

Alain Godon <alain.godon@univ-angers.fr>
novembre 2021

Encadrant : Alain Godon
Nombre d'étudiants : 2 (un seul groupe)

Mots-clés : arduboy, arduino, langage C, développement logiciel, jeux

En bref

L'arduboy est une console portable de jeux vidéo 8 bits basée sur la plateforme open source Arduino. Le but du projet est de faire un panorama des applications, et d'en produire.



Détail

Le projet consiste à prendre en main la console de jeux, à tester les applications existantes, à développer des applications de test, à écrire un manuel pédagogique pour la prise en main.



Deux types d'application sont envisagés à l'heure actuelle : des applications orientées "Escape Game" ou "Chasse au trésor" et des applications liées à la cybersécurité. Cela pourra évoluer en fonction des choix des étudiants.

Liens

- <https://fr.wikipedia.org/wiki/Arduboy>
- <https://arduboy.com/>