



UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA

FACULTAD DE INGENIERIA

Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas

**Proyecto “Implementación de una tienda online de
productos para mascotas PETLORD”**

Curso: Programación III

Docente: Ing. Elard Rodríguez Marca

Integrantes:

Caxi Calani, Luis Eduardo (2018062487)

Delgado Castillo, Jesús Ángel (2018000491)

Gonzáles Franco, Daniel Alejandro (2015052599)

**Tacna – Perú
2022**

Sistema “*Implementación de una Tienda online de productos y servicios para mascotas PETLORD*”
Manual de Usuario

Versión {1.0}

INDICE

I.	OBJETIVO.....	¡Error! Marcador no definido.
II.	DEFINICIONES.....	¡Error! Marcador no definido.
III.	DESARROLLO DE MANUAL DE USUARIO	¡Error! Marcador no definido.
IV.	ANALISIS E INTERPRETACION DE RESULTADOS	¡Error! Marcador no definido.
V.	CUESTIONARIO	¡Error! Marcador no definido.

MANUAL DE USUARIO

1. OBJETIVO

Mejorar la calidad de venta de productos para mascotas de la empresa PetLord para los usuarios a través de una aplicación web con integración de tecnologías enfocándonos en la total experiencia que permitirán asistir al usuario con los servicios vinculados a esta empresa.

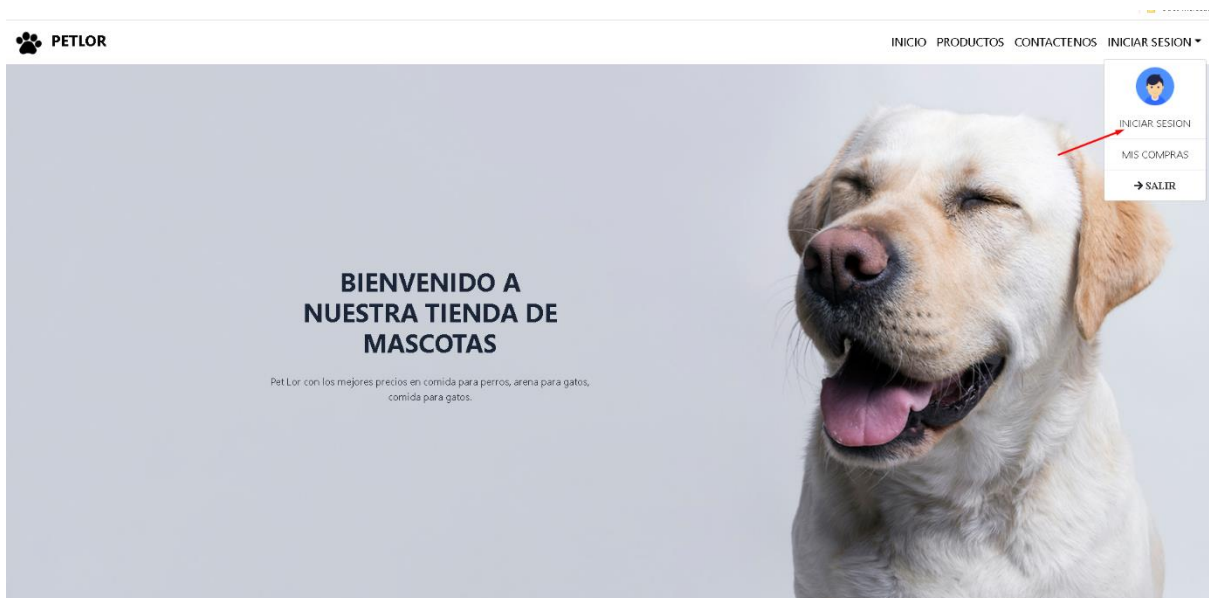
2. DEFINICIONES

Aplicación Web de una Tienda de Mascotas – Link: Es una aplicación que facilita las ventas, compras, reportes y administración de la empresa PetLord y también se permitiera administrar los productos, empleados y proveedores de la empresa.

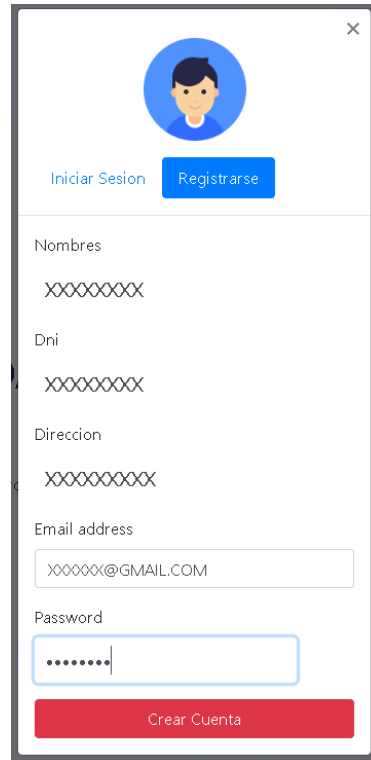
3. DESARROLLO DEL MANUAL DE USUARIO

3.1. REGISTRO DEL CLIENTE

1. Ingresar al aplicativo web PetLord.



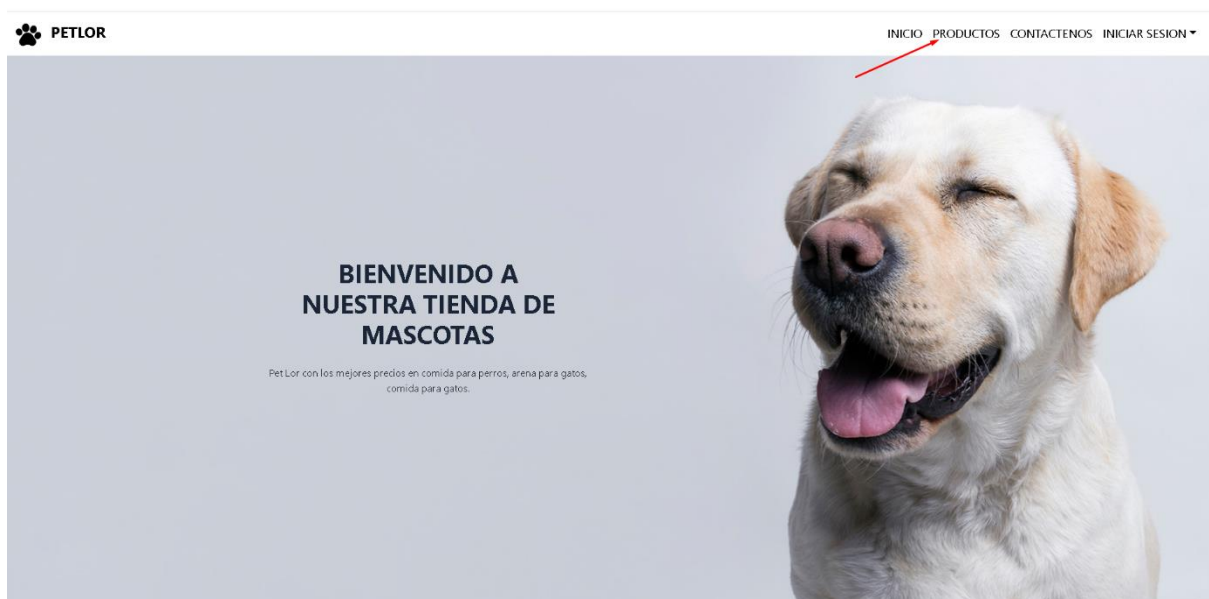
2. En el formulario de cliente tendrá que poner los siguientes datos para poder registrarse correctamente, los campos marcados con una x son obligatorios.



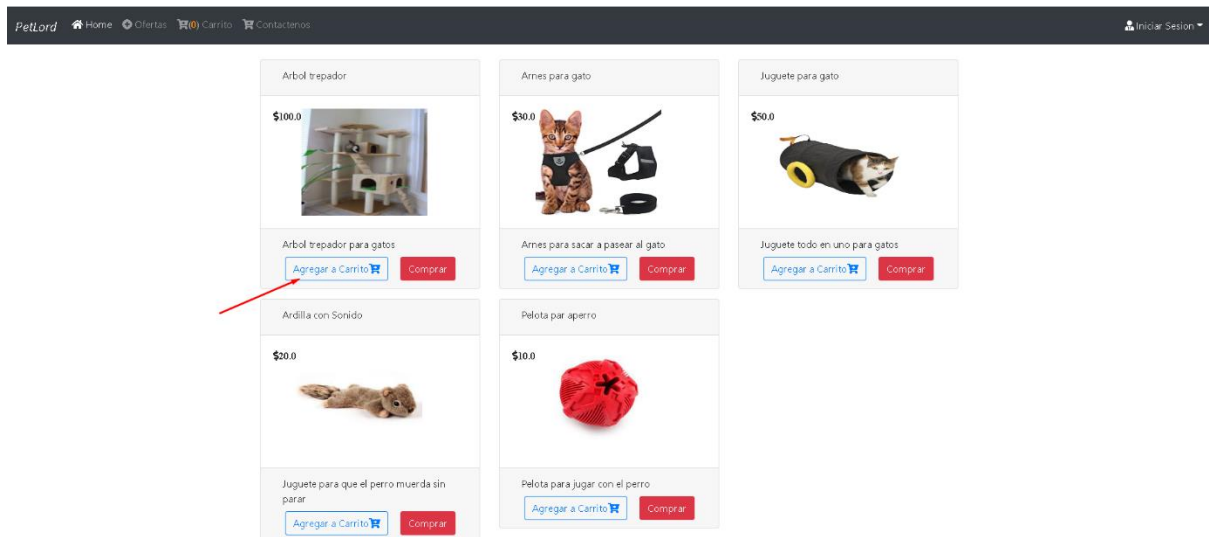
A registration form modal with a close button (X) in the top right corner. At the top is a circular profile icon placeholder. Below it are two buttons: 'Iniciar Sesión' (blue text) and 'Registrarse' (blue button). The form fields are: 'Nombres' (text input with 'XXXXXXXX' placeholder), 'Dni' (text input with 'XXXXXXXX' placeholder), 'Dirección' (text input with 'XXXXXXXXXX' placeholder), 'Email address' (text input with 'XXXXXX@GMAIL.COM' placeholder), and 'Password' (password input with '.....' placeholder). A red 'Crear Cuenta' button is at the bottom.

3.2. AÑADIR PRODUCTOS AL CARRITO Y VISUALIZARLOS

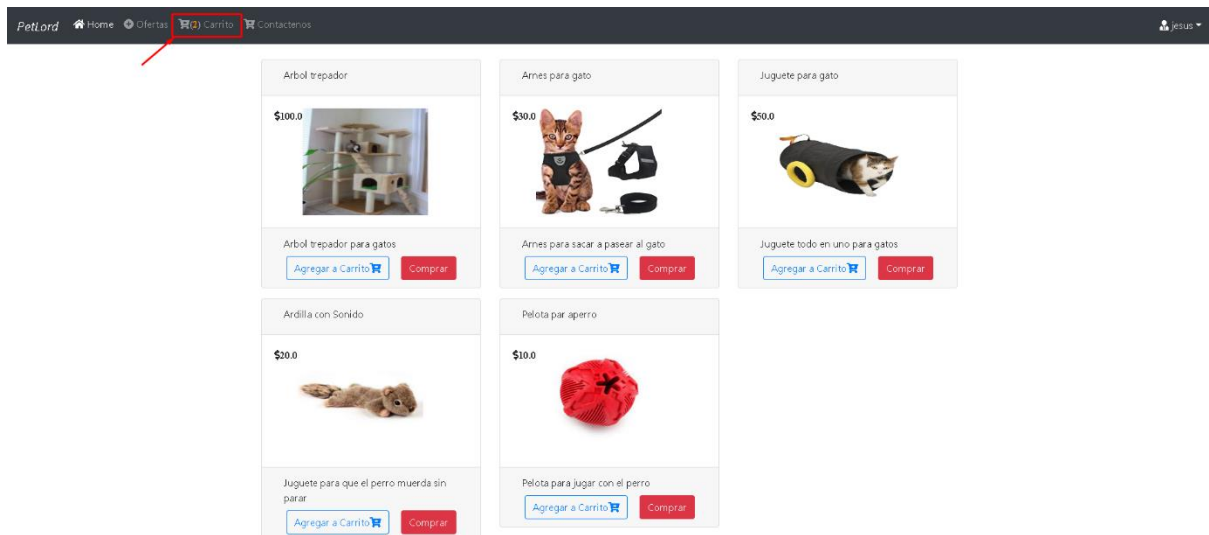
1. El cliente tendrá que seleccionar la sección de Productos.



2. El cliente tendrá que seleccionar el botón de añadir a carrito del producto que desea comprar.



3. Ahora para visualizar los productos dentro del carrito se tendra que seleccionar la sección de Carrito.



4. Posteriormente se podrá visualizar toda la sección del carrito con los productos que el cliente selecciono





PetLord

[Home](#) [Seguir Comprando](#) [Contactenos](#)

Jesus

Carrito

05-07-2022

Item	Articulo	Descripción	Precio	Cantidad	Total	Acciones
1		Arnes para sacar a pasear al gato	30.0	<input type="text" value="1"/>	30.0	
2		Juguete todo en uno para gatos	50.0	<input type="text" value="1"/>	50.0	

Generar Compra

Subtotal:
\$ 80.00

Precio Envío:
\$ 0.00

Descuento:
\$ 0.00

Total a Pagar:
\$ 80.00

Generar Compra

Realizar Pago

3.3. COMPRA DE PRODUCTOS

1. Para poder realizar la compra del producto tendra que realizar el pago completando los siguientes campos.





PetLord

[Home](#) [Seguir Comprando](#) [Contactenos](#)

Jesus

Carrito

05-07-2022

Item	Articulo	Descripción	Precio	Cantidad	Total	Acciones
1		Arnes para sacar a pasear al gato	30.0	<input type="text" value="1"/>	30.0	
2		Juguete todo en uno para gatos	50.0	<input type="text" value="1"/>	50.0	

Realizar Pago

Card address
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Código Seguridad
XXXXXXXXXX

Monto
\$80.00

Pagar

Generar Compra

Subtotal:
\$ 80.00

Precio Envío:
\$ 0.00

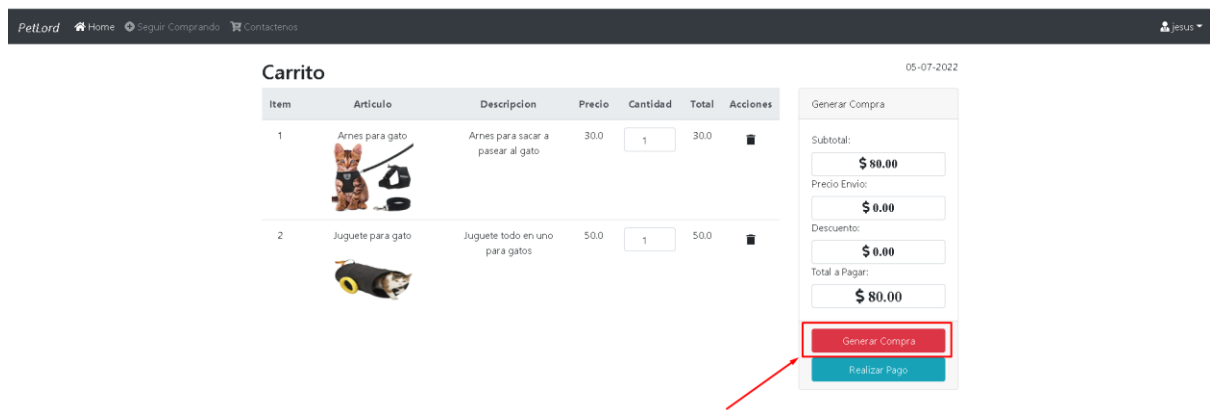
Descuento:
\$ 0.00

Total a Pagar:
\$ 80.00

Generar Compra

Realizar Pago

2. Posteriormente solo le daremos a generar compra.








3.4. HISTORIAL DE COMPRAS

1. Para visualizar la compra de los productos tendremos que dirigirnos a la sección mis compras y si se desea podemos seleccionar la sección de ver detalles para poder visualizar detalladamente los productos que se compraron.



2. A continuación el cliente podrá ver el código de compra la imagen del artículo, la cantidad y el precio de compra.

Detalle [Regresar](#)

CODIGO COMPRA	Articulo	Cantidad	Precio Compra
C008	Arbol trepador 	2	100.0
C008	Anes para gato 	2	30.0
C008	Juguete para gato 	2	50.0
C008	Pelota par aperro 	1	10.0
C008	Ardilla con Sonido 	3	20.0

Monto Total de la Compra

\$ 430.00