# Web系统测试

3.4 利用面向技术的测试评价产品(第四象限)



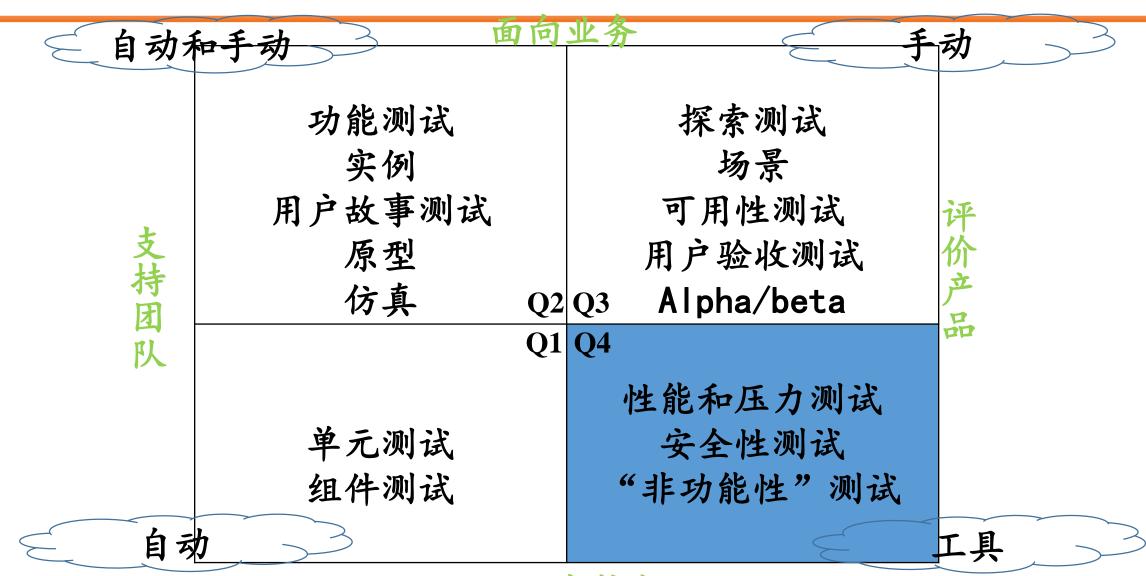
### 目录

- > 第四象限概述
- >非功能性测试相关知识



# 第四象限





面向技术

# 第四象限概述



- ▶用户评判产品的面向技术测试主要关注什么
  - ●非功能性需求而不是功能性需求
- ▶非功能需求包括什么
  - ●配置、安全、性能、内存管理、可靠性、交互性、可伸缩性、恢复、 数据转换等



- >可维护性
  - ●敏捷团队经常使用结对编程、代码审查保证代码的可维护性
  - ●命名规范
- > 为什么要求可维护性
  - ●多人共享代码
  - ●更好的支持迭代



- >交互性
  - ●不同系统和组织协同工作与分享信息的能力
- >交互性检查什么
  - ●两个或多个通信之间端到端的功能



#### ▶可靠性

- ●指系统在常规与意外环境下执行和保持其功能的能力
- ▶可靠性考虑哪些方面
  - ●系统多久会崩溃
  - ●初始操作和首次失败之间的平均时间
  - ●系统支持多少用户在线并发操作



#### ▶可伸缩性

●验证应用在多用户访问的情况下是否依旧可靠

# 测试象限总结



		N /A	
自动和	<del>中手动</del> 面向	业务	一动
	功能测试	探索测试	
	实例	场景	
	用户故事测试	可用性测试	评
支持	原型	用户验收测试	价
持 团	仿真 Q2	Q3 Alpha/beta	产
队	Q1	Q4	
		性能和压力测试	
	单元测试	安全性测试	
	组件测试	"非功能性"测试	
自有	b 3		工具

面向技术

### 总结



- > 第四象限知识概述
- >非功能性测试相关知识
  - ●可维护、交互性、伸缩性、可靠性

# Question

