

DOCUMENTAÇÃO

FILOSOFIA DE DOCUMENTAÇÃO

Entenda quando e onde documentar, seguimos padrões elevados de documentação e isso garante, boas tomadas de decisão no futuro. Entenda o escopo da sua documentação. Se precisa documentar um processo ou decisão documente no **Notion**. Se existe uma dependência no seu projeto ou método específico para executá-lo, use o README. Mas se um trecho do seu código não é fácil de ser entendido, utilize comentários. Entenda que existem exceções, porém geralmente se você precisa comentar muito seu código, é porque ele precisa ser refatorado.

COMO DOCUMENTA UM PROCESSO

A documentação é uma descrição detalhada de como executar um processo. Ela descreve as etapas exatas necessárias para concluir uma tarefa, do começo ao fim. Criando um documento detalhado, podemos **alinhar o trabalho em equipe** aos objetivos do processo. A documentação também pode ser criada para agilizar processos já existentes.

Criando a documentação de processos, podemos eliminar os erros durante o projeto, reduzindo o trabalho repetitivo, conseguindo uma melhor comunicação e melhor documentação do processo como um todo.



1 – Planejar o escopo do processo inicial

Realizar o escopo das informações iniciais e criar uma breve descrição com base nas metas, no cronograma e na prioridade do projeto. Também planejar quais membros vão trabalhar neste projeto.

2 – Definir os limites do processo

Após obter as informações iniciais do processo, definimos os limites. Descrevemos onde o processo se encaixa em cada membro da equipe, definir onde o processo começa e onde termina, e quem é afetado por ele. Definindo esses limites, podemos ajudar a estabelecer diretrizes de tarefas mais claras para a implementação do novo processo.

3 – Determinar as entradas e saídas do processos

Sendo as entradas do processo os recursos necessários para concluí-lo e saídas do processo, os resultados esperados ao final do processo. Determinamos as saídas analisando os objetivos de projeto iniciais e selecionando indicadores específicos e determináveis. Ao determinar as entradas e saídas, será possível dividir cada uma dessas metas em etapas menores no futuro.

4 – Definir os participantes e delegar as tarefas

Nesta parte, definimos os membros que farão parte do projeto, definindo as tarefas que cada um deverá realizar e entregar no final de cada sprint.

5 – Criar um Jira para documentar o processo

Nesta parte, definimos as **sprints** de cada semana do processo. Nas sprints, determinamos as histórias. Nelas, definimos o tema principal de cada atividade que será feita e delegada por cada membro da equipe. Dentro das histórias, podem conter tarefas, que são pequenas atividades que, ao finalizadas, concluímos a história em si.

5.1 – O que é o Jira?

O **Jira** é uma ferramenta que permite realizar o monitoramento de tarefas e acompanhamento de projetos, garantindo o gerenciamento das atividades.

6 – Testar o processos

Nesta penúltima parte, realizamos o teste do processo para garantir o seu devido funcionamento. Ao realizar os testes, identificamos os locais em que os problemas surgem ou em que há potencial de risco, identificando, basta corrigir os erros. Está é uma oportunidade para aperfeiçoar o processo.

7 – Resultado final e entrega

Após realizado os testes e correções, podemos finalizar o processo e entregar o projeto para o nosso cliente. Tendo em vista todos os processos acima, temos a certeza que estamos entregando um projeto bem documentado, funcional e com excelência.

COMO DOCUMENTA UM CÓDIGO

A documentação (do código-fonte) tem como principal finalidade aprimorar a capacidade de manutenção do produto. Com uma boa documentação, fica mais simples e fluído a transferência de conhecimento, pois tendo um código bem documentado, qualquer desenvolvedor consegue entender com facilidade como ele funciona. Algumas das boas práticas da documentação seriam manter o código simples e conciso, manter o código sempre atualizado, documentar quaisquer alterações no código e utilizar linguagem simples e de forma adequada.

Contudo, documentação gasta recursos, como qualquer atividade corporativa. Por isso, documentar em excesso acaba se tornando um gasto desnecessário, tanto em termos de tempo e esforço pessoal quanto de espaço para manutenção do código. Porém, documentar de menos ou documentar mal, também é um desperdício de recursos.

BOAS PRATICAS DE DOCUMENTAÇÃO

Endentação

Como boas práticas, uma boa endentação é essencial para o entendimento do código. Um código de forma desorganizada e desalinhada, acaba dificultando a sua compreensão. Entretanto, um código bem organizado e endentado, facilita rapidamente o seu entendimento.

Comentários

O princípio de um bom comentário no código se mantém em ser breve, relevante e contextualizado. Escrever apenas o necessário e sendo direto, sempre é o melhor caminho. Comentários em exceção podem acabar poluindo o código e atrapalhando o seu entendimento. Já por outro lado, documentar pouco, acaba se tornando irrelevante.

Nomes de variáveis, classes, métodos

Utilizando as boas práticas, colocando nomes adequados e padronizados, tornamos a leitura do programa muito mais simples e objetiva. Note alguns exemplos de como nomear:

Variáveis: criar sempre nomes curtos (nota, primeiroNome) e significativos, em que bater o olho no nome, já identificamos para que aquela variável está sendo utilizada. Essas regras também são aplicáveis para os Métodos.

Classes e Interfaces: Começamos a nomeação com a primeira letra sendo maiúscula (Funcionarios, Clientes, Produtos). Para palavras compostas, a primeira letra de cada palavra deve ser maiúscula (MenuPrincipal, SetorPrincipal). Essas regras também são aplicadas para Interfaces.

Organização dos arquivos

Separar os códigos por pastas, é uma excelente prática para manter a organização do seu projeto. Com os arquivos bem organizados, conseguimos identificar com facilidade a sua funcionalidade. Um exemplo básico seria: dentro da pasta **src**,

conter outras pastas como **html, css, img, components** e dentro dessas pastas, os arquivos específicos. Entretanto, se todos os arquivos estivessem na mesma pasta e misturados, acabaria dificultando o encontro dos arquivos.

COMO DOCUMENTAR UM PROJETO DE FRONT END

Na documentação do front-end, temos alguns recursos que nos facilitam documentar todo o projeto. Sendo eles:

Escreva um README: Criar um arquivo README.md no diretório principal do projeto, onde você podemos fornecer uma descrição geral do projeto, instruções sobre como executá-lo localmente, como contribuir, e quaisquer outras informações importantes que outros desenvolvedores precisam saber.

Documente seus componentes: Criar uma documentação para cada componente criado, incluindo informações sobre o propósito do componente, quais propriedades ele recebe, quais eventos ele emite e exemplos de uso.

Utilize comentários: Adicione comentários ao código-fonte do projeto para explicar o que cada seção faz. Fazendo isso, podemos ajudar outros desenvolvedores a entender sobre o que o código se trata e também, a facilitar a manutenção do código no futuro.

Crie diagramas: Utilizar diagramas de arquitetura e fluxo de dados para representar a estrutura do seu projeto. Isso pode ajudar outros desenvolvedores a entender como as diferentes partes do seu projeto se conectam.

Use ferramentas de documentação: Existem várias ferramentas de documentação disponíveis para Front-end, como o **JSDoc**, **Storybook**, **Style guide**, que pode ajudá-lo a gerar documentação automaticamente a partir do seu código-fonte.

Além de documentação, comentários e organização de arquivos mencionados no tópico acima em ***Como documentar um código***, na documentação de front-end, também é importante ressaltar a documentação do README, sendo o manual de instruções do projeto.

COMO CRIAR UM README DE FRONT-END:

Em um arquivo README do front-end, é importante ressaltar os seguintes tópicos, são eles: título, uma breve descrição sobre o projeto, pré-requisitos de como instalá-lo, passo a passo de como fazer a instalação, mencionar os testes, linguagens utilizadas, versão do projeto, autores, licença e expressões de gratidão, sendo elas, contando como foi finalizar o projeto e agradecimentos.

Para complemento, vide o link [__GitHub](#)

