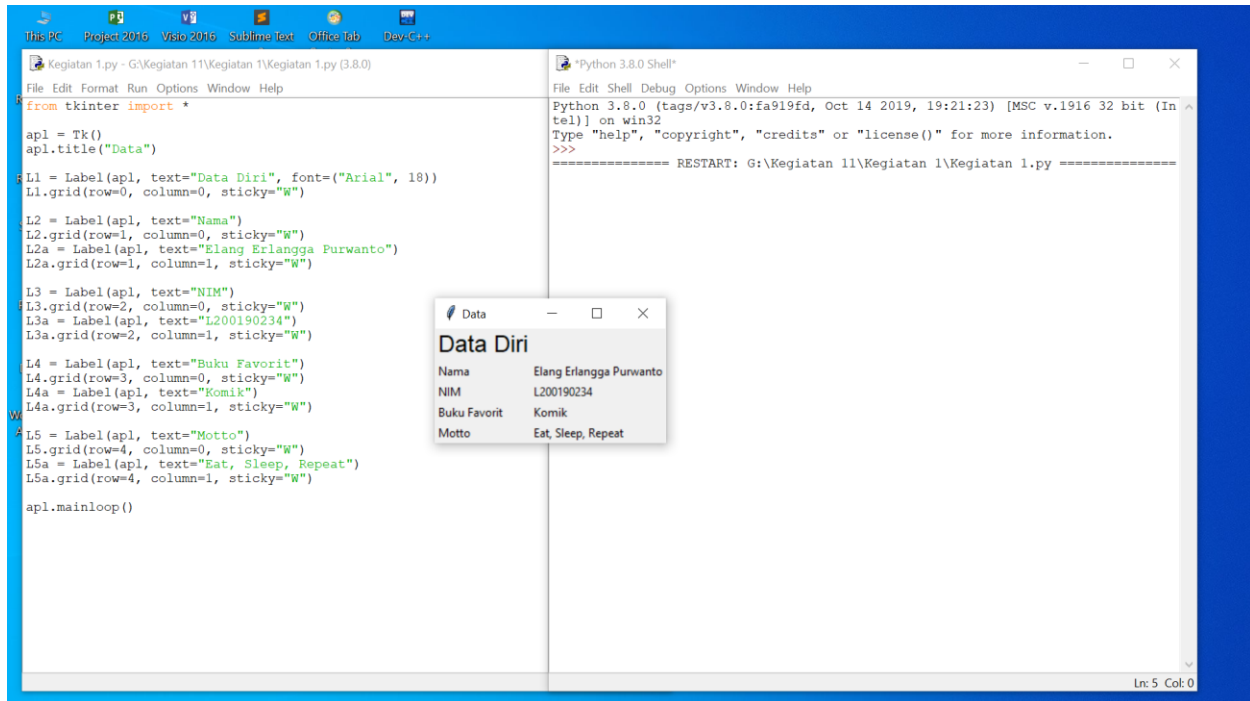


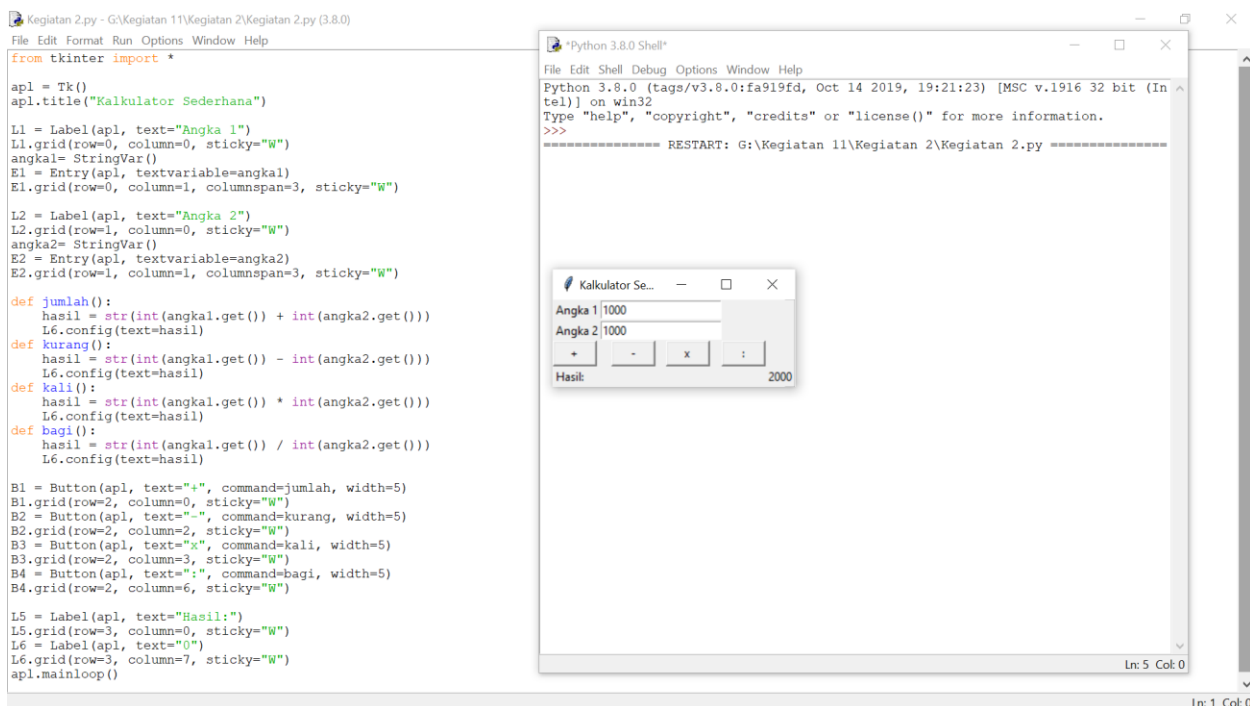
Nama : Elang Erlangga Purwanto  
NIM : L200190234  
Kelas : F

## Praktikum Alogaritma dan Pemrograman Modul 11

### Kegiatan 1. Menampilkan data diri



### Kegiatan 2. Membuat kalkulator sederhana



## Kegiatan 3. Menghitung luas bangun geometri

```
Kegiatan 3.py - G:\Kegiatan 11\Kegiatan 3\Kegiatan 3.py (3.8.0)
File Edit Format Run Options Window Help

from tkinter import *

my_app = Tk()
my_app.title("Menghitung Luas Bangun Geometri")

L1 = Label(my_app, text="Persegi", font=('Arial', 24))
L1.grid(row=0, column=0, sticky="W")
L2 = Label(my_app, text="Persegi adalah suatu bangun yang dapat dihitung melalui sisi-sisi yang sama.")
L2.grid(row=1, column=0, columnspan=3, sticky="W")

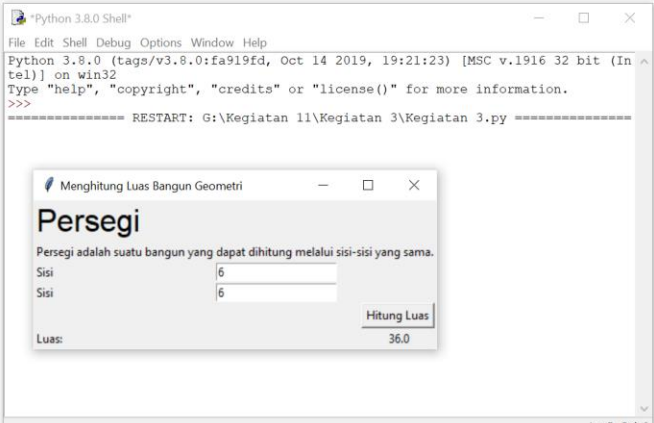
L3=Label(my_app,text="Sisi")
L3.grid(row=3,column=0,sticky="W")
sisi=StringVar()
E3=Entry(my_app,textvariable=sisi)
E3.grid(row=3,column=1)

L3=Label(my_app,text="Sisi")
L3.grid(row=4,column=0,sticky="W")
sisi=StringVar()
E4=Entry(my_app,textvariable=sisi)
E4.grid(row=4,column=1)

def hitung():
    a=float(sisi.get())
    b=float(sisi.get())
    hasil = a*b
    Hasil.config(text=hasil)
B1 = Button(my_app, text="Hitung Luas", command=hitung)
B1.grid(row=5, column=2, columnspan=2, sticky="W")

LabelHasil=Label(my_app,text="Luas:")
LabelHasil.grid(row=6,column=0,sticky="W")
Hasil=Label(my_app,text="0")
Hasil.grid(row=6, column=2)

my_app.mainloop()
```



Python 3.8.0 Shell

File Edit Shell Debug Options Window Help

Python 3.8.0 (tags/v3.8.0:fa919fd, Oct 14 2019, 19:21:23) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32  
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.  
>>>  
===== RESTART: G:\Kegiatan 11\Kegiatan 3\Kegiatan 3.py =====

Menghitung Luas Bangun Geometri

Persegi

Persegi adalah suatu bangun yang dapat dihitung melalui sisi-sisi yang sama.

Sisi 6

Sisi 6

Hitung Luas

Luas: 36.0

Ln: 5 Col: 0

Ln: 1 Col: 0