

Sujet de Projet 4A SAGI

Techniques de réalité virtuelle pour la conception et l'évaluation
de nouveaux passages piétons

Contexte : Les passages piétons, initialement prévus pour les piétons sont maintenant empruntés par des cyclistes ou des personnes en trottinettes électriques. Cela pose de gros problèmes de sécurité notamment pour les conducteurs automobiles ou autres qui roulent sur la route. Ce projet, s'inscrit dans le cadre d'une collaboration avec l'entreprise Spie Batignolles Malet, et consiste à proposer, simuler et évaluer un nouveau type de passage "mobilité douce" qui prendra en compte les autres usagers.



Objectif : (1) Simulation d'une ville virtuelle (package unity3D existant) en modes diurne et nocturne, (2) modélisation et intégration de différents passages piétons, (3) simulation de conduite (utilisation d'un volant Logitech) et d'un casque de réalité virtuelle avec eye-tracking intégré, (4) expérimentation au UserLab.

Outils : Unity3D 2021, Volant Logitech G29, HTC Vive Pro 2

Encadrants : Paul RICHARD, Laure LEBouc, Aurélia NICOLAI (Spie Batignolles Malet)

Equipe Projet : 2 étudiants