

# Web 系统测试

## 1.0 软件测试基础课程内容回顾

## ➤课程内容

- 基础知识复习与练习 (4)
- 探索性软件测试 (3)
- 敏捷测试 (2)
- 安全测试 (2)

## ➤考核方式：笔试

- 平时成绩：30%

- 期末考试：70%

# 目录

---

➤测试基础理论

➤黑盒测试

➤白盒测试

➤专题化测试

➤测试文档书写

## ➤什么是软件测试

- 使用人工或自动手段来运行或测试某个系统的过程，目的在于检验其是否满足**规定的需要**或是弄清楚预期结果与实际结果之间的差别

## ➤为什么要进行软件测试

## ➤怎样做软件测试

- 基础概念：测试流程、测试过程管理
- 黑盒测试
- 白盒测试
- 专题化测试
- 测试文档

## ➤测试用例

- 是一组测试输入、执行条件和预期结果，目的是要满足一个特定的目标，比如执行一条特定的程序路径或检验是否符合一个特定的需求

## ➤测试缺陷

- 软件测试员认为软件难以理解、不易使用、运行速度缓慢，或者最终用户认为不好
- 软件未达到需求规格说明书中指明的功能
- 软件出现了需求规格说明书中指明不该出现的错误
- 软件功能超出需求规格说明书中指明的范围
- 软件未达到需求规格说明书中虽未指出但应达到的目标

➤黑盒

➤白盒

➤静态

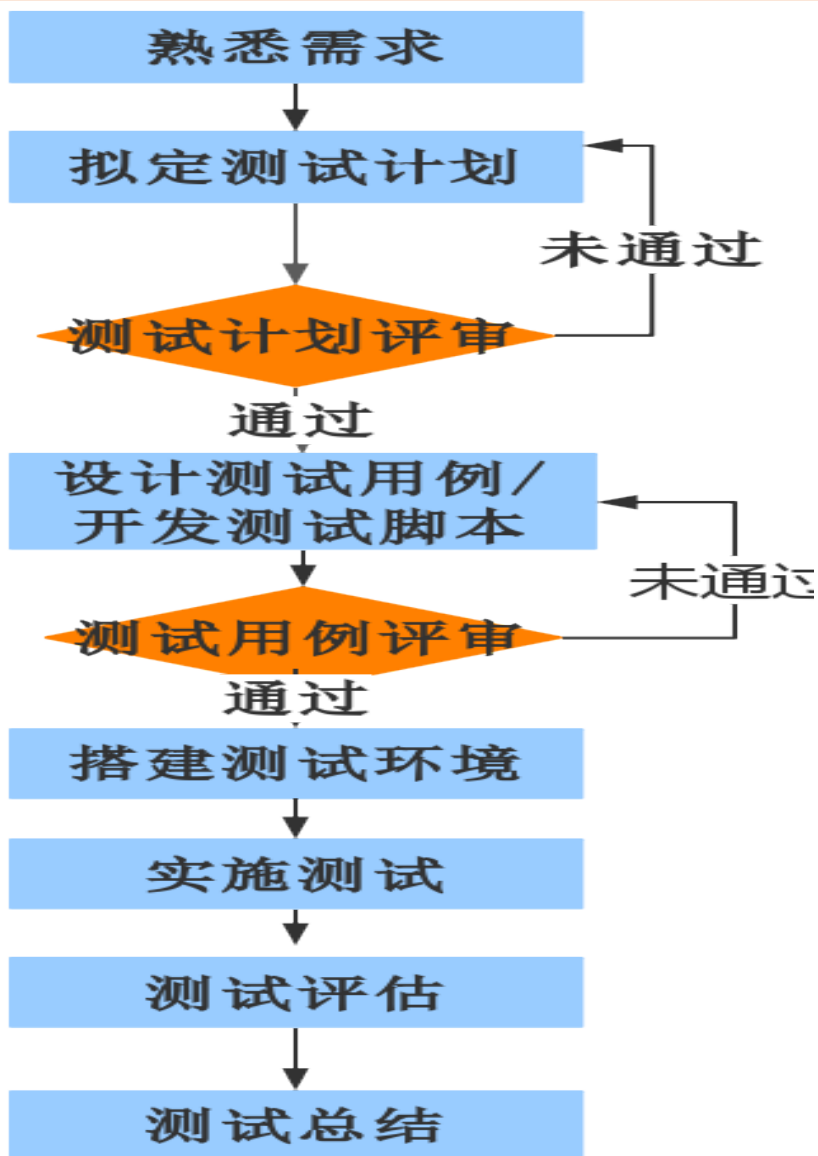
➤动态

➤通过性测试

➤失效性测试



# 测试流程



➤计划

➤用例

➤缺陷管理以及缺陷跟踪

➤测试过程总结

➤书写测试报告

## ➤评价测试用例的标准

- 1 测试用例对被测对象的覆盖率（即完备性）
- 2 测试用例对缺陷的定位能力
- 3 测试用例的冗余程度
- 4 测试用例的数量
- 5 测试用例设计的复杂度

## ➤黑盒测试用例设计方法

- 等价类划分
- 边界值分析
- 正交实验法
- 决策表法
- 因果图法
- 场景法
- 状态迁移法
- 错误推测法

## ➤静态白盒测试

- 代码检查
- 静态结构分析
- 代码质量度量

## ➤动态白盒测试

- 对于判定的测试
- 对于路径的测试
- 对于循环的测试
- 对于变量的测试

➤单元测试

➤集成测试

➤系统测试

➤回归测试

➤冒烟测试

➤测试计划

➤测试报告

➤测试基础理论

➤黑盒测试

➤白盒测试

➤专题化测试

➤测试文档书写



- 分组（定组长）
- 搭环境（仿JD网站）并熟悉改系统
- 写出测试计划提交到禅道
- 禅道访问地址：

**`http://10.7.1.9/zentao/www/user-login-`**

**`L3plbnRhby93d3cvY29tcGFueS1icm93c2UuaHRtbA==.html`**

# Question