

{desafío}
latam_

Ciclos y métodos _

Sesión Presencial 1



Itinerario

Activación de conceptos

Desarrollo Desafío

Panel de discusión

Activación de conceptos

Glosario

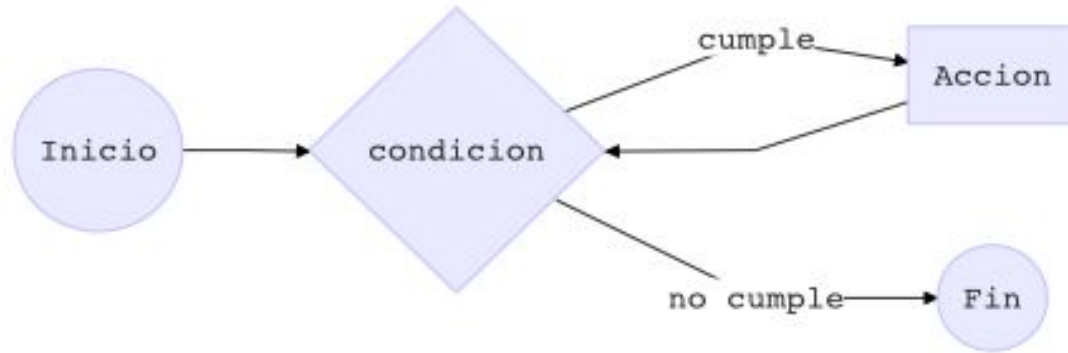
Ciclos

Ciclos

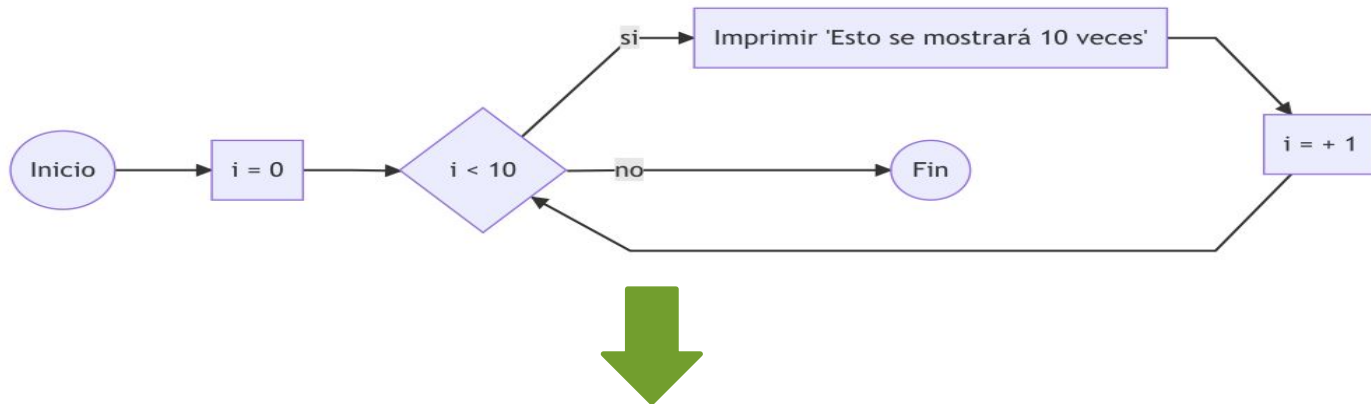
Mientras se cumple una condición:

- Instrucción 1
- Instrucción 2
- Instrucción 3

Ciclo While



Ciclos y contadores



```
i = 0
while i < 10
  puts "Esto se mostrará 10 veces" # Código que queremos repetir.
  i += 1 # IMPORTANTE
end
```


¿Qué sucede si no incrementamos i?

```
i = 0
while i < 10
  puts "Esto se mostrará 10 veces" # Código que queremos repetir.
  i += 1 # IMPORTANTE
end
```

Operadores de asignación

Operador	Nombre	Ejemplo	Resultado
=	Asignación	a = 2	a toma el valor 2
+=	Incremento y asignación	a += 2	a es incrementado en dos y asignado el valor resultante
-=	Decremento y asignación	a -= 2	a es reducido en dos y asignado el valor resultante
*=	Multiplicación y asignación	a *= 3	a es multiplicado por tres y asignado el valor resultante
/=	División y asignación	a /= 3	a es dividido por tres y asignado el valor resultante

Diferencia entre incrementar y acumular

```
i = 0
suma = 0
while i < 10
  i += 1
  suma += i
end
```

¿Cuál es el problema con este código?

```
i = 0
while i < 10
  i += 1
  suma += i
end
```

Formas de utilizar ciclos

WHILE

```
i = 0
suma = 0
while(i < 10)
  suma += i
  i += 1
end
puts suma
```

.times

```
suma = 0
10.times do |i|
  suma += i
end
puts suma
```

for

```
suma = 0
for i in (0..9)
  suma += i
end
puts suma
```

Ciclos y condiciones de borde

Condiciones de borde

```
1  a = [100, 200, 1000,  
      5000]  
2  sum = 0  
3  4.times do |i|  
4      sum += i  
5  end
```

¿Cuál es el potencial problema con este código y cómo deberíamos mejorarlo?

Métodos

Identificar

1. El nombre del método
2. El retorno
3. El llamado
4. Parámetros
5. Argumentos

```
1 def transformar_a_fahrenheit(f)
2   celsius = (f + 40) / 1.8 - 40
3 end
4
5 transformar_a_fahrenheit(100)
```

¿Qué retorna el siguiente método?

```
1 def prueba()  
2   a = 10  
3   if a >= 10  
4     'foo'  
5   else  
6     'bar'  
7   end  
8 end
```

1. 10
2. 'foo'
3. 'bar'

Desafío

Panel de discusión

Para la próxima clase estudiar:

- **ciclos anidados**
- **patrones de dibujo**

{desafío}
latam_

*Academia de
talentos digitales*

www.desafiolatam.com