

Diferencias entre Métodos de Instancia y Métodos de Clase en Java y Ruby

Java

Métodos de Instancia

- Se definen sin el modificador `static`.
- Son llamados sobre una instancia específica de una clase.
- Pueden acceder a variables de instancia y métodos de instancia.

```
1 public class Ejemplo {
2     public void metodoDeInstancia() {
3         System.out.println("Este es un m todo de instancia.");
4     }
5
6     public static void main(String[] args) {
7         Ejemplo objeto = new Ejemplo();
8         objeto.metodoDeInstancia();
9     }
10 }
```

Métodos de Clase (Estáticos)

- Se definen con el modificador `static`.
- Se llaman directamente sobre la clase, sin necesidad de crear una instancia.
- Solo pueden acceder a variables y métodos estáticos.

```
1 public class Ejemplo {
2     public static void metodoDeClase() {
3         System.out.println("Este es un m todo de clase (est tico)");
4     }
5
6     public static void main(String[] args) {
7         Ejemplo.metodoDeClase();
8     }
9 }
```

Ruby

Métodos de Instancia

- Se definen sin el modificador `self`.
- Son llamados sobre una instancia específica de una clase.
- Pueden acceder a variables de instancia.

```

1 class Ejemplo
2   def metodo_de_instancia
3     puts "Este es un m todo de instancia."
4   end
5 end
6
7 objeto = Ejemplo.new
8 objeto.metodo_de_instancia

```

Métodos de Clase

- Se definen con el modificador `self`.
- Se llaman directamente sobre la clase, sin necesidad de crear una instancia.
- Pueden acceder a variables y métodos de clase.

```

1 class Ejemplo
2   def self.metodo_de_clase
3     puts "Este es un m todo de clase."
4   end
5 end
6
7 Ejemplo.metodo_de_clase

```