

BIRON Gregoire

FELICIANO Ruben

GAGNAIRE Thomas

SPE-INFO2: Big Data

COMPTE RENDU  
CLOUD COMPUTING



3<sup>ème</sup> année d'école d'Ingénieur (FISE3)

Telecom Saint-Etienne

## 1 – Communication Client-Serveur sur EC2

La première partie du projet consiste à mettre en œuvre une communication entre un serveur et un client. Le client envoie une liste d'entiers à une queue AWS. Le serveur (une instance EC2 faisant tourner un script python) récupère ces entiers, en fait la somme et la renvoie dans une queue. Le client peut alors récupérer ce résultat.

## 2 – Mise en oeuvre d'un bucket S3

La seconde partie du projet consiste à utiliser un bucket S3 d'amazon Web Services afin de traiter une banque d'images. Cette dernière est constituée d'une vingtaine d'images dont 50% d'entre elles représentent des Hot-Dogs. L'utilisateur va donc se connecter à une page Web qui va afficher 4 images tirées aléatoirement de notre bucket. Il aura ensuite la possibilité d'indiquer via une checkbox si l'image correspond à un hot-dog ou non. Une fois cela effectué, il peut cliquer sur le bouton *Submit* qui enverra au bucket S3 un fichier de logs contenant les informations sur quelles images ont été sélectionnées par l'utilisateur.

L'utilisateur a également la possibilité de rafraîchir les images qui lui sont présentées à l'aide du bouton reroll. Enfin, il peut choisir d'upload une image dans notre bucket à l'aide du bouton upload. Il doit donc sélectionner une image sur sa machine qui se retrouvera ensuite sur le bucket S3 et pourra ensuite être présentée sur notre page web.

## 3 – Démonstration vidéo de notre projet

[https://youtube.com/playlist?list=PLeaWEbsy\\_j2\\_XKno6feYrWuUaO718RvIZ](https://youtube.com/playlist?list=PLeaWEbsy_j2_XKno6feYrWuUaO718RvIZ)