

# Sujet de Projet 4A SAGI

## Virtual Soft Skills

**Contexte :** Les soft skills (compétences transversales) deviennent un passeport nécessaire pour gérer au mieux les moments de recrutement ou de transition professionnelle. La startup Rennaise Kirae développe une solution pour identifier et développer les soft skills grâce aux techniques du jeu vidéo et de la réalité virtuelle. L'idée de ce projet est de concevoir et développer une simulation immersive permettant d'évaluer la capacité d'un sujet à effectuer une tâche cognitive dans différents contextes environnementaux (gestion du stress).



Illustration de la tâche de la tour de Londres.

**Objectif :** (1) prise en main de l'environnement (salle de réunion), (2) intégration du test de la tour de Londres (partir d'une configuration initiale pour obtenir la configuration finale), (3) intégration d'avatars (Ready Playe Me), (4) développement du module d'analyse de la performance (temps, mouvement, etc.), et (5) expérimentation au UserLab (capteurs physiologiques : ECG, EDA, etc.).

<http://perso-laris.univ-angers.fr/~prichard/LT/>

**Outils :** Unity3D 2020, Oculus rift S ou Quest 2

**Encadrants :** Paul RICHARD (LARIS), Lisa FERRER (Kirae)

**Equipe Projet :** 2-3 étudiants