

Instructivo Herramienta – Inventario

- Abra el proyecto en Unity y encuentre la escena que contiene la herramienta de inventario.
- Familiarícese con la estructura de la escena y encuentre el objeto que representa el inventario.
- Explore las componentes del objeto de inventario y encuentre el script que controla su comportamiento.
- Asegúrese de que los objetos que desea incluir en el inventario estén marcados como "item".
- Pruebe la funcionalidad de agregar objetos al inventario recolectándolos desde la escena.
- Explore las funciones de la herramienta de inventario, como la opción de desplazamiento.
- Guarde su progreso y cierre Unity.
- Los controles para navegar mediante la interfaz de usuario son las teclas "W, A, S, D"
- La Tecla con la cual se abre el inventario es "Enter"

Resumen

En los videojuegos, un inventario es esencial en muchos géneros diferentes, desde juegos de aventura hasta juegos de rol. En un juego de aventura, un jugador puede usar su inventario para almacenar objetos que encuentren en su camino y usarlos para resolver acertijos o superar obstáculos. En un juego de rol, los jugadores pueden usar su inventario para almacenar armas, armaduras y otros objetos valiosos que adquieran durante su juego.

Además de ser útil para la administración de objetos, también puede ser un elemento importante de la experiencia de juego en sí misma. Por ejemplo, los jugadores pueden encontrar objetos raros o valiosos en su inventario, lo que puede mejorar su progreso en el juego o agregar más profundidad a la historia.