



UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA

FACULTAD DE INGENIERIA

Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas

“DOCUMENTO DE DICCIONARIO DE DATOS”

Curso: Programación III

Docente: Ing. Elard Rodríguez Marca

Integrantes:

Gonzalez Franco, Daniel Alejandro	(2015052599)
Caxi Calani, Luis Eduardo	(2018062487)
Delgado Castillo, Jesús Ángel	(2018000491)

Tacna – Perú
2022-I

Estándares de Programación

1. Arquitectura de Programación

Se utilizo la programación en 03 capas:

Capa Entidad: Aquí encontraremos todos los datos de las diferentes entidades del proyecto (atributos, encapsulado y constructores), datos que definen a nuestros objetos y tablas, que se involucraran y necesitaran para el desarrollo de las funciones.

Capa de Negocio: Esta capa queda encargada de tomar la información de la base de datos dada una petición de la capa de Reglas del Negocio, que a su vez es generada por la capa de presentación.

En la capa de datos se deben definir los Procedimientos Almacenados, Triggers, Funciones, etc.

Capa de Presentación: La capa de presentación tendrá una función principal:

- Dar formato a los datos del dispositivo de origen, o presentarlos, en una forma compatible para que lo reciba el dispositivo de destino.

En esta capa se diseña todo lo que constituye la interfaz gráfica y la interacción del usuario con el software, aquí puede incluirse algunas validaciones mínimas.

Como nuestro sistema es de escritorio la capa de reglas de negocio estaría en esta ya que se instala en el equipo de cada usuario.

2. Conexión a Base de Datos

Una base de datos consta de cinco parámetros básicos de conexión, y son los siguientes:

- Hosts: es la ubicación de la base de datos.
- Usuario: es el usuario de la base de datos.
- Clave: es la clave de la base de datos.
- Nombre de la base de datos: es el nombre de la base de datos.
- Nombre de la tabla: es el nombre de la tabla con que queremos conectar.

3. Denominación de archivos

Se aplica a la denominación de Proyecto, Programas, Formularios, Reportes, Archivos de Texto, Menús, Archivos de Ayuda, Clases.

Longitud Máxima: 20 caracteres.

N.º Caracteres	Descripción	Notación
----------------	-------------	----------

1 – 2 – 3	Identifica la pertenencia A un determinado sistema	Minúscula
4 – 5 – 6	Identifica el Tipo de Archivo	El primer carácter en mayúscula y los dos restantes en minúscula.
7 al 20	descripción del archivo	El primer carácter con mayúsculas, el resto en minúscula. Se puede alterar mayúsculas y minúsculas para separar palabras.

Tabla para la Codificación de Sistemas
(primeros 3 caracteres)

N.º	Nombre	Abreviación
1	Inventario	inv

Tabla de Tipo de Archivos (siguientes 03 caracteres)

Nº	Nombre	Abreviación
1	Proyecto	Py
2	Formularios	Frm
3	Reportes	Rpt
4	Programa	Prg
5	Menú	Mnu
6	Ayudas	Hlp
7	Textos	Txt
8	Clases	Cls
9	Documento	Doc

4. Denominación de Variables

Nº Caracteres	Descripción	Notación
1	Indicador de Parámetro (Sólo aplicable en caso de que la variable actúe como parámetro de entrada)	Minúscula
2	Indica el ámbito de la variable	Mayúscula

3 - 4 - 5	Identifica el tipo de dato que se almacena en la variable	Minúscula
A partir del 5to. carácter	Descripción de la variable	El primer carácter con mayúscula, el resto en minúscula. Se puede alternar mayúsculas y minúsculas para separar palabras

Denominaciones puntuales: En caso que la variable almacene el valor de un campo determinado de una tabla, la descripción de la variable deberá ser el nombre del campo al que hace referencia, antecedida por el indicador de parámetro - si es que corresponde -, el ámbito y el tipo de dato.

Tabla de Tipo de Datos

Nº	Nombre	Abreviación
1	Boolean	Bln
2	Byte	Byt
3	Char	Chr
4	Date	Dat
5	Decimal	Dec
6	Double	Dbl
7	Integer	Int
8	Long	Lng
9	Object	obj
10	Short	srt
11	Single	sng
12	String	str
13	DateTime	Dtt
14	Float	Flt
15	Image	Img
16	Money	Mny
17	Nchar	Nch
18	Ntext	Ntx
19	Nvarchar	Nvc
20	Real	Ral
21	Smalldatetime	Sdt

22	Smallint	Smi
23	Smallmoney	Smn
24	Text	Txt
25	TimeStamp	Tms
26	Varbinary	Vbn
27	Varchar	Vch

5. Procedimientos Almacenados (en la versión actual del sistema ya no se emplean procedimientos almacenados)

Nº Caracteres	Abreviación	Descripción	Notación
1 – 2 – 3	USP	Diferencia los procedimientos almacenados creados por los usuarios de los propios del sistema	En Mayúscula
4	—	Separador (underline)	
5	S, I, D, U	Indicador del tipo de transacción	S = Select I = Insert D = Delete U = Update
6	—	Separador (underline)	
A partir del 7mo. Carácter		La acción y nombre de la Tabla. Se puede incluir los Campos utilizados para la transacción separados por ()	La Primera letra de la palabra con mayúscula.

6. Nombre de la Base de datos

Las Bases de datos deberán ser denominadas según el nombre del sistema de información que la trate, y deberán ser escritas con letras minúsculas.

Ejemplo:
Bd_boticainv

7. Nombre de Tablas y Vistas

Longitud Máxima: 25 Caracteres

Nº Caracteres	Descripción	Notación
1 – 2	Identifica la pertenencia a un determinado sistema	Minúscula
3	Separador (underline)	
A partir del 4to. Carácter	Nombre de la tabla o vista	snake_case

8. Nombre de Campos

Longitud Máxima: 20 Caracteres

Nº Caracteres	Descripción	Notación
Antes del separador (underline)	Nombre del atributo	minúscula
	Separador (underline)	
después del separador(underline) se colocarán los 4 o 3 primeros caracteres del nombre de la tabla	Código identificador de la Tabla	Minúscula

Campos Clave: Para este caso se utilizará la denominación “id” luego se colocará un separador (underline) y finalmente se los 4 primeros caracteres del nombre de la tabla a la que pertenece

Ejemplo:

Campo Clave Producto= id_Prod

Posición de Botones: ubicados en la parte inferior del formulario. Si la aplicación contase con una barra de herramientas, esta deberá estar ubicada en la parte superior bajo el menú principal del sistema.

Se debe evitar en lo posible la utilización de gráficos en los botones del formulario.

9. Sobre las descripciones

Cada procedimiento, programa o cualquier otro código, deberá incluir una cabecera en la cual se indicará el nombre del programa, procedimiento o función.

Programa Principal: *

Nombre del programa: *

10. Sobre los reportes

Los reportes deben consignar la siguiente información:

⇒ Esquina Superior Izquierda: Logotipo de la Empresa

⇒ Esquina Superior Derecha: Nombre del Sistema, Nombre del Reporte, Fecha y Hora de Impresión

⇒ Parte Superior Central: Título del Reporte, Período

⇒ Esquina Inferior Izquierda: Usuario, Nombre de PC, IP desde donde se realiza la impresión

⇒ Esquina Inferior Derecha: Número de Página