【瑟恩聯邦國】城鎮與村落預留規劃

| **類型** | **數量** | **備註** |
| --- | --- | --- |
| 首都 | 1 | 預留命名與設定空間 |
| 大型城鎮 | 7 | 各行政、貿易、學術、魔法中心 |
| 中型城鎮 | 20 | 分布於各地要道、農產或軍事據點 |
| 小型城鎮與村落 | 50 | 包含農業村、林地村、河谷聚落等 |

【阿瓦隆王國】城鎮與村落預留規劃

| **類型** | **數量** | **備註** |
| --- | --- | --- |
| 首都 | 1 | 尚未命名，預留設置空間 |
| 大型城鎮 | 5 | 行政、信仰、教育中心為主 |
| 中型城鎮 | 15 | 多沿著山谷與魔法路線設置 |
| 小型城鎮／村落 | 30 | 各地農村、隱修村落、聖徒定居點等 |

【克羅嵐聯盟國】聚落與城市預留設計

| **類型** | **數量** | **備註** |
| --- | --- | --- |
| 首都 | 1 | 預留，尚未命名 |
| 聖城（信仰中心） | 1 | 獸神信仰核心地，供族人朝聖 |
| 中型城鎮 | 10 | 依獸人族群分散設立，各自統領領地 |
| 小型聚落 | 100 | 通常圍繞各自的中型城鎮發展，同族群居住模式為主 |

【杜羅山邦】聚落與城鎮規劃

| **類型** | **數量** | **備註** |
| --- | --- | --- |
| 首都 | 1 | 通常設於山腹或主岩脈深處 |
| 大型城鎮 | 3 | 工坊、鑄爐、軍要重鎮所在 |
| 小型城鎮／村落 | 10 | 多設於山腳、洞口、採礦通道周邊 |

主要採「山地階層式發展」，以岩層深淺、礦脈豐富度劃分生活與職能區域。

【薩德原聯盟】聚落與交通節點規劃

| **類型** | **數量** | **備註** |
| --- | --- | --- |
| 首都（聖城） | 1 | 聖地級中心聚落，部族共治與儀式舉行重地 |
| 大型部落 | 10 | 長期駐地式部族據點，分散於平原重要路線附近 |
| 交易中繼站（編號） | 150 | 多為臨時帳幕或固定石堆標記的補給點，按編號呼叫 |

【瑟堤亞棲國】聚落與發展核心設定

| **類型** | **數量** | **說明** |
| --- | --- | --- |
| 首都 | 1 | 靠近他國邊界設立，是**開放進入與智慧考驗並存的城市核心**。僅有成功展現智慧的魔獸才得以進入，並非所有智慧魔獸皆願意加入。該城正規劃建構對外交通網絡，象徵理智秩序與變異體所倡的統一願景。 |

首都風格會混合野性與秩序、自然與魔法生態邏輯，具半開放式分區管制結構。