



中山大學
SUN YAT-SEN UNIVERSITY

人工智能程设

题目 Title : 期末大作业

院 系

School (Department) : 智能工程学院

专业

Major : 智能科学与技术

学生姓名

Student Name : 周德峰, 林佳盈

学 号

Student No. : 21312210, 21312237

指导教师(职称)

Supervisor (Title) : 王帅

时间: 2022 年 12 月 17 日

前言

流程图

示例

编码

核心代码

实现及结果

交叉

核心代码

实现及结果

变异

核心代码

实验结果

进化算法

python

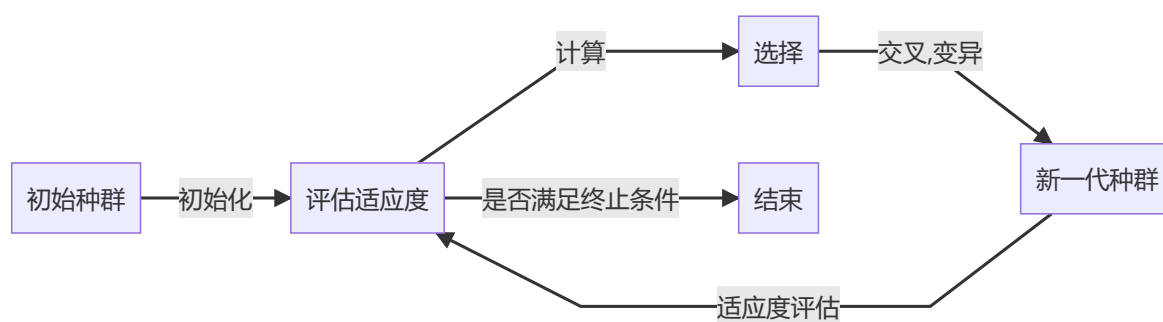
问题1

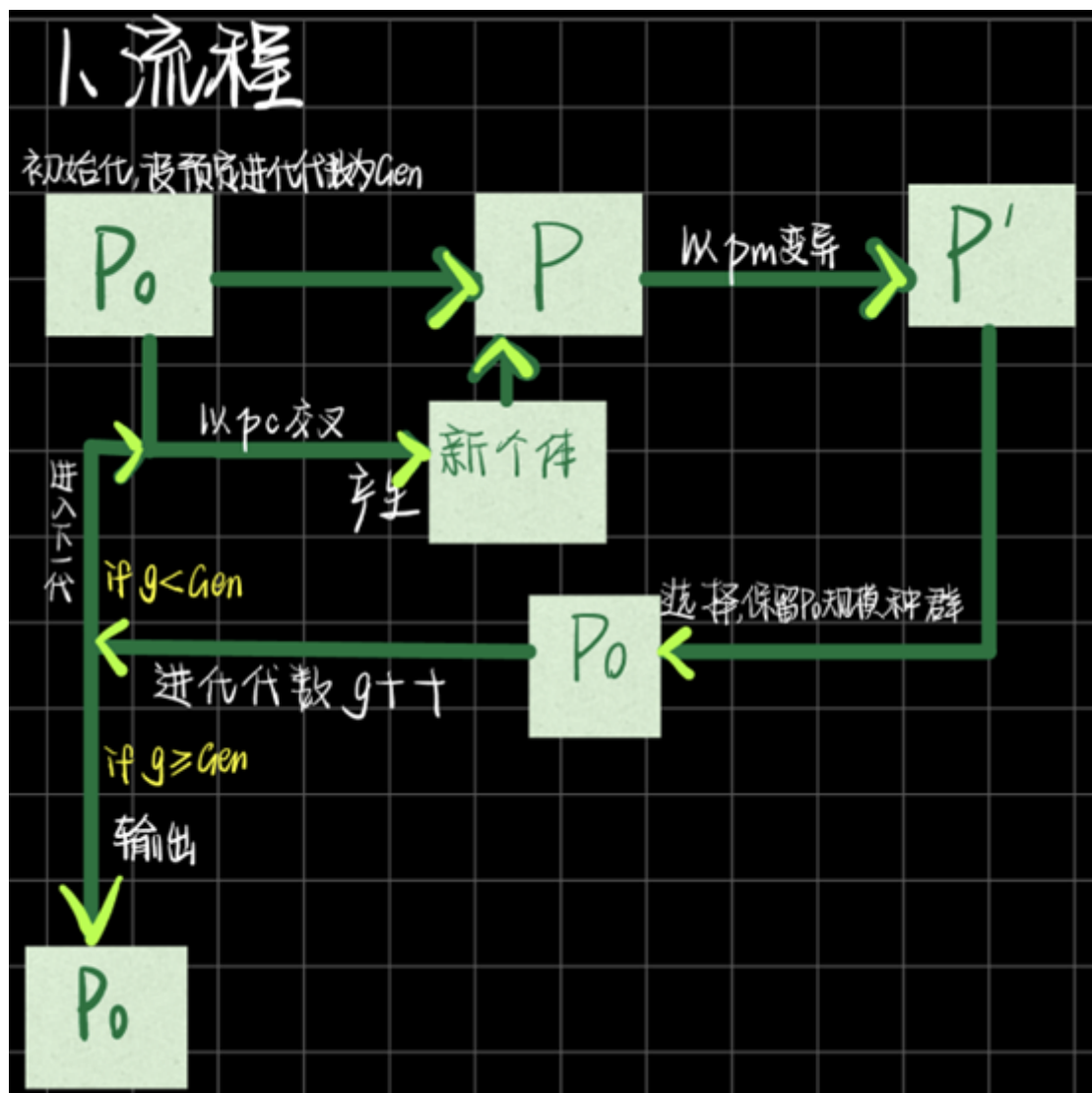
问题2

前言

本实验由周德峰与林佳盈合作完成，周德峰负责python部分，林佳盈负责matlab部分，在实验过程中两人互相交流，对算法有了更深的理解

流程图





示例

编码

核心代码

python

关于编码第一位的问题，由于题目此处没有说明清楚，所以经协商我们决定将第一位整数位表示为不固定数位的二进制，即2->10 4->100，以此递推

```

1  def encode(n):      #编码!
2      n=str(round(n,2))
3      n_=n.split(".")  #讲字符串在.号拆分
4      n1=int(n_[0])    #取出整数位
5
6      list1=list(n_[1]) #先将其转为列表
7      list1.reverse()  #反转，因为后续输出是反转输出
8      s1=''.join(list1) #转为字符串，方便后续转为int
9      n2=int(s1)       #得到反转后数字形式
10     code=[]
11

```

```

12     def two(n):
13         b = [] # 存储余数
14         while n: # 一直循环，商为0时利用break退出循环
15             b.append(n%2)
16             n = n // 2 # 商
17         while len(b)<4:
18             b.append(0)
19         b.reverse() # 使b中的元素反向排列
20         b = [ str(i) for i in b ]
21         b=(''.join(b))
22         #print ('该数字转换为二进制后是: ')
23         #print(b)
24         return b
25
26     n1=two(n1).lstrip('0') #除去前导0
27     code.append(n1)
28     while n2!=0: #对小数点后的数字进行转码
29         remainder=n2%10
30         code.append(two(remainder))
31         n2=n2//10
32     code = [ str(i) for i in code ]
33     code=(''.join(code))
34     #print("the code is :")
35     #print(code)
36     return code

```

matlab

```

1  function X_2=ten2two(X_)
2  % 功能：十进制转换二进制
3  % 输入：十进制的二位小数
4  % 输出：二进制的字符串
5  X=X_*100; % X_是一个二位小数 令其变为三位数整数
6  X1=rem(X,10); % 个位
7  X2=rem(floor(X/10),10); % 十位
8  X3=rem(floor(X/100),10); % 百位
9  X_2=string(sprintf(dec2bin(X3)))+string(sprintf('%04s',dec2bin(X2)))+string(
    sprintf('%04s',dec2bin(X1))); % 转为二进制 不足位数的补零
10 X_2=string(X_2);
11 end
12

```

实现及结果

```

E:\CODEField\CODE_PY\exercise\test1.
请输入一个浮点数1.51
对应的编码为 101010001

```

```
>> main2
请输入一个浮点数: 1.51
101010001
>> main2
请输入一个浮点数: 1.52
101010010
```

交叉

核心代码

python

```
1 def cross(code1, code2):
2     cron=int(P*p_m)      #需要交叉的数量
3     len1=len(code1)
4     len2=len(code2)
5     minlen=min(len1,len2)
6     pos=random.randint(0,minlen-1)  #发生交叉的位置pos
7     print("pos is: ",pos+1)
8     str1=code1[pos:]
9     str2=code2[pos:]
10    newcode1=code1[0:pos]+str2
11    newcode2=code2[0:pos]+str1
12    return newcode1, newcode2
```

matlab

```
1 function result=exchange_info(code1,code2)
2 % 功能: 两两交叉
3 % 输入: 二进制编码(字符串)
4 % 输出: 交叉后的结果
5
6 % 转换为char型
7 char1=char(code1);
8 char2=char(code2);
9
10 % 交叉拼接
11 result_1=string(char1(1:4))+string(char2(5:9));
12 result_2=string(char2(1:4))+string(char1(5:9));
13 result=[result_1,result_2];
14 end
15
```

实现及结果

```

input one num1.51
input one num1.01
code1: 101010001
code2: 100000001
pos is: 2
After cross
code1: 100000001
code1: 101010001

```

```
disp(exchange_info("101010001","100000001"))
```

```

>> main2
      "101000001"      "100010001"

```

变异

核心代码

python

```

1  def variation(code):
2      #varn=int(P*p_m)          #变异的数量
3      #sam=random.sample(range(P),varn)      #采样
4      #for i in range(varn):
5          #code=codes[sam[i]]      #取出对应index的代码
6      pos=random.randint(0,len(code)-1)
7      #print(code)
8      ls=list(code)
9      print("pos is: " ,pos+1)
10     ls[pos]=str(int(not int(code[pos])))
11     code=''.join(ls)
12     return code

```

matlab

```

1  function x_1=variation(x_1)
2  % 功能: 变异
3  % 输入: 变异对象
4  % 输出: 变异后的结果
5  x_1=char(x_1); % 转换为字符数组
6  % 对最后一位变异
7  if x_1(length(x_1))=='1' % 若最后一位是1,变异为0
8      x_1(length(x_1))='0';
9  else
10     x_1(length(x_1))='1';
11 end

```

实验结果

```
E\CODEfield\CODE_PY\exe
input one num1.51
input one num1.41
code1: 101010001
pos is: 5
After variation
101000001

disp(variation("101010001"))

>> main2
101010000
```

进化算法

python

将初始化，交叉，变异，迭代全部封装成一个类heredity

问题1

关于编码，交叉，变异的代码已在上文详细叙述，在类内实现时只需稍加修改即可，大体思路不变，所以下面介绍其他三个函数：**解码，择优，forward函数**（具体类的实现详见后文源码）

```
1  def decodes(self, code):
2      len1=len(code)%4
3      q=len(code)//4
4      n1=int(code[0:len1],2)
5      bit=0
6      n2=0
7      #每隔四位取出
8      while q:
9          n3=int(code[len1:len1+4],2)
10         n2=n2*10+n3
11         bit+=1
12         len1+=4
13         q-=1
14     n2=n2/(10**bit)
15     num=n1+n2
16     return num
17 def lossfunction(self, value):
18     return (value-2)**2
19 def choose(self):
20     loss=[]
21     numbers=[]
22     for i in range(len(self.codes)):
23         numbers.append(self.decodes(self.codes[i]))
24     #self.numbers=copy.deepcopy(numbers)
25     for i in range(self.P):
26         loss.append(self.lossfunction(numbers[i]))
```

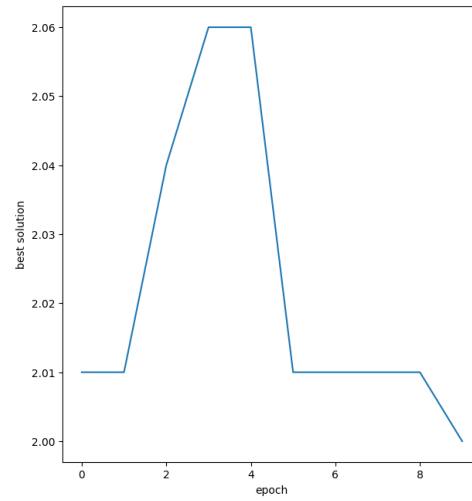
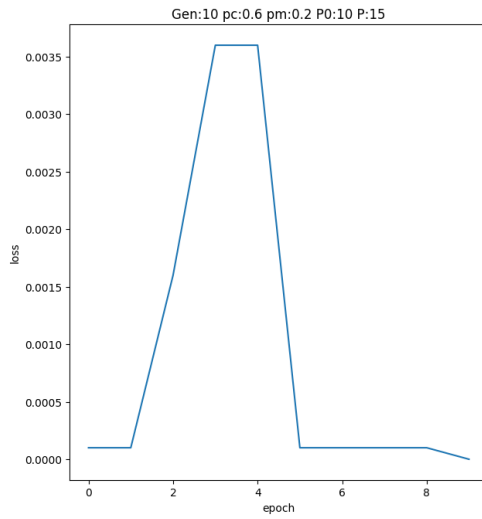
```

27         def getListMinNumIndex(num_list,topk=self.P_0):
28             #tmp_list=copy.deepcopy(num_list)
29             #tmp_list.sort()
30             #min_num_index=[num_list.index(one) for one in tmp_list[:topk]]
存在重复值，不可用！
31             #print ('min_num_index:',min_num_index)
32             min_number = heapq.nsmallest(topk, num_list)
33             min_index = []
34             for t in min_number:
35                 index = num_list.index(t)
36                 min_index.append(index)
37                 a=float('-inf')
38                 num_list[index] = a
39             return min_index, min_number[0],min_index[0]
40         index, min, best_index=getListMinNumIndex(loss)
41         best_solution=numbers[best_index]
42         #选择出来后，更新！
43         #self.numbers=copy.deepcopy(numbers[index])
44         self.numbers=[numbers[i] for i in index]
45         self.codes=[self.codes[i] for i in index]
46         return min,best_solution          #返回每一轮的最小loss值和最优解
47     def forward(self):
48         #初始化
49         self.inputinit()
50         minlist=[]
51         best_list=[]
52         for i in range(self.Gen):
53             #交叉
54             self.cross()
55             #变异
56             self.variation()
57             #选择优化
58             min,best_solution=self.choose()
59             best_list.append(best_solution)
60             minlist.append(min)
61         return minlist,best_list          #返回最后一次迭代numbers和每次迭代的最优解
loss值

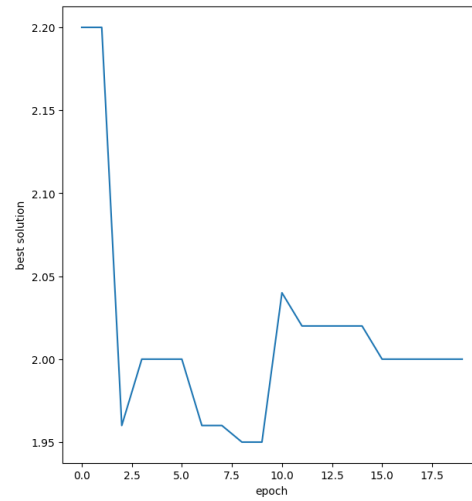
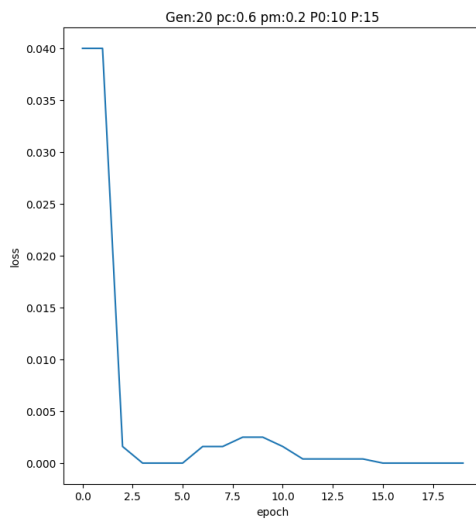
```

问题2

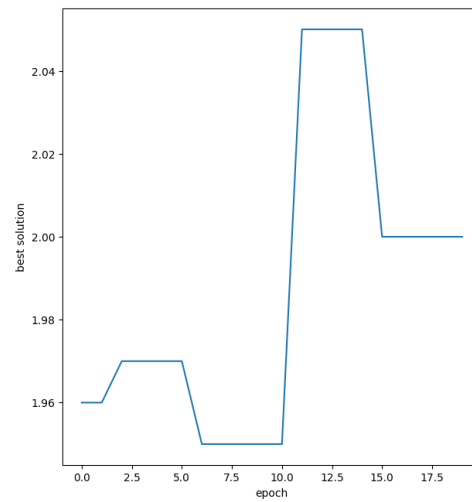
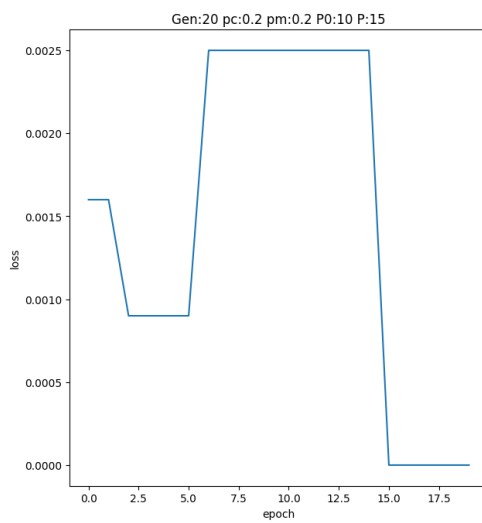
Test1



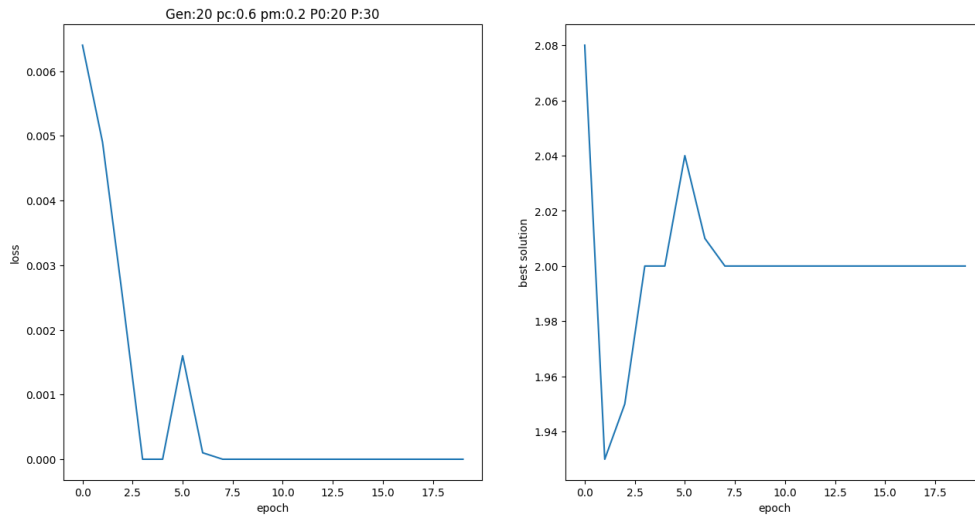
Test2



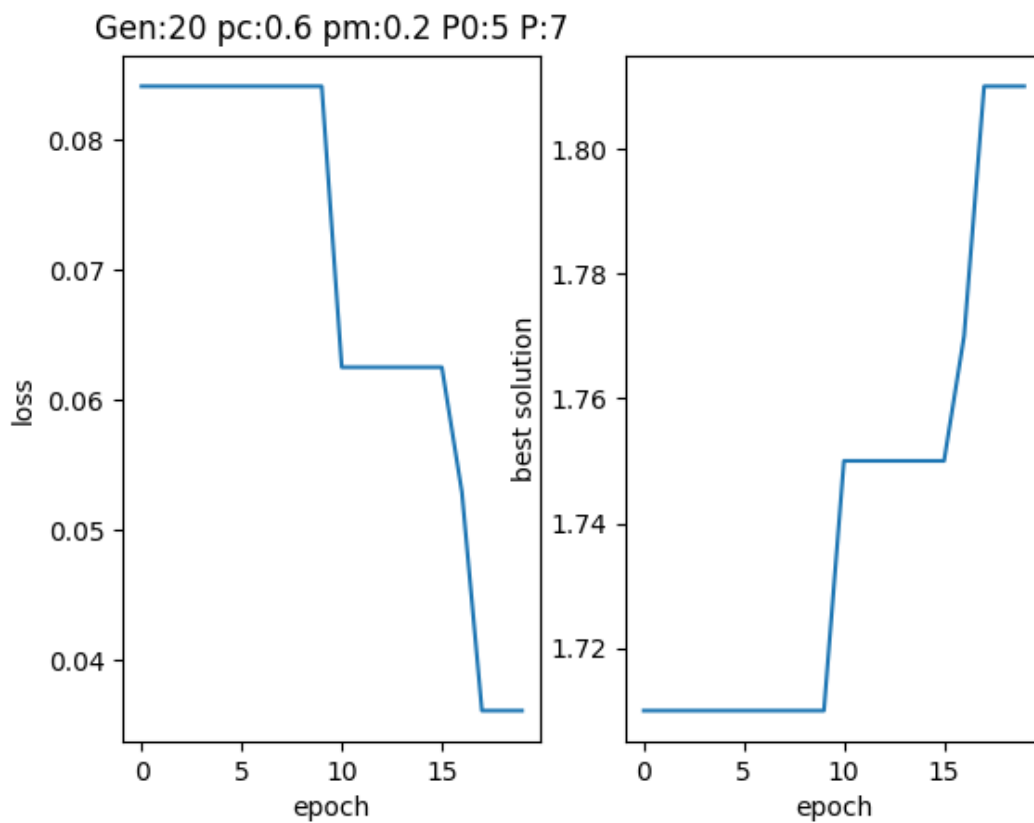
Test3



Test4



Test5



问题3

• 不同参数对算法性能的影响

1. 根据图2可知，当**迭代次数越多**时，遗传算法的**收敛速度越快**，**精度越高**，但同时，迭代次数越多，计算复杂度也会增加
2. 根据图3可知，当**交叉概率较小**时，会导致遗传算法的**收敛速度变慢**，**精度降低**。这是因为，在交叉概率较小的情况下，个体之间的基因交叉较少，新基因的产生也就相对较少，算法的探索能力就会受到限制
3. 根据图4可知，当**种群规模增大**时，遗传算法的**探索能力更强**，能更稳定的收敛到最优解，但同时计算复杂度和计算时间会相应增加。

4. 根据图5不难看出，当**P0和P都较小时**，算法会比较难以收敛到最优解，原因是当种群数量太小时，交叉和变异的样本数较少，因此种群的**多样性**也会较小，所以会比较**难以收敛到最优解**。

- **每次运行获得的最优解是否一致**

观察下图，即可发现每次得到的最优解不一致，一部分会收敛到**全局最优解**，一部分则**没有收敛**，一部分则会收敛到**局部最优解**

推测与三个原因有关

1. 样本的**初始随机化**（因为遗传算法是**启发式算法**，所以会收敛到局部最优解，而不一定是全局最优解）
2. **迭代次数**的限制，若样本初始随机解离最优解较远，且迭代次数较少，则无法收敛或者收敛到局部最优
3. 其他**算法参数**的影响（上问已讨论过）

```

python-2022.20.1\pythonFiles\lib\python\debugpy\adapter/../../
E:\CODEfield\CODE_PY\homework\遗传算法.py "
最后一次最优解为: 2.0

(VoiceRecognition) E:\VSCODE\CODfield\CODE_PY> e: && cd e:\V
"E:\Anaconda3\envs\VoiceRecognition\python.exe c:\Users\lenc
python-2022.20.1\pythonFiles\lib\python\debugpy\adapter/../../
E:\CODEfield\CODE_PY\homework\遗传算法.py "
最后一次最优解为: 2.0

(VoiceRecognition) E:\VSCODE\CODfield\CODE_PY> e: && cd e:\V
"E:\Anaconda3\envs\VoiceRecognition\python.exe c:\Users\lenc
python-2022.20.1\pythonFiles\lib\python\debugpy\adapter/../../
E:\CODEfield\CODE_PY\homework\遗传算法.py "
最后一次最优解为: 2.0

(VoiceRecognition) E:\VSCODE\CODfield\CODE_PY> e: && cd e:\V
"E:\Anaconda3\envs\VoiceRecognition\python.exe c:\Users\lenc
python-2022.20.1\pythonFiles\lib\python\debugpy\adapter/../../
E:\CODEfield\CODE_PY\homework\遗传算法.py "
最后一次最优解为: 1.97

(VoiceRecognition) E:\VSCODE\CODfield\CODE_PY> e: && cd e:\V
"E:\Anaconda3\envs\VoiceRecognition\python.exe c:\Users\lenc
python-2022.20.1\pythonFiles\lib\python\debugpy\adapter/../../
E:\CODEfield\CODE_PY\homework\遗传算法.py "
最后一次最优解为: 2.0

(VoiceRecognition) E:\VSCODE\CODfield\CODE_PY> e: && cd e:\V
"E:\Anaconda3\envs\VoiceRecognition\python.exe c:\Users\lenc
python-2022.20.1\pythonFiles\lib\python\debugpy\adapter/../../
E:\CODEfield\CODE_PY\homework\遗传算法.py "
最后一次最优解为: 1.9300000000000002

(VoiceRecognition) E:\VSCODE\CODfield\CODE_PY> e: && cd e:\V
"E:\Anaconda3\envs\VoiceRecognition\python.exe c:\Users\lenc
python-2022.20.1\pythonFiles\lib\python\debugpy\adapter/../../
E:\CODEfield\CODE_PY\homework\遗传算法.py "
最后一次最优解为: 1.81

```

• 心得体会

1. 将各个函数封装成一个类，会让后续的维护，调整参数等各种操作更加简便，快捷
2. 具体实现代码方面，在选出较优个体的index时，会出现多个物体的loss值相同，而我们应把这些符合条件的index都取出，而不是取出重复的index
3. 在编码时，采取统一标准：先保留三位有效数字再进行编码，提高了代码的简洁性以及避免了不必要的复杂计算
4. 做出了Loss随epoch变化的图像，可以更加清楚的看到迭代过程中算法是否异常

matlab

问题1

同样，编码，交叉，变异函数已在上文中涉及，此处不再赘述

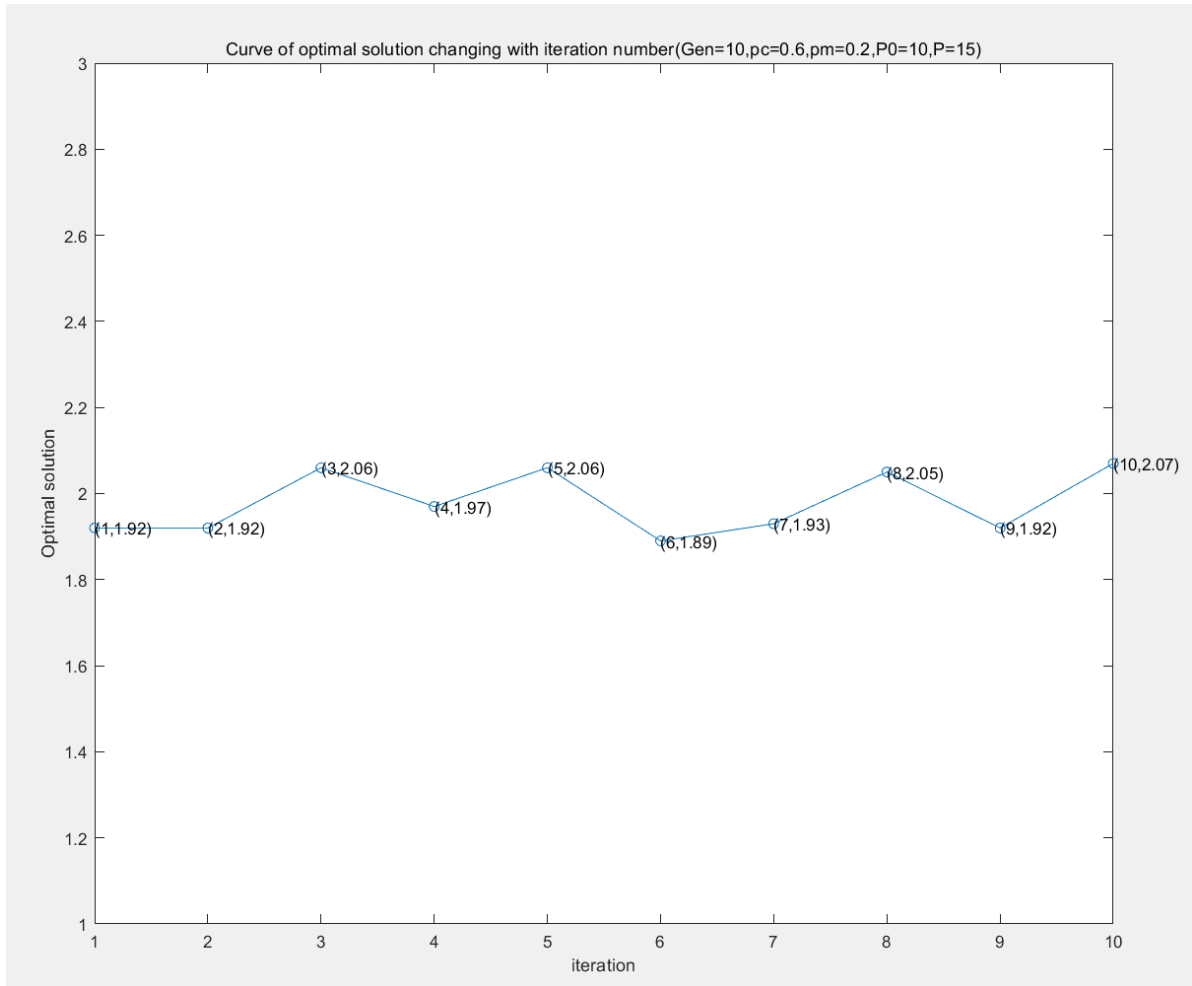
```
1 function result=match(L,final_L)
2 % 功能：产生两两配对的L*2维匹配结果（是index）
3 % 输入：需要进行配对的数的个数
4 % 输出：L*2维匹配结果（是index）
5 %记录配对结果，n*2维的矩阵
6 if rem(L,2)~=0
7 L=L-1; % 转为偶数
8 end
9 result = zeros(L/2,2);
10
11 %matlab的索引是从1开始的
12 i = 1;
13 %记录已经出现过的下标
14 index = zeros(L,1);
15
16 while i<=L/2 %直到生成所有交叉对
17 %生成进行交叉操作的二者下标序号
18 x = randi(L);
19 y = randi(L);
20
21 %保证不与先前的随机序号重复
22 while ~all(ismember(index,[x,y])==0) % index中是否x,y已经匹配过
23 x = randi(L);
24 y = randi(L);
25 end
26
27 %在x和y不相等的条件下进行配对结果的更新
28 if(x~=y)
29 result(i,:)=[x,y];
30 i=i+1;
31 index(x)=x;
32 index(y)=y;
33 end
34 end
35 if rem(final_L,2)~=0
36 final_L=final_L-1; % 转为偶数
37 end
38 result=result(1:final_L/2,:);
39
40 function result=Optimize(P0,X)
41 % 功能：从种群中选择一些较优个体，保留进入下一代规模为 P0 种群
42 % 输入：选择出的规模，种群
43 % 输出：选优结果
44 X_=[];
45 for i=1:length(X)
46 X_=[X_,two2ten(X(i))]; % 转换十进制
47 end
48
49 X_=reshape(X_,length(X_),1);
50 Y=reshape(round((X_-2).^2,2),length(X_),1);
51
```

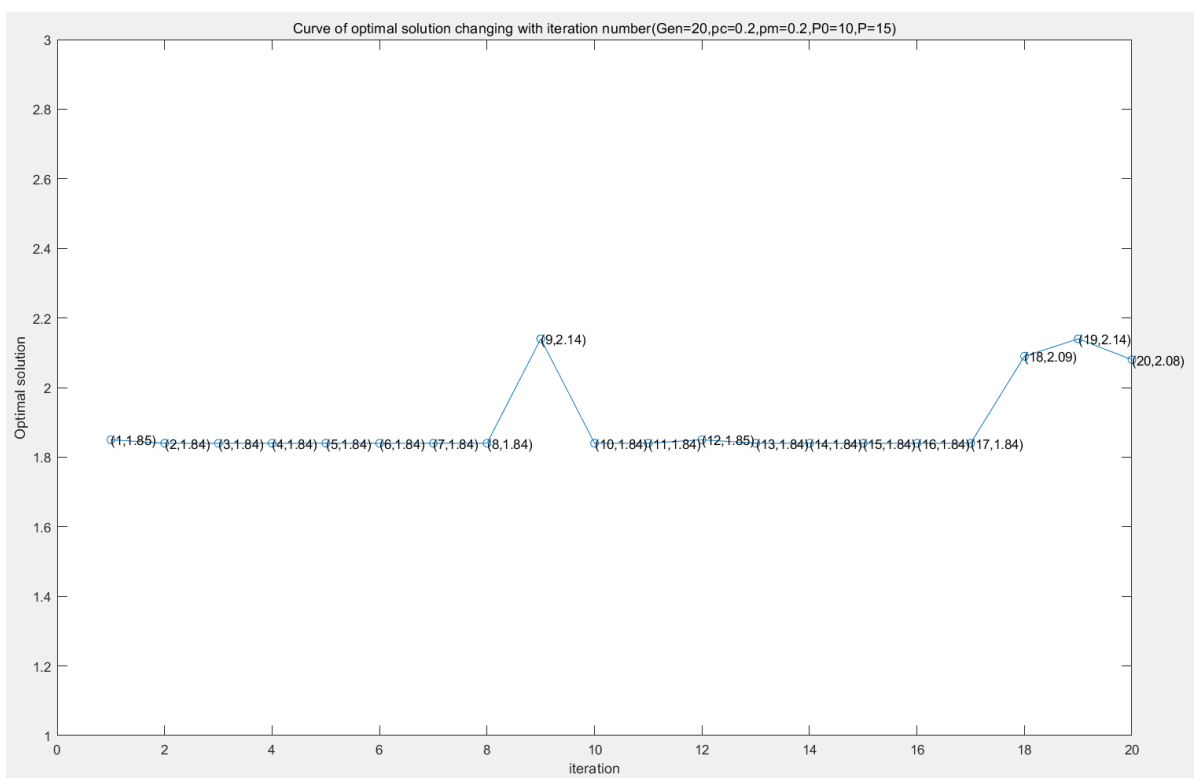
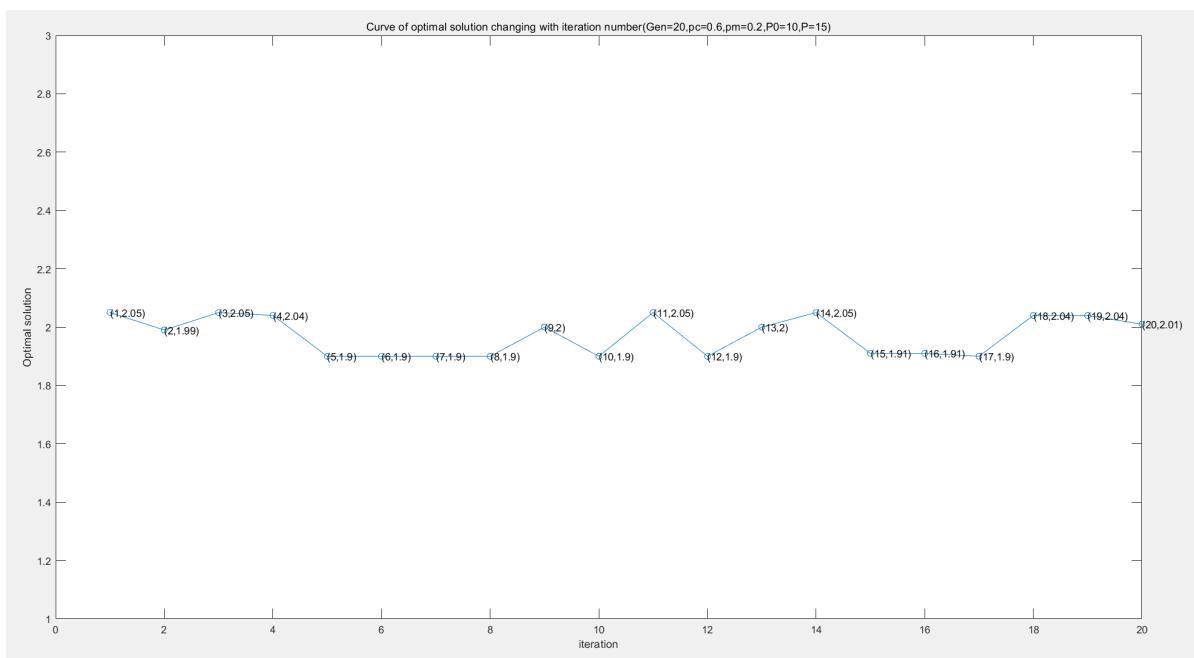
```

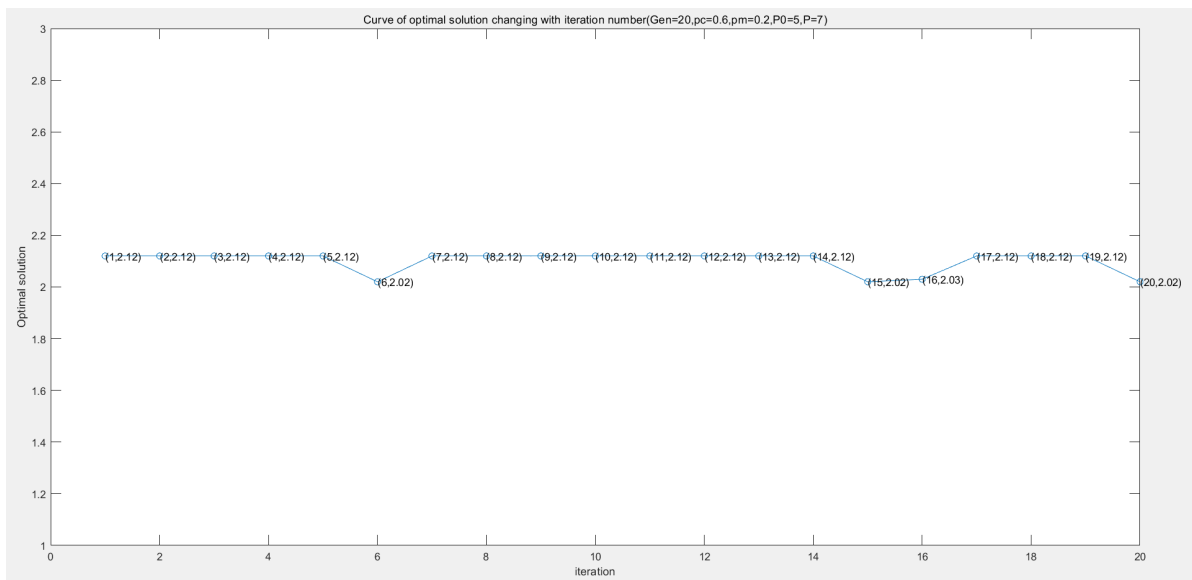
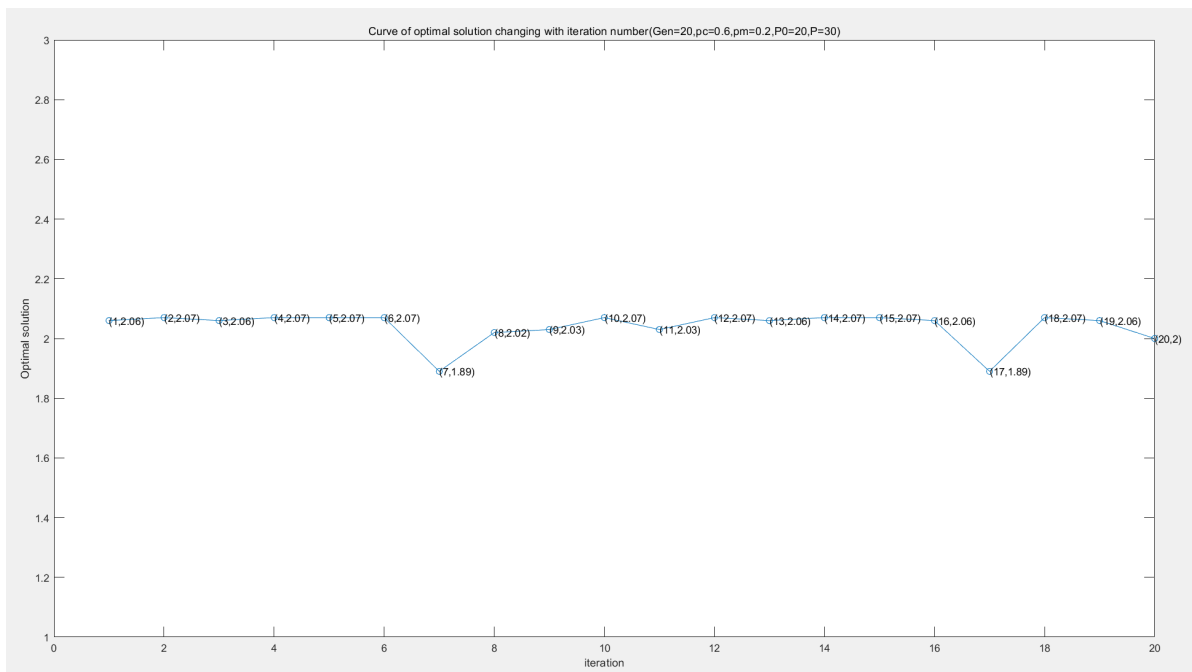
52 res=[X_,Y];
53 res2=sortrows(res,2); % 按照距离大小排序
54 result=res2(1:P0,1); % 保留P0进入下一代
55 end
56

```

问题2







问题3

影响：

- P0
 - 规模较大的群体可以避免算法陷入局部最优解，但增大群体规模的同时也会增加计算复杂度。
 - 规模选择过小会使搜索空间分布范围不足，因而搜索有可能停止在一个次优解。
- P
 - P增大时，算法的搜索空间更广，种群更具多样性，更有利于收敛到全局最优解，但同时也会增加计算复杂度。
- 迭代次数
 - 迭代次数越多，遗传算法的收敛速度越快，精度越高，但同时会增加计算复杂度、降低算法效率
- 交叉概率
 - 当交叉概率比较小时，产生的新基因较少，群体多样性较低，搜索的范围扩展较慢，但能够较大程度的保留现有基因。
 - 当交叉概率比较大时，有助于增加种群多样性，是提高全局最优搜索能力，但是上一代最优解被过滤的概率也随之增大

每次运行获得的最优解是否一致

由图可知，每次得到的最优解并不一致，其大部分收敛于全局最优解2的附近，部分收敛至局部最优解，部分在迭代次数内未达到收敛。

原因：

- 初始值的选择：进化算法在每次迭代中会收敛到局部最优。若初始值和全局最优解差的较大，则其更难收敛。
- 算法中参数的影响：算法中的P0、P、迭代次数、交叉概率、变异概率都会对运行得到的最优解产生影响。具体分析见第一问。

心得

- **代码：**
 - 巧用Matlab内置函数：Matlab为用户提供了丰富的内置函数，使用内置函数不仅可以提高运行效率，也可以使代码更简洁、清晰。
 - 善写函数、善于设置超参数：函数封装可使得代码更清晰明了、更具可读性，利于后续维护。设置超参数便于后续的调整。
- **算法：**在第一问提到，当交叉、变异概率过大时，可能会过滤掉当前的最优解。为解决这个问题，可以采用一种保留策略，使上一代的当前最优解强行遗传到下一代。

算法源码

源码参考附录！