CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS Departamento de Computação

Relatório Final: Projeto de Extensão Elas.net

Júlia Carlos Gonzaga Rosane Silva Freitas Araujo

Relatório Final: Projeto de Extensão Elas.net

Belo Horizonte, 11 de Dezembro de 2020

RESUMO

Este relatório tem por finalidade explicitar as atividades realizadas pelas bolsistas do

projeto Elas.net, Júlia Carlos Gonzaga e Rosane Silva Freitas Araujo, durante o segundo

semestre de 2020.

O projeto Elas.net tem por objetivo fomentar e apoiar a participação de mulheres em

cursos de graduação de Computação. Especificamente, o projeto visa disseminar e

popularizar conhecimento básico geral e técnico de Computação entre alunas do ensino

fundamental e médio de escolas públicas da região metropolitana de Belo Horizonte-MG,

bem como realizar ações para apoiar e incentivar a permanência de alunas dos cursos técnicos

e de graduação em Computação do CEFET-MG.

Palavras chave: Atividades. Bolsistas. Elas.net. Projeto. Extensão.

2

SUMÁRIO

INTRODUÇÃO	
OBJETIVOS	4
DESENVOLVIMENTO	5
3.1. REDES SOCIAIS	5
3.1.1. IDENTIDADE VISUAL PARA POSTS	6
3.1.2. CONTEÚDO PARA POSTS	7
3.2. PRIMEIRO EVENTO ON-LINE DO PROJETO	7
3.3. LINHA DO TEMPO: MULHERES DA COMPUTAÇÃO	9
3.4. E-BOOK DO PROJETO	9
RESULTADOS OBTIDOS	10
CONCLUSÃO	10

1. INTRODUÇÃO

A demanda por profissionais na área da Computação vêm crescendo ao longo dos anos, em contraste com a redução da quantidade de mulheres que atuam na área. Essa é uma questão que tem ganhado cada vez mais atenção, uma vez que as Mulheres foram as pioneiras na Computação. Para reverter ou melhorar o quadro atual cabe à sociedade propor iniciativas para mudar esse cenário de forma diversa e igualitária.

Dessa forma, o Projeto de Extensão Elas.net, apoiado pela DEDC do CEFET-MG, coordenado pela professora Kecia Ferreira, tem como objetivo fomentar a entrada e a permanência de Mulheres na Computação, promovendo assim a igualdade de gênero, um dos objetivos da Organização da Nações Unidas (ONU) até 2023 para mudar o mundo.

Neste Relatório abordaremos o desenvolvimento do Projeto Elas.net durante o segundo semestre de 2020, as adaptações realizadas pelas limitações da pandemia de COVID-19 e os resultados obtidos com a realização do projeto.

2. OBJETIVOS

Inicialmente, os objetivos eram realizar atividades presenciais promovidas pelo Departamento de Computação (DECOM) do CEFET-MG — Unidade Belo Horizonte, que visam incentivar e apoiar as meninas/mulheres a ingressar em cursos da área de Computação e concluí-los. Tais como: realização de cursos gratuitos sobre inclusão digital para alunas de escolas públicas do Ensino Fundamental (6º ao 9º) e do Ensino Médio. Além disso, o Projeto incentiva as alunas que já estudam Computação por meio da realização de eventos e da promoção de uma rede de Apoio para realizarem e concluírem seus cursos. Entretanto, devido à pandemia de COVID-19, adaptações para a realização do Projeto foram necessárias. Eventos anteriormente presenciais foram promovidos de forma on-line e um foco maior foi empregado em engajamento de mídias sociais para divulgação do projeto, de conteúdos informativos e conteúdos com o foco de incentivar a permanência e inserção de mulheres na computação.

3. DESENVOLVIMENTO

Primeiramente, foram desenvolvidos e divulgados Formulários de Pesquisa (realizados na plataforma Formulários do Google) para as alunas de Engenharia da Computação, Técnico em Informática e Redes de Computadores. Os resultados obtidos foram compilados em documentos com análises das respostas, se tornando um guia para a produção de novos conteúdos para eventos e redes sociais.

3.1. REDES SOCIAIS

Com base nos documentos de análise foi efetuada a criação e gerenciamento das redes sociais do projeto, como: Instagram, Youtube, GitHub e Linkedin. O perfil do Instagram se tornou fundamental para a divulgação do projeto, bem como para a disseminação de conteúdos informativos sobre computação, representatividade e motivação. A Plataforma do Youtube recebeu seu primeiro vídeo com a gravação do 1º evento on-line do Elas.net, disponibilizando informação para todos alunos e alunas interessadas.

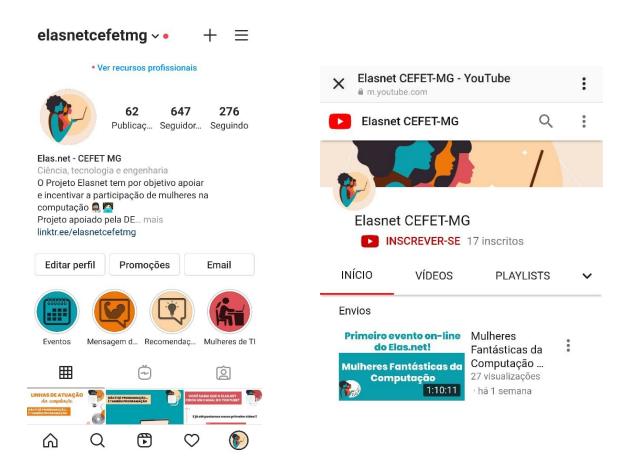


Figura 1. Redes Sociais do projeto : Instagram e YouTube.

3.1.1. IDENTIDADE VISUAL PARA POSTS

O desenvolvimento da Identidade Visual do Projeto foi planejado visando a paleta de cores presente na logo do projeto (vide Figura 2), utilizando o Adobe Photoshop para o desenvolvimento dos templates.



Figura 2. Logo do projeto Elas.net



Figura 3. Exemplos de publicações das redes sociais.

RESHMA SAUJANI

3.1.2. CONTEÚDO PARA POSTS

Os conteúdos foram pensados e organizados em documentos separados.



Projeto Elas.net - Recomendações de Conteúdos de Mulheres na Computação

Júlia Gonzaga e Rosane Silva

-Podcasts:

-Podcast "PodProgramar":



Ana de MG e Jessy de Florianópolis são desenvolvedoras de TI e criaram o podcast focado em programação, notícias e histórias. Tudo com a visão da mulher sobre a área, trazendo convidados, debatendo tecnologias e fortalecendo a diversidade.

Figura 4. Documentos de organização de conteúdos.

Foi realizado o desenvolvimento de cronogramas para o gerenciamento de redes sociais, nos quais foram explicitados a ordem, periodicidade e conteúdos das postagens.

Cronograma de postagens Elas.net

FASE		DIA DA SEMANA		
		SEEGUNDA	QUINTA	SÁBADO
1	Posts iniciais	MULHERES	FRASES	MULHERES
		DA	1	DA
		COMPUTAÇÃO	RECOMENDAÇÃO	COMPUTAÇÃO
	Segunda leva de posts	O QUE É	LINHAS DE ATUAÇÃO	O QUE É
		*NOME DO	1	"NOME DO
		CURSO"	FRASES	CURSO*
	Terceira leva de posts	MULHERES	LINHAS DE ATUAÇÃO	MULHERES
		ATUAIS	1	ATUAIS
		DA COMPUTAÇÃO	RECOMENDAÇÃO	DA COMPUTAÇÃO

Figura 5. cronograma de postagens das redes sociais.

3.2. PRIMEIRO EVENTO ON-LINE DO PROJETO

Devido às restrições de interação social provocadas pela pandemia de COVID-19, foi estabelecido, em reunião com as integrantes, a criação do primeiro evento on-line do Elas.net, que recebeu o nome de "Mulheres Fantásticas da Computação".

O evento foi composto de duas palestras ministradas por duas ex-alunas (Paula Mara e Laura de Bella) do Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais (CEFET-MG), sendo realizado também um sorteio com três kits, contendo um creme de hidratação corporal e um batom cada.

Para iniciar a organização do evento, foi desenvolvido um formulário (realizado na plataforma Formulários do Google) para coleta de informações sobre o que as alunas gostariam de perguntar às ex-alunas. As respostas foram analisadas e com base na análise foi criado os roteiros individuais para cada palestrante. Foi realizado o contato com as palestrantes para envio dos roteiros e do convite para o evento.

O roteiro para as mediadoras (bolsistas do projeto) foi desenvolvido com base no roteiro das palestrantes e na organização do evento.

O convite para o evento foi elaborado no software Adobe Photoshop e divulgado nas redes sociais do projeto, para as palestrantes e em grupos do aplicativo WhatsApp.





Figura 6. Convite para evento.

O evento aconteceu no dia 25 de novembro de 2020 e reuniu um público total de 67 pessoas, incluindo alunos do CEFET-MG e pessoas de fora da instituição.





Figura 7. Imagens do evento.

3.3. LINHA DO TEMPO: MULHERES DA COMPUTAÇÃO

Durante o decorrer do projeto foi elaborada uma linha do tempo completa das mulheres que influenciaram a computação como conhecemos hoje. O resultado foi publicado nas redes sociais do projeto (Facebook e Instagram) , sendo possível a visualização em https://www.instagram.com/p/CFiKDzdJdeL/ .

3.4. E-BOOK DO PROJETO

Durante o decorrer do projeto, foi iniciado o processo criativo para a confecção de um futuro e-book do projeto. Serão desenvolvidos dois e-books, um para crianças e outro para estudantes, sendo que cada um conteria informações sobre a tecnologia da informação, bem como tutoriais de entrada na computação e esclarecimento de dúvidas.





Figura 8. Capas para futuros e-books do projeto.

4. RESULTADOS OBTIDOS

Com a criação das redes sociais, o projeto obteve um reconhecimento maior, dentro e fora da instituição CEFET-MG. Uma maior parcela de pessoas foram atingidas e, consequentemente, mais informação acerca da computação e das mulheres da TI foi disseminada. É válido explicitar que pessoas influentes em redes sociais que discorrem sobre a área de TI ajudaram na divulgação do projeto, tais como Nina Talks.

O evento realizado durante o segundo semestre de 2020 foi também de grande importância, uma vez que foi uma fonte de motivação e informação para as meninas que estão inseridas ou pretendem entrar na computação.

5. CONCLUSÃO

A redução de mulheres na computação tem ganhado cada vez mais atenção no cenário mundial. Iniciativas como o Projeto Elas.net contribuem para a mudança positiva desse quadro, iniciativas como a criação de redes de apoio, disseminação de conteúdos representativos e a realização de eventos além de levar informação para as meninas que desconhecem a área de TI, incentiva e valoriza as mulheres que já estão enfrentando batalhas nessa área.

Assim, o Elas.net alcançou 67 pessoas em seu 1º evento online e mais de 650 seguidores no Instagram no período entre Junho e Dezembro de 2020, recebendo *feedbacks* positivos e motivadores sobre eventos e publicações, representando um papel essencial nos cursos da Computação.

Cada retorno positivo de ações como essas são grandes mudanças de pontos de vista, atitudes e pensamentos que influenciam toda uma sociedade, tornando o mundo um lugar melhor e mais igualitário.