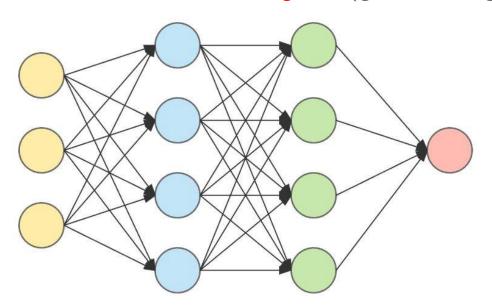


Aprendizaje automático

Introducción a las redes neuronales

Redes neuronales artificiales

- Las redes neuronales artificiales (ANN) son modelos de aprendizaje automatizado inspirados vagamente por las redes de neuronas biológicas que constituyen nuestros cerebros.
- Una ANN está conformada por unidades computacionales llamadas neuronas interconectadas en una red dirigida (grafo dirigido).



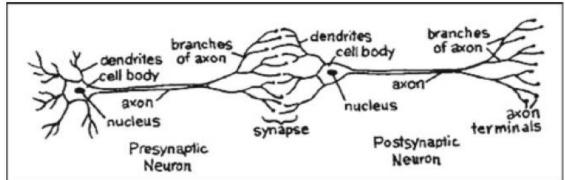
- Regresión
- Clasificación
- Agrupamiento

Aplicaciones de redes neuronales

- Análisis de componentes y descomposición en componentes más simples
- Reducción de ruido y dimensionalidad
- Estimación de distribuciones de probabilidad
- Análisis de series de tiempo
- Sistemas dinámicos y de control
- Cualquier tarea de aprendizaje automatizado

Inspiración biológica

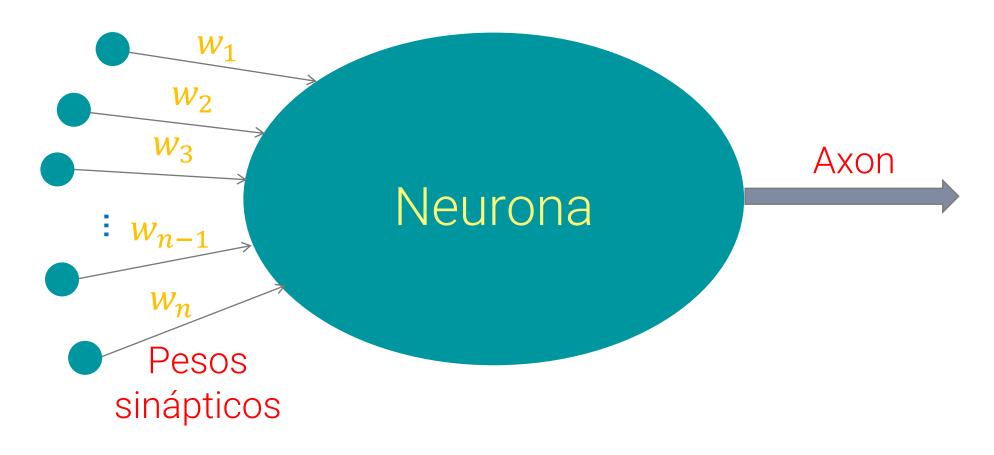
 En cerebros biológicos, las neuronas están interconectadas unas con otras a través de axones y dendritas.

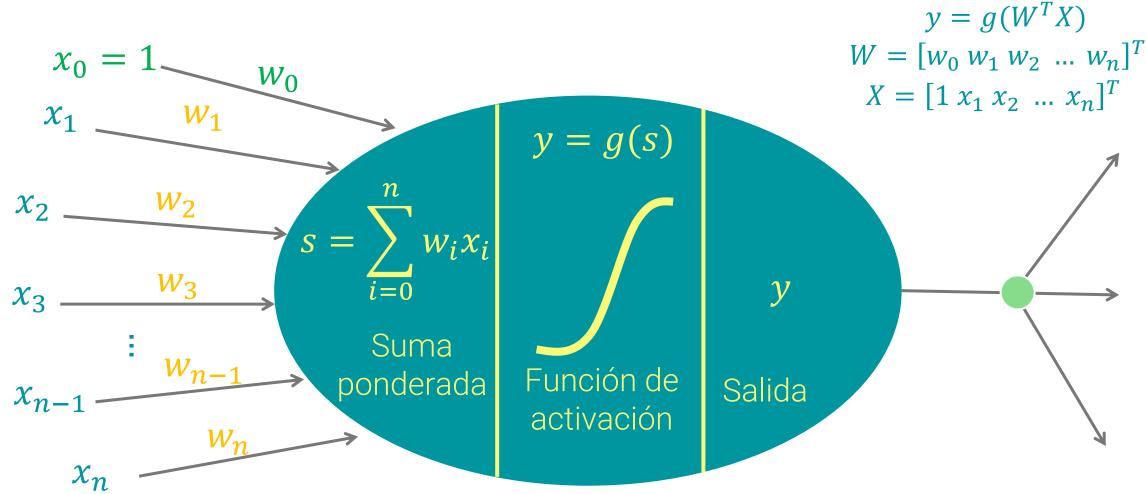


Aggarwal, 2023

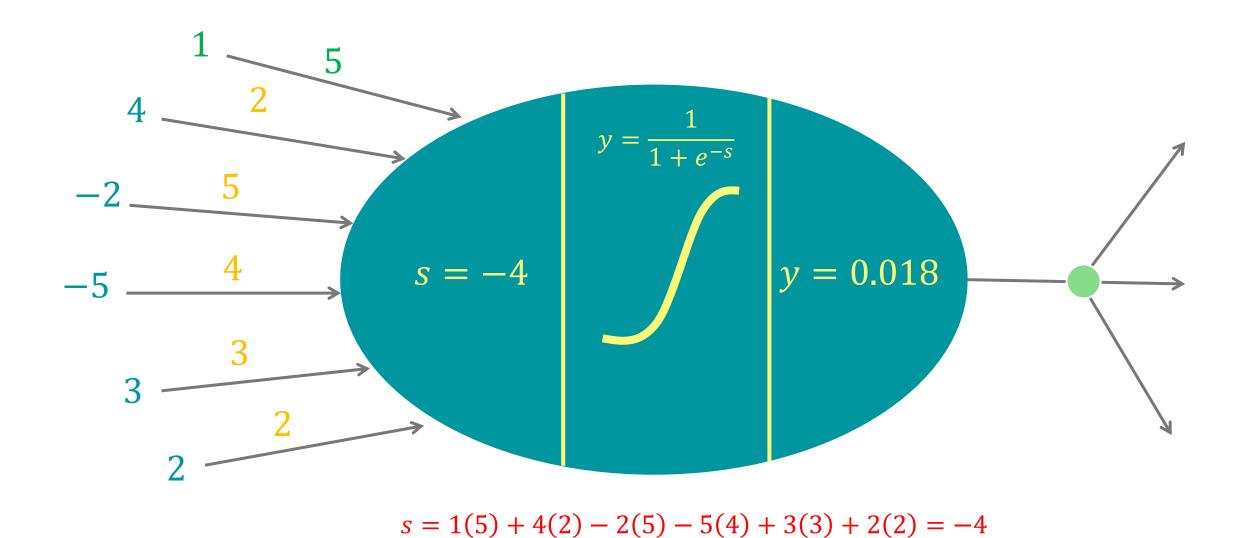
- Las dendritas son extensiones con muchas bifurcaciones. En estas estructuras una neurona recibe información de otras neuronas.
- El axón es una proyección similar a un cable que transmite señales nerviosas fuera de una neurona.
- Las terminales del axón (bifurcaciones del axón) se encuentran en el extremo del axón y contienen las sinapsis.
- Una sinapsis es una estructura que permite a una neurona transmitir señales eléctricas o químicas.

• En una red neuronal, típicamente una neurona es una unidad de procesamiento que transforma una suma ponderada de sus entradas para producir una respuesta de salida.





Entradas Salidas



 Una simple neurona funciona como un modelo lineal.

$$y = g(w_0 + w_1x_1 + w_2x_2 ... + w_nx_n)$$

• El término constante (bias) se incluye para representar el intercepto de un modelo lineal. Puede ser omitido en algunos casos, tal como se hace en e caso de regresión lineal.

 Si la función de activación es la función umbral, la neurona es llamada perceptrón, i.e., un perceptrón es un clasificador lineal.

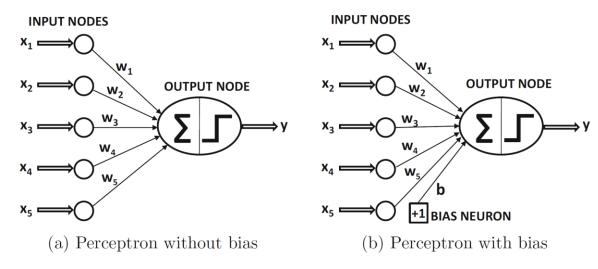
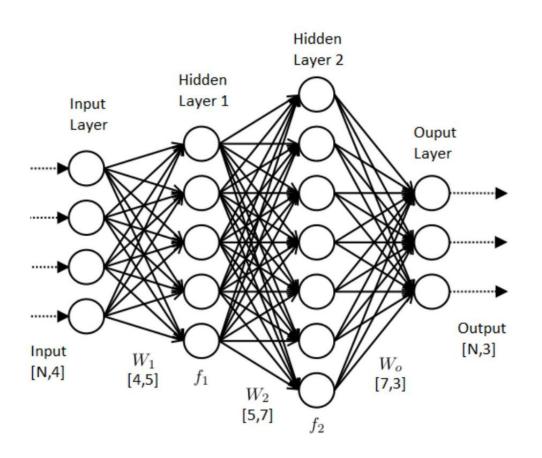


Figure 1.3: The basic architecture of the perceptron

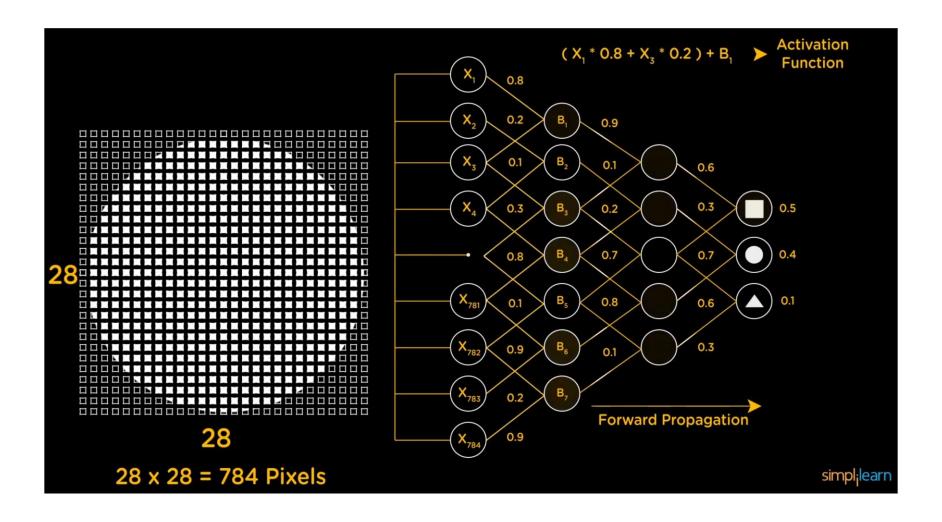
Aggarwal, 2023

Redes neuronales artificiales

- Una red neuronal es una colección de unidades de procesamiento.
- En la capa de entrada, se evalúan las variables de entrada (predictores).
- En las capas ocultas, se evalúan los resultados de las capas anteriores de manera secuencial.
- Se continúa con la evaluación de cada capa, hasta alcanzar las neuronas de salida (capa de salida).



Redes neuronales

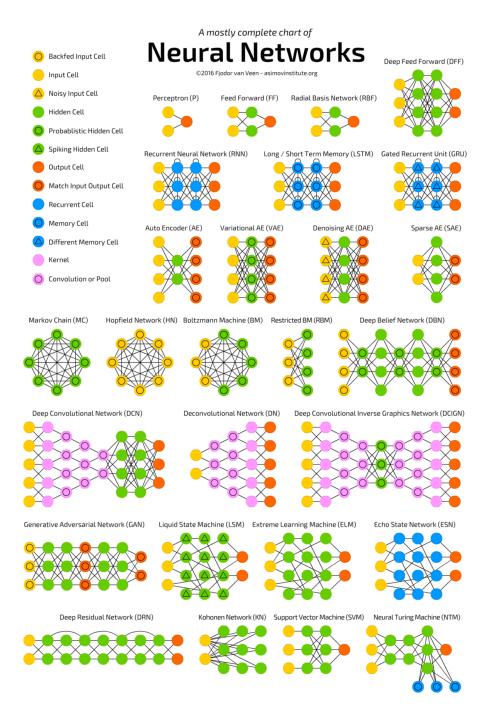


En la etapa de entrenamiento, se calculan los pesos de cada unidad de procesamiento de tal forma que se reduzca el error de predicción para un conjunto de datos de entrenamiento (problema de optimización).

Elementos de una arquitectura de redes neuronal

- Comportamiento de las neuronas individuales:
 - Tipo de neurona
 - Función de activación
- Topología de la red (forma como se conectan las neuronas)
- Número de capas y neuronas
 - Redes poco profundas (shallow networks)
 - Redes profundas (deep networks)
- El método con el que se entrenan los pesos de la red neuronal (función de pérdida y algoritmo de optimización).

Arquitecturas comunes



Función identidad

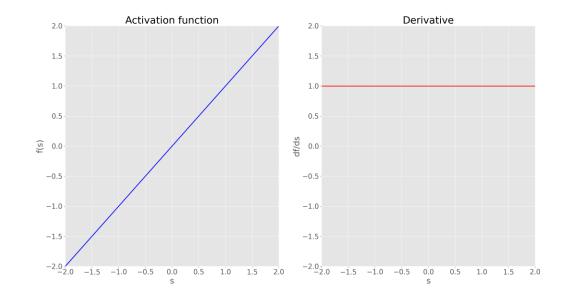
$$f(s) = s$$

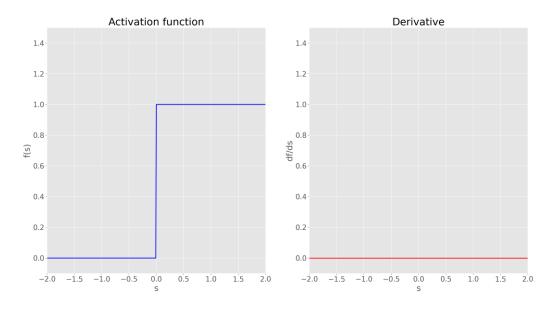
$$\frac{df}{ds} = 1$$

Función escalón

$$f(s) = \begin{cases} 0 & \text{para } s < 0 \\ 1 & \text{para } s \ge 0 \end{cases}$$

$$\frac{df}{ds} = 0$$





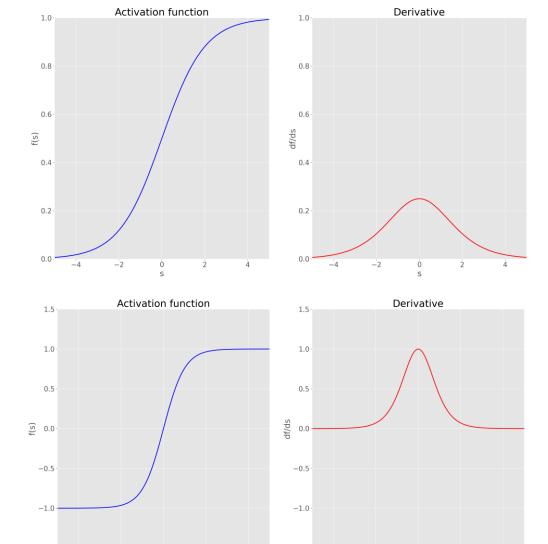
• Función logística (sigmoide):

$$f(s) = \frac{1}{1 + e^{-s}}$$

$$\frac{df}{ds} = f(s)(1 - f(s))$$

• Función tanh:

$$f(s) = \tanh(s) = \frac{2}{1 + e^{-2s}} - 1$$
$$\frac{df}{ds} = 1 - \tanh^2(s)$$



• Función unidad rectificada lineal (ReLu):

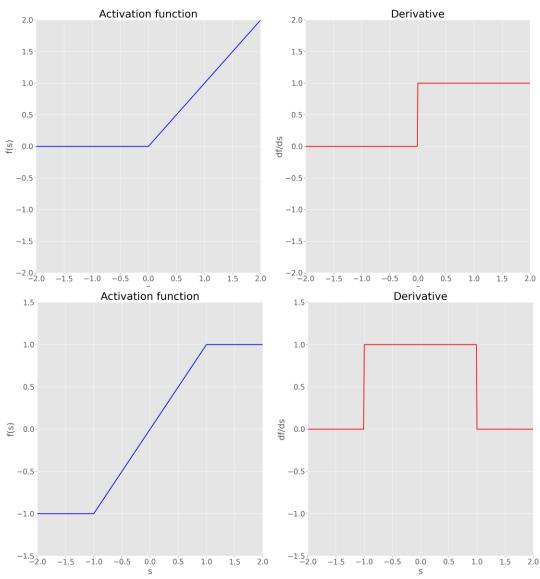
$$f(s) = \begin{cases} 0 & \text{para } s < 0 \\ s & \text{para } s \ge 0 \end{cases}$$

$$\frac{df}{ds} = \begin{cases} 0 & \text{para } s < 0 \\ 1 & \text{para } s \ge 0 \end{cases}$$

• Función tanh dura (hard – tanh):

$$f(s) = \max(\min(s, 1), -1)$$

$$\frac{df}{ds} = \begin{cases} 0 \text{ para } s < -1\\ 1 \text{ para } -1 \le s \le 1\\ 0 \text{ para } s > -1 \end{cases}$$



Bibliografía

- Aggarwal, C. C. (2023). Neural networks and deep learning (2da ed.). Springer.
 - Capítulo 1
- James , G., Witten, D., Hastie, T. & Tibshirani, R. (2023). *An introduction to statistical learning: with applications in Python* (2da ed.). Springer.
 - Capítulo 10
- Hastie, T., Tibshirani, R., & Friedman, J. (2009). *The elements of statistical learning: data mining, inference, and prediction* (2da ed.). Springer.
 - Capítulo 11
- Russell, S. J. & Norvig, P. (2021). *Artificial intelligence: A modern approach (global edition)* (4ta ed.). Person.
 - Capítulo 22