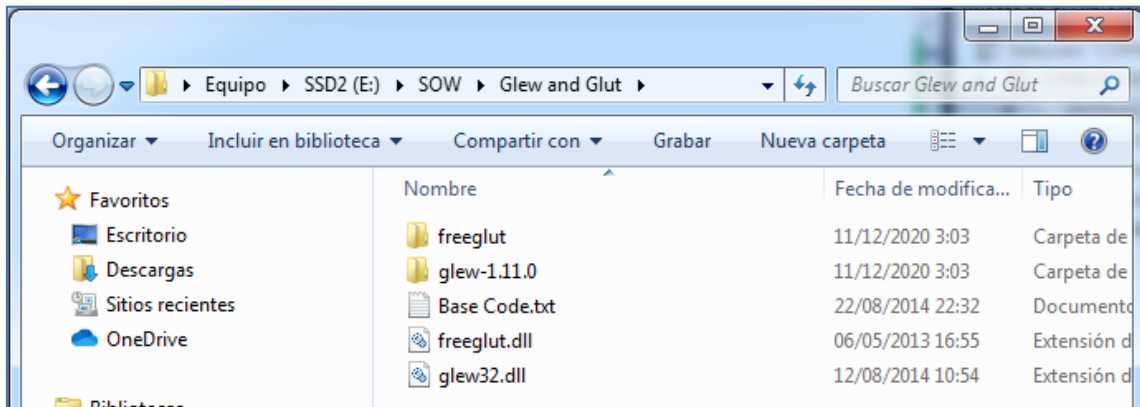
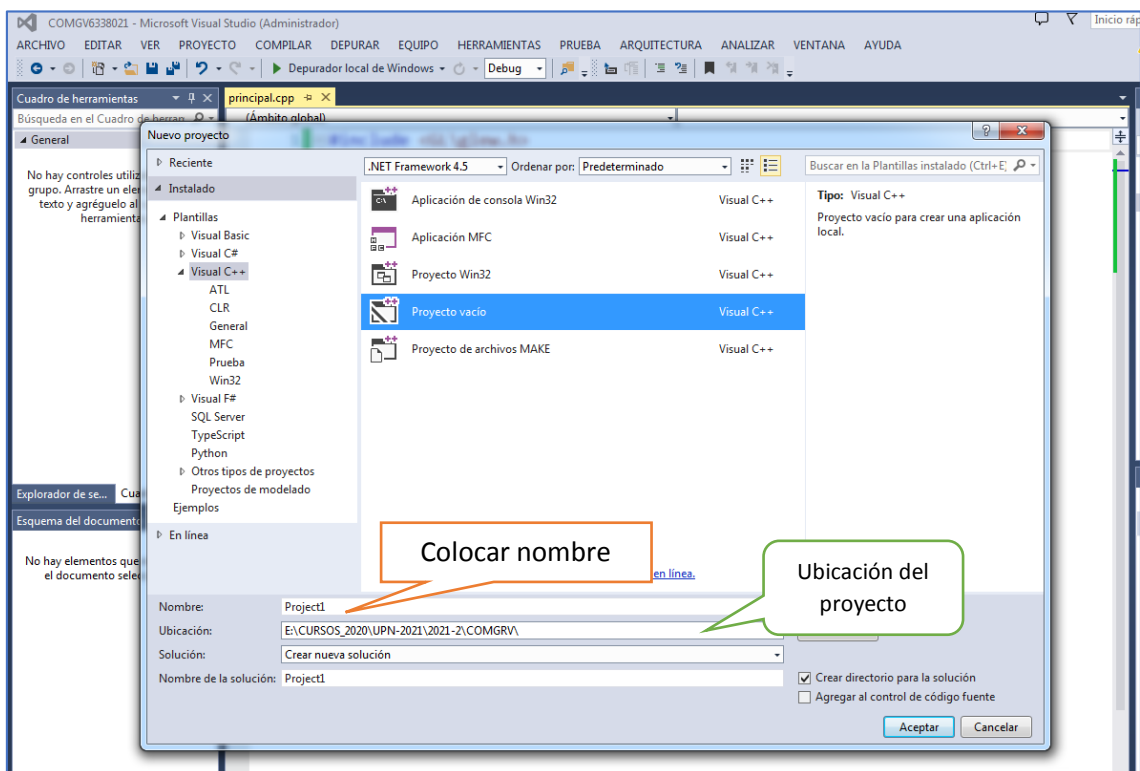


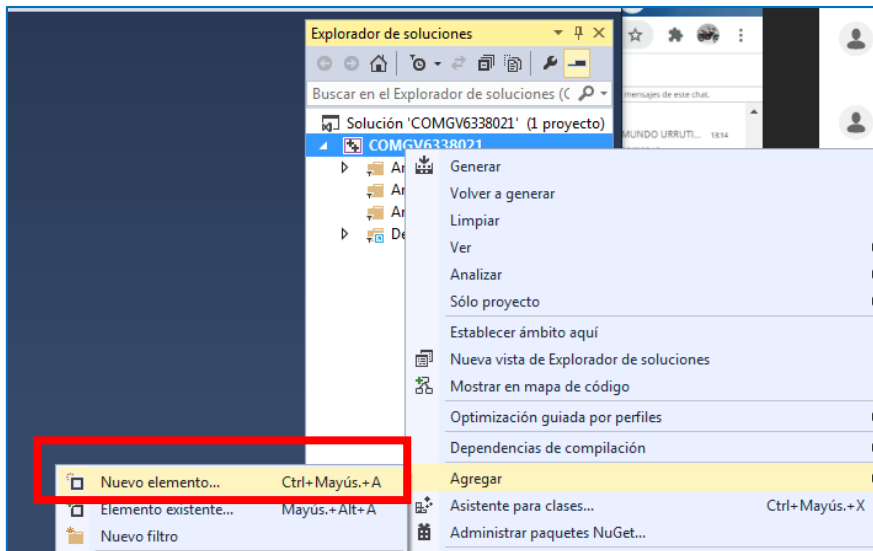
Descargar las librerías **“Glew and Glut.zip”** que esta en la semana 01 del curso, luego descomprimir.



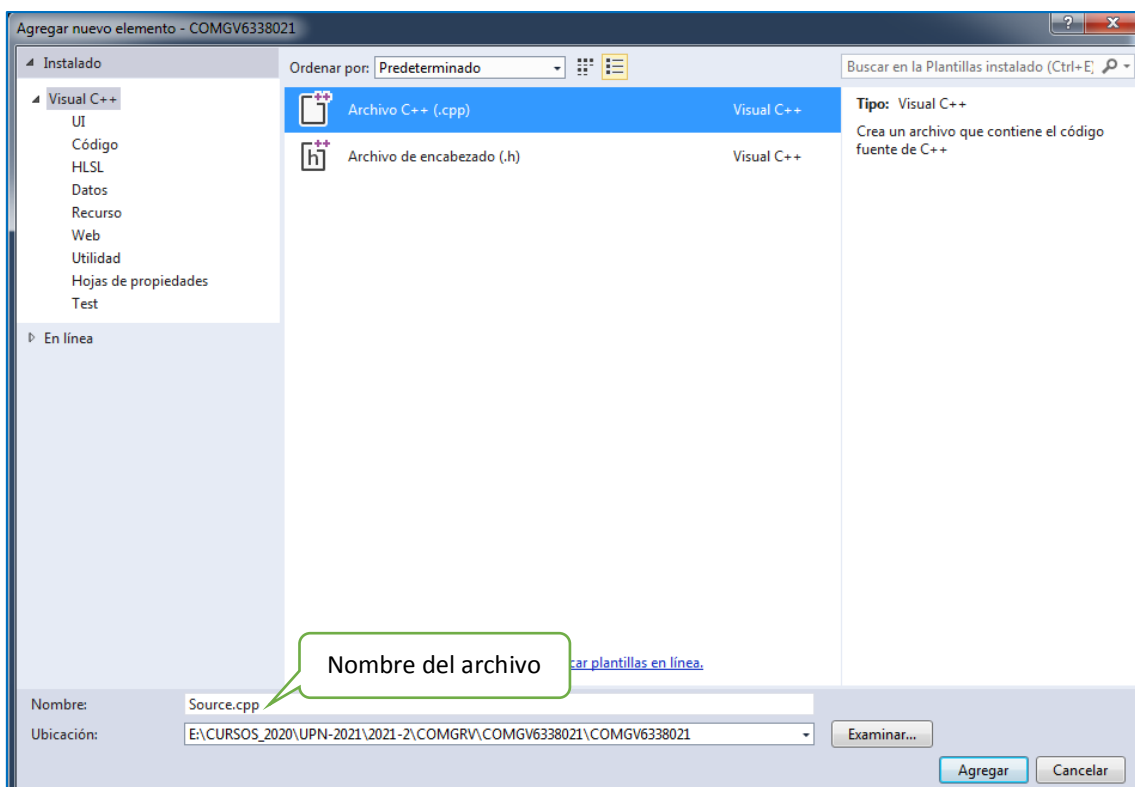
Crear un proyecto vacío de c++.



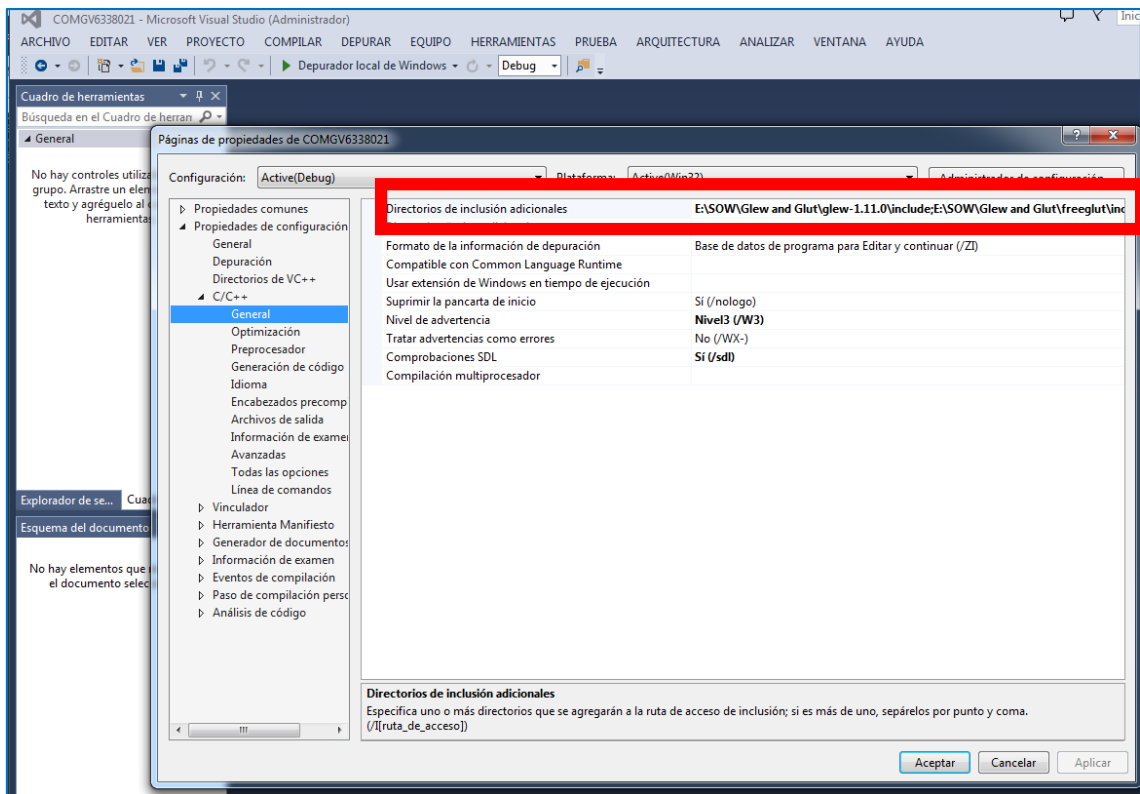
Agregamos nuevo elemento.



Insertar un archivo cpp

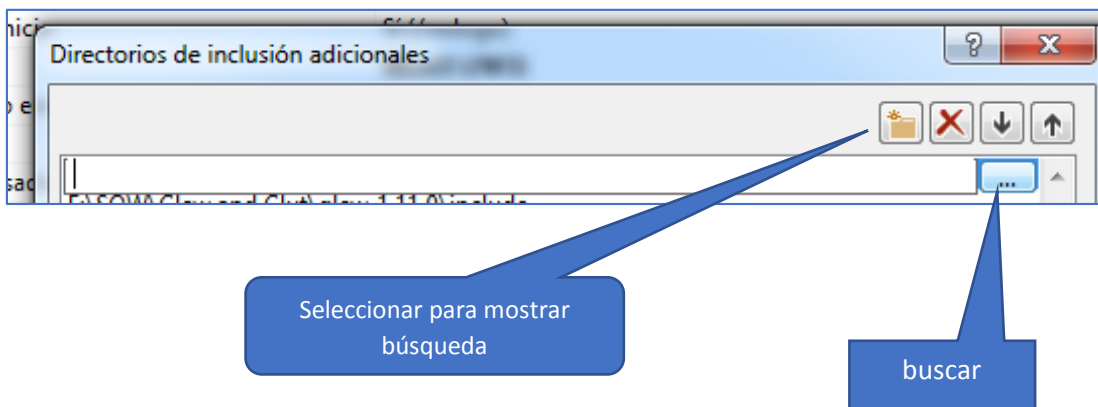


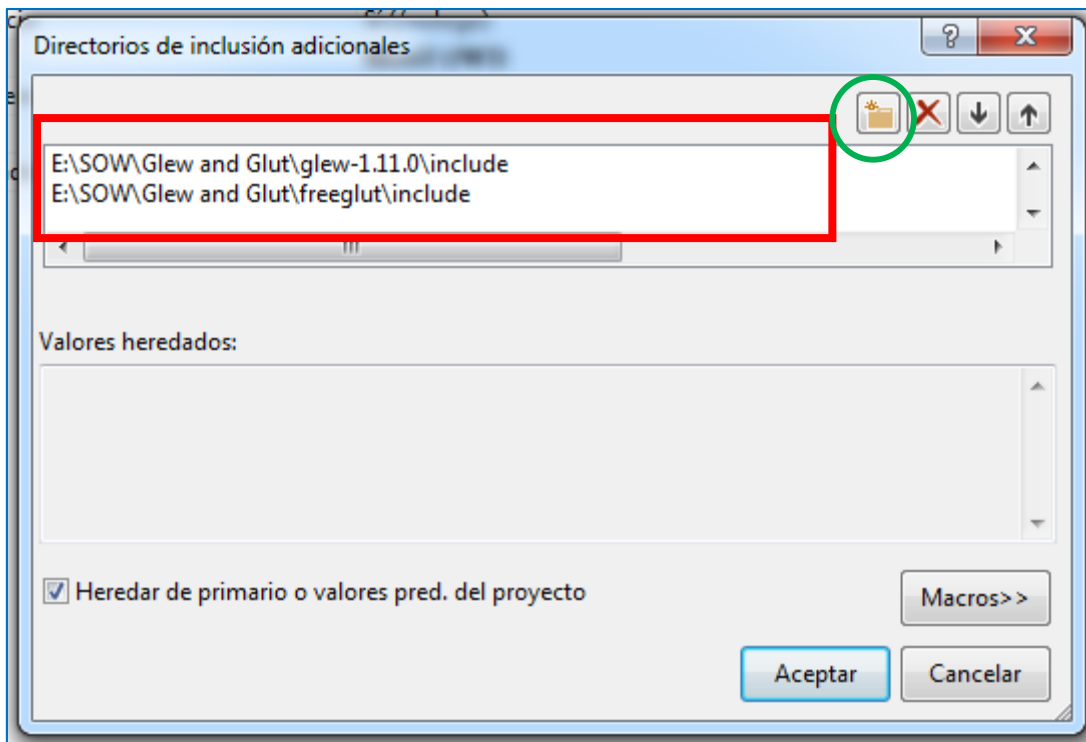
Configuramos propiedades



Buscamos las carpetas include

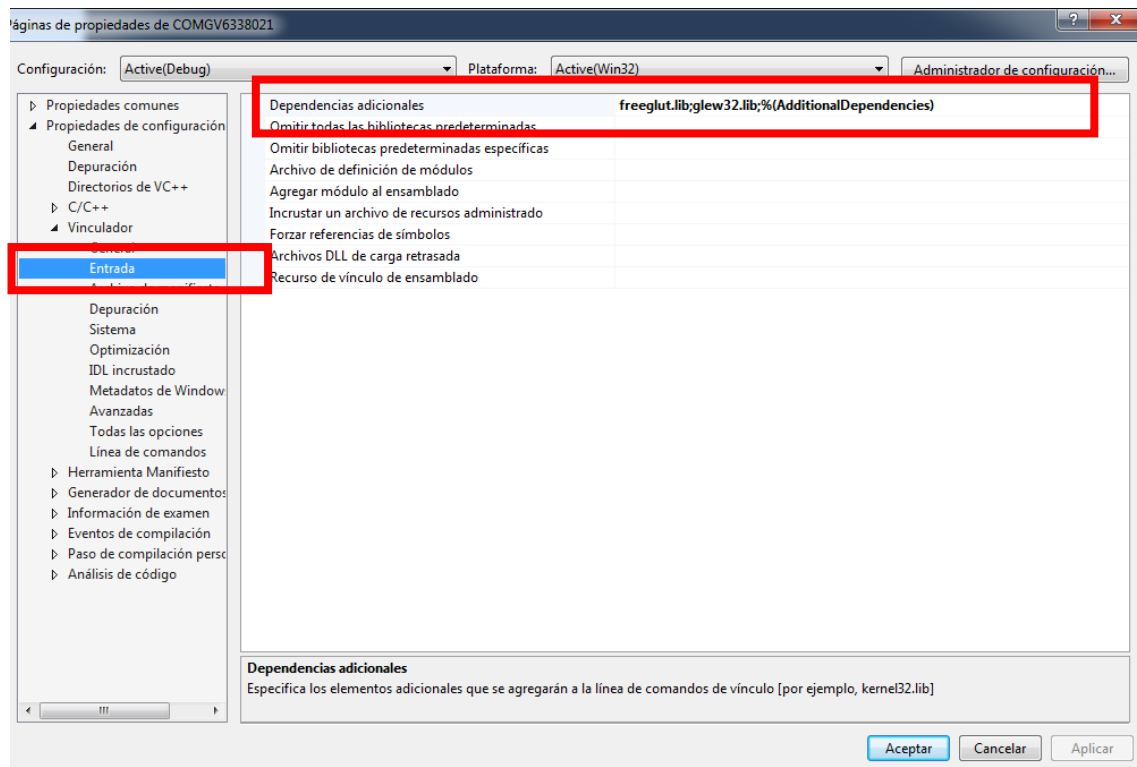
Y seleccionamos las carpetas include de archivo descomprimido



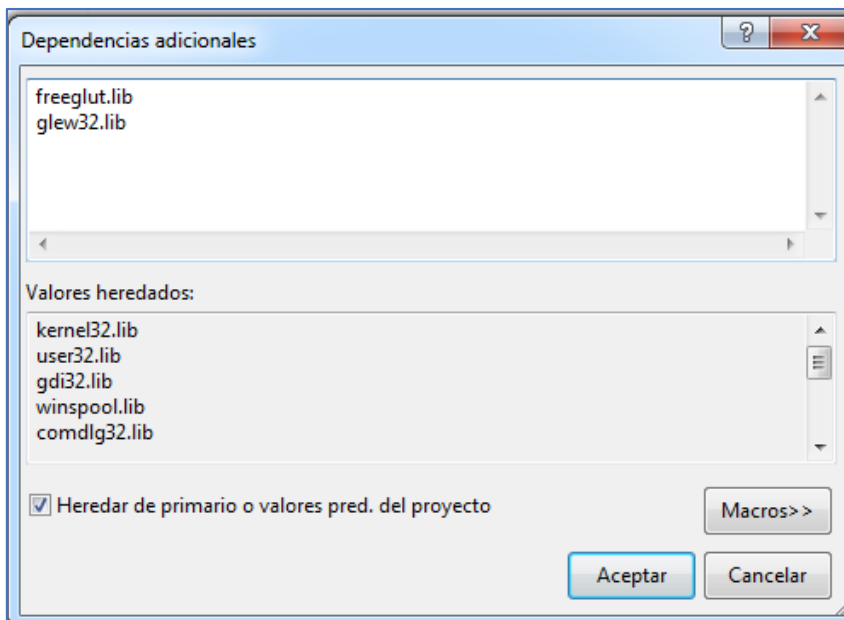


Después de insertar las 2 carpetas clic en Aceptar

Luego ir a vinculador -> entrada -> dependencias adicionales.

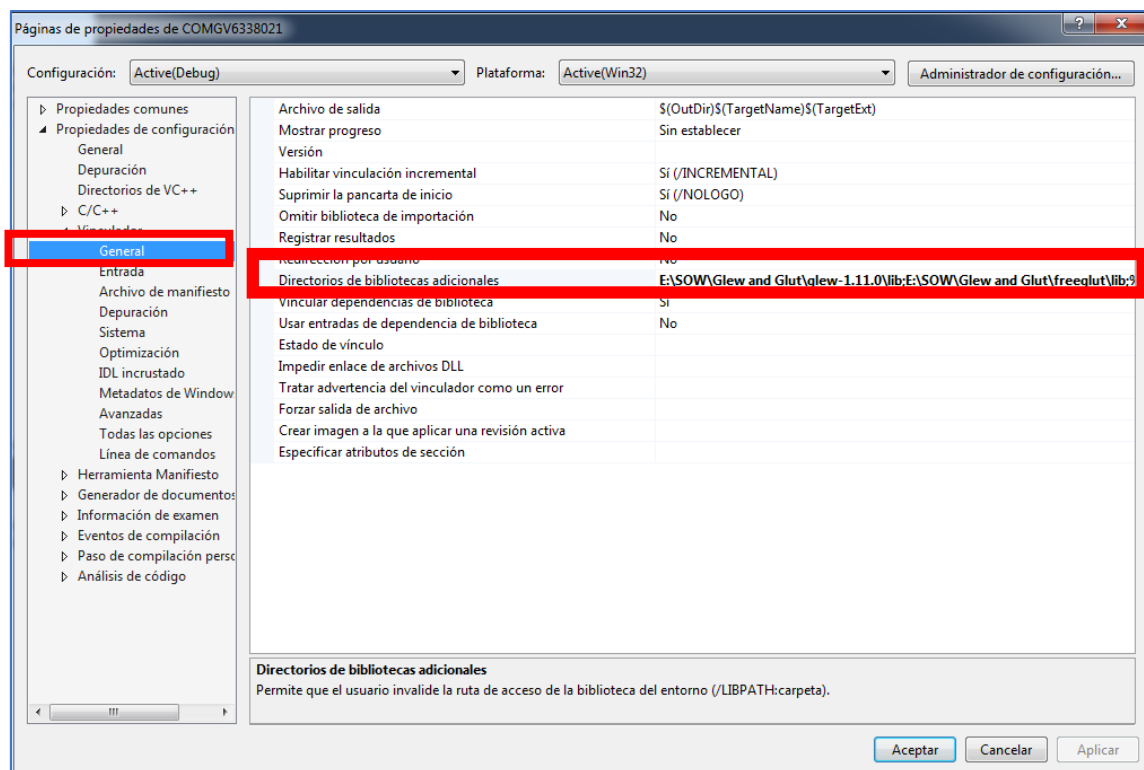


Escribir dentro

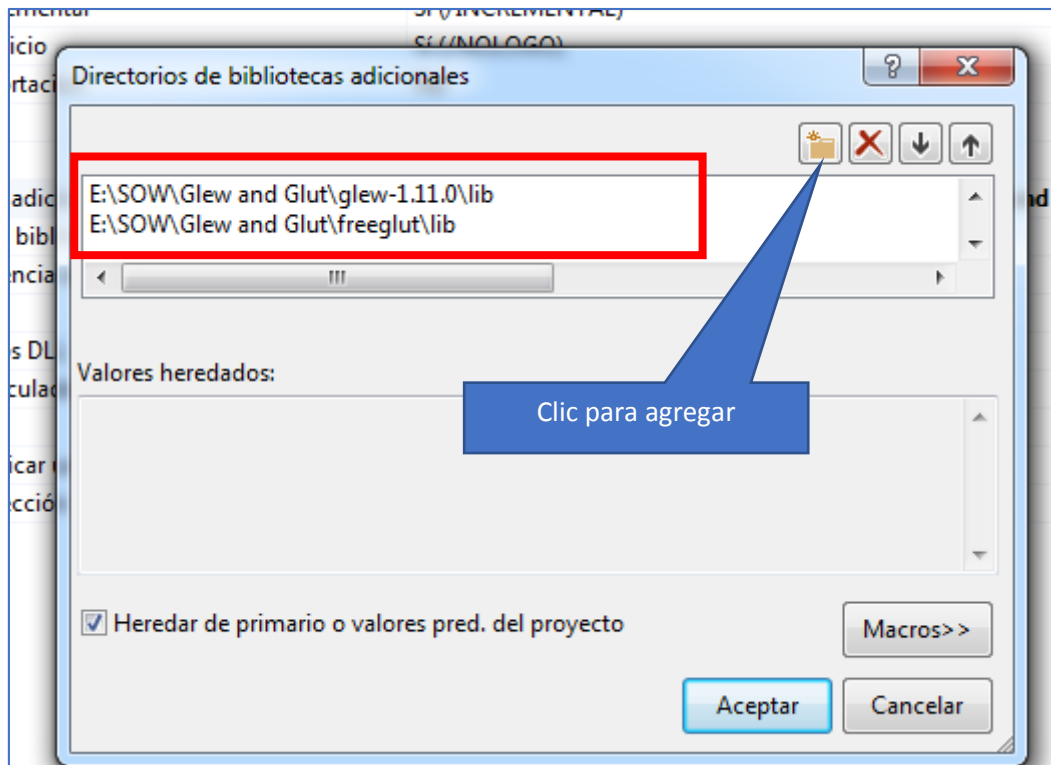


Después dar clic en Aceptar

Luego ir a Vinculador->General -> Directorios de bibliotecas adicionales

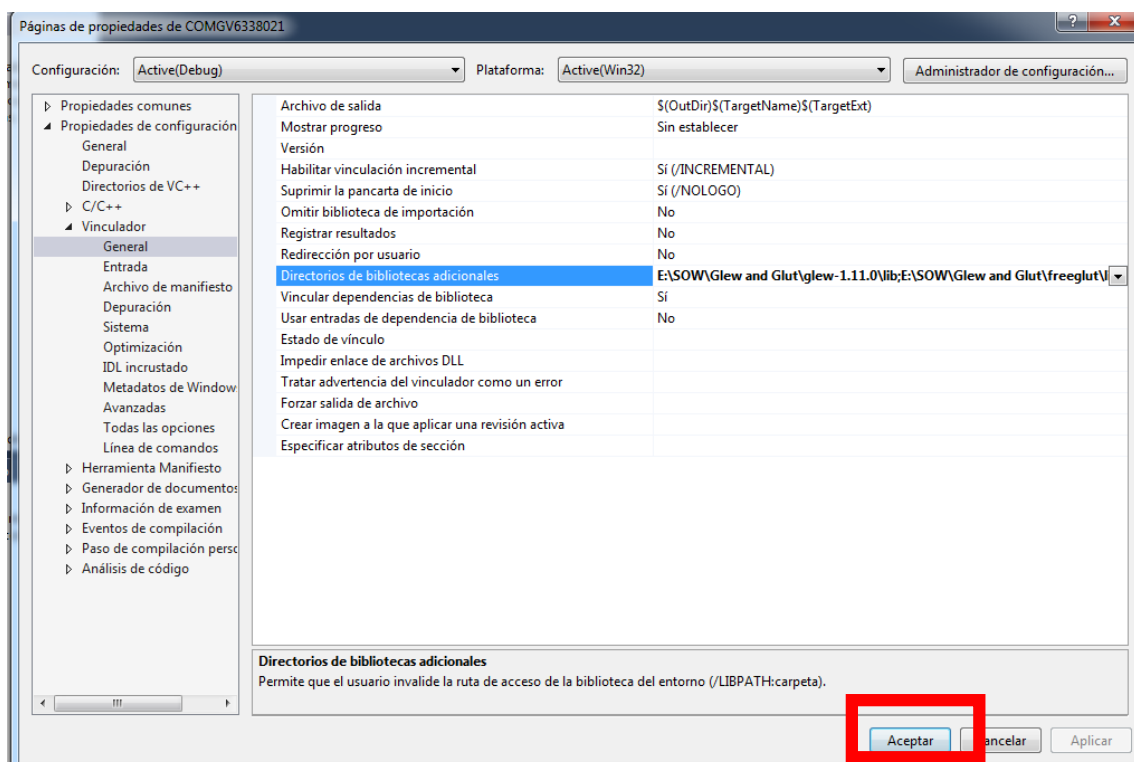


Al abrir ventana, buscar las carpetas "lib" de cada carpeta principal.



Y dar clic en aceptar.

Despues aceptar en la ventana de propiedades.



Copiar los archivos freeglut.dll y glew32.dll en carpeta del proyecto.

