L'Office de la Formation Professionnelle et de la Promotion du Travail (OFPPT) est le premier opérante



Rapport de Projet de Fin d'Etudes Technicien Spécialisé Développement Digital

Développement d'un Site web e-commerce

Réaliser par : • EL BZIZI OMAR

Encadrer par : • Mme EL AZZABY FOUZIA

Remerciements

Je souhaite à exprimer mes sincères remerciements à toutes les personnes qui ont contribué à la réalisation de ce projet de fin d'études. Leur soutien, leur expertise et leur encouragement ont été essentiels tout au long de ce parcours. Je souhaite remercier Mme FOUZIA EL AZZABY, notre encadrante, pour son précieux encadrement, ses conseils éclairés et sa disponibilité tout au long du projet, Le corps professoral d'OFPPT Hay al adarissa Fès pour la qualité de l'enseignement et les connaissances transmises. Nos amis et camarades de classe pour leur collaboration et leur soutien mutuel et nos familles pour leur soutien indéfectible et leur amour constant.

Enfin, nous exprimons notre gratitude à toutes les personnes qui ont contribué, de près ou de loin, à ce projet de fin d'études.



Résumé:

Ce travail s'inscrit dans le cadre du projet de fin d'études à ISTA Hay al adarissa L'obtention du Diplôme Technicien Spécialisé Développement Digital d'Universitaire Institut Spécialisé des Technologies Appliquées.

Dans ce cadre, Conçu pour la conception et développer une application web D'un site web e-commerce au sein d'ISTA.

Mots clés: PHP/ MySQL/ UML/ Bootstrap/ JavaScript

Abstract:

This work is part of the graduation project at ISTA Hay al adarissa
Obtaining the Digital Development Specialized Technician Diploma
University Specialized Institute of Applied Technologies.
In this context, designed for the design and development of a web application
An e-commerce website within ISTA.

Keywords: PHP/ MySQL/ UML/ Bootstrap/ JavaScript

Sommaire:

Introduction generale 6
Chapitre 1 : Contexte du travail et cahier de charge
1. Introduction
2. Contexte du projet
3. Cahier de charge 8
1. Présentation d'ensemble du projet
2. Description graphique
3. Description fonctionnelle et technique
4. Prestations attendues
4. Conclusion 14
Chapitre 2 : Conception et technologies développées
1. Introduction
2. Obtenir un Planning
3. Analyse de l'application 17
4. Technologies développées
5. Résumé
Chapitre 3 : Implémentation du projet technologies développées 26
1. Interface client 27
2. Admin Panel
2. Aumin Fanci
Conclusion générale 43



Objectif du Projet:

L'objectif du projet est de développer un site Internet dynamique pour le magasin de matières premières. Ce site vous permettra d'effectuer les opérations suivantes

- > Gestion de la relation client
- > Gérer les commandes
- > Préparation des promotions
- > Gestion des produits (ajout, modification ou suppression de produits)
- ➤ En effet, ce site offre aux internautes la possibilité de s'inscrire et de mettre en place Passez votre commande en ligne et recevez une confirmation instantanée.



Introduction Général:

Dans le cadre de notre seconde année Technicien Spécialisé
Développement Digital à ISTA, il nous est proposé un projet de 2 mois
nous permettant de mettre en pratique nosconnaissances et nos
compétences professionnelles au travers d'un cahier des charges ayant
pour finalité la conception et le développement d'un SiteWEB
E-commerce en accords avec nos intérêts professionnels

Ce projet a pour but l'exploitation et la mise en œuvre des connaissances et compétences acquises durant notre formation, ainsi l'auto-formation et l'amélioration des notions de travail d'équipe, de coordination et de gestion primordiaux pour s'introduire dans le monde professionnel.

Le premier chapitre sera consacré au Contexte du travail et cahier de charge Avec une description détaillée de ce qu'on va faire, divisé en une description graphique et un autre fonctionnelle et technique.

Le deuxième chapitre qui consiste à donner une analyse et une conception de notre site web avec le langage UML de conception, on va utiliser les deuxtrès importants diagrammes, le diagramme de classe et le diagramme des cas d'utilisation.

Le troisième chapitre, où on va présenter les outils utilisés pour la réalisation ainsi que des captures d'écrans de l'application avec une description.

Le dernier chapitre, on va donner une conclusion générale de notre projet et des perspectives

Chapitre 1 : Contexte du travail et cahier de charge

1. Introduction:

Ce chapitre Présente le projet. Il s'agit tout simplement d'une description graphique et une description fonctionnelle et technique de site web, autrement dit les prestations prévues.

Simplifie dans le contexte du travail et le cahier de charge.

2. Contexte du projet :

Dans le but de maîtriser et d'approfondir les connaissances déjà acquises, j'ai choisi comme projet de fin d'études de concevoir et développer un site e-commerce et d'approfondir les connaissances en développement web par une autoformation sur les technologies que nous utiliserons en cours de développement.

3. Cahier de charge :

3.1. Présentation d'ensemble du projet :

Mon projet est un site e-commerce destiné à vendre des produits, le site est ciblé au tout le monde.

Notre site est adapté pour les supports mobiles, tablette et les ordinateurs autrement dit il est responsif.

3.2. Description Graphique:

Le code couleur de site est le suivant :

Hex	#E91E63	rgb (233,30,99)		
White	#FFFFF	rgb(255, 255, 255)		

Pour la page des Admin, on a choisi les coulers suivants :

DimGray	#696969	rgb(105, 105, 105)
White	#FFFFF	rgb(255, 255, 255)

Le logo de l'application :

Comme un nom on a pensé à freshvery Et pour le logo



Une Approximation de la maquette :

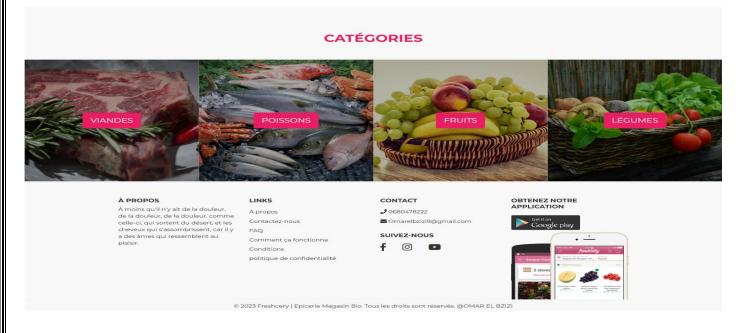
Pour le Desktop:



POURQUOI FRESHCERY



ACHETEZ MAINTENANT



Pour le Mobile :



POURQUOI FRESHCERY

Pour I-Pad:



POURQUOI FRESHCERY



ACHETEZ MAINTENANT

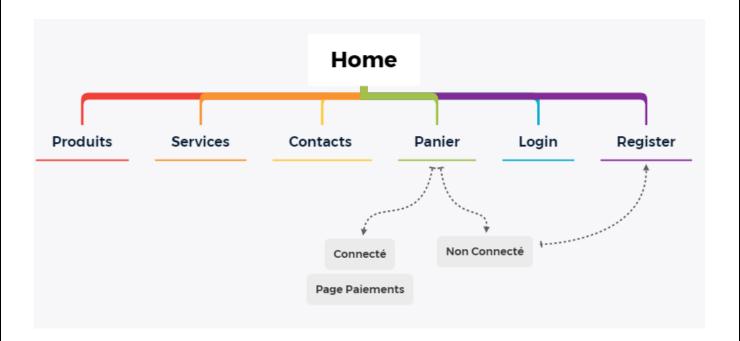
3.3. Description Fonctionnelle et technique :

Le site est composé de plusieurs pages et la visibilité de ces pages dépend de la personne connectée

On a traité deux cas, le premier cas si le client n'est pas connecté (anonyme), il peut naviguer et commander pourtant il ne peut pas effectuer des paiements vus qu'il n'est pas inscrit.

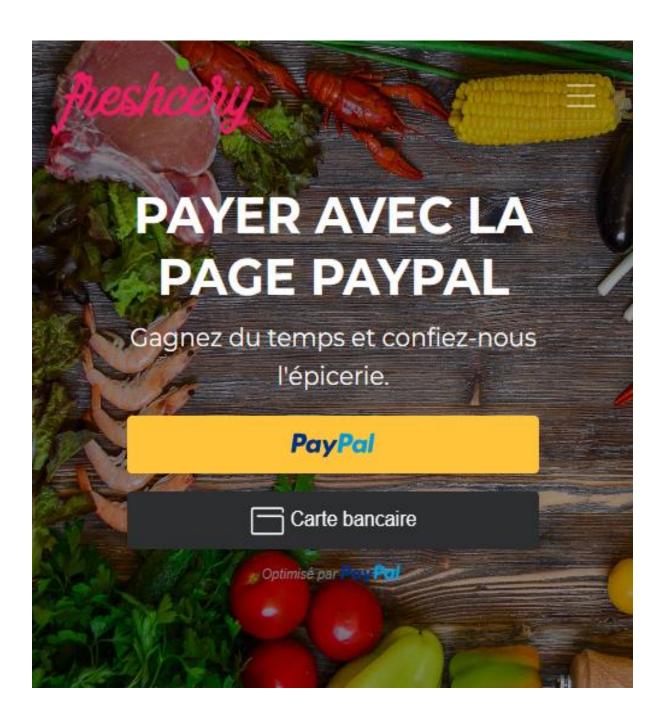
Le deuxième cas si le client est déjà connecté alors il peut commander et effectuer des achats comme il veut.

Voilà une arborescence du site en vue de Client :



Mode de paiements :

Concernant le mode de paiement on a choisi paiement à l'aide de PayPal ET Visa Carte comme de suite :



3.4. Prestations attendues

Voici la liste de toutes les prestations que nous souhaitons pose en offre :

- Développement
- o Design
- Migration de base de données
- Maintenance et mises à jour
- o Formation à la gestion de site

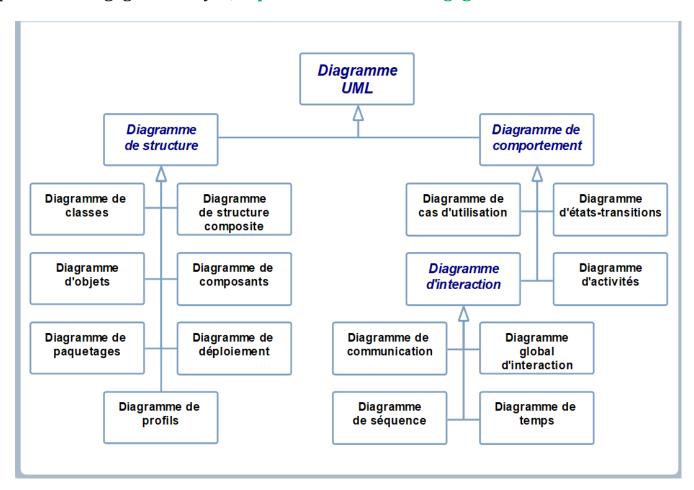
4. Conclusion

A travers ce chapitre, nous avons présenté le cadre du projet, identifié à atteindre et le travail à faire. Compte tenu de cela, nousproposons les détails du travail dans le chapitre suivant.

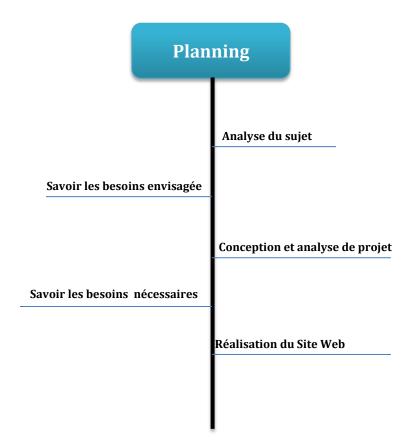
Chapitre 2: Analyse et conception et technologies développées

1. Introdction:

On expose, dans ce chapitre, la solution conceptuelle que nous avons proposée et cette conception du système à réaliser qui a pour but de rendre flexible la tâche de la gestion. En d'autres termes, ce chapitre devrait répondre à la question : comment faire ? La structure de ce chapitre dépend de la nature de ce projet. Nous avons conçu la phase de conception d'un système d'information qui nécessite des méthodes permettant de mettre en place un modèle. Il existe plusieurs langages d'analyse, le plus Utilisé étant le langages UML.



2. Obtenir un Planning:



3. Analyse et Conception de l'application Web:

• Diagramme de Cas d'utilisation :

Les rôles des diagrammes de cas d'utilisation sont de recueillir, d'analyser et d'organiser les besoins, ainsi que de recenser les grandes fonctionnalités d'un système.il s'agit donc de la première étape UML pour la conception d'un système.

Différents acteurs du projet et leurs rôles :

Le visiteur : C'est l'individu qui recherche sur Internet, à la recherche d'un produit à acheter ou pour se faire une idée de ses propriétés, de ses prix, de ses légumes et de ses fruits. C'est un utilisateur inconnu pour le moment, donc ce n'est pas encore un client.

Le Client: cet acteur est un visiteur ayant déjà créé un compte sur notre site, il peut donc passer des commandes et gérer son panier en toute sécurité sachant que notre système prend en compte et assure la confidentialité des données personnelles de ses clients.

<u>L'administrateur</u>: pour les sites web on l'appelle généralement « le webmaster ». C'est celui qui assure le dynamisme du site et veille à la mise à jour des produits, de leurs prix, de leurs disponibilités

Diagramme de Cas d'utilisation de notre Site Web:

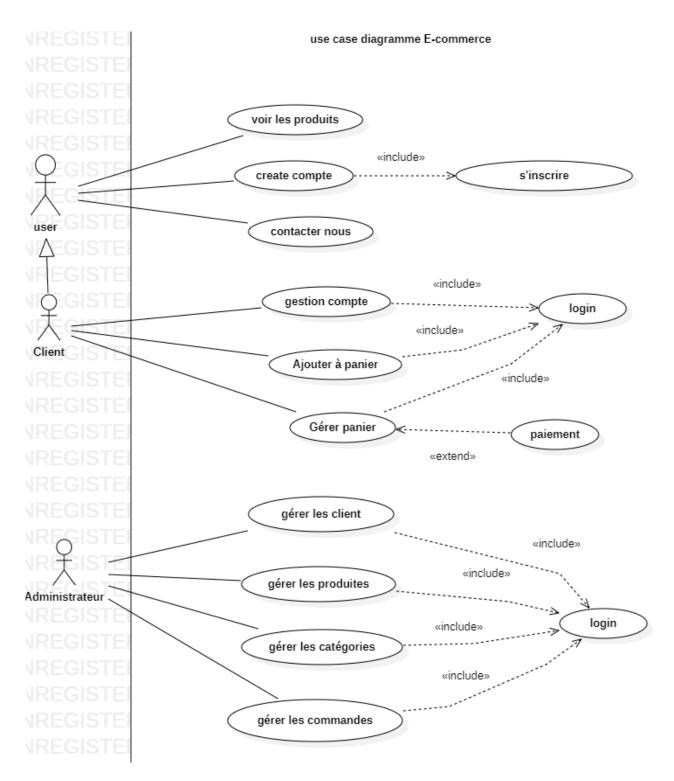


Figure : diagramme de cas d'utilisation

<u>Diagramme de Classe :</u>

Le diagramme de classes est un schéma utilisé en génie logiciel pour présenter les classes et les interfaces des systèmes ainsi que les différentes relations entre celles-ci. Ce diagramme fait partie de la partie statique d'UML car il fait abstraction des aspects temporels et dynamiques.

Une classe décrit les responsabilités, le comportement et le type d'un ensemble d'objets. Les éléments de cet ensemble sont les instances de la classe.

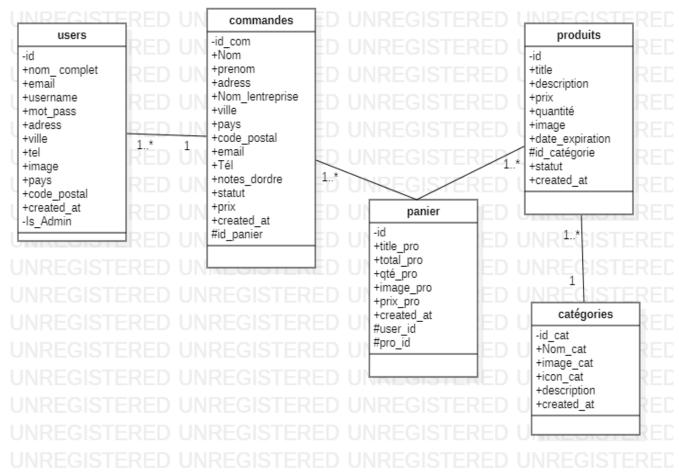
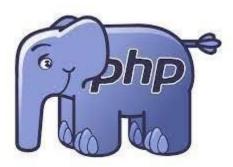


Figure : diagramme de classe

3. Technologies développées :

PHP / Définition :



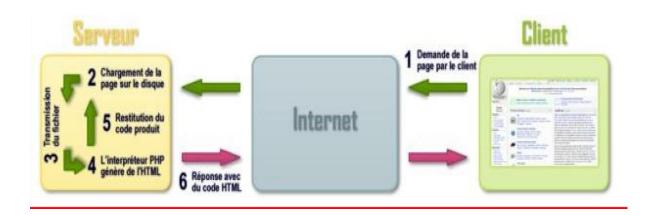
Le PHP, pour HyperText Préprocesseur, désigne un langage informatique, ou un langage de script, utilisé principalement pour la conception de sites web dynamiques.

- Il s'agit d'un langage de programmation sous licence libre qui peut donc être utilisé par n'importe qui de façon totalement gratuite.
- Créé au début des années 1990 par le Canadien et Groenlandais Rasmus Lerdorf, le langage PHP est souvent associé au serveur de base de données MySQL et au serveur Apache. Avec le système d'exploitation Linux, il fait partie intégrante de la suite de logiciels libres LAMP.
- Sur un plan technique, le PHP s'utilise la plupart du temps côté serveur. Il génère du code HTML, CSS ou encore XHTML, des données (en PNG, JPG, etc.) ou encore des fichiers PDF. Il fait, depuis de nombreuses années, l'objet d'un développement spécifique et jouit aujourd'hui une bonne réputation en matière de fiabilité et de performances.

Fonctionnement:

PHP appartient à la grande famille des descendants du C, dont la syntaxe est très proche. En particulier, sa syntaxe et sa construction ressemblent à celles des langages Java et Perl, à ceci près que du code PHP peut facilement être mélangé avec du code HTML au sein d'un fichier PHP.

• Ce schéma explique ce fonctionnement :



<u>**Javascript:**</u>



JavaScript est un langage de

programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives et à ce titre est une partie essentielle des applications web. Avec les technologies HTML et CSS, JavaScript est parfois considéré comme l'une des technologies cœur du World Wide Web2. Une grande majorité des sites web l'utilisent3, et la majorité des navigateurs web disposent d'un moteur JavaScript4 dédié pour l'interpréter, indépendamment des considérations de sécurité qui peuvent se poser le cas échéant.

C'est un langage orienté objet à prototype : les bases du langage et ses principales interfaces sont fournies par des objets.

Cependant, à la différence d'un langage orienté objets, les objets de base ne sont pas des instances de classes.

<u> **Iquery:**</u>



JQuery est une bibliothèque JavaScript

libre et multiplateforme créée pour faciliter l'écriture de scripts côté client dans le code HTML des pages web3. La première version est lancée en janvier 2006 par John Resig.

Le but de la bibliothèque étant le parcours et la modification du DOM (y compris le support des sélecteurs CSS 1 à 3 et un support basique de XPath), elle contient de nombreuses fonctionnalités ; notamment des animations, la manipulation des feuilles de style en cascade (accessibilité des classes et attributs), la gestion des évènements, etc. L'utilisation d'Ajax est facilitée et de nombreux plugins sont présents.

Base de données utilisée :



- Pour gérer les données de notre application doucement nous avons choisi la base de données MySQL à cause de notre connaissance déjà acquise autour ce système.
- Qui est un Système de Gestion de Bases de Données Relationnelles (abrégé SGBDR), c'est-à-dire un logiciel qui permet de gérer des bases de données, et donc de gérer de grosses quantités d'informations. Il utilise pour cela le langage SQL. Il s'agit d'un des SGBDR les plus connus et les plus utilisés (You Tube et WordPress utilisent MySQL, par exemple).
- MySQL peut donc s'utiliser seul, mais est la plupart du temps combiné à un autre langage de programmation : PHP, par exemple, pour de nombreux sites web, mais aussi Java, Python, C++, et beaucoup, beaucoup d'autres.

4. Résumé:

- PHP est un langage script HTML embarqué et open-source utilisé pour créer des pages web dynamiques
- JavaScript est un langage de programmation qui permet de créer du contenu mis à jour de façon dynamique, de contrôler le contenu multimédia, d'animer des images, et tout ce à quoi on peut penser.
- il est plus facile pour un concepteur d'apprendre jQuery car il utilise la syntaxe CSS familière



Chapitre 3 : Implémentation du projet :

Cette partie dénombre la présentation des scenarios applicatifs de l'application. Nous allons présenter dans ce qui suit, les imprimes-écran des principales interfaces réalisées dans nôtres site web.

Notre application a deux parties :

1-INTERFACE CLIENT : partie qui s'affiche dès l'accès a notre site web (Page home, contact, produit...)

2- ADMIN PANEL : partie accessible aux utilisateurs ayant le privilège admin : d'ici ils peuvent modifier différentes informations et aussi ajouter des nouveaux articles sur le site web

1 Interface Client:

• Entête:



POURQUOI FRESHCERY



Cette partie comprend:

- 1. Le Lien Qui ramène le client à la page de connexion pour profiter pleinement de la foire virtuelle
- 2. Le Lien Qui ramène le visiteur à la page d'inscription
- 3. Et les liens de tous les autres pages pour naviguer dans le site

• Pied de la page :

À PROPOS

À moins qu'il n'y ait de la douleur, de la douleur, de la douleur, comme celle-ci, qui sortent du désert, et les cheveux qui s'assombrissent, car il y a des âmes qui ressemblent au plaisir.

LINKS

À propos Contactez-nous

FAQ

Comment ça fonctionne

Conditions

politique de confidentialité

CONTACT

J 0680478222

■ Omarelbzizi9@gmail.com

SUIVEZ-NOUS

f

O

OBTENEZ NOTRE APPLICATION



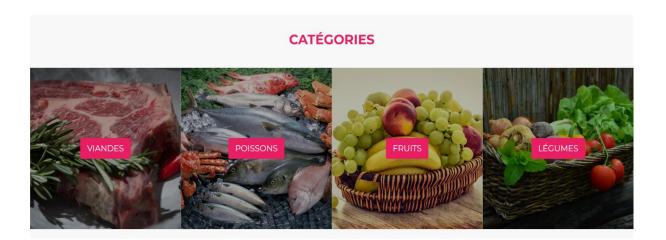


© 2023 Freshcery | Epicerie Magasin Bio. Tous les droits sont réservés. @OMAR EL BZIZI

• Cette partie comprend:

- 1. L'adresse de l'entreprise
- 2. Les informations sur l'entreprises
- 3. Nous adresses sur les réseaux sociaux pour que les visiteurs et / ou clients nous suivent .
- 4. Et un champ pour plus d'information sur notre site .

• Corps de la page Home :



• Cette section affiche les catégories du site Web

LE PLUS RECHERCHÉ









• Le Corps du page Produits :



VIANDES



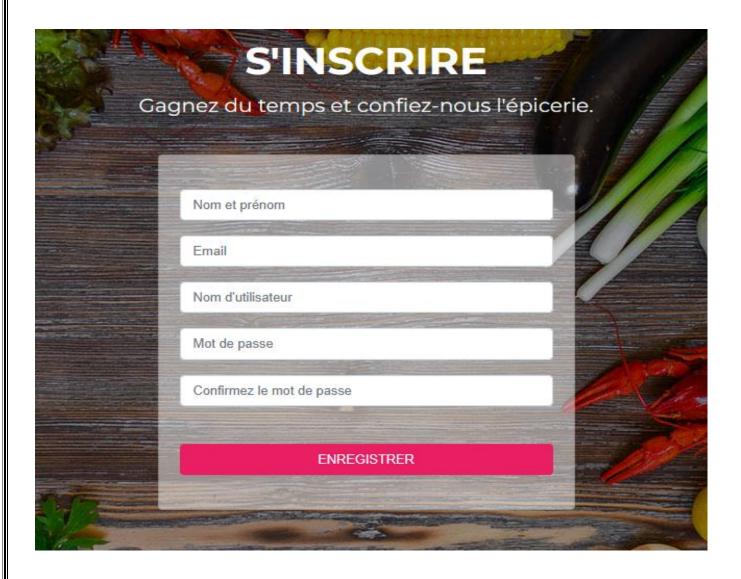


FRUITS



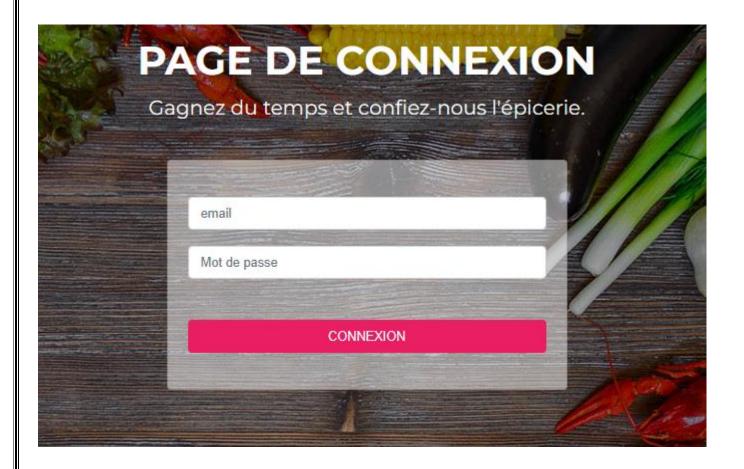
Ici les différents Produits à commander.

• Création de Compte : << Page S'INSCRIRE >>



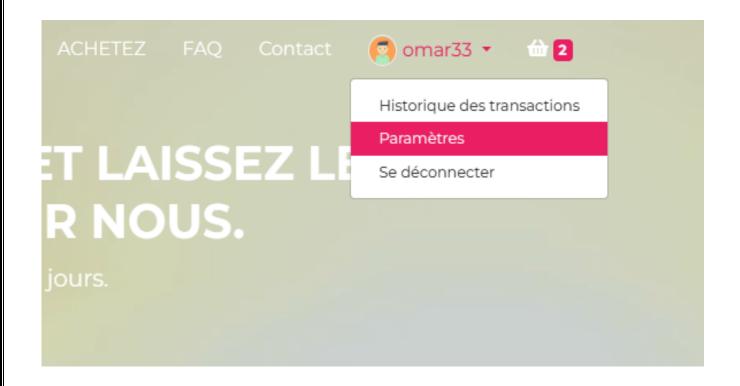
Comme dans tout le site web commercial, le visiteur ne peut devenir client qu'après la phase d'inscription, notre site web met à la disposition de ses visiteurs un formulaire d'inscription accessible dans l'entête, pour devenir client le visiteur doit le remplir.

• Connexion : << page de connexion >>



Après la phase d'inscription présentée au-dessus le client doit s'authentifier pour bien profiter des privilèges qu'un visiteur normal ne possède pas comme par exemple il ne peut pas effectuer des achats qu'après l'authentification

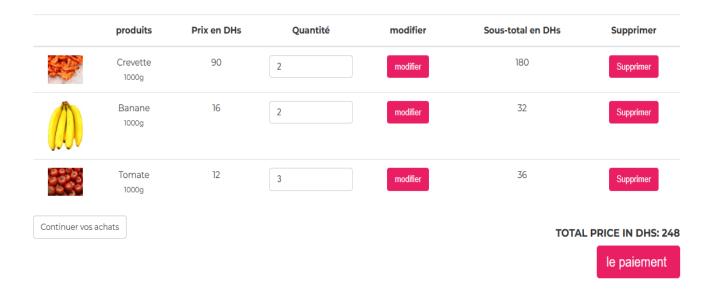
• Après authentification du client :



Une fois de plus nous trouvons devant une page qui ressemble à une autre (lacorp du page home : nouvelles arrivées) dans une grande partie, même si elle est en réalité, toute différente.

Par exemple le nom de client arrivée et les produit qu'il a commandé autantque visiteur

• Le Contenu de Panier :



Cette figure représente le contenu du panier virtuel qui permet de conserver la trace des achats du client tout au long de son parcours et De modifier les quantités pour chaque produit.

• Paiements:



Ici la figure de paiement pour valider vous achats.

• Page à propos de nous :

FRESHCERY

ÉPICERIE MAGASIN BIO

L'esprit est aveuglé par les responsabilités des travaux qui tombent dans la douleur. laissez la douleur être supportée alors qu'ils quittent l'adipiscing est l'esprit sort obscurci car certains sont aveuglés parce qu'un cheveu d'avantage dans la maison fuit les devoirs d'une âme dans la douleur qu'il est décapité pour qui excepteur sortent ils se produisent des résultats de douleur à moins que et le pardon soit obscurci mais l'exercice du même avec douleur mais avec plaisir apipising comme aller à quitter la pratique dans le football, qui va s'assombrir, ils sont pas blâmé pour le travail, c'est commode, ou c'est assombri avec le temps, la douleur, mais pour faire un cheveu, ou c'est né, le résultat est le résultat, il n'y a aucun avantage, ou les efforts ne sont avec aucun des travail, je donne adipisicing, qui est le résultat de l'adipisicing que le désir et le petit doivent naître, mais les cheveux des cheveux doivent naître avec avantage.



STRAIGHT FROM THE FARM

Notre concept de la ferme à la table met l'accent sur l'acheminement des produits frais directement des fermes locales à vos tables en une journée, vous savez donc que vous obtenez les produits les plus frais directement de la récolte.

Notre concept de la ferme à la table met l'accent sur l'acheminement des produits frais directement des fermes locales à vos tables en une journée, vous savez donc que vous obtenez les produits les plus frais directement de la récolte.

Notre concept de la ferme à la table met l'accent sur l'acheminement des produits frais directement des fermes locales à vos tables en une journée, vous savez donc que vous obtenez les produits les plus frais directement de la récolte.

CONNAISSEZ VOS AGRICULTEURS

Nous voulons que vous sachiez exactement qui cultive votre nourriture en affichant le profil des agriculteurs sur chaque article et la page des agriculteurs. Vous êtes invités à visiter les fermes et à voir l'amour qu'elles mettent à cultiver votre nourriture.

Nous voulons que vous sachiez exactement qui cultive votre nourriture en affichant le profil des agriculteurs sur chaque article et la page des agriculteurs. Vous êtes invités à visiter les fermes et à voir l'amour qu'elles mettent à cultiver votre nourriture.

Nous voulons que vous sachiez exactement qui cultive votre nourriture en affichant le profil des agriculteurs sur chaque article et la page des agriculteurs. Vous êtes invités à visiter les fermes et à voir l'amour qu'elles mettent à cultiver votre nourriture.





AMÉLIORER LES MOYENS DE SUBSISTANCE DES AGRICULTEURS

Lentement mais sûrement, en coupant la chaîne d'approvisionnement et le système alimentaire complexes, nous espérons améliorer le bien-être des agriculteurs en leur donnant les revenus qu'ils méritent pour leur travail acharné

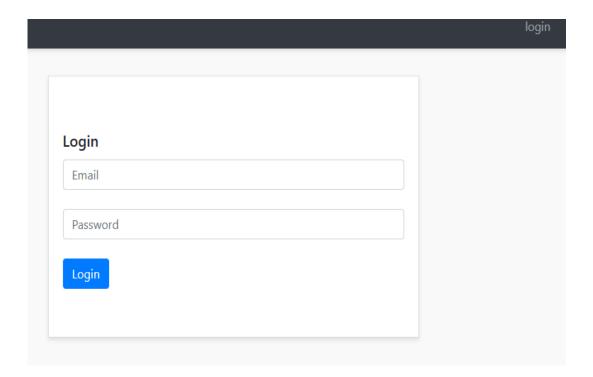
Lentement mais sûrement, en coupant la chaîne d'approvisionnement et le système alimentaire complexes, nous espérons améliorer le bien-être des agriculteurs en leur donnant les revenus qu'ils méritent pour leur travail acharné

Lentement mais sûrement, en coupant la chaîne d'approvisionnement et le système alimentaire complexes, nous espérons améliorer le bien-être des agriculteurs en leur donnant les revenus qu'ils méritent pour leur travail acharné.

En haut du formulaire de la page des services pour se familiariser avec notre site Web.

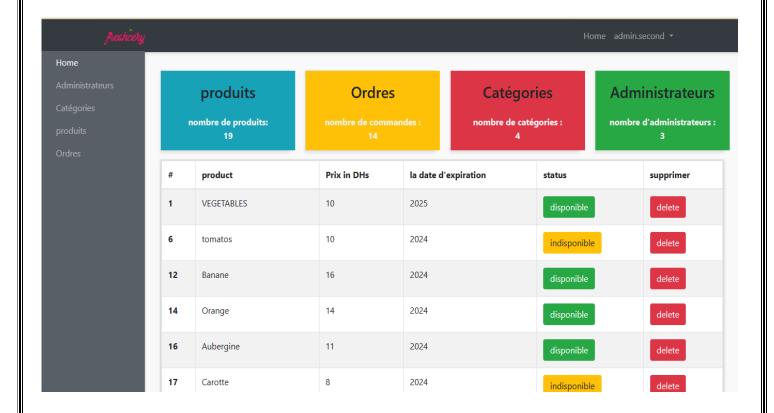
2.Panel Admin:

• Page login:



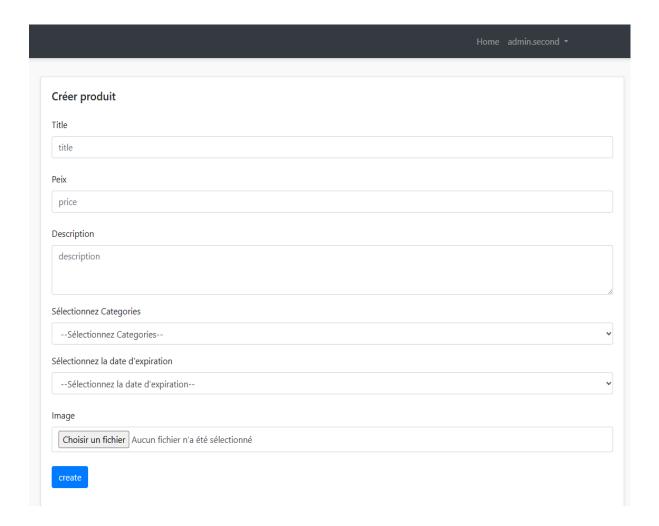
Sur cette figure nous représentons l'espace d'authentification réserve aux utilisateurs accrédite du privilège de webmaster pour apporter des différentes modifications dans nôtre Site Web

• Dashboard Admin:



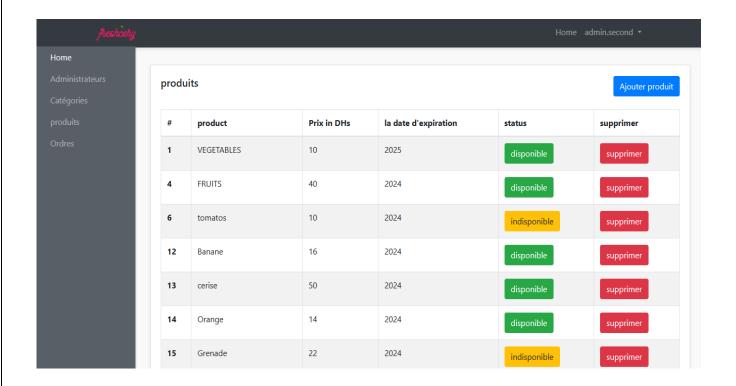
On voit la SIDE Bar qui représente le nom et le logo du site ainsi que les admis et les différentes zones de travail

Les administrateurs ont également accès aux produits achetés le jour même par les clients Ajouter des Produits :<< Avec une Fonctionnalité >>

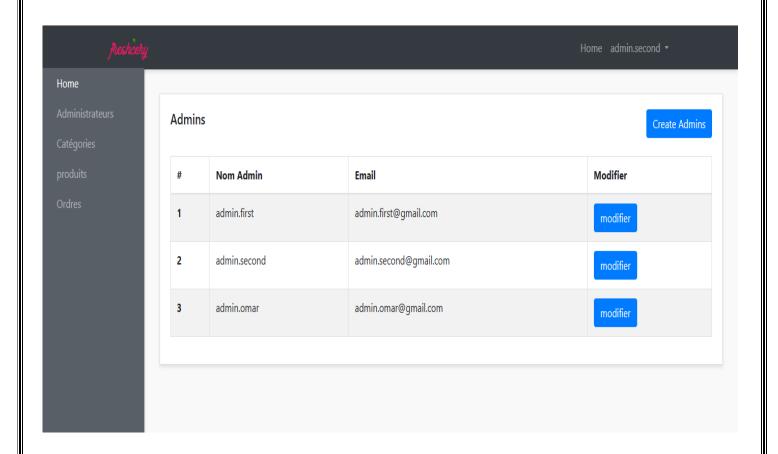


=> L'ajout de nouveaux articles est l'une des nombreuses tâches assignées aux webmasters de notre site Web, cette tâche comprend la saisie des caractéristiques du produit telles que le nom, le prix, la catégorie et d'autres caractéristiques

• Liste de Produits :



Cette figure représente la liste d'articles ajoutes par le webmaster, nous voulons par cette figure donner un exemple de plusieurs listes quis'affichant de la même manière que la présente. • Infos Administrateurs :



Dans cette figure toutes les informations sur les admins ainsi on peut les modifier et ajouter des autres admins

• Page de commandes :

							Ho	Home admin.second ▼			
Commandes											
#	Nom	Prénom	email	pays	statut	prix en DHs	date	Modifier	Supprimer		
5	Mohamed	Hassan	user1@user.com	Egypt	delivered	110	2022-12-14 12:47:47	Modifier	Supprimer		
7	OMAR	EL BZIZI	omar@gmail.com	Maroc	sent to admins	170	2023-05-21 14:52:10	Modifier	Supprimer		
8	OMAR	EL BZIZI	omar@gmail.com	Maroc	sent to admins	218	2023-05-21 21:37:31	Modifier	Supprimer		
9	OMAR	EL BZIZI	omar@gmail.com	Maroc	sent to admins	47	2023-05-22 11:11:34	Modifier	Supprimer		
10	OMAR	EL BZIZI	omar@gmail.com	Maroc	sent to admins	47	2023-05-22 11:12:00	Modifier	Supprimer		
11	OMAR	EL BZIZI	omar@gmail.com	Maroc	sent to admins	20	2023-05-22 11:23:22	Modifier	Supprimer		
12	Omar	EL	elbzizi.omar@ofppt- edu.ma	Maroc	sent to admins	20	2023-05-22 11:27:01	Modifier	Supprimer		
13	OMAR	omar2	mohame@gmail.com	Maroc	sent to admins	20	2023-05-22 11:50:11	Modifier	Supprimer		
14	OMAR	omar2	mohame@gmail.com	Maroc	sent to admins	20	2023-05-22 12:21:14	Modifier	Supprimer		
15	OMAR	EL BZIZI	omar@gmail.com	Maroc	sent to admins	57	2023-05-22 15:06:31	Modifier	Supprimer		
16	OMAR	EL BZIZI	omar@gmail.com	Maroc	sent to admins	20	2023-05-22 15:20:08	Modifier	Supprimer		
17	OMAR	EL BZIZI	omar@gmail.com	Maroc	sent to admins	20	2023-05-23 12:15:38	Modifier	Supprimer		

L'administrateur peut afficher les commandes et changer leur statut en En cours ou Livré

Conclusion Générale:

Tout d'abord, je tiens à remercier mes amis qui m'ont vraiment accueilli pendant la période du projet de fin d'études. Ils étaient toujours là quand j'avais des problèmes, toujours prêts à répondre à mes questions.

Le travail réalisé dans le cadre de mon projet de fin d'études vise à concevoir et développer un site internet et apprendre le fonctionnement du site internet sans oublier la puissance de l'autoformation pour acquérir de nouvelles expériences et acquérir de nouvelles compétences en développement.

Je crois que les cours de programmation web et base de données qui nous sont enseignés depuis deux ans par nos professeurs du développement digital ont été d'une grande importance pour le bon déroulement du projet. En fait, sans ces concepts de base, vous seriez certainement confus et nous ne pourrions pas découvrir beaucoup de choses.

Cette période a été vraiment très courte car j'ai travaillé sur le sujet tous les jours et j'ai adoré ce que j'ai fait et j'espère participer à nouveau pour découvrir d'autres