Rapport Base de données

Augustin Fourmy - Elazar Cohen

22 décembre 2024

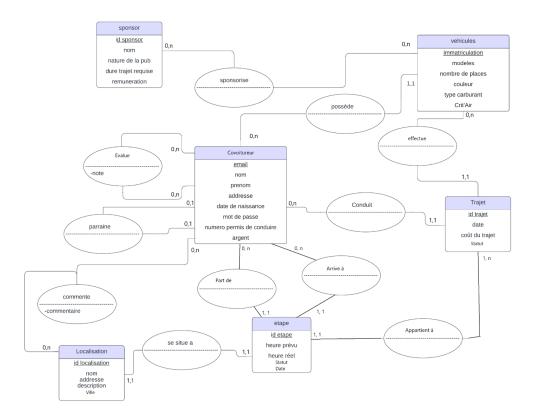
Table des matières

1	Ren	du 1			2
2	Ren	adu 2			4
	2.1	Traduction du Schéma Entité-Association			5
	2.2	Implémentation			5
		2.2.1 Schéma de la base et Justification des choix			5
		2.2.2 Contraintes non Garantie			7
	2.3	Demande supplémentaire			8
3	Ren	idu 3			9
	3.1	Ajout par rapport au deuxième rapport			10
		3.1.1 Dans le dump			10
		3.1.2 Génération du dump			10
	3.2	Explication du site			10
		3.2.1 Menu			10
		3.2.2 Accueil			10
		3.2.3 Connexion			10
		3.2.4 Profil			10
		3.2.5 Trajet			11
		3.2.6 Trajet en cours			11
		3.2.7 Déconnexion			11
		3.2.8 Statistiques			11
	3.3	Explication du code			11
		3.3.1 La clé secrète			11
		3.3.2 L'accueil			12
		3.3.3 Éviter de réécrire la base de la template			12
		3.3.4 Petits icons			13
	3.4	Quelques requêtes SQL intéressante			13
	3.5	Organisation du travail			13

Chapitre 1

Rendu 1

Rendu Projet



Changements effectuer:

Nous avons changé la cardinalité de "se situe à" qui relie Localisation et Étape de su coté de localisation de 1,n à 1,1

Nous avons ajouté l'attribut ville à localisation, l'attribut date à Etape

Nous avons renommé certaine association, attribut, ou entité.

Nous avons supprimer les associations "Propose étape", "commence a" et "arrive a". A la place, nous avons créé deux associations qui relient Covoitureur et Étape : "Part de" et "Arrive à". Qui indique l'emplacement de départ et d'arrivée d'un covoitureur. Nous avons également ajouté l'association "Appartient à" entre Etape et Trajet. Cela nous sert à savoir quelle étape concerne quel trajet.

Grâce à ce changement, on peut désormais s'assurer que chaque covoitureur propose deux et seulement deux étapes par trajet. Et les points de départ et d'arrivée du trajet ne sont plus que les points de départ et d'arrivée du conducteur. Cependant, un inconvénient dès cette modélisation est que l'on ne peut pas s'assurer que l'utilisateur qui propose le point de départ est le même que celui qui propose le point d'arrivée, on ne peut également pas restreindre que le conducteur d'un trajet proposé obligatoirement 1 étape. Cela serait réglé plus haut dans le projet dans le projet.

Chapitre 2

Rendu 2

2.1 Traduction du Schéma Entité-Association

En traduisant le schéma entité-association on obtient les tables suivantes :

- Covoitureur(<u>email</u>, nom, prenom, addresse, date_de_naissance, mdp, num_permis, argent, parrain)
- Localisation(id_localisation, nom, adresse, description, ville)
- Etape(<u>id_etape</u>, heure_prevue, heure_reel, statut, date, trajet, est_depart_de, est_arriver_de, localisation)
- Trajet(id trajet, date, cout, statut, vehicule, conducteur, nb km, duree)
- Vehicules(immatriculation, modele, nb place, couleur, carburant, crit air, proprietaire)
- Sponsor(id_sponsor, nom, nature, duree_requise, remmuneration)
- Sponsorise(id_sponsor, immatriculation)
- Commente (email, id localisation, commentaire)
- Evalue(source, cible, note)

On a les clefs étrangères :

- Sponsorise(id_sponsor) fais reférence à Sponsor(id_sponsor)
- Sponsorise(immatriculation) fais reférence à Vehicules(immatriculation)
- Commente(email) fais reférence à Covoitureur(email)
- Commente(id localisation) fais reférence à Localisation(id localisation)
- Evalue(source) fais reférence à Covoitureur(email)
- Evalue(cible) fais reférence à Covoitureur(email)
- Covoitureur(parrain) fais reférence à Covoitureur(email)
- Vehicule(proprietaire) fais référence à Covoitureur(email)
- Trajet(vehicule) fais référence à Vehicules(immatriculation)
- Trajet(conducteur) fais référence à Covoitureur(email)
- Etape(trajet) fais référence à Trajet(id trajet)
- Etape(est depart de) fais référence à Covoitureur(email)
- Etape(est arriver de) fais référence à Covoitureur(email)
- Etape(localisation) fais référence à Localisation(id localisation)

2.2 Implémentation

2.2.1 Schéma de la base et Justification des choix

Covoitureur				
Nom	Type	Contrainte		
email	varchar(100)	PRIMARY KEY		
nom	varchar(50)	NOT NULL		
prenom	varchar(50)	NOT NULL		
addresse	varchar(100)	NOT NULL		
date_de_naissance	date	NOT NULL		
mdp	char(64)	NOT NULL		
num_permis	char(12)			
argent	numeric(11, 2)	default 0		
parrain	varchar(100)	REFERENCES Covoitureur(email) ON DELETE SET NULL		
CHECK (email <> parrain)				

Localisation					
Nom	Type	Contrainte			
id_localisation	serial	PRIMARY KEY			
nom	varchar(50)	NOT NULL			
addresse	varchar(100)	NOT NULL			
description	varchar(500)				
ville	varchar(64)	NOT NULL			

	Etape				
Nom	Type	Contrainte			
id_etape	serial	PRIMARY KEY			
heure_prevue	time	NOT NULL			
heure_reel	$_{ m time}$				
status	bool	default false			
date	date	NOT NULL			
trajet	int	NOT NULL REFERENCES trajet(id_trajet) ON DELETE CASCADE			
est_depart_de	varchar(100)	REFERENCES Covoitureur(email) ON DELETE CASCADE			
est_arriver_de	varchar(100)	REFERENCES Covoitureur(email) ON DELETE CASCADE			
localisation	int	NOT NULL REFERENCES Localisation(id_localisation) ON DELETE CASCADE			
	CHECK((est_depart_de IS NULL AND est_arriver_de IS NOT NULL)				
	OR (est_depart_de IS NOT NULL AND est_arriver_de IS NULL))				

Vehicules			
Nom	Type	Contrainte	
immatriculation	char(7)	PRIMARY KEY	
modele	varchar(55)	NOT NULL	
nb_places	int	NOT NULL	
couleur	varchar(60)	NOT NULL	
carburant	varchar(50)	NOT NULL	
crit_air	char(1)	NOT NULL CHECK(crit_air IN ('E', '1', '2', '3', '4', '5'))	
proprietaire	varchar(100)	NOT NULL REFERENCES Covoirureur(email)	
		ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE	

Trajet				
Nom	Type	Contrainte		
id_trajet	serial	PRIMARY KEY		
date	date	NOT NULL		
cout	numeric(9, 2)	NOT NULL		
statut	bool	default false		
vehicule	char(7)	NOT NULL REFERENCES Vehicules (immatriculation) ON DELETE CASCADE		
localisation	int	NOT NULL REFERENCES Localisation(id_localisation) ON DELETE CASCADE		
nb_km	int	$CHECK(nb_km >= 0)$		
duree	interval			

Sponsor					
Nom	Type	Contrainte			
id_sponsor	serial	PRIMARY KEY			
nom	varchar(75)	NOT NULL			
nature	varchar(500)	NOT NULL			
duree_requise	interval	NOT NULL			
remuneration	numeric(11, 2)	NOT NULL			

Sponsorise					
Nom Type		Contrainte			
id_sponsor	int	REFERENCES Sponsor(id_sponsor)			
immatriculation char(7)		REFERENCES Vehicules (immatriculation)			
PRIMARY KEY (id_sponsor, immatriculation)					

Commente				
Nom Type		Contrainte		
email varchar(100)		REFERENCES Covoitureur(email)		
		ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE		
id_localisation int		REFERENCES Localisation(id_localisation)		
commentaire varchar(500)		NOT NULL		
PRIMARY KEY (email, id_localisation)				

Evalue				
Nom	Nom Type Contrainte			
source varchar(100) REFERENCES Covoitureur(email)				
		ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE		
cible varchar(100) RE		REFERENCES Covoitureur(email)		
		ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE		
note int NOT NULL				
PRIMARY KEY (source, cible)				
CHECK (source <> cible)				

Nous avons fais certain choix sur les types :

- Les mot de passent sont stocker comme des chaines de caractères d'exactement 64 caractères car ils seront hacher avant que leur forme hexadécimal soit stocker.
- Nous séparons la date et les heures pour ne pas permettre de renseigné le décalage de deux jours
- Nous avons rajouter un attribut longueur pour pouvoir réaliser les demandes supplémentaires

2.2.2 Contraintes non Garantie

Il y a des contraintes que nous n'avons pas pus implémentés dans le schéma :

- Il nous est impossible de vérifier que l'e-mail de l'utilisateur est valide
- Il en est de même pour les plaques d'immatriculations
- Nous ne pouvons pas nous assurer que les covoitureurs déposent exactement deux étape pour un trajet

2.3 Demande supplémentaire

Nous avons créer des vues pour répondre aux contraintes supplémentaire qui nous ont été demander — Obtenir les 10 premiers points de rendez-vous les plus f

— Le nombre de kilomètre parcourus pour chaque sponsor

Chapitre 3

Rendu 3

3.1 Ajout par rapport au deuxième rapport

3.1.1 Dans le dump

- 1. dans la table covoitureur nous avions mis la taille des mot de passe a 64 or pour hacher le mot de passe la taille du mot de passe est de 60.
- 2. Dans la table trajet nous avons rajouter un durée trajet de type interval et nb_km de type numeric(6,3) car en avons beosin pour les VIEW demander
- 3. dans la table trajet, nous avons enlevé une relation redondante qui étais l'association conduit car nous pouvons y accéder avec un *JOIN* entre le trajet et les véhicules dans le shema entité association.
- 4. nous avons enlever la date dans étape, en effet c'est la même information que la date dans trajet, elle est donc inutile.

3.1.2 Génération du dump

Dans le rapport 2 nous avions générer quelque données avec une IA. Mais cette fois nous avons créer un fichier python qui permet de générer un dump aléatoire avec autant de données que souhaité. vous pourrez trouver le fichier pour générer ce dump dans un dossier Dumpmaker et il faut lancer le fichier dumpmaker.py. (la génération des covoitureurs avec le hashage des mot de passe est un peu long)

3.2 Explication du site

3.2.1 Menu

- Si vous n'êtes pas connecte vous avez accès que a l'accueil, a connexion et les statistiques.
- Si vous êtes connecte en revanche vous pourrez apercevoir l'accueil, votre profil, les trajets, les trajets en cours, se déconnecter et les statistiques .

3.2.2 Accueil

en arrivant sur le site vous pourrez trouver une belle page d'accueil ou vous pourrez a votre guise regarder les trajets existants, vous trouverez aussi un menu avec une page de connexion et les statistiques du site.

3.2.3 Connexion

vous pouvez maintenant vous connecter avec votre compte si vous en avez un, ou dans le cas contraire vous inscrire en rentrant votre email, nom,prénom,etc. une fois inscris vous pouvez vous connecter a votre compte qui vous dirige vers l'accueil. Vous avez maintenant accès a l'ensemble du menu pour naviguer dans le site.

3.2.4 Profil

Comme dit plus haut si vous êtes connecte vous pouvez allez sur votre profil. Le profil est divisé en 4 parties :

- 1. Les données de l'utilisateur : elles permettent de voir les données comme le nom, le prénom, l'argent, si on a le permis pouvoir l'enlever ou le rajouter si il nous a été retirer par les policiers ou le FBI. On peut aussi voir son parrain si on en a un et les filleuls.
- 2. La deuxième parti est pour voir les véhicules en sélectionnant la plaque d'immatriculation et on peut aussi ajouter un véhicule. Des qu'on voit un véhicule :
 - on peut voir les données de son véhicule avec le nombre de place ou encore la couleur
 - on peut aussi modifier son véhicule en modifiant la plaque ou la couleur, etc.
 - la troisième parti du véhicules est pour sponsoriser son véhicule en choisissant le sponsor parmi les différents sponsor
- 3. la troisième parti parti du profil est la liste des différents trajet déjà effectué.
- 4. la dernière parti c'est les opérations sur votre compte en raison des couts des trajets ou si vous avez conduit certains trajets vous recevez de l'argent.



Comme vous pouvez le voir sur l'image, j'ai utilisé un peu de JavaScript pour pouvoir naviguer parmi les trajets passés.

Table 3.1 – Navigation avec JavaScript

3.2.5 Trajet

Sur le menu il y'a une page de trajet, elle permet de proposer un nouveau trajet avec une étape et d'arrivée. on peut aussi tout les trajets avec les information nécessaire ou si on veut en savoir plus on peux cliquer sur plus d'information pour voir précisément le trajet et pouvoir rajouter une étape au trajet. On peut aussi noter le conducteur ou encore allez dans plus d'info sur l'étape et écrire un commentaire de la localisation.

Si un utilisateur propose une nouvelle étape le covoitureur depuis son compte peut voir l'étape qui a été proposé, l'accepter a sa guise et finalisée le trajet. Il peut aussi le réouvrir pour permettre a un utilisateur de proposer une nouvelle étape.

un covoitureur (caractérisé par son permis de conduire) peut créer un nouveau trajet en renseignant une etape de départ et d'arriver avec le cout du trajet, le nombre de kilomètre que fais le trajet le temps espéré etc

3.2.6 Trajet en cours

La page trajet en cours permet a l'utilisateur de voir ses trajets et de pouvoir trier pour voir seulement les trajets en cours ou les trajets passées, etc.

3.2.7 Déconnexion

ce n'est pas une page mais on peut se déconnecter ce qui permet de supprimer de la session l'utilisateur et le redirige vers l'accueil sans toutes les options.

3.2.8 Statistiques

les statistiques permettent de voir les lieux les 10 lieux les plus visités du site et le nombre de km parcourus au total et avec des voitures sponsorisés

3.3 Explication du code

nous allons expliquer quelques bout de code important

3.3.1 La clé secrète

Pour générer la clé sécrète nous avons utilisé le module secrets de python.

```
{
m secrets.token\_urlsafe}\,(100)
```

Ce qui nous a permis de générer une clé secrète de 100 caractères.

3.3.2 L'accueil

nous avons écris une route supplémentaire pour arriver directement sur l'accueil au lancement du site

```
@app.route("/")
def main()->None:
return redirect(url_for("accueil"))
```

3.3.3 Éviter de réécrire la base de la template

pour éviter de réécrire dans chaque template la base du html nous avons créer une page base.html qui nous sert de base a toute les templates.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, __</pre>
   initial - scale = 1.0">
k rel="stylesheet" type="text/css" href="../static
   / base.css">
{%block css%} {%endblock%}
<title>{%block title%} {%endblock%} </title>
</head>
<header>
<nav>
<ul>
 a href= "/accueil" > Accueil < /a > / li >
{%block menu%}
<a href="/connexion">Connexion</a>
{%endblock%}
<a href="/statistiques">Statistique</a>
</nav>
</header>
<body>
<div id = "content">
{%block content%} {%endblock%}
</div>
</body>
</html>
```

En faisant ca cela nous permet d'avoir une template sans avoir a réécrire toute la base html et surtout si nous voulons modifier le menu ou le css du menu nous avons pas besoin de le modifier dans toute les pages. Nous avons juste a écrire comme ci dessous.

```
{% extends "base.html" %}
{%block css%} <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="../static/connexion.css"> {%endblock%}
{%block menu%}
<a href="/connexion">Connexion</a>
{%endblock%}

{%block content%}
{%endblock%}
```

3.3.4 Petits icons

Dans le profil nous avons ajouté des petits icons pour rendre le visuel plus sympathique.

3.4 Quelques requêtes SQL intéressante

Nous avons fait pas mal de requêtes SQL dans ce projet notamment pour afficher des données ou des trajets et/ou faire des update de la base de donnée pour ajouter un véhicule ou le modifier ou encore proposer une étape et créer un trajet. Voici quelques requêtes SQL.

```
SELECT id_trajet, date, cout_trajet, nom, prenom, nombre_places
FROM trajet AS t

JOIN vehicules AS v ON t.vehicule = v.immatriculation

JOIN covoitureur AS c ON c.email = v.proprietaire

WHERE date >= '%s-%s-%s'

ORDER BY date LIMIT 20 OFFSET %s;
```

```
SELECT trajet.id_trajet, trajet.date, cout_trajet FROM etape

JOIN trajet ON etape.id_trajet = trajet.id_trajet

JOIN vehicules ON trajet.vehicule = vehicules.immatriculation

JOIN covoitureur ON covoitureur.email = vehicules.proprietaire

WHERE est_depart_de = %s AND est_depart_de <> email AND trajet.date <= %s

AND trajet.status = True ORDER BY trajet.date;
```

passager avec covoitureur la personne connecté

3.5 Organisation du travail

Nous nous sommes repartis les taches équitablement. En effet Elazar s'est occupé de la connexion l'inscription et le profil et Augustin s'est occupé des trajets , trajets en cours et les statistiques.