



BOUKHEROUAA Taha

**OUDAOUD** El Mehdi

Groupe 2

Groupe 5

Encadré par : Mr. Hassounny

## REMERCIEMENTS

#### 2019-2020

On tient à remercier toutes les porsonnes qui ont contribué au succés de ce projet et qui nous ont aidé lors de la réalisation de ce projet.

On voudrait dans un premier temps remercier Mr.ELHASSOUNY qui a eu le soin d'examiner et encadrer ce travail et ainsi nous offrir une véritable opportunité d'apprentissage.

Nous aimerions aussi gratifier les efforts de nos professeurs des modules de « Structures de données » : Monsieur Abdellatif EL FAKER , et de « Techniques de programmation » : Monsieur Hatim GUERMAH pour leur disponibilité, leur savoir-faire et les méthodes de programmation et raisonnement qu'ils nous ont transmis.

## **ABSTRACT**

#### 2019-2020

The DNA sequence contains necessary informations of living beings to survive and to breed. Establishing this sequence is also usefull for researchs on how organisms live. In medecine, it can be used to identify, diagnose and potentially find treatments to genetic diseases.

In this subject we look to assemble a DNA from an FQ file created using global sequencage method (or Shotgun), also to look if it contains a bacterial strain (obtained from a database).



## **PLAN**

#### **Chapitre 1 : CADRE GENERAL ET CONCEPTION DU PROJET :**

- I. Introduction
- II. Cahier de charge
- III. Analyse et conception

#### **Chapitre 2 : MISE EN ŒUVRE ET REALISATION :**

- I. Outils utilisés
- II. Exécution

**Chapitre 3: Bibliographie et conclusion:** 



# CHAPITRE 1 : CADRE GENERAL ET CONCEPTION DU PROJET



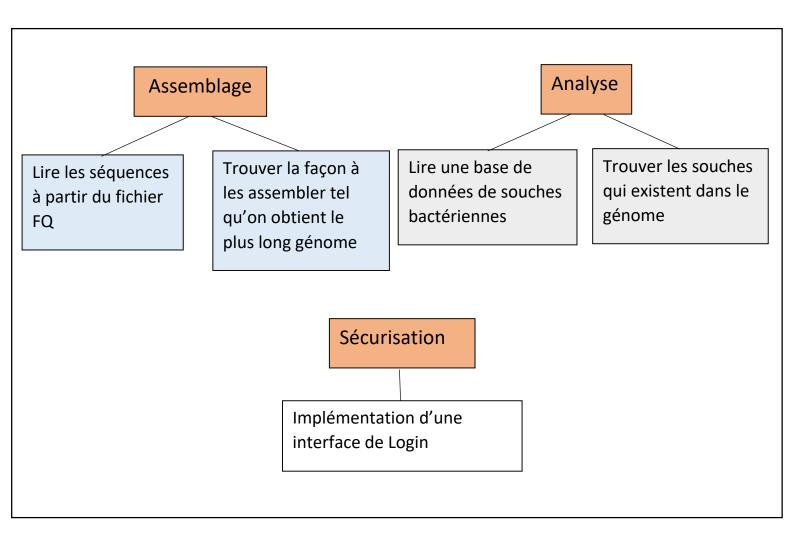
Dans ce chapitre on parlera des méthodes utilisées pour assembler l'ADN notamment la méthode « shortest superstring using greedy setcover », et La méthode de « De BRUIJN » avec une implémentation de correcteur d'erreur de lecture. Ensuite analyser

#### I. INTRODUCTION:

La séquence d'ADN contient l'information nécessaire aux êtres vivants pour survivre et se reproduire. Déterminer cette séquence est donc utile aussi bien pour les recherches visant à savoir comment vivent les organismes que pour des sujets appliqués. En médecine, elle peut être utilisée pour identifier, diagnostiquer et potentiellement trouver des traitements à des maladies génétiques.

Dans ce sujet on cherche à faire l'assemblage de l'ADN à partir d'un fichier FQ crée à l'aide de la méthode de séquençage globale (ou Shotgun), ainsi que chercher s'il contient des souches bactériennes (à partir d'une base de données).

#### II. CAHIER DE CHARGE



#### **III. ANALYSE ET CONCEPTION:**

La conceptualisation du projet n'a pas était facile vu que les methodes d'assemblage sont très nombreuse cepandant nous avons decider de nous focaliser sur : une approche naive avec la méthode « Greedy Set Cover » qui cherche à trouver la meilleur concatènation possible entre tout element éxistant des le fichier des séquences (.fq) et refaire cette procédure jusqu'à avoir créer l'ADN (avec une marge d'erreur).

Figure : Fichier contenant l'ensemble de lectures obtenusà partir d'un séquenceur

```
### OF COMPANY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY
```

Figure : Base de données des pseudo-souches bactériennes

Cepandant cette méthode s'avère assez complexe en terme de temps (NP-hard ou complexité expononetiel) ,Ainsi on a penser a implementer une methode plus avancé (utilisé dans les assembleurs modernes). C'est la méthode des graph de Debruijn.

Et puis après avoir assembler le genome on va chercher l'analyser détéctant ainsi les souches bactèriennes qui y réside.

Pour accomplir cette tache on a penser à créer une base de données de souches bactériennes (virus pour simplifier).

```
virus_1_113 : AACGTACGTTGATCTAGAGCCTGTCAAGTATATGACACTTAAAGGCAGCCTAAAGACTGCGCGCCCAGGCTATGAGGAAAAGTTGTTACGTTTGGAACC
virus 3 107 : AAGTATTGTTACAAAGACCCCATGGCTACAGCAGGTGCCATTGGGGTTAACATCAAGCACAAGGAGACCCCCGACGAGGAGGATAGGCTTTTGCCACTGC
virus_4_192 : ACATGCGTTTAACCCCCATCGACAACAGGCGAGCCGCTGCTGTTATACATTTAATCGGCAGTGTATAATGTGTATGCTGATTGGGCGACAAGCTGGTGT
virus_6_197 : ACCTGAACACTGAGGTGCCTCTAATCAGTTATGGACGCAATGGCTATTCTGTTGCTGAGCGTAGGTCTACGGGCGAGATTTCAGTCTGGGCAATAA
virus_7_131 : ACGTGGGAGTTGCGAATGCCCTGGCGTCTGTTACTTCAGGGACGGTGATGACCGTCGACAAGTAGCAGAGGCATGGTCCTACTGCTTCGAACAAAGCCG
virus_8_114 : ACTACGCTGGCGTCTTTGATTACAGTTGGGCAATCCTTCGTGGGTTAGCGAGCCAACTCCCGGGGCGCCACAAACACTTGGCAACGGCTTGAACTAACG
virus_9_129 : AGAGCAGCGAACGGTTACGAATCCATAGTAGCCGATACAGTATGGACCTTCAATTTCGGGACCTATTGCGAGTTAGGTGGACTCAGAACTCCGGCTATG
virus_10_153 : AGAGTTAACCTCTATCGGGATGAGTCTAGTGGGTGCTTTTGTCTCCAATGGTGTGTATAGGATAGACTGATGCACGATATTCCTTCTGCAAGGATTGA
virus_11_123 : AGATCAAGGAGAAGGTACTAGGTGGCTTCAGTATAGCATTTGCGAGTCAAGTGACATCAAATACGTACTAAAGGCTTGGTCAGAGCAGACTCTCGATG
virus_12_128 : AGCATTGCGGCTAACTTCAGTATACTACCTTACCCAAATCGTTTTTGAAAGTCATACTCGTCTGGTAAGTCGAGCACGGATGGTCGCTCCGGCTTACC
virus_13_103 : AGCCTTACATGTGACTGGCGCTCGTCTCACTTCTCAAGTGTTCATACTGGGATCGCTAACCGTTTCAGGCAGACGCCTACCACACTGTGAGGACTCTG
virus_14_194 : AGCTACGGTCTTATCGTAGCGATACCTGGGGGTAATAATACTTCTATTGAGAGTCATTTTGCGCTATCAATGCTACAGTAGAGATCCTCAAATCATCA
virus_15_104 : AGCTGACGGTAATACAGCATAATAGAGGCTAGACGATAGACGCAGTCCCCACTTGTACTCCCACGGCTTCAACGATCGCACATCCATGGTCTACCGGG
virus 16 154 : AGGGGGGTTAGTTGCATTATGCTCCTTGCACATCTATTGATCCTGAAATCACAGTGTCATGCACAGATGCAATCCTGTATAGATTCGTGCGGACAGCC
```

#### Analyse fonctionnelle: Greedy set cover

STRUCTURE	UTILITE
Element	C'est un nœud d'une liste chainée composée d'un ensemble de chaines de caractère (représente l'ensemble des substrings).
Liste	C'est un pointeur sur la tete de la liste chainée d' « Element ».
Tuple	Représente un nœud d'une combinaison entre de chaine de caractère différentes (sera utile pour trouver le superstring le plus long)
Dictionnaire	C'est un pointeur sur la tete de la liste chainée de « Tuples »

#### L'implementation de cette methode est simple :

Trouver le plus grand « overlap » (GTA et TAC on pour overlap 2) entre deux lecture du fichier.fq et les concaténer en respectant le principe (CAAT+ATGG = CAATGG) et sauvegarder le résultat enfin.

Fonction	Utilité
initialisation_liste	Initialise une liste d' « élément » et la renvoie
initialisation_dico	Initialise une liste de « Tuple » et la renvoie
insertion_liste	Insère (brutement) un « element » dans la liste à partir d'une chaine de caractère.
insert_dico	Insère (sans répition*) un « Tuple » dans le dictionnaire à partir de (Gauche, Droit) .
Recherche_liste	Cherche si une chaine éxiste dans la table d'éléments.
lire_sequence	Lit le fichier de format spéciale (.fq)
chargement_input	Convertit les lectures dans .fq en des éléments dans une liste.
Find_overlap_start	Trouve l'element à parti de quelle on a overlap sinon retourne -1
subString	Retourne une sous_chaine qui commence en début et fini en fin.
overlap	Calcule l'overlap entre deux chaine.
permutations	Retourne un Dictionnaire contenant toute combinaison possible de séquence
Overlap_maximale	Chercher dans un Dictionnaire la plus grande valleur d'overlap entre gauche et droit
Greedy_setcover	L'aplication de l'algorithme
Sauvegarde_superstring	Sauvegarde le superstring dans un fichier

MALHEUREUSEMENT CETTE METHODE EST TRES INEFFICACE (ON NE PEUT PAS VRAIMENT ASSEMBLER LE GENOME EN ENTIER).

#### Analyse fonctionnelle: De BRUIJN Graphs

Implemontons une structure de graphe :

STRUCTURE	UTILITE
DBN_noeud	Représente un nœud du graphe de De Bruijn
arc_list	Représente une liste des arcs du graphe de De Bruijn
Nœud_list	Représente une liste des nœuds du graphe de De Bruijn
DBN_GRAPH	Représente le graphe de De Bruijn

Cette méthode passe par 3 phases clefs :

- 1- Création du graphs à partir k-1 mers de chaque read (voir documents) .
- 2- Correction d'erreurs de lecture commise pas le séquenceur ainsi que la correction de la topologie du graph(assurer l'unicité du chemin eulerien).
- 3- Parcours du graph à l'aide de l'algorithme de parcours eulerien.

Fonction	Utilité
create_noeud	Créer un nœud
init_DBN_graph	cette fonction recherche un str dans le graph et retourne le sommet contenant ce str
add_to_universe	Ajoute un sommets à l'ensemble des sommets
read_seq	Lire le .fq
append_arc	Ajoute un arc entre deux nœud

DBN_graph_builder	Créer le DBN graph
calculer_moyenne_occurences	Calcule le nombre d'occurrence moyen des sommets distinger les sommets erroné (moins frequent).
is_brother	Affirme si deux chaine ne diffère que pas un seul nucléotide (taux d'erreur suposée 1% au max)
arc_sortant_list_union	Fait l'union de deux liste d'arc_sortant
arc_entrant_union	Fait l'union de deux liste d'arc_entrant
replace_noeud	Remplace un nœud moins fréquent par son frère plus frèquent
corriger_erreur_type_read	Implementation de la correction d'erreur (remplacement de neoud)
read_chemin_eulerien	La recherche du chemin eulerien
chemin_eulerien_makeNread	Le parcours du chemin eulerien et sauvegarde du superstring

### <u>Analyse fonctionnelle : Recherche de souche malade</u>

Il suffit de chercher si une souche est une sous-chaine du genome assemblé

Fonction	Utilité
recherche_souche_super	Cherche si une souche est une sous- chaine du genome.
read_adn	Lit le fichier assemblé (ADN)
recherche	Fait le parcours toute les souches dans la base de données virus et affirme s'ils éxistent où non

### <u>Analyse fonctionnelle : Securité</u>

Pas une grande sécurité car le login et le mot de passe sont « hard codé » mais le procèdure d'authentification marche très bien

Login: oudaoud

Mot de passe : taha123



# CHAPITRE 2 : MISE EN ŒUVRE ET REALISATION



Dans ce chapitre on parlera des outils informatiques et logiciels utilisées pour accomplir ce projet ainsi qu'une simulation de l'execution du programme

#### I. OUTILS UTILISES

Afin de réaliser ce projet on a compté sur plusieurs outils informatiques autre que le language C dont :

Le langage python pour génerer les souches bactériennes



La bibliothèque GTK pour l'interface graphique.



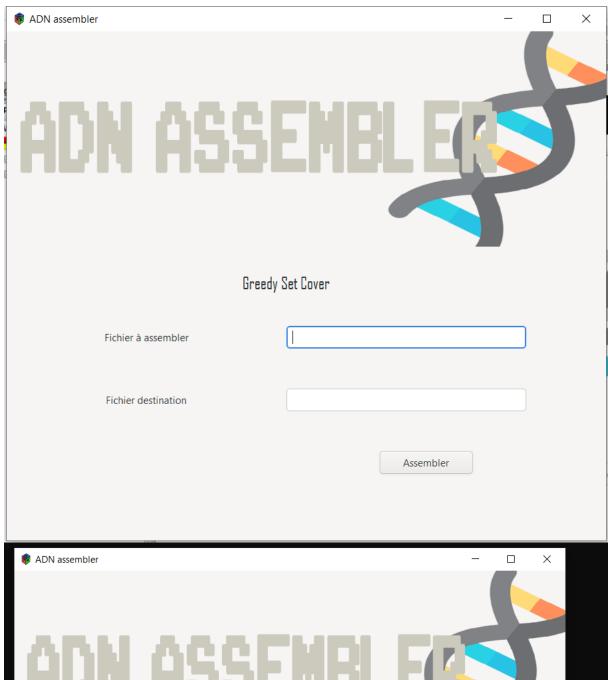
Code Blocks pour la compilation et linkage du projet.

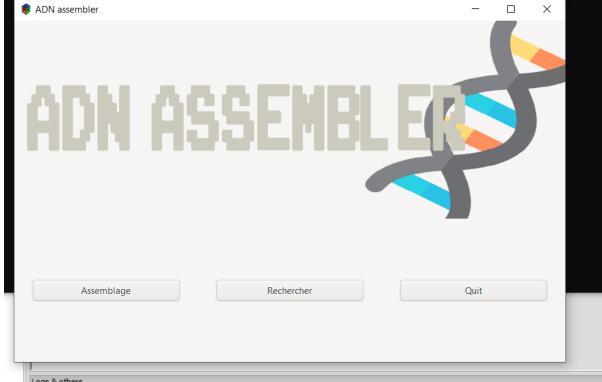


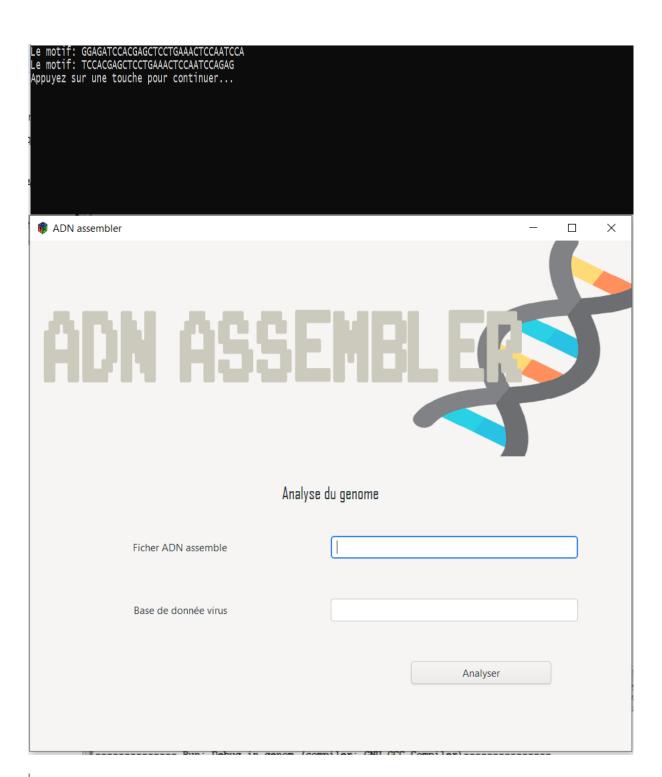
#### II. EXECUTION











Fichier Edition Format Affichage Aide

GGAGATCCACGAGCTCCTGAAACTCCAATCCAGAGGCAACAACTTTCCGAAGCTTGGG
GCAATTGTGGGAGGCGCAGTTAGTAGAGGGTGATATCAACCCTATTCTGAAAAAACTT/

GCAATTGTGGGAGGCGCAGTTAGTAGAGGTGATATCAACCCTATTCTGAAAAAACTT/
TCATACCCCTCCTCACAAACAACGATCTCTTAATAAGGATGGCACTGTTGCCAGGAG/
ACTGATAGATGGTTTCTTCCCTGCACTCGAGTTAATTGAAGCCCTAGATTACATTTT(