



Makolot

פרויקט אתר קניות עבור איגוד המכוורות הארץ



הכי קרובים אליו!

המצוות שלנו: פיתוח אפיון ועיצוב

חלוקת התפקידים בפרויקט



Michelle Plum

FRONT-END DEVELOPER

- ניתוח מערכות וניבוש אסטרטגיה.
- ייצרת דיאגרמות, wireframes ותשתיות עיצובית ב-Adobe XD.
- תכנן ובנית רוב צד הלוקוּחַ React.
- תקשורת ושיטוף פעוליה עם הלוקוּחַ והמעצבת.
- מתן עזרה באינטגרציות עם צד שרת.
- חיפוש והעלאת מוצרים ל-DB.



Elad Or

BACK-END DEVELOPER

- תכנון ובנית צד השירות מ-א' ועד ת'.
- תכנון ובנית REST API שמאפשר תקשורת בין צד השירות לצד הלוקוּת.
- מימוש החיבור באמצעות ה-API בצד לוקוּת.
- ייצרת כל משקל האדמינין, האזור האישי של המשתמשים.
- עבודה על מקרי קצה בכל רחבי האתר.
- תקשורת עם הלוקוּחַ, אליו סטוי.



Leah Achildayev

DESIGNER

- גיבוש ועיצוב האתר על רוב צדדי (ללא מימוש בצורת קוד), שיתוף פעולה עם המתכננים לאורך הפרויקט.
- מתן דגשים, תיקונים והצעות לשיפור לאורך הזמן ככל שהפרויקט התגבש למוצר שלם.

בחלק מקונספט ניסיוני של מכללת שנקר,
קיבלנו הזדמנות לעבוד על פרויקט גמר
"חיצוני".

משמעות הדבר היא שאנו עובדים על
 מוצר אמיתי עבור **לקוח אמיתי** וולוקחים על
עצמנו את האחריות הנלוות לכך, כגון:



הלקוח – לקוח אמיתי

אתגרים והזדמנויות במהלך הפרויקט

01

סקלה וモרכבות
פרויקט גדולות מהרגיל
הנובעות מטבעו של
הפרויקט.

02

צורך לעבוד בשיתוף פעולה
עם לקוח אמיתי ולהתגמש
לצרכים כמו במקרים
מהעולם האמיתי.

03

יכולת הסתגלות ולמידה
עצמית של חומר מחוץ
למסגרת הלימודים על מנת
לייצר מוצר מתפרק אסתטי
בכל שניתן.

לקוח הפרויקט

שםו של הלקוּח שעבورو עבדנו הוא אלֵי סתוֹי.



עמותה שפועלת למען
הקטנים הקטנים
בישראל אשר חברים
בה מאות עסקים.

02

אלֵי סתוֹי הוא יועץ
בכיר בرمץ לוי ווֹיר
פורום "מזון ומכולת".

01

ה חזון של אלֵי הוא להביא לשיפור
מצבים של הקטנים הקטנים
בשוק הישראלי ויצירת פלטפורמה
אשר תאפשר להתאחד ולהתחרות
באופן ייעיל יותר נגד חברות הענק,
גם בקניות ברשות.

03



תכנים





התוצר המיחשובי - פונקציונליות

לאחר מספר GANGSHIות אפיון ופיתוח רעיון עם הלקווח, הוחלט לבנות פלטפורמה מקוונת המאפשרת עיבוד מהיר ואיכותי של הזמנות מוצרים בסיסיים בזמן אמיתי. תהליך הפיתוח התבסס על צרכי הלקווח ומפרט טכני כגון:

- נוכחות חניות רבות ברחבי הארץ
- אחריות החנות לבצע את המשלוח ללקווח
- חובת مليי הזמנה במהירות האפשרית, תוך שעה או ביום ושעה אשר נקבעו מראש.
- כמו כן, הגורם החשוב ביותר הוא שמייה על הקשר האישי בין הלקווח למכולת, מכיוון שמשתתפי הפרויקט הם חניות קטנות בישובים שונים ובדרך כלל יש היכרות אישית בין הצדדים.

פלטפורמה הזמנות אונליין

асפקטים חשובים באפיון ועיצוב הפרויקט



מסך האתר מודרני ואינטואיטיבי לשימוש בהתאם לצבעי מערכת של האתר הקיים והלוגו של הלקוח



עגלת קניות פשוטה ונוחה עם אפשרות לשנות את כמות המוצר



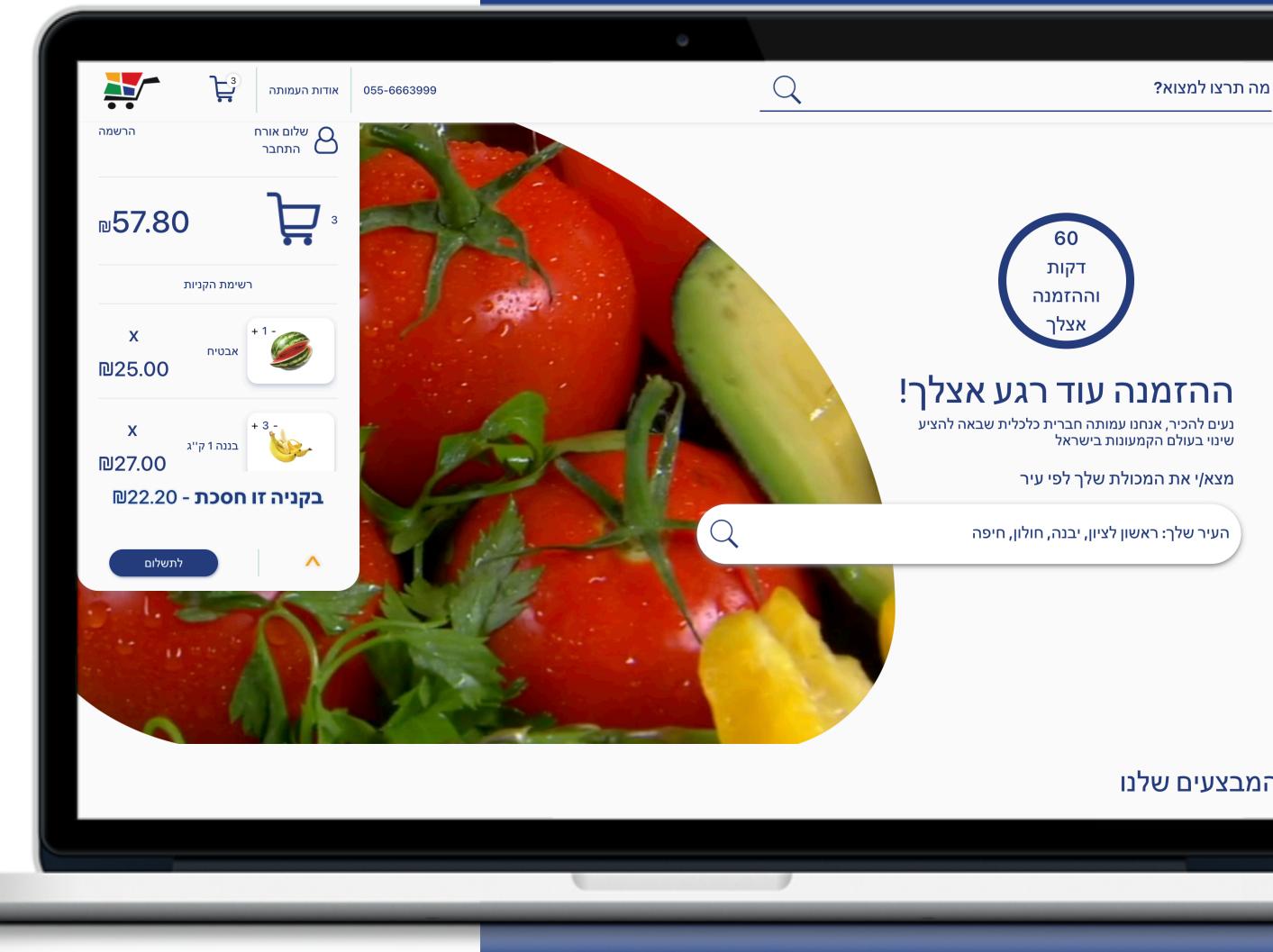
שדה חיפוש של מכילות מהיר ונגיש לפי עיר



תצוגת מוצרים מוזלים וממליצים ללקוח,
תצוגת סכום "בקניה זו חסכת" על מוצרים
מוזלים



הכי קרובים אלינו!



פלטפורמה הזמנות אונליין

אפקטים חשובים באפיון ועיצוב הפרויקט



פאנל ניוט מהיר וברור עבור קטגוריות
ותתי קטגוריות מוצרים



מידע מפורט על המוצר בעת לחיצה על
פריט בוחנות, כולל פרטי הנחה



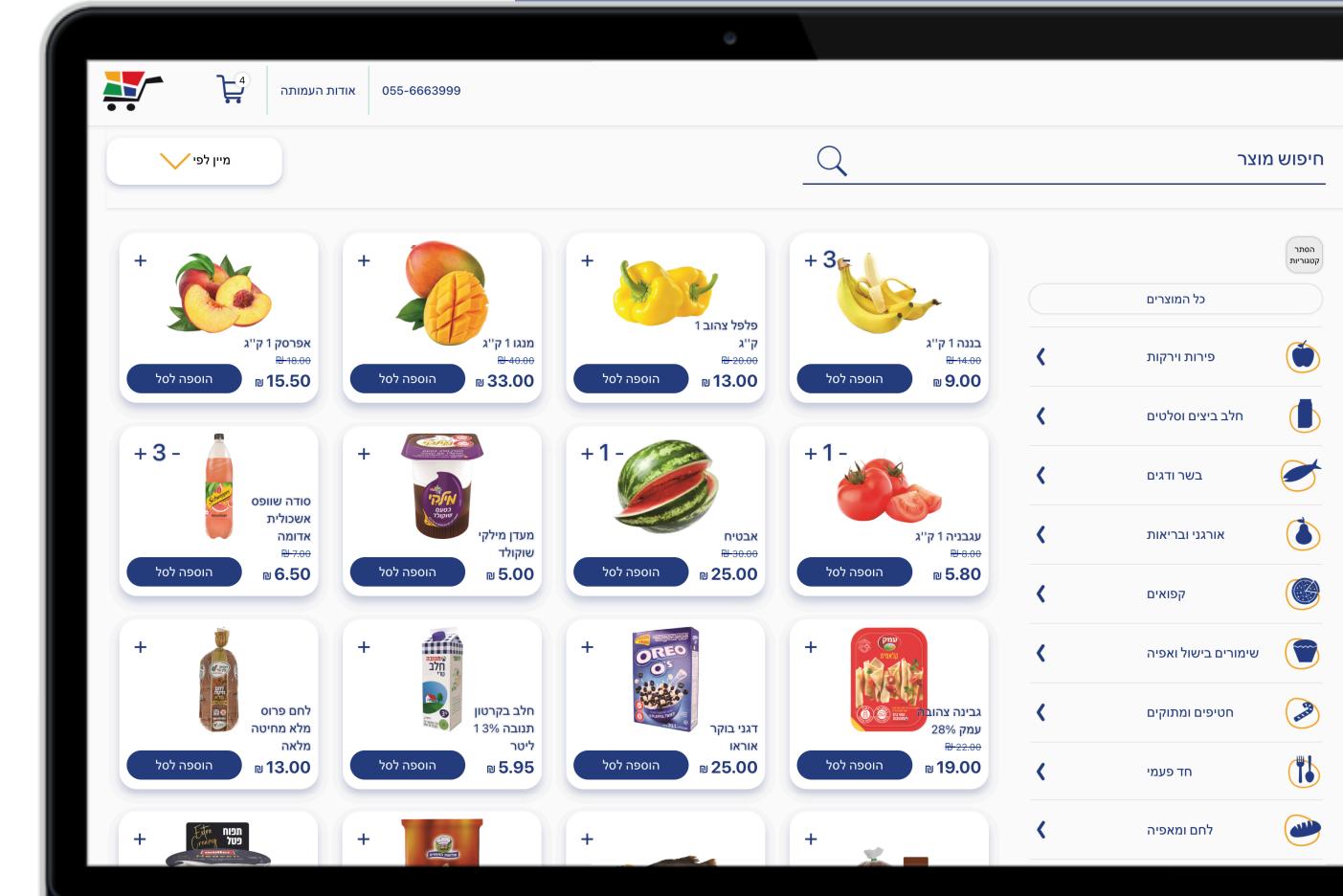
שינוי קל ומהיר בכמות המוצר ועדכון
אוטומטי של עגלת הקניות

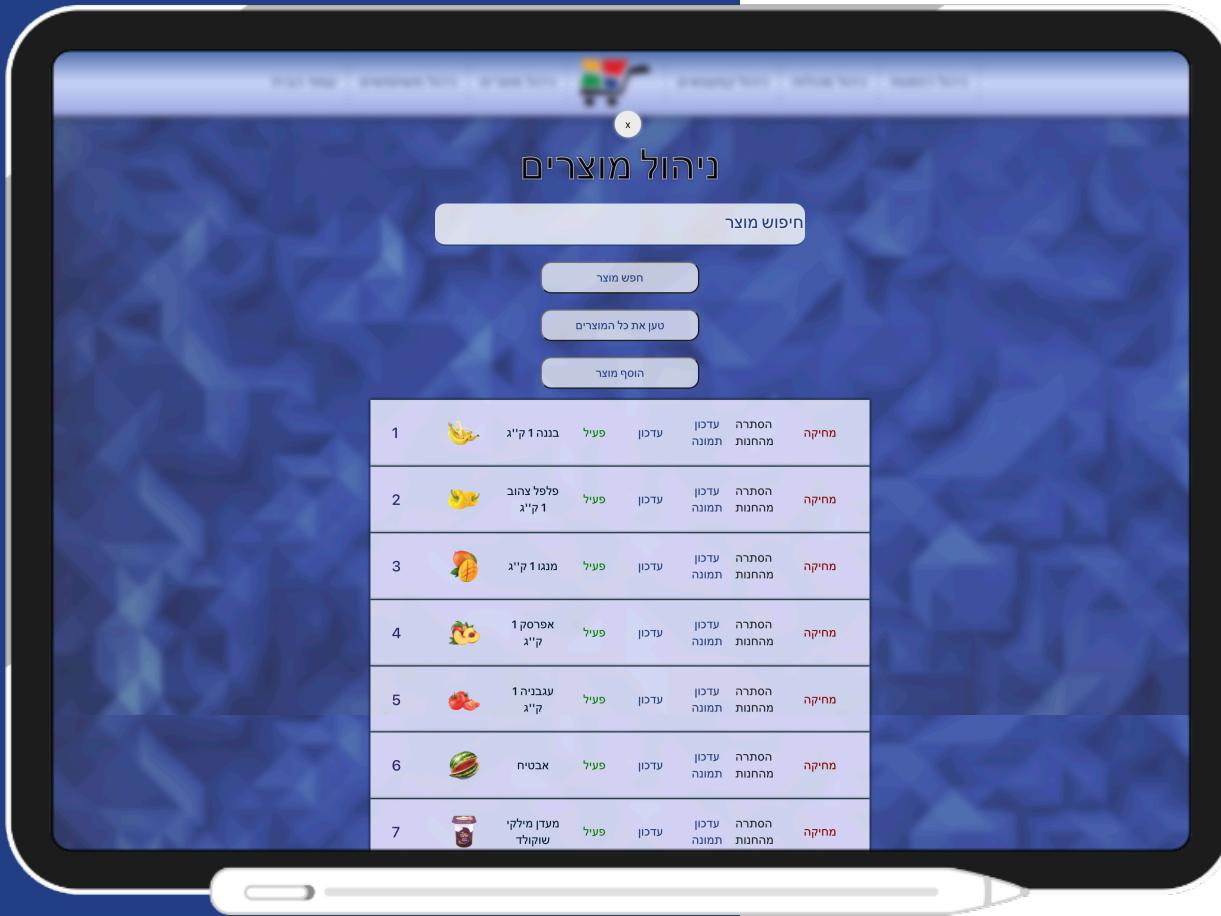


תהליך מיידי של מיזן מוצרים לפי הפרמטר
הנבחר, כמו גם חיפוש לפי שם המוצר



הכי קרובים אליו!





פלטפורמה לניהול חנות אונליין

אספקטים חשובים באפיון ועיצוב הפרויקט

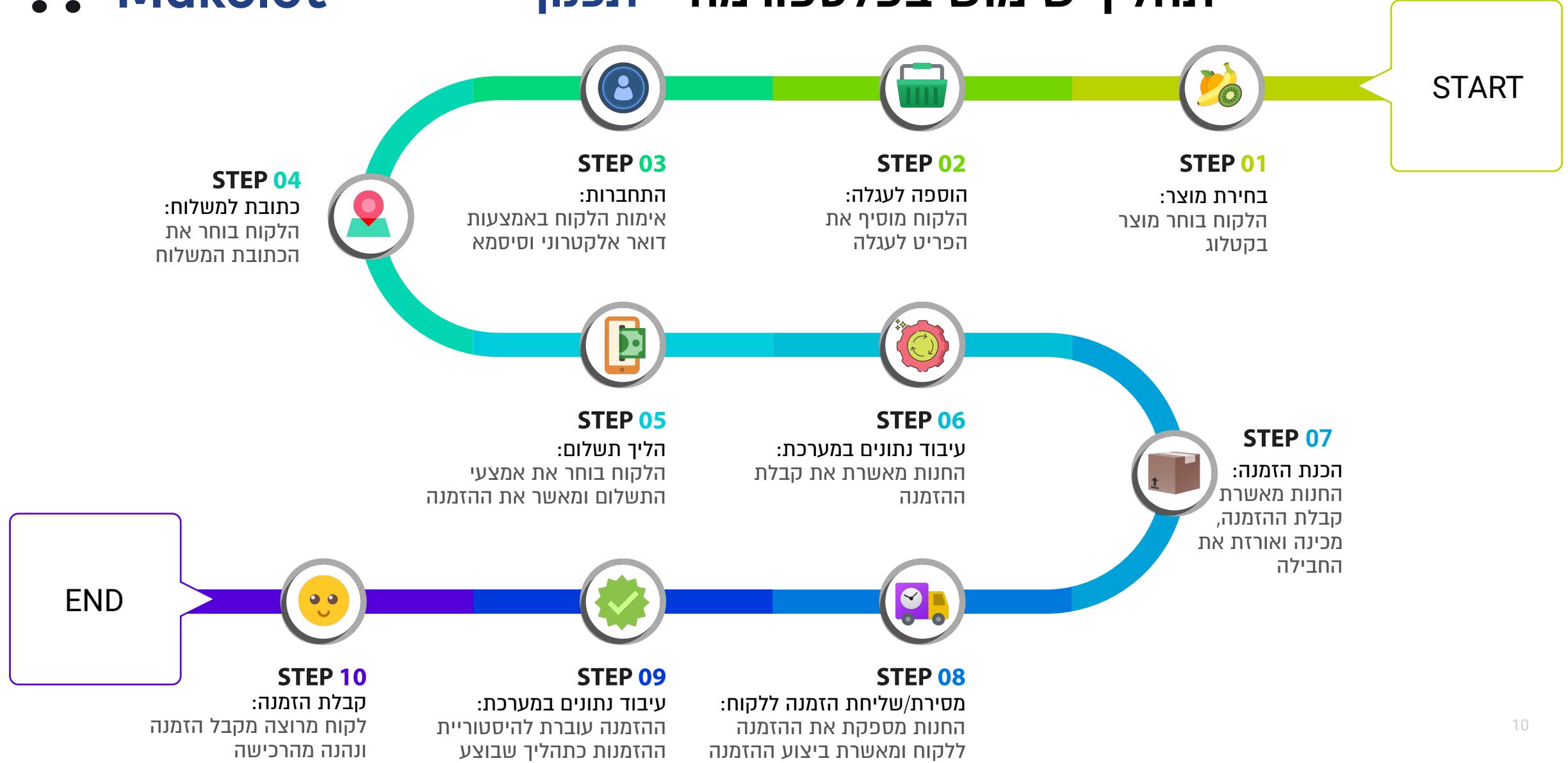
- ממשק ניהול מינימליסטי
ופונקציונלי עבור מכולות ואדם-ניים

ניהול פשוט של קטלוג המוצרים, כולל הוספת
 מוצר חדש, עדכון, הסרה מלאה והסתרה
 זמנית, חיפוש לפי שם

פאנל ניהול כולל גם ניהול משתמשים,
 ניהולnoch של חנויות וקמענים עם
 מידע ופונקציונות הנדרשת

ניהול מפורט של הזמינות נוכחות, כמו
 צפיה בהיסטוריה של כל ההזמינות, ניהול
 מצב הזמן ומחיקתה

תהליך שימוש בפלטפורמה - תכנון



טכנולוגיות וחבילות בשימוש - תכנון

•
•
•



Http

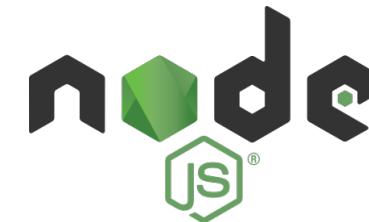
Express
Express



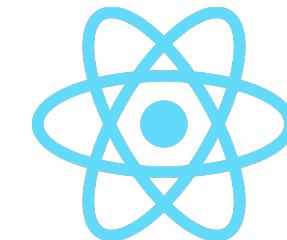
Cors



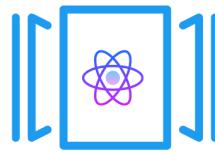
Lz-string



Node.JS



React



React Elastic
Carousel



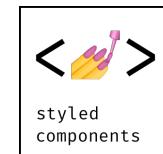
HTML&CSS



Nodemon



SQL

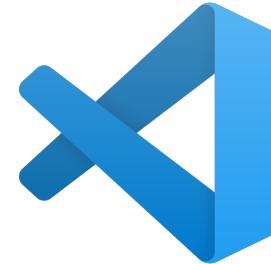


Styled
Components

IDE, כלים ותוכנות שונות בשימוש - תכניו



ThunderClient



VSCode



Azure Data Studio



Illustrator



FileZilla



Chromium
browser



Adobe XD



Photoshop

ביז'ו



תהליכי העבודה



01
פגישות עם הלוקה לקבלת
דרישות וקונספט הפרויקט.
השוואה משותפת בין
היכולות הטכניות של הצוות
לבין ציפיות הלוקה.

02
סקירה שוק וניתוח מתחרים.
פיתוח דיאגרמות לכל מודול
של הפרויקט כשלב של ניתוח
מערכות. הבנה ראשונית של
מבנה מסד הנתונים מבוסס על
צריכים של אפיון.

03
הפרויקט wireframe פיתוח
פיתוח, XD Adobe בתוכנה
מבנה הניוט באתר
אינטרקטיבי. (sitemap)
הדוקה עם המעצב, ביצוע
שינויים ותיקונים. אישור
עיצוב סופי עם הלוקה

04
יצירת פרויקט באמצעות
ספריית react, ארגון מבנה
הקבצים של מסcis
וקומפוננטות. בניית אינטראקטיביס
לפי העיצוב המאושר ע"י
הלוקה באמצעות טכנולוגיות
.html/css/js

תהליכי העבודה

•
•
•
•

יצירת כל הפעולות
הנדרשות והרלוונטיות
למערכת ב-SQL

05

טסTING לכל הפקודות
שהן אכן עובדות

07

כתבת כל ה-procs הרלוונטיים
לפעולות ובדיקה שהם אכן
עובדים (הוספה, עדכון,
מחיקה, מחיקה לוגית ושונות)

06

יצירת צד השירות ו-API REST לכל
הפקודות של הפעולות באמצעות
Node.js ו-Express, בדיקת
התפקוד של ה-API באמצעות
ThunderClient (מקביל בתפקידי
פלטפורמות כמו Postman)

08

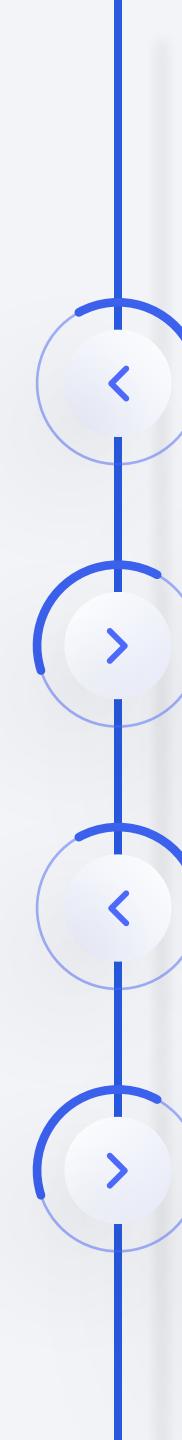


תהליכי העבודה

•
•
•
•

קבלת הקוד של צד הלוקה
שנוצר ועוצב באמצעות
ספריות CSS, React,
Styled Components-
I

09



עבודה נרחבת על חיבור
ה-API לצד הלוקה שמבוסס
בעיקרו על תבניות קוד
לפקודות Fetch מסוג GET,
DELETE, POST, PUT

10

יצירת משק האדמין
והלקוח ב-React וחיבורם
לשרת באמצעות ה-API
שנבנה קודם

11

דיבאגינג ובדיקות מקרי קצה
وترחישי משתמש לרוחב כל
האתר גם מצד משתמש רגיל
וגם מצד אדמין

12

תהליכי העבודה



היעזרות באנשים אמיתיים
שינסו את האתר ויסקרו
חוויות משתמש על מנת
לבצע שיפורים למשך
וחווית המשתמש

13

העלאת קוד האתר
לשרת חי באמצעות
שרת שהמכללה סיפקה
ותוכנת FileZilla

14

סבב אחרון של בדיקות
ותיקונים, עדכון גרסה.

15

תודה רבה!

נשמח לשאלות שלכם



893+

עמיתים פוטנציאליים
ישתמשו באתר

450+

שעות פיתוח
הושקעו בפרויקט