

ELAS.NET APRESENTA:

Curso Internet das Coisas

Instrutoras: Bruna Sanches e Maria Eduarda Carmona



Módulo 4: Programação no Arduino

Aplicação na Prática

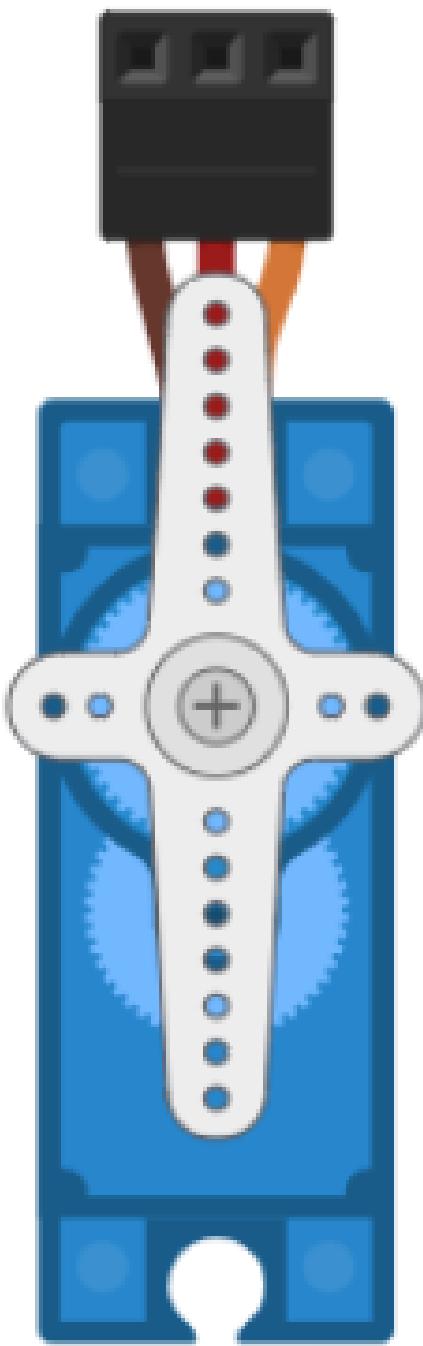
Servo Motor

Atuador;

É usado movimentar/girar coisas baseado em ângulos entre 0 e 180 graus;

No código em c++ é necessário incluir a biblioteca:

```
#include <Servo.h>
```

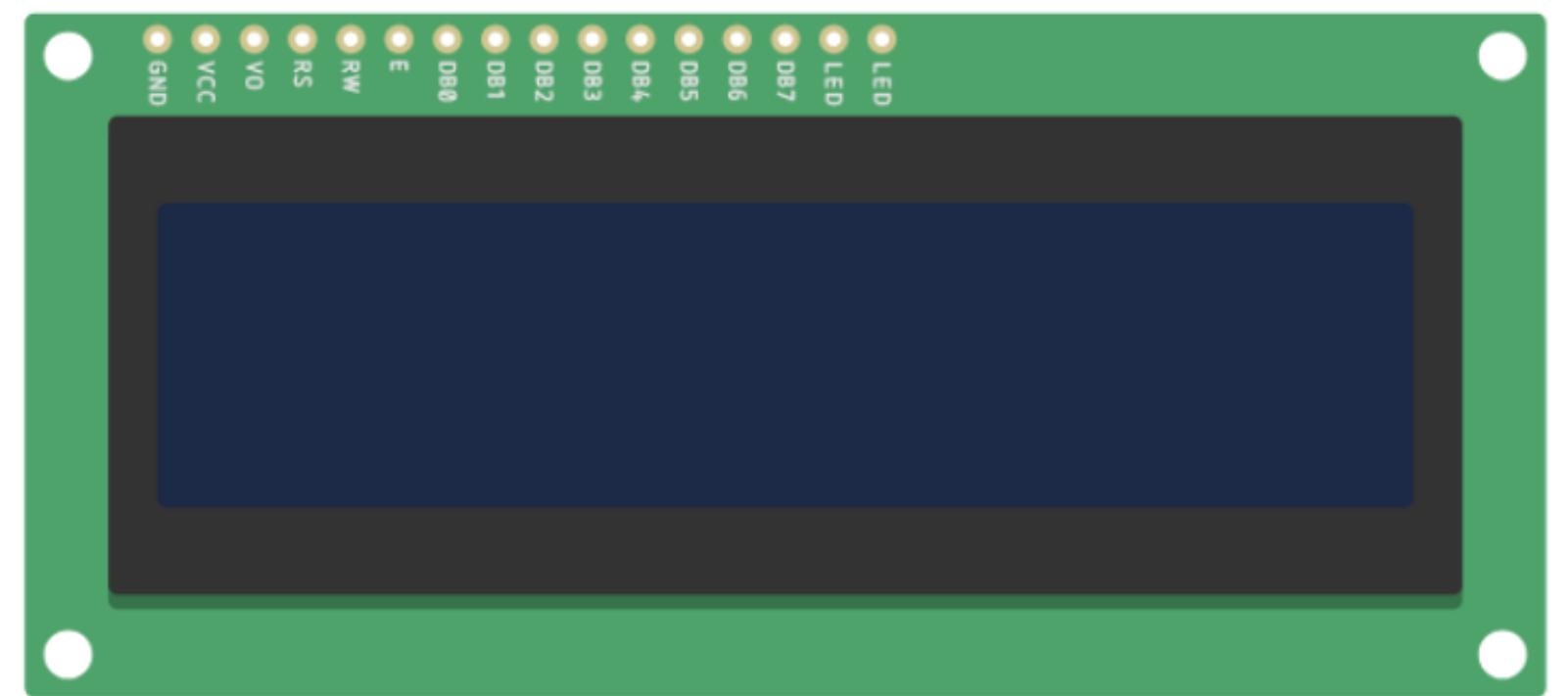


Display LCD

É usado para visualizar dados do circuito;

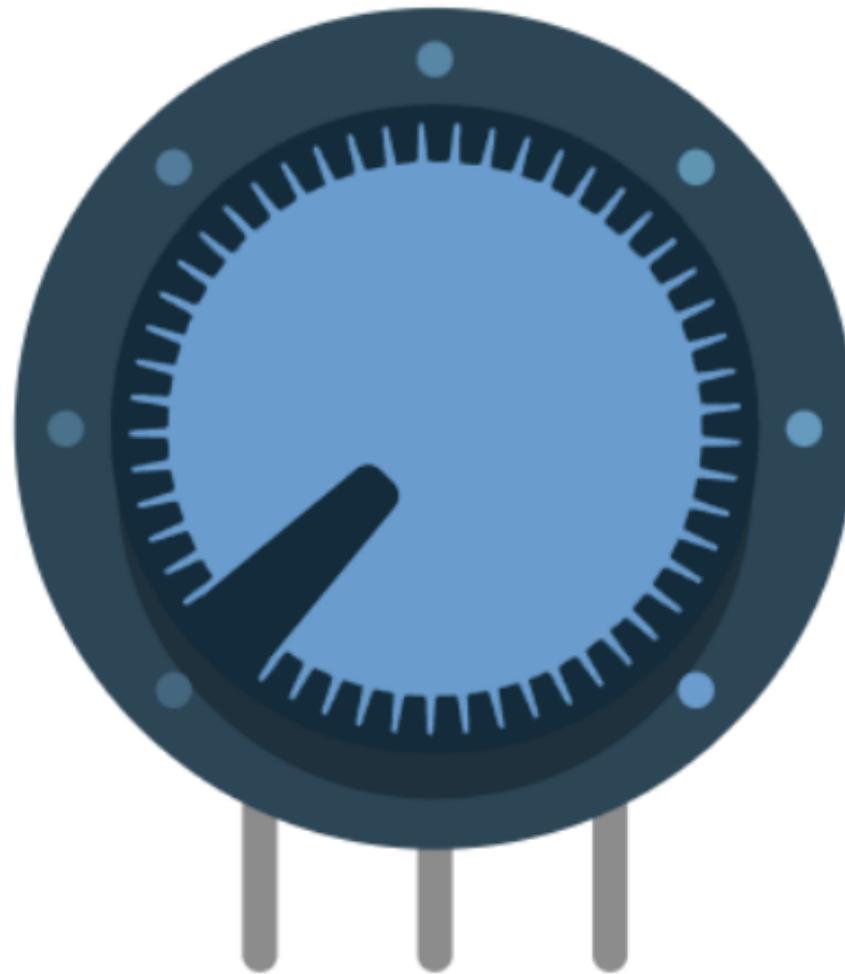
No código em c++ é necessário incluir a biblioteca:

```
#include <LiquidCrystal.h>
```



Potenciômetro

Resistência regulável deixa passar mais ou menos corrente.





Alguma
questão?

Esperamos que tenham gostado e aprendido algo novo.



Bruna bcpsaches@gmail.com

Maria Eduarda dudacarmona1802@gmail.com

@etasnetcefetmg