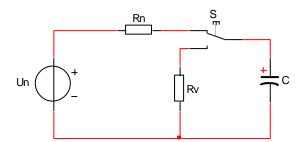
1. Zadání

 Sestavte algoritmus a program pro výpočet okamžitých hodnot obvodových veličin (u_c, u_R, i) při nabíjení kondenzátoru ze zdroje U_N přes rezistor s elektrickým odporem Rn a vybíjení kondenzátoru rezistorem s elektrickým odporem Rv.



Vztahy pro nabíjení kondenzátoru:

$$u_C = U_n (1 - e^{-\frac{t}{\tau}})$$
 $i_n = I_{max} e^{-\frac{t}{\tau}}$ $u_R = U_n e^{-\frac{t}{\tau}}$ $I_{max} = \frac{U_n}{R_n}$

Vztahy pro vybíjení kondenzátoru:

$$u_{C} = U_{n} e^{-\frac{t}{\tau}}$$
 $i_{n} = -I_{max} e^{-\frac{t}{\tau}}$ $u_{R} = -U_{n} e^{-\frac{t}{\tau}}$ $I_{max} = \frac{U_{n}}{R_{V}}$

kde:

u_C - okamžitá hodnota napětí na kondenzátoru

u_R - okamžitá hodnota napětí na rezistoru

i_n, i_v - okamžitá hodnota proudu v obvodu při nabíjení a vybíjení kondenzátoru

t - čas

 τ - časová konstanta τ = R * C

- Uživatel bude mít možnost zadat:

Un - napětí zdroje (vhodné jednotky)

C - kapacitu kondenzátoru (vhodné jednotky)

R_n a R_v - elektrický odpor nabíjecího a vybíjecího rezistoru (vhodné jednotky)

t₁ - t₂ - časový rozsah počítaných hodnot (vhodné jednotky)

t_k - časový interval mezi výpočty (krok)

- Vypočítané hodnoty obvodových veličin:

- a) vhodně zobrazte uživateli i se zadanými parametry obvodu
- b) exportujte do souboru s příponou Data.csv. Data od sebe oddělte středníkem a řádky pro následné vytvoření tabulky a grafické zobrazení charakteristiky.
- Proveďte kontrolní zobrazení v tabulkovém editoru (MS Office, Open Office) tabulky a grafické zobrazení přechodové charakteristiky (příklad zobrazení Kondenzátor.xlsx) a uložte do souboru Graf.xlsx

2. Vstupní podklady

- Zadání úkolu a postup matematického řešení Kondenzátor.pdf

Příklad a ověření výpočtu v tabulkovém editoru Kondenzátor.xlsx

3. Kritéria hodnocení - rozsah práce

- a) odladěnost a funkčnost programu
- b) dodržení a splnění zadání a jeho rozsahu
- c) správnost algoritmu (vývojového diagramu)
- d) uživatelské prostředí (titulek programu, menu uživatele, zobrazení vstupu výstup dat, opakování běhu programu, ukončení programu)
- e) přehlednost kódu, vhodný počet a název použitých proměnných, komentáře hlavních částí, dodržování pravidel syntaxe
- f) ošetření vstupních dat a chybových stavů
- g) definování a použití obecných funkcí (metod)
- h) práce s datovým souborem
- i) vytvoření a použití hlavičkového souboru
- j) použití vlastních datových typů (například: pole, enum, class, apod.)

4. Odevzdání

složka s názvem Prijmeni (vlastní příjmení bez diakritiky) na flash disku bude obsahovat:

- 1. Zdrojové kódy programu (případně celá složka projektu) s označením dle zadání (například: Cívka, Evidence apod.)
- 2. Datový soubor pokud je požadován výstup do externího souboru

