכרח</b> שהם יגיעו לפי הסדר
פרוטוקול אמין	

#### שאלה 3 א

IPv4 ו-IPv6 הם שני פרוטוקולים לתקשורת ברשתות, והם משתמשים בכתובות IP כדי לזהות מכשירים ברשת

אימות והצפנה BIT 32 – Ipv4 , קיבולת: 4 מיליארד כתובות, אבטחה בסיסית ללא אימות והצפנה

BIT128 – ipv6 , קיבולת: 340 (הכוונה 340 עם 36 אפסים מספר עצום) כתובות, אבטחה משורפת עם אימות והצפנה

ipv4: מבחינת יעילות הרשת

בשל המגבלות בכמות הכתובות ב-IPv4, יש צורך בפתרונות כמו NAT כדי למקם את המכשירים ברשת. בנוסף NAT יכול ליצור בעיות יעילות ובידוד של רשת.

ipv6: מבחינת יעילות הרשת

מספק כל כך הרבה כתובות שאין צורך ב-NAT לאותו המדרג, בנוסף יעילות הרשת ניתנת לשיפור בזכות כתובות ייחודיות לכל מכשיר.

לסיכום ipv6 מציע יתרונות בגודל הכתובות ויעילות הרשת, והתקן זה נוצר על מנת לפתור בעיה זו, בניגוד לכך לפי שלמדנו ישראל עדיין לא שם (גם אם 5% משתמשים בipv6 ישראל עדיין לא שם) עדיין לא שם)

## <u>שאלה 3 ב.</u>

MAC -היא כתובת הצרובה על רכיב החומרה ופועלת בפרוטוקול OSI שממומש ב -MAC היא כתובת הצרובה על רכיב החומרה ופועלת בפרוטוקול Mac ומטרתה לקשר בין שני מכשירים. Link יתרה מכך לכל מכשיר יש כתובת צרובה לדוגמא: רכיב בלוטוס , WIFI וכו'. חייבת להיות כתובת סטטית ללא יכולת שינוי.

כתובת ה Mac קשורה לשכבת ה DataLink במודל ה

IP Address כתובת של 32 BIT (או BIT 32 אם משתמשים ב IPV6) הפועלת - IP Address מחלקים ל- OSI שממומשת בשכבת ה Network . בנוסף את אותה כותבת IP מחלקים ל- Network id ול- HOST id

כתובת IP יכולה להיות קבועה \ דינמית בנוסף ממומשת במודל ה OSI בשכבת ה Network (כאשר כל מספר עד הנקודה הוא BIT 8 וגם נקרא אוקטטה). כמו כן פועל בשכבת ה Network במודל OSI

Network port פועלות בשכבה התעבורה במודל ה OSI , הן בעצם נקודות וירטואליות לתקשורת ברשת מחשבים. הם משמשות כדי להבחין בין שירותים או יישומים שונים הפועלים במכשיר ובנוסף עוזרות להפנות נתונים לתהליך או לשירות הנכון במכשיר.

לסיכום כתובת Mac משמשת לתקשורת מקומית (בתוך אותו רשת) , כתובות IP זאת בעצם הכתובת הלוגית לתקשורות בין רשתות שונות , Network Port עוזרות לפנות נתונים הכתובת הלוגית לתקשורות בין רשתות שונות , Network Port ליישומים או שירותים הפועלים במכשיר. כמו כן כל אחד מהם פועל במיקום אחר במודל ה OSI כמו שציינתי לעייל.

### שאלה 3 ג.

פרוקוטול CSMA/CD (כבר לא משתמשים בו היום בגלל שיש Full duplex וזה פתר את כל הבעיות של ההתנגשות)- פרוטוקול Wireless, פרוטוקול שכל המהות שלו לטפל בשגיאות / אובדנים / למנוע התנגשויות בתקשורת בזמן אמת ברשת ובנוסף לטפל בהם בצורה יעילה.

(ובזמן הזה החוט תפוס) – Half duplex

– Full duplex – לשני הכיוונים (לשלוח ולקבל בו זמנית)

## כמו כן בהעברת נתונים ברשת יש את השלבים הבאים:

שלב האזנה - המכשיר בודק האם הקו פנוי לשידור

שלב ההחלטה-אם הקו פנוי מחליט לשדר את הנתונים

שלב ההמתנה - המכשיר ממתין כמה רגעים להתפנותו לפני שהוא מנסה לשדר מחדש שלב התשדורת - אם אין פעילות ברשת המכשיר ישלח את הנתונים.

אם יהיה התנגשויות ברשת הוא יפסיק ויחזור להאזנה.

#### שאלה 4:

1. (Network Address Translation) הוא פרוטוקול ברשתות המאפשר למכשירים -NAT (Network Address Translation) ברשת לשתף כתובת IP חיצונית אחת. בעזרת NAT, כתובת ה-IP של מכשיר ברשת הפנימית מתורגמת לכתובת החיצונית כאשר המכשיר יוצא לאינטרנט. זה מפחית את צורך בכתובות IP ייחודיות וחוסך מקורות. NAT מספק גם שכל המכשירים ברשת יכולים להשתמש באותה כתובת חיצונית לגישה לרשת החיצונית. פרטיות ואבטחה נוספת, בנוסף נפוץ ברשתות הבית והעסקית, מסייע בניהול תעבורת רשת ומספק פתרונות למגוון רחב של התקנים.

החיסרון ב NAT – מאט את מהירות משום שאולי צריך לעבור בכמה רואטרים עד שיתבצע שידור החוצה

יתרונות- מאפשר לי להרחיב את מרחב הכתובות

בפקודה לרשת שלי, יתרה מכך ARP היא בעצם פקודה רק בלינוקס אשר מראה בעצם מי מחובר לרשת שלי, יתרה מכך הוא פרוטוקול שמשמש לקשר בין כתובות IP לבין כתובות MAC ברשת מקומית. בנוסף אם אני יודע את הכתובת IP ולא יודע את הכתובת הפיזית (MAC) אני השתמש בפקודת ARP.

אני השתמש ב IP אך אם אני יודע את כתובת ה MAC אך אם אני יודע את כתובת ה ARP

ONS .3 - בעצם אחראי לתרגם שמות של אתרים (URL) לכתובות IP . פרוטוקול זה עובד אך ורק באמצעות UDP משום שאנחנו לא רוצים לחכות המון זמן עד שנכנס לאתר. יתרה מכך, פרוקוטול זה חשוב משום שקשה לזכור כתובות IP בעל פה, אפשר להשוות את זה למספרי טלפון אשר קשה לזכור אותם בעל פה, לדוגמא: בפאלפון אנו שומרים פעם 1 בנאדם עם המספר שלו ואחר מכן כדי להתקשר לאותו בנאדם אנו צריכים לזכור רק את שמו ולא את המספר פאלפון שלו.

<u>4.</u> זאת בעצם פקודה שבודקת קישוריות ומודדת זמנים. הפקודה בעצם שולחת פינג, זאת אומרת – המחשב שלי שולח היי מה קורה לשרת ומיד לאחר מכן והשרת עונה לי הכל בסדר אני חי.

הפקודה עצמה שכתבת בעצם שולחת 5 חבילות של סימן חיים

ם של המכשירים ברשת, את כתובת IP מטרתה של הפקודה היא להראות לי את הכתובת IP של המכשירים ברשת, את כתובת המכשירים ברשת, את כתובת המכשירים ברשת, את כתובת המכשירים ברשת, את כתובת של Mac

<u>6.</u> כנראה שאתה מתכוון לפקודת Traceroute .. פשוט לא רציתי לשאול אותך כדי לא להגיד את התשובה, לכן אני מתכוון לפקודה זו.

פקודת Traceroute היא פקודה בלינוקס שמראה את כל הניטובים שאני צריך לעבור על מנת להגיע לאתר מסויים לדוגמא Ynet. בעצם מראה מה אני עובר עד שאני מגיע ישירות לאתר YNET

בלינוקס בעצם מראה: Ifconfig / בווינדוס Ipconfig בלינוקס בעצם מראה:

, DNS , Default Gateway, subnet Mask בהתאם לתצורת המחשב, ipv6 / ipv4 , Mac Adress

, ציינתי בשאלות למעלה, Mac addres, ipv6, ipv4, dns

הכתובת של הרואטר - Default Gateway

Subnet Mask - היא הגדרה של מספר הסיביות בכתובת ה־IP המשמשות לקביעת כתובת ה-Subnet Mask או 255 לכל אורכה).

פקודת nslookup היא כלי שמשמש לבדיקת ופתרון בעיות קשורות לרשת, בעיקר nslookup הפקודה עובדת גם בווינדוס וגם בלינוקס.

הפקודה מספקת מידע על שרתי DNS שבהם נרשם המחשב.

כלי זה עוזר לפתרון בעיות ברשת משום שאם יש בעיה בקבלת כתובות IP משמות דומיין, הפקודה יכולה לעזור לבדוק את הגדרות ה-DNS במחשב ולוודא שהן תקינות.

nslookup example.com :לדוגמא

וזה בעצם נותן לי את IP של הסרבר שחיפשתי

**9.** כתובת IP של YNET בעצם השתמשתי בפקודה: YNET של IP בעצם השתמשתי בפקודה: 151.101.131.5 - ping cnn.com

## <u>שאלה 5:</u>

DataLink - Mac

Network - IP

Transport - UDP

Transport -TCP

Physical - HUB

DataLink- Switch

Network - Router שכבת האפליקציה – Skype

# <u>שאלה 6</u>

# 192.168.1.10/24

Class-C

192.168.1.0 - Network Adress

192.168.1.1 - First Adress

192.168.1.254 - Last Adress

192.168.1.255 - Broadcast address

192.168.1.254 -192.168.1.1 – IP Adress range for hosts

255.255.255.0 - Subnet mask

8 - Number Hots

24 - Number Network

# <u>שאלה 7:</u>

20 של Header IP + 3980 – גודל פקטה

IP Header 20 + 1000 - MTU

Fragment 1: Total Length 1000 byte (ip header + data), Offset: 0, MF=1

Fragment 2: Total Length 1000 byte (ip header + data), Offset: 122.5, MF=1

Fragment 3: Total Length 1000 byte (ip header + data), Offset: 245, MF=1

Fragment 4: Total Length 1000 byte (ip header + data), Offset: 367.5, MF=0