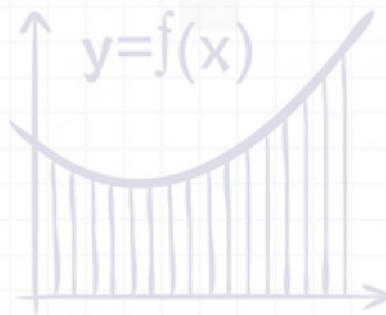


# Título del Libro de Apuntes

*Subtítulo o Asignatura*

<https://ismael-sallami.github.io>

# ALGEBRA



Autor: **Tu Nombre Completo**



UNIVERSIDAD  
DE GRANADA

14 de septiembre de 2025

# Licencia

Este trabajo está licenciado bajo una [Licencia Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-SinObraDerivada 4.0 Internacional](#).

**Usted es libre de:**

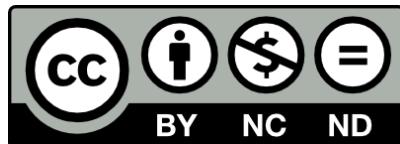
- **Compartir** — copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato.

**Bajo los siguientes términos:**

**Reconocimiento** Debe otorgar el crédito adecuado, proporcionar un enlace a la licencia e indicar si se han realizado cambios. Puede hacerlo de cualquier manera razonable, pero no de una manera que sugiera que tiene el apoyo del licenciatario o lo recibe por el uso que hace.

**NoComercial** No puede utilizar el material para fines comerciales.

**SinObraDerivada** Si remezcla, transforma o crea a partir del material, no puede distribuir el material modificado.



# Índice general

I	Álgebra Lineal	3
1	Vectores y Matrices	4
II	Cálculo	5
2	Límites	6
2.1	<i>Derivadas</i> .....	6
2.1.1	Reglas de Derivación .....	6
2.2	<i>Ejemplos de Código en Diferentes Lenguajes</i> .....	6
2.2.1	Python .....	6
2.2.2	Java .....	7
2.2.3	C++ .....	7

# Parte I

## Álgebra Lineal

## Capítulo 1

---

# Vectores y Matrices

---

Aquí empiezan los apuntes...

## **Parte II**

### **Cálculo**

## Capítulo 2

---

# Límites

---

Más apuntes aquí...

## 2.1 Derivadas

### 2.1.1 Reglas de Derivación

*Derivada de una Suma*

Código 2.1: Ejemplo de código Python

```
1 def suma(a, b):  
2     return a + b  
3  
4 print(suma(2, 3))
```

## 2.2 Ejemplos de Código en Diferentes Lenguajes

### 2.2.1 Python

Código 2.2: Ejemplo de código Python

```
1 def suma(a, b):  
2     return a + b  
3  
4 print(suma(2, 3))
```

### 2.2.2 Java

```
1 public class Suma {  
2     public static int suma(int a, int b) {  
3         return a + b;  
4     }  
5  
6     public static void main(String[] args) {  
7         System.out.println(suma(2, 3));  
8     }  
9 }
```

Código 2.3: Ejemplo de código Java

### 2.2.3 C++

Código 2.4: Ejemplo de código C++

```
1 #include <iostream>  
2 using namespace std;  
3  
4 int suma(int a, int b) {  
5     return a + b;  
6 }  
7  
8 int main() {  
9     cout << suma(2, 3) << endl;  
10    return 0;  
11 }
```

---

# Bibliografía

---

- [1] Ismael Sallami Moreno, **Estudiante del Doble Grado en Ingeniería Informática + ADE**, Universidad de Granada, 2025.
- [2] Autor Apellido, *Título del libro o artículo*, Editorial o Revista, Año.
- [3] Nombre Autor, *Título del documento*, Conferencia/URL, Año.