Web系统测试

1.9 探索式软件测试—遍历测试法



内容回顾



- 〉探索式测试概述
- >全局(漫游)测试法
- ▶指南测试法
- >卖点测试法
- >地标测试法
- >极限测试法
- >快递测试法

目录

一遍历测试法概述

一遍历测试法使用



遍历测试法概述





一什么叫遍历测试法

●有计划地进行抽查, 比如用 户接口:一个屏幕接一个屏 幕:一个对话框接一个对话 框(最好是像垃圾车司机那 样,使用最短路径),不追 求细节, 以免影响速度, 可 以执行一个个特性和模块



▶使用步骤

- 1. 选定一个目标(例如:所有的菜单项、所有错误消息或者所有对话框.....)
- 2. 使用可以发现的最短路径来访问包含的所有对象



>Windows Media Player(WMP)使用遍历法测试, WMP的播放

模式, 分类如下

- ●用于播放的空间
 - 无序播放
 - 重复播放
 - 停止
 - 上一个
 - 播放



下一个

●音量

- 静音
- 音量大小调节

●按钮

- 切换到媒体库模式
- 切换到全屏模式
- · 关闭WMP
- · WMP窗口最小化
- · WMP窗口最大化



- ●查找栏
- ●标题栏
- ●快捷键
- •.....

遍历测试法的好处



- 一测试人员有系统地测试和识别其他可能忽视的功能
 - ●WMP测试过程中曾经出现过的一个bug:在中央窗格中如果使用"播放前一个播放列表"时,软件并不会马上开始播放,使用"随机播放"和"重复播放"选项时。不会出现该问题

练习



▶对PowerPoint进行遍历测试

▶对Firefox(或Google 浏览器)进行遍历测试

Question

