【盧米昂寒國】聚落與交通站設計規劃

| **類型** | **數量** | **說明** |
| --- | --- | --- |
| 首都 | 1 | 建於國境與星紋古道交會處，為通往南方與他國聯繫的重心 |
| 大型城鎮 | 3 | 多分布於湖地或古道交界處，以冰晶建築與貿易要地為主 |
| 中型城鎮 | 10 | 分布於主要古道與晶脈周圍，守衛與生活兼具 |
| 小型城鎮或村子 | 20 | 散布於高原與丘地，常以鑿冰、結晶農作或獵冰獸維生 |
| 臨時中繼休息站（小型） | 70 | 多設於風雪強烈處、湖道轉折點或山脈裂隙旁，供旅者躲避極寒與休整之用 |

【雪華部族】聚落規劃

| **類型** | **數量** | **說明** |
| --- | --- | --- |
| 部落 | 3 | 分布於霧林深處、冰峽隱谷與飄雪湖源周邊。以魔法導引建築結合自然景觀，部族不重規模而重靈性共鳴與環境調和。 |

精靈部落皆隱於自然中，不易被外族察覺，並以「精靈古詞」為地名根基，偏愛2–6字組構的詩性意象。

【暮鏡荒境】聚落結構規劃

| **類型** | **數量** | **說明** |
| --- | --- | --- |
| 部落中心 | 1 | 「聖聚臺」或「祖霜壇」為中心討論與祭儀地點，設於多方易集之冰塊環丘或裂谷高脊 |
| 大型部落 | 5 | 多依山坡、冰裂口、天然崖環建構，便於觀測風雪與遷徙行路 |

聚落名稱偏向短詞、強烈感官印象，多與狼、風、霜、咆哮、裂地、夜光相關。

【星紋古道】聚落與遷徙據點設定

| **類型** | **數量** | **說明** |
| --- | --- | --- |
| 部落本體 | 1 | 無固定地點，為核心部族族人與長者所在之流動營地，稱為「星息營」。 |
| 遷徙據點 | 10 | 持續轉移、循極光軌跡與冰原星風而行，多為舊式石柱、草雪帳、冰凹風障記號所構成。 |

星紋古道人族信仰「極光為祖靈低語」、「雪脈為記憶所寫」，其遷徙如書寫於冰原的長詩。他們不居城、不建牆，唯記錄與流動。