JAVA 4A SAGI – GUI JavaFx avec application Spring (projet Maven)

Cet exemple montre comment exploiter des objets instanciés par Spring au sein dune interface GUI gérée avec JavaFX

- le contexte Spring crée un Bean de type data.Data
- l'interface GUI accède au bean de la classe Data
- exemple transposable pour une exploitation des couches Metier/Dao depuis une interface GUI JavaFX

Source https://stackoverflow.com/ Integrating Spring with FXML nested controllers

1) Projet Maven

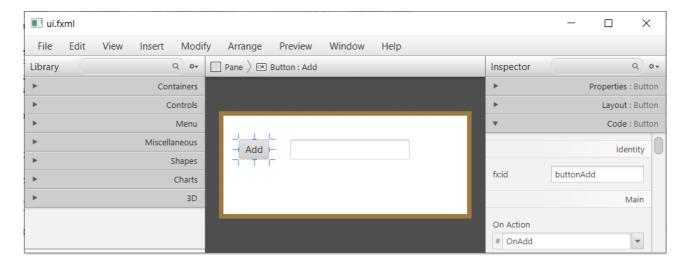
```
group ID= pta.sagi /Artifact ID=jfx-spring
```

2) POM.xml (ajout dépendance spring-context)

```
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
https://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
 <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>pta.sagi
 <artifactId>jfx-spring</artifactId>
 <version>0.0.1-SNAPSHOT</version>
 cproperties>
       cproject.build.sourceEncoding>UTF-8</project.build.sourceEncoding>
       <maven.compiler.source>1.8</maven.compiler.source>
       <maven.compiler.target>1.8</maven.compiler.target>
  </properties>
<dependencies>
       <dependency>
       <groupId>org.springframework</groupId>
       <artifactId>spring-context</artifactId>
       <version>4.1.7.RELEASE
       </dependency>
</dependencies>
</project>
```

3) Fichier ui.fxml (enregistré dans le dossier du package application)

Controller Class = application. Control (classe java de gestion GUI)



4) data. Data (classe du Bean), config. Config (configuration spring) et classe exécutable

```
package data;

public class Data
{
  public String str;
  public Data() { str="tutu";}
}
```

```
package config;
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import data.Data;
@Configuration // Annotation Spring
public class Config
{
     @Bean     Data data() {return new Data();}
}
```

```
package application;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Qualifier;
import data.Data;
import javafx.event.ActionEvent;
import javafx.fxml.FXML;
                                                      JavaFx Spring
                                                                                   Х
import javafx.scene.control.Button;
import javafx.scene.control.TextField;
public class Control
                                                         Add
                                                                      tutu
@Autowired
Data myData; // injection de dépendance Spring
@FXML
TextField textbox;
@FXML
void OnAdd(ActionEvent e){ textbox.setText(myData.str); }
```

```
package application;
import org.springframework.context.annotation.AnnotationConfigApplicationContext;
public class Main extends Application {
       private AnnotationConfigApplicationContext context;
       public void stop(){    context.close();}
       @Override
       public void start(Stage primaryStage) {
       try {
              context = new AnnotationConfigApplicationContext(Config.class);
              FXMLLoader loader = new FXMLLoader(getClass().getResource("ui.fxml"));
              Pane root = (Pane)loader.load();
              Scene scene = new Scene(root, 500, 300);
              primaryStage.setScene(scene);
              primaryStage.setTitle("JavaFx Spring");
              Control ctrl = loader.getController();
              context.getAutowireCapableBeanFactory().autowireBean(ctrl);
              primaryStage.show();
       } catch(Exception e) {
                                    e.printStackTrace(); }
       public static void main(String[] args){
                                                   Launch(args); }
}
```