סיבת השימוש	מחלקות	סעיף	תבנית עיצוב	מספר סידורי
תבנית העיצוב מאפשרת ליצור ייחודיים לתפקידים שונים בצורה מרוכזת, מה שמשפר את תחזוקת הקוד ואת יכולת	MenuFactory AdminMenu ShiftMangerMenu ManagerMenu WorkerMenu •	• בכל הסעיפים	Factory	1
הבטחת יצירה וגישה לעצם יחיד במערכת, תוך שליטה בגישה אליו ושמירה על משאבים למניעת קונפליקטים.	ShiftManager CheckInOutService ShiftDatabase AuthService EmployeeDatabase UsersDatabase EmployeeIDGenerator	 ניהול כניסה למשמרת יציאה ממשמרת התחברות למערכת ניהול 	Singelton	2

observer ה	logger •	• בכל	Observer	3
מאפשר=	Logger •	בכ <i>ו</i> הסעיפים	Observer	3
-מאפפו למספר		ווטעפט		
<i>ר</i> מטפו רכיבי רישום				
להירשם				
לאירועי				
המערכת				
באופן				
עצמאי, מה				
שמקל על				
הוספה או				
הסרה של				
רושמים				
(loggers)				
ללא צורך				
בשינוי קוד				
באפליקציה				
הראשית. זה				
מאפשר				
ארכיטקטורת				
רישום				
מודולרית				
יותר וקלה				
לתחזוקה.				
			<u> </u>	
Command	EmployeeManagmentCommands •	• ניהול	Command	4
עוזר להפעיל	ShiftManagmentCommands •	עובדים		
פקודות	ShiftCommands •	ניהול		
שונות	loginMenuCommands •	משמרות		
במטרה	Č	∙ כניסה		
לייצר		למשמרת		
אפשרות		• התחברות		
הרחבה		למערכבת		
והפרדה.		• הדפסת		
		משמרות		
		יציאה •		
		ממשמרת		
		בונו סבוו ונ		