

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M.I. Heriberto Garcia Ledezma
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	21
No de Práctica(s):	01
Integrante(s):	Samuel Elias Martinez Garcia
No. de Equipo de cómputo empleado:	
No. de Lista o Brigada:	28
Semestre:	2021-1
Fecha de entrega:	14/10/2020
Observaciones:	
CALIFICACIÓN:	

OBJETIVOS

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

DESARROLLO

Primera actividad

En la primera parte de la practica podemos encontrar la creación de mi repositorio en GitHub a continuación en la $Imagen\ 1$, anexare la captura de pantalla de mis repositorios de la actividad.

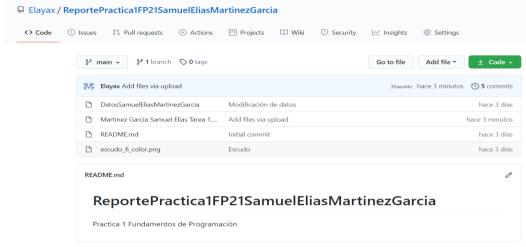
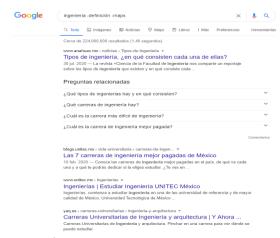


Imagen 1

Segunda actividad

Como parte de esta práctica también realice las búsquedas de la manera que nos pidieron .



Como primera búsqueda realice uso de los **signos menos**, los cuales sirven para evitar ciertas palabras en los resultados, en mi caso busque la palabra ingeniería descartando las búsquedas en donde me salieran; las definiciones de la palabra y ubicaciones de donde se encuentra. (Esto se puede ver en la *Imagen 2*)

Imagen 2

Como segunda búsqueda de la actividad 2 realice la búsqueda auxiliándome del operador OR el cual me sirve para poder buscar resultados donde me aparecen una palabra O la otra, muy útil para buscar conceptos que se pueden encontrar con su sinónimo y así evitar una doble búsqueda.

En mi caso realice la búsqueda de dos personajes de Anime para que se notara más la utilidad del operador de búsqueda.(*Esto se* puede observar en la imagen 3)



Imagen 3



Para mi tercera búsqueda utilice el operador AND el cual me sirve para realizar una búsqueda que me de solo resultados que tengan las dos palabras que busque, esto nos sirve para poder obtener resultados mas específicos en nuestra búsqueda y eliminar los resultados que no utilizaríamos.

El ejemplo de esta búsqueda se observa en la *Imagen 4*.

Imagen 4

En la siguiente búsqueda utilice el "filetype" el cual me sirve para cuando se tiene que encontrar libros ,documentos o algún tipo exacto de documento ya que aquí se agrega a la búsqueda la palabra "Filetype" que para fines prácticos nos arroja los resultados de la palabra que buscamos pero solo del tipo de documento que especificamos .(se puede ver en la imagen 5)



Imagen 5



Para mi quinto ejemplo de búsquedas se utiliza Intilte similar a la búsqueda de AND que busca las palabras en el cuerpo del texto aquí solo busca los resultados de búsquedas donde en el titulo de la página aparezca las palabras que especificamos con anterioridad, en mi caso el ejemplo de mi búsqueda se ve en la *imagen* 6.

El uso de comillas es el más común para las búsquedas ya que si tenemos fragmento de un texto lo buscamos entre comillas y nos arrojara los resultados que digan exactamente lo que se encuentra entre ellas.

Esto se ejemplifica en mi sexto ejemplo (*Imagen7*)

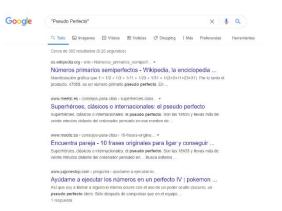


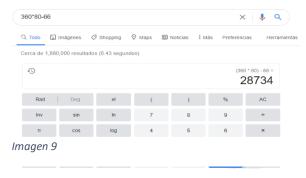
Imagen 7



Así como buscamos palabras en específico de un texto como en la búsqueda pasada también se encuentra la búsqueda por "Definición" que como lo dice la palabra , nos arrojara resultados con la definición de la palabra que buscamos .

Esto se ejemplifica en mi séptimo ejemplo (Imagen8)

En mi Octavo ejemplo resaltare la herramienta mas utilizada por los estudiantes la calculadora y Google cuenta con una en sus búsquedas y simplemente se escribe lo que haríamos en la calculadora y nos devuelve el resultado como en la *Imagen 9*.



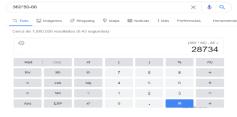


Imagen 10

Así como existe la Calculadora también se utiliza una graficadora y si en Google añadimos una expresión que se pueda graficar nos arrojara una gráfica Google como lo vemos en la *Imagen 10*

Para la simplificación del de operaciones se han realizado conversiones de escalas y esto también lo realiza Google en automático y mi ejemplo de búsqueda se encuentra en la *imagen 11*



Imagen 11

Actividad 3

El uso de la biblioteca es esencial para nuestro desarrollo en la escuela y el tener acceso a la biblioteca de la UNAM nos abre demasiadas posibilidades para investigar e incluir fuentes mas confiables en nuestros trabajos .

Para realizar el uso de la biblioteca tenemos que hacer una cuenta con nuestro numero de boleta . Anexo una búsqueda de una tesis en la biblioteca digital(*Imagen 12*).



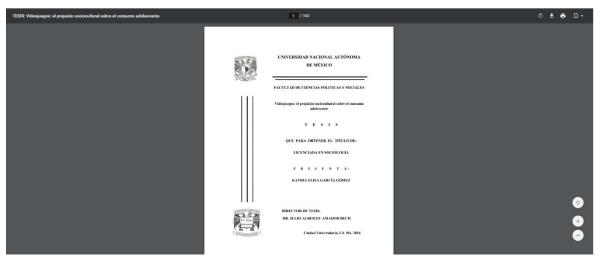


Imagen 12

Actividad 4

La creación de un sitio web es muy importante en los últimos años da credibilidad incluso formalidad y le podemos dar una infinidad de utilidades y el realizarlo con una herramienta como Google Sites nos facilita la programación en HTML o algún otro formato para el diseño Web Asi que anexo mi Sitio

https://sites.google.com/view/fp21-211-mgse/p%C3%A1gina-principal

Actividad 5 y 6

Al realizar mi encuesta (*Imagen 13*) las personas las pueden contestarlas y GoogleForms nos ofrece un ambiente mas natural para checar los resultados de la encuesta (*Imagen 14*) o también nos ofrece una Hoja de calculo con nuestros Resultados (*Imagen 15*)



Imagen 14



Imagen 13

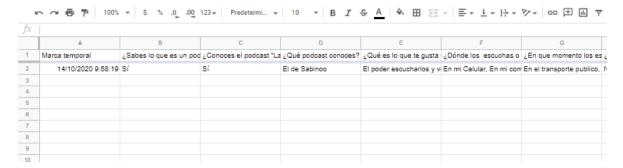


Imagen 15

Finalizando con estas 2 actividades algo interesante es resaltar que la pagina que creamos y la encuesta son de Google la compatibilidad es completa y podemos agregar la encuesta a la pagina como en la *Imagen 16*



CONCLUSIONES

El la practica pude conocer y reforzar los conocimientos de las herramientas que nos pueden ser útiles para nuestra vida universitaria , incluso en el aspecto profesional , mas en estos momento donde el aspecto virtual es de las cosas mas importantes , las herramientas aquí trabajadas son necesarias para cualquier estudiante aprender .