**【東境】金樹曲野（Gildentree March）**

* **📌 對應位置**：位於瓦耶平原東北側丘陵地帶，介於人類兩大國與矮人山邦交界之外圍。
* **地形描述**：起伏和緩的黃金落葉林與丘陵地形交錯，土壤富含鐵質與礦砂，秋季全境覆蓋如金紗。溪澗錯落，水流清淺。
* **生態環境或地理風險**：季節霧氣濃重，易迷失方向。林下藤根盤結，野獸偶有出沒。
* **可能用途**：適合作為小型聚落外圍的防禦屏障與狩獵地，也可能埋藏古代文明的遺跡或祭祀場所。

**📍【東境】靜濤斷岸（Stilltide Cliffs）**

* **📌 對應位置**：位於瓦耶平原東南濱海處，接壤洛溟港北方海岸。
* **地形描述**：平原與內海交界處的石灰岩海崖，風蝕地形明顯。海潮拍岸時發出低鳴如咒。
* **生態環境或地理風險**：崖底多滑石與暗流，崩塌與落石頻繁，常年海風強勁，氣壓變化劇烈。
* **可能用途**：可作為遠眺與警戒據點，傳說此地曾為觀星台與哨塔遺跡所在地。

**【東境】碧珥星湖（Byrren Starshade）**

* **📌 對應位置**：瓦耶平原東部偏南，鄰近瑟堤亞棲國與薩德原聯盟交界之林谷腹地。
* **地形描述**：淺碧圓湖鑲嵌於林丘之間，湖水因富含星紋微礦，在夜晚會閃爍淡銀光芒。湖心有浮島群落，長滿靈草。
* **生態環境或地理風險**：湖底沉泥錯綜，漂浮植被容易誤導行舟方向。部分水生生物具吸附性，旅人常受困於水草。
* **可能用途**：為旅人與靈修者冥想聖地，也是各族古代在月蝕期間舉行儀式的聖湖。湖中心島常被作為隱居或傳承之地。

**【東境】浮潮明灘（Tidelure Strand）**

* **📌 對應位置**：瓦耶平原東南端濱海，鄰近靜濤斷岸與洛溟港之間
* **地形描述**：銀沙平灘與柔坡濱岸交錯，潮水隨月影呈現彩暈折射，彷彿天光灑落。
* **生態風險**：潮位差大，沙下偶有旋渦暗陷，日夜溫差造成海氣潮昏。
* **可能用途**：常被視為祭典或遠行者的啟航之地，也可能是昔日沉船與貿易舶點遺址。

**📍【北方】星皚流層（Starveil Drifts）**

* **📌 對應位置**：極冠嶺域西北端高原，鄰近魈陽古域北方冰原邊界。
* **地形描述**：冰原高地覆滿透明雪層，極光在夜空中交織閃爍，地表反射星光如夢。
* **生態環境或地理風險**：地下冰隙頻繁，步履稍錯便陷；風雪可瞬間遮蔽視野。
* **可能用途**：為通往極冠嶺域深處的隱秘通道，也是追尋「星殞之痕」的神秘者探險起點。

**📍【北方】鏡泉塬地（Mirroth Basin）**

* **📌 對應位置**：位於極冠嶺域東部緩丘帶，靠近星紋古道與東境交界的冰林盆地。
* **地形描述**：冰泉與結晶水塘遍佈的盆地，地面結冰反光強烈，塬地微微下陷。
* **生態環境或地理風險**：冰層常年薄脆，易破裂。陽光折射造成幻視與失衡。
* **可能用途**：隱士與追光者喜愛的冥想地，亦可能藏有古代寒晶礦脈與流冰魂核。

**【北方】幽澱皚湖（Eidra Hollowmere）**

* **📌 對應位置**：極冠嶺域中央低窪帶，位於星紋古道東側的冰層窪地中。
* **地形描述**：巨大冰湖常年封凍，湖心有幽藍渦紋。湖面覆有層層雪薄與霜晶，湖底被稱為「冰眠冢」，傳言深不見底。
* **生態環境或地理風險**：霧氣稠密，湖面上常出現冰裂聲與不明回音。長期逗留會引發極寒與幻聽。
* **可能用途**：神祕修行者會在湖邊設壇，傳說此湖為北方古神「靜語者」沉眠之地。冰層偶爾吐出古代殘骸與刻石。

**【西境】嘯眠迷窟（Howling Dormance）**

* **📌 對應位置**：幽陵西部斷丘下層，鄰近塔里伏嶺南方。
* **地形描述**：一連串交錯的喉狀溶洞系統，內部潮濕且氣流強烈，洞壁布滿噴濕與奇苔，內部時有空腔塌陷。
* **生態風險與地理條件**：因地底空氣壓力變化，會發出低鳴如獸嘯，並常伴隨迷霧與音幻。
* **可能用途**：傳說曾為流亡族群的秘密通道，部分支道可通往赫石集野以南的濱海丘谷，具有戰略潛潛能。

**⛰️【西境】燧牙山（Flinthorn Peak）**

* **📌 對應位置**：幽陵中南段，橫跨杜魯摩克隱域與洛丹崖營上方稜脊。
* **地形描述**：鋸齒狀高山，以黑灰石構成，外貌如交錯獸牙，峰脊貫穿風雪縫隙。
* **生態風險與地理條件**：易有岩崩與音波震塌，山體內部傳言藏有未崩斷的古代橋道。
* **可能用途**：地精傳說中將其視為祖靈之齒，為祭儀與進階鍛煉之地，也有密使曾從此山繞行至東境。

**🔮【西境】淵彤之眼（Crimson Hollow）**

* **📌 對應位置**：赫石集野西南方山丘深處。
* **地形描述**：一處半坍陷洞窟，內壁為赤紅晶石，洞心深不見底，映光如燃。
* **生態風險與地理條件**：洞口常有硫氣與音震湧出，傳聞底層有晝夜不同空間感知。
* **可能用途**：為流浪者與鍊金者傳說中最接近「淬火源晶」的所在，亦可能連通地底未知區域。

**🌫️【西境】霧釉窪林（Hazeveil Hollowgrove）**

* **📌 對應位置**：位於杜魯摩克隱域與蒼淵據地之間的林谷凹地。
* **地形描述**：常年為地熱霧氣所覆的濕林窪地，樹種低矮而糾纏，地表彷彿釉彩般潤澤滑膩。
* **生態風險與地理條件**：視野極差，地面濕滑，且偶有熱泉竄發，為易迷失之地。
* **可能用途**：常被走私者作為轉運與藏匿小徑，傳言其中藏有隱秘泉眼可通往幽陵底層。

**🪨【西境】岩蜃帶脈（Shimmerfold Vein）**

* **📌 對應位置**：位於塔里伏嶺東方連接山脊。
* **地形描述**：一系列彷彿蜃樓般折光的礦石露頭帶，岩層多孔質晶化，表層閃爍微光。
* **生態風險與地理條件**：因礦層不穩，常有坍塌與裂縫，內部亦常迷路於光影誤導。
* **可能用途**：為流浪者傳信者的秘密穿越道之一，也可能藏有未開採的閃脈礦晶。

**⛏️【西境】煙織深谷（Ashweave Trough）**

* **📌 對應位置**：杜魯摩克隱域南側，通往洛丹崖營之間。
* **地形描述**：為早年岩漿流經後冷卻斷裂而成的深灰色谷道，底部細石如織。
* **生態風險與地理條件**：煙氣與火風偶有復燃跡象，霧氣中夾帶熱能與低音震動。
* **可能用途**：為古早矮人族與地精交易之秘徑，也被現代視為鍛工試煉之隱谷。

**【南方】渦鳴潟野（Moorthread Shoal）**

* **📌 對應位置**：澐緲荒域東南沿海，鄰近洛溟港外圍
* **地形描述**：廣袤潟灘夾雜淺層石灘與礁岩區，中央有潮旋內灣，灘面如絲紋迴轉
* **生態風險**：潮位變化快，濕地內暗流與吸泥處密布，易困
* **可能用途**：適合隱匿的濱海避難點，也有流民傳說此地可召喚海影幻像

**🪨【南方】藤壑藏窟（Vernhollow Groves）**

* **📌 對應位置**：澐緲荒域中部林海密集處
* **地形描述**：洞穴分布於樹根與潮岩交界，洞口常為藤蔓纏繞，內部交織潮泉與岩脈
* **生態風險**：地表潮濕黏滑，洞內微生物發光，偶有有毒氣體逸散
* **可能用途**：是流浪者與神秘交易者短暫駐留的隱密藏點，亦為小型生態圈核心

**🌄【南方】低潮丘嶺（Thalmer Rise）**

* **📌 對應位置**：澐緲荒域西南側，靠近暮影灣岸邊界
* **地形描述**：一系列潮汐塑形的小山丘，表面為潮生植被與貝殼砂覆蓋
* **生態風險**：雖地勢低緩，但月引重潮時會發生瞬間浸沒
* **可能用途**：適合設置觀測所或隱秘警戒站，亦為鳥類遷徙中繼點

**🌊【南方】沉霧澤湖（Duskwade Mirelake）**

* **📌 對應位置**：位於澐緲荒域中南段森林低谷內
* **地形描述**：大片濕地湖泊，湖水混有泥炭沉積物，表面常見霧影浮動
* **生態風險**：湖底泥層深厚，容易陷落，並有奇異低頻聲導致方向迷亂
* **可能用途**：為靈能修習者的閉關地，亦可能是傳說中「沉湖通靈門」之所在

**🕳️【南方】潮響裂穴（Thundertide Maw）**

* **📌 對應位置**：荒域最南岬角近海地帶
* **地形描述**：懸岩與地裂構成的洞穴系統，潮水灌入時產生如雷之聲，岩壁積滿貝化礁盤
* **生態風險**：洞口易塌陷，潮聲劇烈足以震暈獸類，亦有絕熱與缺氧風險
* **可能用途**：少數祭祀團體會於此舉行聲波儀式，流言指此地曾與海下古都相通

**🪨【中央】斷曦峰（Sunderlight Crest）**

* **📌 對應位置**：維爾岩脈南段東麓，面朝薩德原聯盟
* **地形描述**：裂岩雙峰如破曉劍刃直指天際，晨光灑落時形似金刃分影
* **生態風險**：地勢極高、風壓劇烈，落石與光炫易造成暈眩
* **可能用途**：為修行者登攀之地，亦可能隱藏高空道場或天象觀測遺跡

**⛰️【中央】靜門台地（Stillgate Terrace）**

* **📌 對應位置**：維爾岩脈北部偏西山腰台地
* **地形描述**：廣闊平台嵌於兩脊之間，地形平穩，風聲如梵唄
* **生態風險**：雖穩固但氣壓變化劇烈，雲層常遮斷視野與方向
* **可能用途**：為各族間傳言中的「靈與神問答之所」，亦有跡象顯示為遠古聯絡站遺址

**🌀【中央】雲裂哨站（Cragshear Watch）**

* **📌 對應位置**：維爾岩脈中段高嶺間鞍口地帶
* **地形描述**：峽谷與高空崖道交錯之處，雲層破裂形成自然通道，峽側設有風口台石
* **生態風險**：風勢可斷，人聲難傳，崖壁易碎落
* **可能用途**：翼人族設置哨站與訓練場，為飛行訓練與觀測要衝

**🕳️【中央】辰淵裂谷（Astrumbreach Rift）**

* **📌 對應位置**：維爾岩脈南北交接處之谷底深斷層
* **地形描述**：地裂如龍脊劈斷，崖底偶有星光石折射夜輝，形似夜辰倒映
* **生態風險**：深不見底，回音扭曲聽覺，氣壓壓抑易致幻
* **可能用途**：為傳說中跨越大陸南北的秘密通道起點，少數古文獻稱此為「斷界靈脈」之源

**🪁【中央】天織懸脊（Skyloom Spine）**

* **📌 對應位置**：維爾岩脈最北至最南的連稜線之巔
* **地形描述**：群峰如線，雲層之上形成綿延絨背，遠望如靈織縫隙劃過天際
* **生態風險**：高空稀薄、連峰急變，常有雷雪與冰雹突發
* **可能用途**：極少有人能完整攀行，為翼人飛越試煉終點之一，也為大陸自然分水嶺